网络技术与应用第七次实验

• 实验名称: 防火墙实验

• 专业:物联网工程

姓名:秦泽斌学号: 2212005

一、实验要求

1. 了解包过滤防火墙的基本配置方法、配置命令和配置过程。

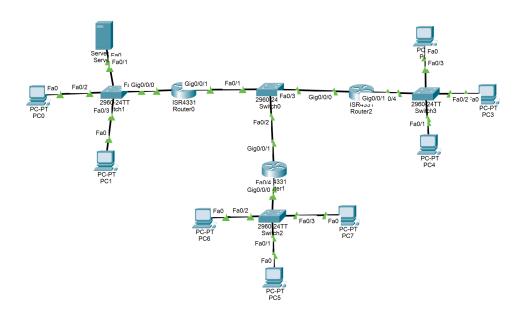
2. 利用标准ACL,将防火墙配置为只允许某个网络中的主机访问另一个网络。

3. 利用扩展ACL,将防火墙配置为拒绝某个网络中的某台主机访问网络中的Web服务器。

4. 将防火墙配置为允许内网用户自由地向外网发起TCP连接,同时可以接收外网发回的TCP应答数据包。但是,不允许外网的用户主动向内网发起TCP连接。

二、实验内容

1. 建立网络拓扑



本网络一共由16个设备组成,分成**A、B、C三个网络**,中央交换机左侧为**网络A**,右侧为**网络B**,下侧为**网络C**,其中网络A包含一个服务器,以下是各设备IP地址分配: (主机的默认网关皆为对应路由器接口)

网络A:

o server0: 192.168.1.1

PC0: 192.168.1.2PC1: 192.168.1.3

• Router0:

■ Gig0/0: 192.168.1.4

■ Gig0/1: 206.1.1.1

• 网络B:

PC2: 192.168.2.1PC3: 192.168.2.2PC4: 192.168.3.3

• Router0:

Gig0/1: 192.168.2.4Gig0/0: 206.1.1.2

• 网络C:

PC6: 192.168.3.1PC5: 192.168.3.2PC7: 192.168.3.3

Router0:

Gig0/0: 192.168.3.4Gig0/1: 206.1.1.3

2. 标准ACL配置

利用IP数据报中的源IP地址对过往数据包进行控制,列表号范围: 1~99, **使网络B中的主机可以自由访问网络A,而其他网络不可访问网络A**

对路由器 RO 配置步骤如下

• 建立标准控制列表指定能够通过的 IP 地址, 在全局配置模式下进行:

```
1 access-list 6 permit 192.168.2.0 0.0.0.255
```

创建了序号为 6 的访问控制列表,允许 192.168.2.0 开始的地址通过,注意此处的通配符与掩码相反,能够改变的位为1,不能改变的位为0。

• 再在该ACL中增加一条规则,拒绝其他所有IP地址通过,达到了仅允许 202.113.26.0 开始的地址通过的目的:

```
1 access-list 6 deny any
```

• 进入接口配置模式,将ACL绑定到路由器进入192.168.2.0的方向:

```
1 interface gig0/1
2 ip access-group 6 in
3 exit
```

将序号为 6 的访问控制列表绑定到路由器 gig0/1 端口进入方向。

3. 扩展ACL配置

按照协议类型、源IP地址、目的IP地址、源端口号、目的端口号对过往数据包进行控制,列表号范围: 101~199

不允许IP地址为 192.168.2.1 的主机 (PC2) 访问地址为 192.168.1.1 的服务器的Web服务,允许其他任何主机访问

对路由器 RO 配置步骤如下:

• 建立标准控制列表指定不能够通过的 IP 地址,在全局配置模式下进行:

```
1 access-list 106 deny tcp host 192.168.2.1 host 192.168.1.1 eq 80
```

创建了序号为 106 的访问控制列表,不允许 192.168.2.1 的地址通过 TCP 协议中 80 端口进行访问,host 为单个主机关键字, eq 表示等于,注意此处要写明源主机和目的主机。

• 再在该ACL中增加一条规则:

```
1 access-list 106 permit ip any any
```

允许其他所有IP数据报通过,达到了仅不允许 192.168.2.1 开始的地址通过 TCP 协议访问的目的。

• 进入接口配置模式,将ACL绑定到路由器进入192.168.2.1的方向:

```
interface gig0/1
paccess-group 106 in
exit
```

将序号为 106 的访问控制列表绑定到路由器 gig0/1 端口进入方向。

三、实验结果

1. 网络B中的主机可以自由访问网络A,而其他网络不可访问网络A

使用**网络B中的PC2**尝试ping网络A中的Server0,可以连通

```
C:\>ping 192.168.1.1
Pinging 192.168.1.1 with 32 bytes of data:

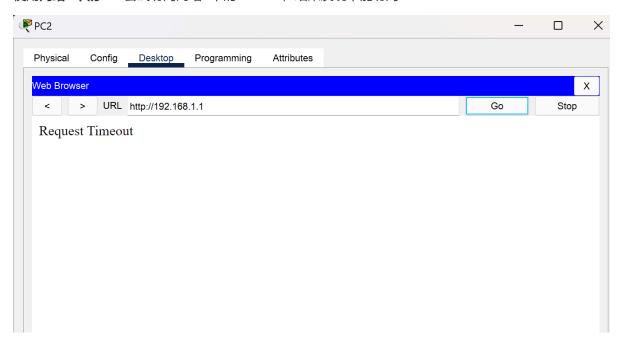
Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time<1ms TTL=126
Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=12ms TTL=126
Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=10ms TTL=126
Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time<1ms TTL=126
Ping statistics for 192.168.1.1:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 12ms, Average = 5ms</pre>
C:\>
```

使用**网络C中的PC6**尝试ping**网络A中的Server0**,不可以连通

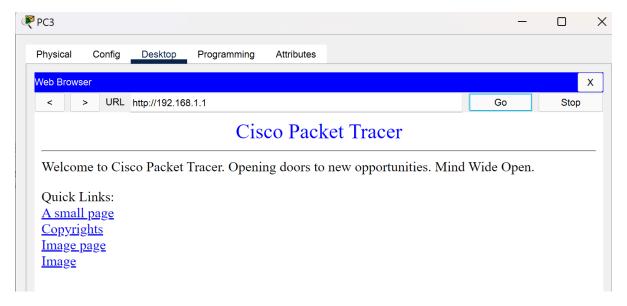
```
Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ngpingpi
C:\>ping 192.168.1.1
Pinging 192.168.1.1 with 32 bytes of data:
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Ping statistics for 192.168.1.1:
    Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
C:\>
```

2. 不允许IP地址为 192.168.2.1 的主机 (PC2) 访问地址为 192.168.1.1 的服务器的Web服务,允许其他任何主机访问

使用**网络B中的PC2**尝试访问网络A中的server0,结果发现不能访问



使用**网络B中的PC3**尝试访问网络A中的server0,结果发现可以访问



3. 允许内网用户自由地向外网发起TCP连接,同时可以接收外网发回的TCP应答数据包。但是,不允许外网的用户主动向内网发起TCP连接。

已知**ping指令**使用的协议是ICMP协议,而不是TCP协议,所以我们可以设计使用**网络B中的PC2来 ping网络A中的Server0**,同时上面的访问Web服务器的**消极结果**也可以证明只有**TCP协议被拦截**,但其他协议却仍然可以连通,也就证明了**不允许外网的用户主动向内网发起TCP连接**。

```
C:\>ping 192.168.1.1

Pinging 192.168.1.1 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time<1ms TTL=126
Ping statistics for 192.168.1.1:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms</pre>
```

四、总结与分析

通过这次实验,我学会了如何在仿真环境中配置防火墙,并使用防火墙完成了一些基本的过滤功能,基本掌握了防火墙的配置和使用方法,加强了我对计算机网络知识的理解与掌握。