專題報告

題目:深度強化學習於股票之應用

Deep Reinforcement for Stock Trading

指導教授:陳煥

學生:陳俊元

學生:黃韻儒

目錄

- 專題目的與動機
- ◎ 使用的技術
- ◎ 實作方式
- ◎ 實作結果
- ◎ 實作困難
- ② 總結

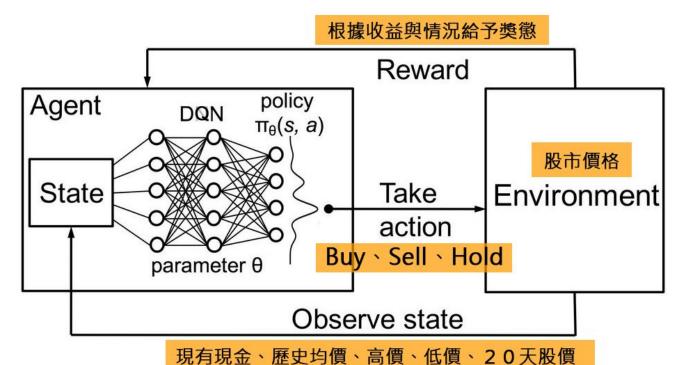
專題目的與動機

- 學習投資的基礎知識
- 熟悉RL的相關操作
- 尋找適當的股票策略
- 實驗各種基本股票指標

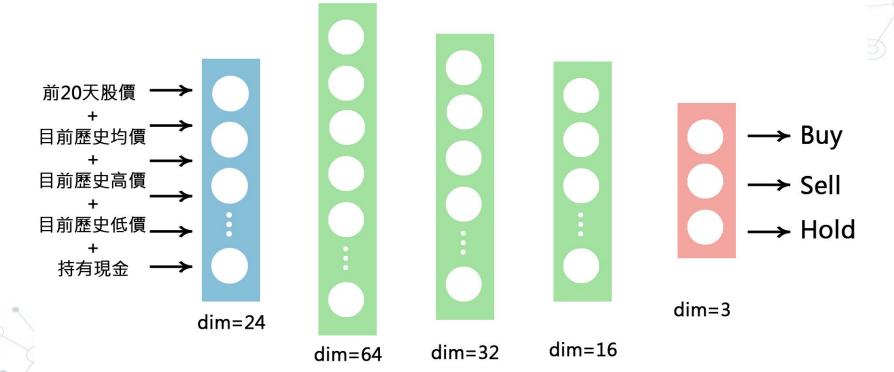


使用的技術

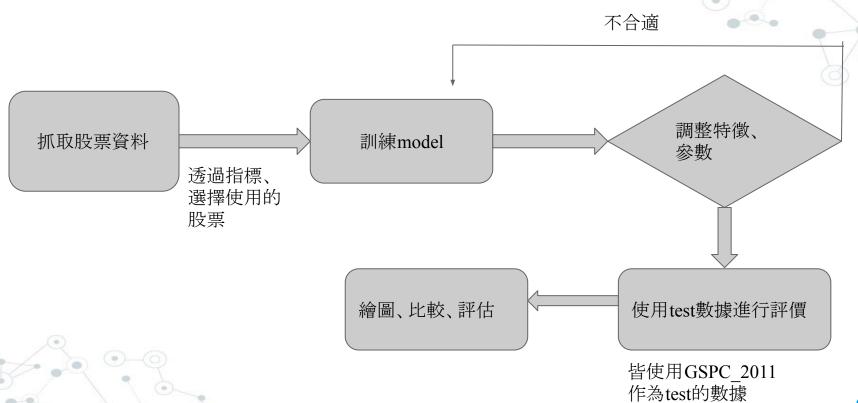
Reinforment Learning, Deep Q-learning



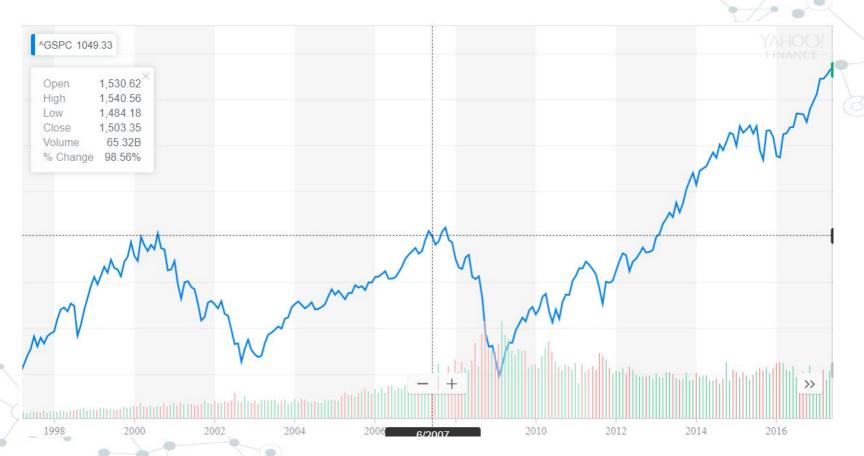
model架構



實作方式



透過指標選擇股票



透過指標選擇訓練股票

找出時間序列較為穩定的股票-ADF test:

ADF Statistic: -0.560965

p-value: 0.879561

Critical Values:

1%: -3.433

5%: -2.863

10%: -2.567

2001-2011(花仙子)

ADF Statistic: -1.959003

p-value: 0.304833

Critical Values:

1%: -3.433

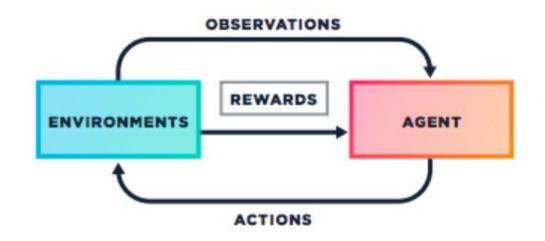
5%: -2.863

10%: -2.567

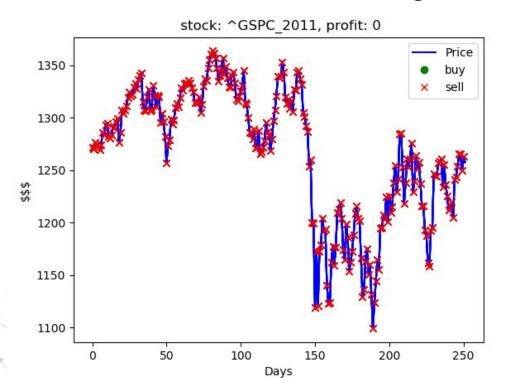
2001-2011(GSPC)

ADF-t 統計量越小越能提供證據證明序列穩定

DQN中的Reward設置問題



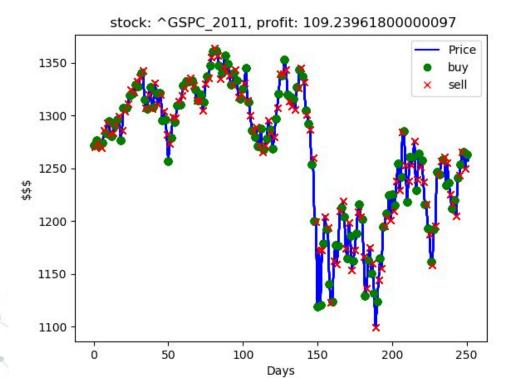
問題1. 僅以買賣盈虧值作為Reward, profit=0



解法:

無持股卻要賣股時,強迫Agent 選擇其他行動 (Buy與hold擇其 Action-Value 高者)。

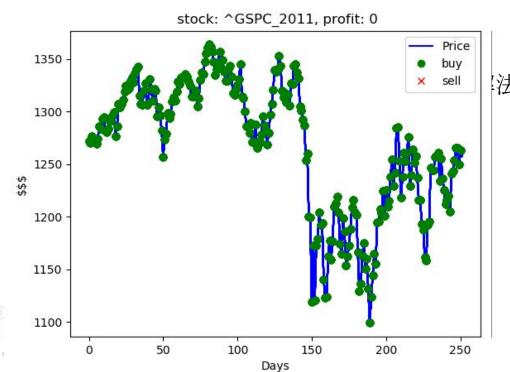
問題2. 無持股時強迫Agent改變行動,造成Agent為了賣而買



解法:

無持股卻要賣股時,不更換其Sell 行動,改為給予負 reward 值。

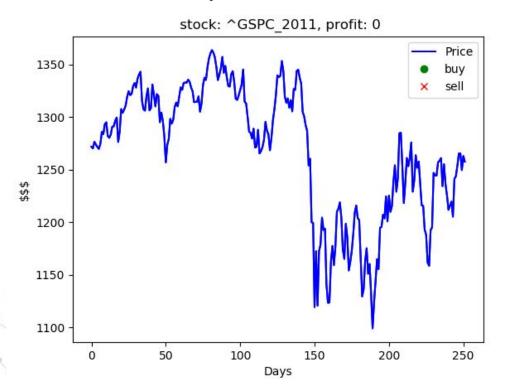
問題3. Sell有可能被懲罰, Buy卻沒有懲罰, 造成所有action都是buy



法:

限制資金,沒有錢卻還是Buy時 會給予懲罰

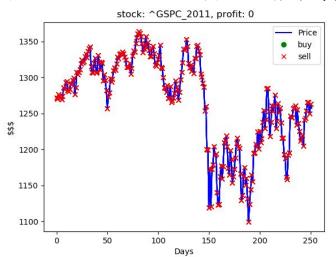
問題4. 在sell與buy都有懲罰的情況下,機器選擇從頭到尾都hold(不買不賣)

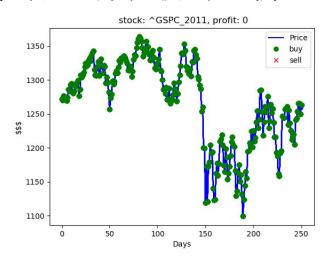


解法:

替hold加上懲罰, reward = -1

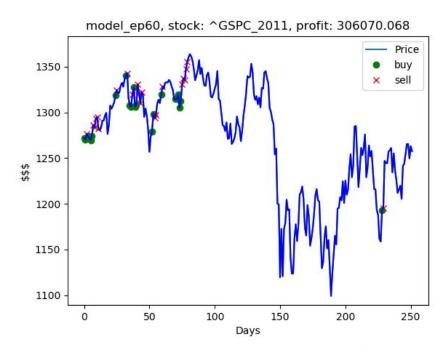
問題5. Reward的制定大幅影響決策,導致決策與股價趨勢無關



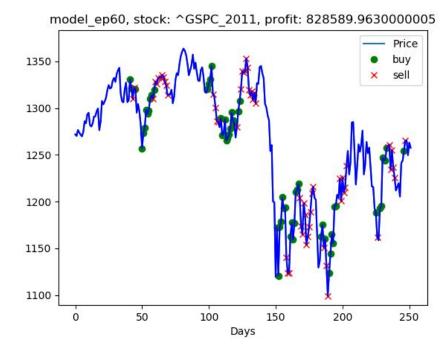


解法: 重新調整各結果的Reward比例

訓練結果



利用1730作為training data, PROFIT:0.3%



利用GSPC作為training data, PROFIT:0.8%

總結

特徵的調整應該要用更客觀的方式來執行,例如使用逆向強化學習來調整特徵與reward。

買賣股票應依據比例調整股票的單位。

圖片來源

finlab部落

格:https://www.finlab.tw/%E8%82%A1%E7%A5%A8%E5%85%A5%E9%96%80%E6%87%B6%E4%BA%BA%E5%8C%85/

deep reinforcement learning:

https://quantdare.com/deep-reinforcement-trading/

Reinforcement Learning for the Enterprise:

https://dzone.com/articles/reinforcement-learning-for-the-enterprise

yahoo finace stock:

 $\frac{\text{https://finance.yahoo.com/quote/\%5EGSPC/history?period1=1526491438\&period2=1558027438\&interval=1d\&filter=history\&frequency=1d}{\text{tory\&frequency=1d}}$