



Ismail Lakraflil

Etudiant en BUT 2 INFORMATIQUE

- ✉ lakraflil.ismail@gmail.com
- ☎ 07 66 78 76 69
- 🔗 <https://github.com/lakrafli>
- 📍 Ile de france
- 📄 Permis B

CERTIFICATIONS

Implémentation des bases de données relationnelles avec SQL

OpenClassrooms

Programmation en langage C

OpenClassrooms

Compétences Techniques

Bases et Entrepôts :

- SQL serveur
- PLSQL
- PostgreSQL

Langages :

- SQL
- Python (Scikit-Learn)
- Java 8

Développement Web :

- Java Script
- PHP
- CSS3
- HTML5

Outils d'Integration:

- Git/Gitlab

Modélisation:

- UML 2.0
- Merise
- Design Pattern

Environnements & Frameworks:

- Linux/Bash
- Marionnette(réseaux virtuels)
- Visual Code
- Eclipse/IntelliJ

Gestion de projet:

- Diagramme de Gant & Pert
- Matrice Raci

Langues

Anglais

> TOEIC : 800/990

Centres d'intérêt

Football

Certifié par Fédération du foot

Formations

Deuxième année Bachelor Université de Technologie en Informatique(BUT)

Depuis septembre 2022 , [Université Sorbonne](#) Paris Nord

Baccalauréat Sciences Physiques et Chimie

2021 , [Maroc](#) .

Projets et Expériences Professionnelles

Stage en Développement Front-End Chez LaMsn

Janvier 2024-Avril 2024 , [La Maison des Sciences Numériques](#)

- Participation aux réunions de conception et de modélisation
- La codification en HTML5 pour la structure des pages
- le stylisme avancé en CSS3 pour le design responsif
- la programmation en JavaScript pour l'interactivité utilisateur

Outils et technologies : HTML5, CSS3, JS, jQuery,

Analyse et gestion de bases de données SQL avec PostgreSQL

- Réalisation approfondie d'analyses de données en utilisant SQL.
- Modélisation et conception de schémas pour bases de données, incluant la création et la gestion de relations complexes entre tables.
- Mise en œuvre de techniques de normalisation pour maintenir l'intégrité des données.
- Création de tables et établissement d'associations via des clés primaires pour optimiser l'efficacité.
- Optimisation des requêtes par l'implémentation d'index.

Outils et technologies : SQL, PostgreSQL, pgAdmin, Git.

Ingénierie d'Interface Graphique en Java

En tant que Lead technique au sein d'une équipe de trois membres :

- Pilotage du développement d'une interface graphique sophistiquée.
- Intégration de techniques de programmation orientée objet (POO).
- Utilisation avancée de l'IDE Visual Studio Code pour le codage et le débogage.
- Conception et exécution de tests unitaires, ainsi que l'optimisation des performances.
- Développement et maintenance d'une documentation détaillée du code.
- Application de normes strictes pour les commentaires du code afin d'assurer une clarté maximale.

Outils et technologies : Java 8, Maven, Visual Studio Code, Git.

Projet Python : Implémentation de l'Algorithme de Brélaz

Création d'une application Python utilisant l'algorithme de Brélaz pour la coloration de graphes, illustrant des concepts complexes d'algorithmique.

- Analyse algorithmique : Étude approfondie des principes algorithmiques et leur application dans des contextes spécifiques.
- Traitement et analyse de données complexes issues de structures de graphes.
- Conception et mise en œuvre d'animations pour la visualisation graphique des données.

Outils et technologies : Python, Numpy, Matplotlib, Seaborn, Pandas, SciPy, Jupyter Notebook.