# 恶灵将军-BOSS

## 简介



近战BOSS，拥有较大的警戒/取消警戒范围(1000/1500)

音效采用特效自带音效

普通攻击使用“恶灵将军普攻”

普通攻击攻击距离为250

生命值250，与巨人一致

物理防御50，与巨人一致

法术防御50，与巨人一致

移动速度为300,比起巨人+200