

Programme D-CLIC

Module : UX/UI

Projet 1 - Comprendre l'UX/UI

I - À la découverte de l'univers Design

1. Test de personnalité.
2. La curiosité, empathie, ouverture d'esprit, sens du détail et apprentissage permanent sont les qualités nécessaires à un bon designer d'expérience utilisateur.

Autre qualité supplémentaire c'est l'adaptabilité, afin de suivre activement les dernières tendances en UX et aligner la stratégie de travail en conséquence.

3. Type de personnalité : ESFJ

Mes points forts sont solides compétences pratiques, fort sens du devoir, sensible et chaleureux, bon à se connecter avec les autres.

Par contre mes faiblesses sont : être inflexible, réticence à innover ou à improviser, vulnérable à la critique, souvent trop nécessiteux, trop altruiste.

Alors qu'en voici les meilleurs traits d'un designer : Ce sont des interrogateurs, ils évitent la ligne droite, de bons détecteurs de propos bullshit, travaillant dans le cadre du "changement cumulatif", de grands incrédules, ils aiment se tromper, des solitaires qui collaborent, de bons auditeurs et de bons téléspectateurs.

4. les références :

L'animation en motion design car ça permet de bien se communiquer.

Le « product design » pour pouvoir réaliser de produit digital et Web designer.

- 5.
6. Parmi les métiers du designer être UX Designer est ma spécialité préférée.