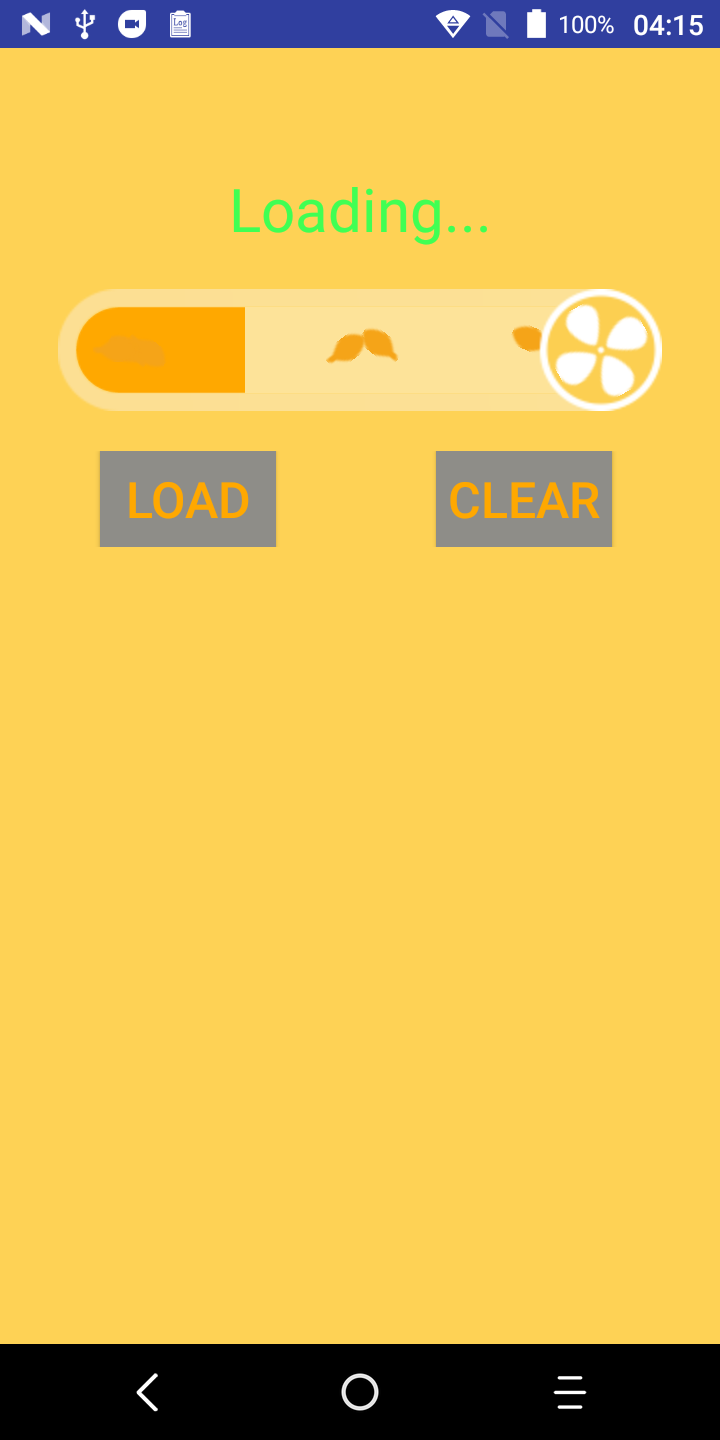
简单Loading动画的实现

在github上看到一个比较好看的loading动画，看了一下作者的源码，然后自己动手，也绘画了一下这个动画。

页面如下图：（没有获取动图）



其实就是风扇旋转，有很对旋转的叶子飞出来，飞到进度条中融合进去，形成一个加载动画。

其实这个动画主要的东西都是在这个加载的自定义view里面，这个view会根据当前进度，一直进行重绘，通过进度来判断该绘制深色的区域和浅色区域，然后会随机产生一些叶子，叶子会有一个自生旋转的动画加一个正弦的移动动画。风扇有一个旋转动画。最后配合时间和进度，进行不断重绘，就形成了这个动画。

因为对动画的使用比较少，所以这部分会持续更新…