

U špilju ima 40 karti, da bi karta uzela rundu mora biti najveća briškula ili najveća prva bačena boja ako briškule nema.

Na početku su nam podijeljene iduće karte: as od špada, 7 od špada te fant baštone. Ukoliko je briškula 2 špade koja je vjerojatnost da naša karta uzme rundu?

`preostaleKarte = 36`

1. Kako je as od špada trenutno najjača karta u špilju vjerojatnost da uzmemo rundu ako bacimo asa je:

`100%`

2. Od 7 od špade postoje samo 3 jače karte, a od te 3 mi imamo jednu, stog da uzmemo rundu vjerojatnost je:

`1 - p(jacaKarta) = 94.44444444444444%`

3. Ako bacimo fant od baštona vjerojatnost uzmimanja runde je:

| | |
|--|---|
| <code>sage: brojJacihIstaBoja = 2</code> | 1 |
| <code>sage: brojJacihBriskula = 10 - 1 - 1</code> | 2 |
| <code>sage: vjerojatnost = 1 - (brojJacihIstaBoja + brojJacihBriskula)/preostaleKarte</code> | 3 |
| <code>sage: RR(vjerojatnost*100)</code> | 4 |
| <code>72.222222222222</code> | 5 |