\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

1. **Print 3 digits and find the greatest number**

#include <stdio.h>

int main()

{

int a,b,c;

scanf("%d %d %d",&a,&b,&c);

if(a>b&&a>c)

{

printf("a is greater");

}

if(b>c&&b>a)

{

printf("b is greater");

}

else

{

printf("c is greater");

}

return 0;

}

1. **Do operation on 2 numbers**

#include <stdio.h> (**WRONG**)

int main()

{

int a,b,c;

scanf("%d %d %d",&a,&b,&c);

switch(c)

{

case 1: printf("%d=%d+%d",c,a,b);

break;

case 2: printf("%d=%d-%d",c,a,b);

break;

case 3: printf("%d=%d\*%d",c,a,b);

break;

case 4: printf("%d=%d/%d",c,a,b);

break;

default:printf("nothing");

break;

}

return 0;

}

#include <stdio.h>

int main() (**CORRECT**)

{

int a,b,c,d;

scanf("%d %d %d",&a,&b,&c);

switch(c)

{

case 1: d=a+b;

break;

case 2: d=a-b;

break;

case 3: d=a\*b;

break;

case 4: d=a%b;

break;

default:printf("nothing");

break;

}

printf("%d",d);

return 0;

}

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

1. **Sum of digits**

#include <stdio.h>

int main()

{

int num,sum=0,n;

scanf("%d",&num);

while(num!=0)

{

n=num%10;

num=num/10;

sum=sum+n;

}

printf("%d",sum);

return 0;

logical example

int main()

{

int num1=1,num2=0;

if(++num1 || num2++)

{

printf("num1 is %d num2 is %d\n",num1,num2);

}

num1=1,num2=0;

if(num1++ && ++num2)

{

printf("%d %d",num1,num2);

}

else

{

printf("%d %d",num1,num2);

}

return 0;

}

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

Float example

#include <stdio.h>

int main()

{

float num1=0.7f;

if(num1==0.7f)

{

printf("yes");

}

else

{

printf("no");

}

return 0;

}

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

To find array sum

#include <stdio.h>

int main()

{

int a[100],n,i,max,min,sum=0,avg;

printf("enter number");

scanf("%d",&n);

printf("enter elements");

for(i=0;i<n;i++)

{

scanf("%d",&a[i]);

}

max=a[0];

min=a[0];

for(i=0;i<n;i++)

{

if(a[i]>max)

max=a[i];

if(a[i]<min)

min=a[i];

sum=sum+a[i];

}

avg=(float)sum/n;

printf("sum=%d max=%d min=%d avg=%d",sum,max,min,avg);

return 0;

}

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

2 d array sum

#include <stdio.h>

int main()

{

int a[100][100],n,m,i,j,sum=0;

printf("enter number");

scanf("%d %d",&n,&m);

printf("enter elements");

for(i=0;i<n;i++)

{

for(j=0;j<m;j++)

{

scanf("%d",&a[i][j]);

}

}

for(i=0;i<n;i++)

{

for(j=0;j<m;j++)

{

if(i==j)

{

sum=sum+a[i][j];

}

}

}

printf("sum is %d",sum);

return 0;

}

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

Using pointers

#include <stdio.h>

int main()

{

int a,b,c,d;

int \*p1,\*p2,\*p3;

p1= &a;

p2= &b;

p3= &d;

scanf("%d %d %d",p1,p2,&c);

switch(c)

{

case 1: (\*p3)=(\*p1)+(\*p2);

break;

case 2: (\*p3)=(\*p1)-(\*p2);

break;

case 3: (\*p3)=(\*p1)\*(\*p2);

break;

case 4: (\*p3)=(\*p1)%(\*p2);

break;

default:printf("nothing");

break;

}

printf("%d %d",d,\*p3);

return 0;

}

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

Using pointers

#include <stdio.h>

#include <stdio.h>

int main()

{

int a[100],n,i,max,min,sum=0,avg;

printf("enter number");

scanf("%d",&n);

printf("enter elements");

for(i=0;i<n;i++)

{

scanf("%d",(a+i));

}

max=a[0];

min=a[0];

for(i=0;i<n;i++)

{

if(\*(a+i)>max)

max=\*(a+i);

if(\*(a+i)<min)

min=\*(a+i);

sum=sum+(\*(a+i));

}

avg=(float)sum/n;

printf("sum=%d max=%d min=%d avg=%d",sum,max,min,avg);

return 0;

}

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

USING POINTERS(2 TYPE)

#include <stdio.h>

#include <stdio.h>

int main()

{

int a[100],n,i,max,min,sum=0,avg;

int \*p;

p=a;

printf("enter number");

scanf("%d",&n);

printf("enter elements");

for(i=0;i<n;i++)

{

scanf("%d",(p+i));

}

max=a[0];

min=a[0];

for(i=0;i<n;i++)

{

if(\*(p+i)>max)

max=\*(p+i);

if(\*(p+i)<min)

min=\*(p+i);

sum=sum+(\*(p+i));

}

avg=(float)sum/n;

printf("sum=%d max=%d min=%d avg=%d",sum,max,min,avg);

return 0;

}

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

Using pointers

#include <stdio.h>

int main()

{

int a[100][100],n,m,i,j,sum=0;

printf("enter number");

scanf("%d %d",&n,&m);

printf("enter elements");

for(i=0;i<n;i++)

{

for(j=0;j<m;j++)

{

scanf("%d",(\*(a+i)+j));

}

}

for(i=0;i<n;i++)

{

for(j=0;j<m;j++)

{

if(i==j)

{

sum=sum+\*(\*(a+i)+j);

}

}

}

printf("sum is %d",sum);

return 0;

}