

ワーカープレイースメントゲーム 研究室

アプリケーションの解説

2018年4月19日 (V1.0) 版

配布したプログラム

- 実験用サーバー(TheLaboratoryServer2018)
 - 改変不可、変更時は全員に通知
 - コンテスト時はこのアプリを利用
 - 実験室のプロジェクトに写します
- シンプルクライアント(SimpleClient2018)
 - 文字を入力してサーバに送信する簡単なクライアント
- 双方ともにソースコードと実行形式で配布

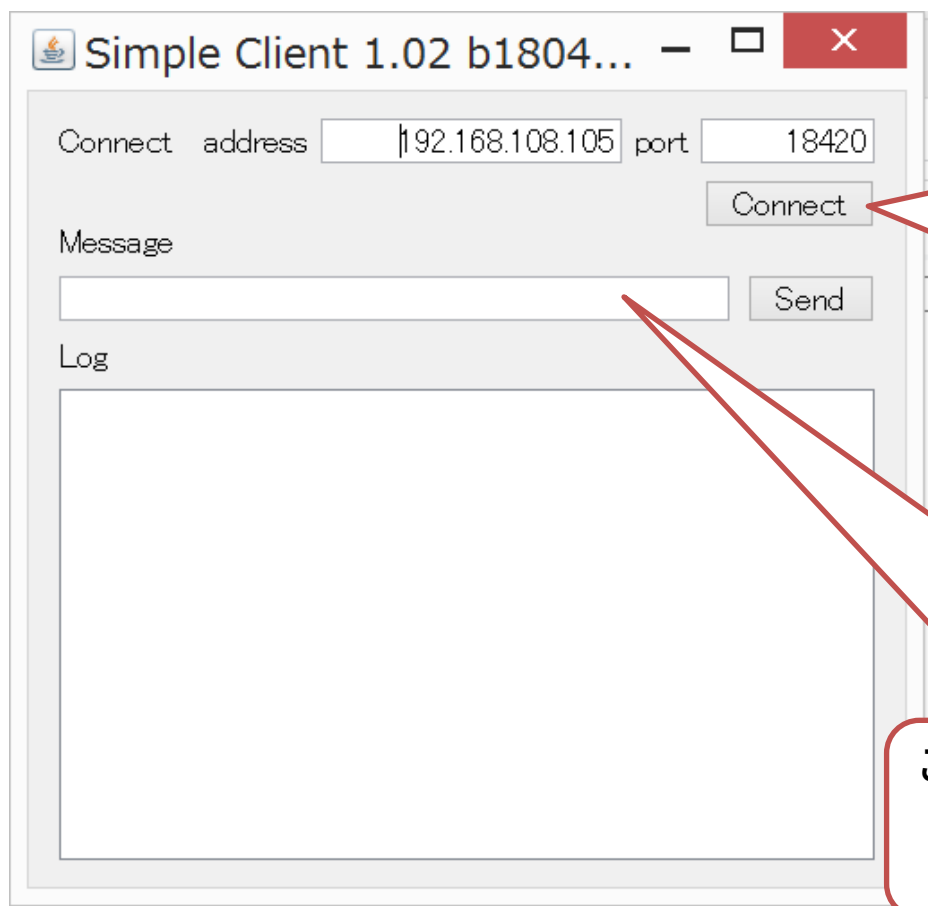
サーバプログラム

- 関連付けされていない場合はコマンドで起動
java -jar TheLaboratoryServer2018.jar
- ゲームをリセットするときは必ず再起動

GUIは未実装です。
テキストで情報が表示されます。

クライアントプログラム

- 送信したいメッセージの入力と通信結果を表示



接続先を指定してから
Connectボタンを押すと
サーバにつながります

標準的なポートと自分自身の
IPアドレスが接続先に指
定されています

ここにサーバに送信したいメッセージ
を入力します
「 101 NAME TARO 」などを入れます