ОТЧЁТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №5

Дисциплина: Архитектура компьютера

Цель работы: Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

Студенка: Акыммаева Лачын Максатовна

Группа: НБИ-04.22

Москва-2022г.

Цель работы: Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

Ход работы

- 1. Создала копию файла lab6-1.asm. Внеся изменения в программ, так чтобы она работала по следующему алгоритму:
- вывести приглашение типа "Введите строку:";
- ввести строку с клавиатуры;
- вывести введённую строку на экран.

```
      Левая панель
      Файл
      Команда
      Нас

      <- ~/work/arch-pc/lab5</td>
      .[^]>, <- ...</td>
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      /...
      ...
      ...
      /...
      ...
      ...
      /...
      ...
      ...
      ...
      /...
      ...
      ...
      /...
      ...
      ...
      ...
      /...
      ...
      ...
      /...
      ...
      ...
      ...
      /...
      ...
      ...
      /...
      ...
      ...
      ...
      /...
      ...
      ...
      /...
      ...
      ...
      ...
      /...
      ...
      ...
      /...
      ...
      ...
      ...
      /...
      ...
      ...
      /...
      ...
      ...
      ...
      /...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      /...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      ...
      <
```

2. Полученный файл проверяем его работу. На приглашение ввыведенную строку вводим свою фамилию имя.

```
[akmlachyn@fedora lab5]$ ./lab5-1
Введите строку:
lachyn akymmaeva
```

- 3. Создаём копию файла lab6-2.asm. Исправляя текст программы с использование подпрограмм из внешнего файла in_out.asm, так чтобы она работала по следующему алгоритму:
- вывести приглашение типа "Введите строку:";
- ввести строку с клавиатуры;
- вывести введённую строку на экран.

```
*lab5-2 344 дек 26 02:04
lab5-2.asm 0 дек 25 21:53
lab5-2.asm 1302 дек 25 22:54
lab5-2.o 304 дек 25 23:02
lab5.asm 0 дек 25 21:53
```

```
[akmlachyn@fedora lab5]$ ./lab5-1
Введите строку:
lachyn akymmaeva
```

Вывод Приобрели практический навык в работе в Midnight Commander. Освоением инструкции языка ассемблера mov и int.