Drugi zadatak drugog kolokvija iz RP1, 31. svibnja 2013.

1. grupa (9:00) Pročitajte napomene na kraju!

Implementirajte klasu Cplx, čiji objekti (z,w,...) predstavljaju kompleksne brojeve. Klasa treba imati sljedeće konstruktore i operatore:

- Cplx z(x,y): stvara kompleksni broj s realnim dijelom x i imaginarnim dijelom y (x i y su tipa double).
- Cplx w('i') (smijete pretpostaviti da će slovo uvijek biti 'i'): stvara imaginarnu jedinicu.
- konstruktor bez parametara: stvara 0.
- z->re i z->im: pristup realnom i imaginarnom dijelu od z (mora biti moguće mijenjanje pridruživanjem, poput z->re=5)
- konverzija (ulaganje) realnih brojeva u kompleksne.
- konverzija Cplx u double koja djeluje kao modul (apsolutna vrijednost).
- ~z: konjugirano kompleksni broj broju z
- z+w, z*w, z/w: uobičajene operacije na kompleksnim brojevima. Dijeljenje nulom neka ispiše "div0!" i vrati 0. (1 bod:) omogućite i pozivanje poput z+2. ili 1./z.
- z==w: vraća true akko je |z-w|<Cplx::eps (početna vrijednost je 10^-7, mora biti moguće mijenjanje pridruživanjem).
- cout<<z: ispis, u skladu s uobičajenom matematičkom notacijom (-3+i, 4.5, -i, 2-3i).

Ne morate pisati const kvalifikatore (umjesto const& možete prenositi po vrijednosti), i sve može biti public (dakle ne trebate ni friend deklaracije). Omogućite ulančavanje gdje god je to moguće. Napišite i neki main koji testira bar 2 od gornjih operatora.

Drugi zadatak drugog kolokvija iz RP1, 31. svibnja 2013.

2. grupa (11:30) Pročitajte napomene na kraju!

Ord je izraz oblika w+w+...+w+n (k znakova 'w'), gdje su k i n prirodni brojevi (0 smatramo prirodnim brojem, za k=0 dobije se broj n). Ordove označavamo sa a,b,... Napišite klasu Ord sa sljedećim konstruktorima i operatorima:

- Ord b(k,n): stvara w+w+...+w+n, s k znakova 'w'.
- Ord a('w') (smijete pretpostaviti da će slovo uvijek biti 'w'): stvara Ord w(=w+0).
- konstruktor bez parametara: stvara 0.
- konverzija (ulaganje) prirodnih brojeva u ordove
- a<b (usporedba, kao za set<ord>): onaj ord koji ima više 'w'-ova je veći. Ako imaju jednako, onaj s većim prirodnim brojem na kraju je veći.
- a==b: ordovi su jednaki ako imaju jednako mnogo 'w'-ova, i završavaju istim brojem.
- a+b (nije komutativno!): konkatenacija, s tim da je n+w=w. Npr. w+2+w+w+5=w+w+w+5, ali w+2+5=w+7. Mora raditi i npr. 5+a i b+3.
- a*m (m je prirodni broj): uzastopno zbrajanje: npr. (w+2)*3=w+2+w+2+w+2=w+w+w+2.
- m*a: po distributivnosti, s tim da je m*w=w za m>0 (0*w=0). Npr. 4*(w+w+3)=w+w+12.
- a++: pokrata za a=a+1 (dakle vraća novi a!).
- ++a: dodaje jedan w na početak od a. Vraća novi a.
- cout<<a: ispis u gornjem obliku, s tim da se w+...+w+0 ispisuje kao w+...+w.
- konverzija u bool: 0 je lažna, svi ostali (uključivo 'w') su istiniti.

Ne morate pisati const kvalifikatore (umjesto const& možete prenositi po vrijednosti), i sve može biti public (ne trebate friend deklaracije). Omogućite ulančavanje gdje god je to moguće. Napišite i neki main koji testira bar 2 od gornjih operatora. Intendirani tip od k i n je unsigned, ali možete pisati i int.

Drugi zadatak drugog kolokvija iz RP1, 31. svibnja 2013.

3. grupa (14:00) Pročitajte napomene na kraju!

RAF (razlomljena afina funkcija) je funkcija oblika f(x)=(ax+b)/c, gdje su a, b i c cijeli brojevi i c>0. Napišite klasu RAF sa sljedećim konstruktorima i operatorima:

- RAF f(a,b,c): stvara f(x)=(ax+b)/c
- RAF g(a,b): stvara običnu afinu funkciju g(x)=ax+b
- konstruktor bez parametara: stvara nul-funkciju (f(x)=0 za svaki x)
- ulaganje cijelih brojeva u RAFove (3 se shvaća kao konstantna funkcija f(x)=3)
- f+g, f-g: uobičajeno zbrajanje i oduzimanje funkcija (npr. (f-g)(x)=f(x)-g(x)). Treba raditi i ako je f ili g cijeli broj (ulaganjem).
- f&g: kompozicija funkcija: (f&g)(x)=f(g(x))
- f['a'], f['b'], f['c'] (smijete pretpostaviti da će slovo biti uvijek a, b ili c): vraća a, b, odnosno c u zapisu f(x)=(ax+b)/c. Treba omogućiti i mijenjanje pridruživanjem (f['a']=5).
- +f: skraćuje (mijenja) f. Nakon toga, f['a'], f['b'] i f['c'] trebaju biti relativno prosti, te f['c']>0.
- f(x): uvrštava x (tipa double) u RAF f i vraća rezultat
- f==g: uobičajena jednakost funkcija (jednako djeluju na svim x-evima)
- cout<<f: ispis f(x) u skladu s uobičajenom matematičkom notacijom (smijete pozvati +f prije ispisa). Primjeri: x/3, (-x+5)/2, 2x-6, 4/51

Ne morate pisati const kvalifikatore (umjesto const& možete prenositi po vrijednosti), i sve može biti public (dakle ne trebate ni friend deklaracije). Omogućite ulančavanje gdje god je to moguće. Napišite i neki main koji testira bar 2 od gornjih operatora.