|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Forma1 2025.** |  |  |
|  |  | **Elérhető pont** | Szerzett pont |
|  | Backend | 15 pont |  |
| 1 | Töltse ki megfelelően az adatbázishoz való csatlakozás adatait a backend.js fájlban. | 1 |  |
| 2 | A "felvitel" végpont hibás, illetve hiányos. Módosítsa a végpontot úgy, hogy a végpont új rekordot vigyen fel a "vilagbajnok" táblába, | 1 |  |
| 3 | kezelje a beérkező adatokat (lásd adatbázis "vilagbajnok" táblája), ( a világbajnok versenyző azonosítója és az évszám legyen megadva) , | 1 |  |
| 4 | és a végpont kimenete a "Hiba a felvitel során!" vagy "Sikeres felvitel!" szöveg legyen. | 1 |  |
| 5 | Készítsen új végpontot "bajnokievek" néven, amely az adatbázisból megjeleníti a versenyző nevét, valamint az évszámokat felsorolva vesszővel elválasztva, a lekerdezes.txt-ből vegye a parancsot | 1 |  |
| 6 | Készítsen új végpontot "lista" néven, amely lekérdezi versenyzo\_nev szerint rendezve a versenyzok tábla minden adatát, | 1 |  |
| 7 | Készítsen új végpontot " versenyzok" néven, amely lekérdezi a versenyzok tábla minden adatát és a vilagbajnok táblából a vilagbajnok\_ev-t,. | 1 |  |
| 8 | a lekérdezés hivatkozzon az adatbázis megfelelő tábláira, | 1 |  |
| 9 | a kimenetben a versenyző azonosítója csak egyszer szerepeljen, a vilagbajnok\_id mező nélkül, | 1 |  |
| 10 | Készítsen végpontot az adatbázis " kereses" néven, amely a következő mezőnevekben keresi a megadott adatot: versenyzo\_nev , versenyzo\_orszag , versenyzo\_leiras | 1 |  |
| 11 | Készítsen végpontot az adatbázis " vilagbajnok" táblája egy rekordjának törlésére, a végpont neve legyen "torles" | 1 |  |
| 12 | bemenő adat a törlendő rekord vilagbajnok\_id-ja legyen, | 1 |  |
| 13 | és kimenete a "Hiba a törlés során!" vagy "Sikeres törlés!" szöveg legyen. | 1 |  |
| 14 | Tesztelje Postmanben a " felvitel" funkciót, készítsen az eredményességről képernyőképet! (a képen látszódjanak az elküldött adatok és a teszt eredménye is) | 1 |  |
| 15 | Tesztelje Postmanben a " torles " végpontot, az eredményességről készüljön képernyőkép! | 1 |  |
|  | Konzolos C# | 15 pont |  |
| 16 | Hozzon létre új projectet, a NetworkHelper dll- beimportálása, szükséges hivatkozás. | 1 |  |
| 17 | Hozzon létre új osztályt " Adatsor " néven a Konzolos projectben a "versenyzok" tábla összes mezőjére (karakterhelyesen), hozzon létre az osztályban új tulajdonságot (property) vagy metódust, amely visszaadja, hogy a versenyző leírása hány szóból áll! Hozzon létre új osztályt " Vilagbajnok " néven a Konzolos projectben a " vilagbajnok " tábla összes mezőjére (karakterhelyesen) | 1 |  |
| 18 | Hozzon létre új osztályt " Versenyzo " néven a Konzolos projectben a "versenyzok" összes mezőjére és a "vilagbajnok" tábla vilagbajnok\_ev mezőjére | 1 |  |
| 19 | Hozzon létre új osztályt " BajnokEvek " néven a Konzolos projectben a versenyzo\_nev és a bajnoki\_evek mezőjére | 1 |  |
| 20 | Tárolja listákban az adatbázis adatait! ( használja, értelmezze a seged.txt-t) | 1 |  |
| 21 | Keresse meg a Német pilóták számát! (1.feladat), | 1 |  |
| 22 | és írja ki a minta szerint a nevüket, | 1 |  |
| 23 | Listázza ki Országonként a világbajnokok számát! | 1 |  |
| 24 | Oldja meg, hogy az adatok fájlba is ki legyenek írva, a fájl neve " orszaglista.txt" legyen, a fájl végére írja a Országok számát! | 1 |  |
| 25 | Kérjen be egy szót vagy szórészletet és keresse meg a versenyző leírásában (bármilyen formában szerepelhet benne, kis és nagybetű között ne tegyen különbséget), | 1 |  |
| 26 | majd ezt követően azokat a találatokat, ahol a versenyző leírásában szerepelt a bekért szó, a minta szerinti formában: Versenyző neve, alatta a leírása, és egy elválasztóvonal | 1 |  |
| 27 | ha nem találja meg, jelenítse meg a "Nincs találat." szöveget | 1 |  |
| 28 | , ha van találat, akkor jelenítse meg a találatok számát is | 1 |  |
| 29 | Keresse meg a Leghosszabb leírást, Használja a Szavakszama függvényt | 1 |  |
| 30 | .Listázza ki Melyik versenyző hányszor volt világbajnok | 1 |  |
|  | Grafikus C# | 10 pont |  |
| 31 | Készítsen új WPF projectet, a Konzolossal egy projectben, mely felhasználja a Konzolos programban megírt osztályokat, a NetworkHelper dll- beimportálása, szükséges hivatkozások. | 1 |  |
| 32 | A minta szerint helyezzen el listát, melyben a versenyzők nevét jeleníti meg, | 1 |  |
| 33 | ha a lista elemeire kattintunk, jelenjen meg a minta szerint a játékos neve, országa, leírása, | 1 |  |
| 34 | a képe, | 1 |  |
| 35 | illetve mikor nyert világbajnokságot a minta szerint. | 1 |  |
| 36 | Helyezzen el új TabItem-t a minta szerint "Új bajnok" | 1 |  |
| 37 | , világbajnokság évszámát és a versenyző nevét lenyíló listából lehessen kiválasztani, | 1 |  |
| 38 | . ha megnyomjuk az Adatrögzítés gombot, akkor vigye fel a világbajnok táblába a lenyíló listában kiválaszott játékos azonosítóját, | 1 |  |
| 39 | valamint a kiválasztott évet, a megfelelő backend végpont meghívásával ( használja, értelmezze a seged.txt-t) | 1 |  |
| 40 | a gomb alá írja, hogy sikerült vagy nem a felvitel (Backend végpont által visszaküldött üzenet) | 1 |  |