

---

ЛР №9 «Регуляторы с заданной степенью устойчивости»

---

Отчет

Студент

Кирилл Лалаянц

R33352

336700

Вариант - 11

Преподаватель

Пашенко А.В.

Факультет Систем Управления и Робототехники

ИТМО

15.02.2024

## Содержание

## 1 Вводные данные

### 1.1 Цель работы

В этой работе пройдет изучение регуляторов с заданной степенью устойчивости.

#### 1.1.1 Программная реализация

С исходным кодом можно ознакомиться [в репозитории на Github](#).

## 2 Основная часть

### 2.1 Задание 1

#### 2.1.1 Теория

В этом задании выводится модальный регулятор для системы:

$$\begin{cases} \text{Объект управления: } \dot{x} = Ax + Bu \\ \text{Регулятор: } u = Kx \end{cases} \rightarrow \dot{x} = Ax + BKx = (A + BK)x$$

По сути, целью данного регулятора является изменение управляемых собственных чисел так<sup>1</sup>, чтобы  $\forall \lambda \in \sigma(A) : \operatorname{Re} \lambda \leq 0$ . Для этого подбирается матрица  $\Gamma \in \mathbb{R}^{n \times n}$  с желаемыми собственными числами и матрица  $Y \in \mathbb{R}^{m \times n}$ , такая что пара  $(Y, \Gamma)$  наблюдаема. После чего по подобию:

$$A + BK = P\Gamma P^{-1} \rightarrow \begin{cases} AP - P\Gamma = BY \\ K = -YP^{-1} \end{cases}$$

На практике, довольно часто  $P$  – необратима. Приходится использовать псевдо-обратную.

#### 2.1.2 Результаты

Дана система:

$$A = \begin{bmatrix} -4.00 & 0.00 & 0.00 & 0.00 \\ 0.00 & 1.00 & 0.00 & 0.00 \\ 0.00 & 0.00 & 1.00 & 5.00 \\ 0.00 & 0.00 & -5.00 & 1.00 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0.00 \\ 2.00 \\ 0.00 \\ 9.00 \end{bmatrix}, x_0 = \begin{bmatrix} 1.00 & 1.00 & 1.00 & 1.00 \end{bmatrix}$$

У матрицы  $A$  только одно неуправляемое собственное число – -4. Оно меньше 0, поэтому проблем возникнуть не должно<sup>2</sup>, система стабилизируема.

Для каждой строки желаемых собственных чисел:

$$\begin{bmatrix} -4.00 + 0.00j & -4.00 + 0.00j & -4.00 + 0.00j & -4.00 + 0.00j \\ -4.00 + 0.00j & -40.00 + 0.00j & -400.00 + 0.00j & -400.00 + 0.00j \\ -4.00 + 0.00j & -8.00 + 0.00j & 0.00 + 5.00j & -0.00 + -5.00j \\ -4.00 + 0.00j & -8.00 + 0.00j & -1.00 + 5.00j & -1.00 + -5.00j \end{bmatrix},$$

необходимо синтезировать регулятор.

На рисунках ?? - ?? видны результаты работы получившихся регуляторов.

<sup>1</sup>Что делать с неуправляемыми – пока непонятно. Видимо надо смириться.

<sup>2</sup>Нет, должно, надо подбирать матрицы так, чтобы в паре  $(Y, \Gamma)$  оно было ненаблюдаемо. Иначе полученный спектр будет немного отличаться от желаемого.



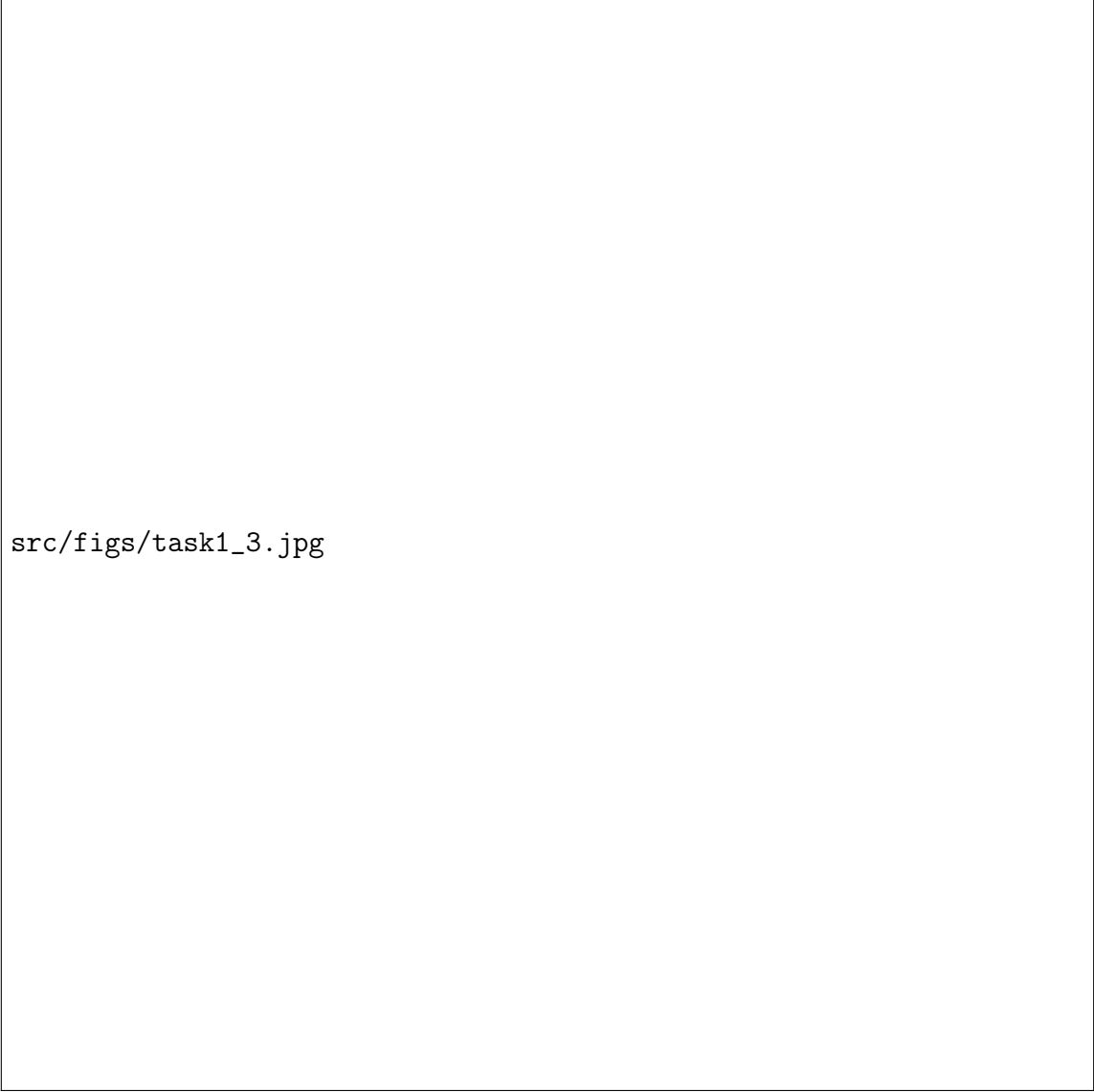
Рис. 1: Результаты моделирования задания 1 для первого набора собственных чисел.  $K = \begin{bmatrix} -0.00 & -2.50 & -1.11 & -1.11 \end{bmatrix}$



Рис. 2: Результаты моделирования задания 1 для второго набора собственных чисел.  $K = \begin{bmatrix} 0.00 & -131856.82 & -4303.51 & 29207.85 \end{bmatrix}$



Рис. 3: Результаты моделирования задания 1 для третьего набора собственных чисел.  $K = \begin{bmatrix} 0.00 & -4.68 & -0.42 & -0.18 \end{bmatrix}$



src/figs/task1\_3.jpg

Рис. 4: Результаты моделирования задания 1 для четвертого набора собственных чисел.  $K = \begin{bmatrix} 0.00 & -5.22 & -0.89 & -0.28 \end{bmatrix}$



## 2.2 Задание 2

### 2.2.1 Теория

В этом задании выводится наблюдатель состояния для системы:

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax \\ y = Cx \\ \dot{\hat{x}} = A\hat{x} + L(\hat{y} - y) \\ \hat{y} = C\hat{x} \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \dot{\hat{x}} = A\hat{x} + L(C\hat{x} - y) = (A + LC)\hat{x} - Ly \\ \dot{e} = (A + LC)e \end{cases}$$

Для синтеза наблюдателя подбирается матрица  $\Gamma \in \mathbb{R}^{n \times n}$  с желаемыми собственными числами и матрица  $Y \in \mathbb{R}^{n \times k}$ , такая что пара  $(\Gamma, Y)$  управляема. После чего:

$$\begin{cases} \Gamma Q - Q A = Y C \\ L = Q^{-1} Y \end{cases}$$

### 2.2.2 Результаты

Результаты представлены на рисунках ?? - ??. У системы все собственные числа наблюдаемы, поэтому любое можно изменить и система наблюдаема. Стоит отметить, что из-за мод набора 3, ошибка в этом случае не может сойтись к 0 и бесконечно колеблется.



Рис. 5: Результаты моделирования состояний системы и наблюдателя для первого набора собственных чисел.  $L^T = \begin{bmatrix} 0.00 & -7.31 & -2.79 & -1.78 \end{bmatrix}$



Рис. 6: Результаты моделирования состояний системы и наблюдателя для второго набора собственных чисел.  $L^T = \begin{bmatrix} 204414.17 & 160532.11 & 126147.31 & -113657.21 \end{bmatrix}$



Рис. 7: Результаты моделирования состояний системы и наблюдателя для третьего набора собственных чисел.  $L^T = \begin{bmatrix} 3.09 & 1.03 & 1.95 & -3.05 \end{bmatrix}$

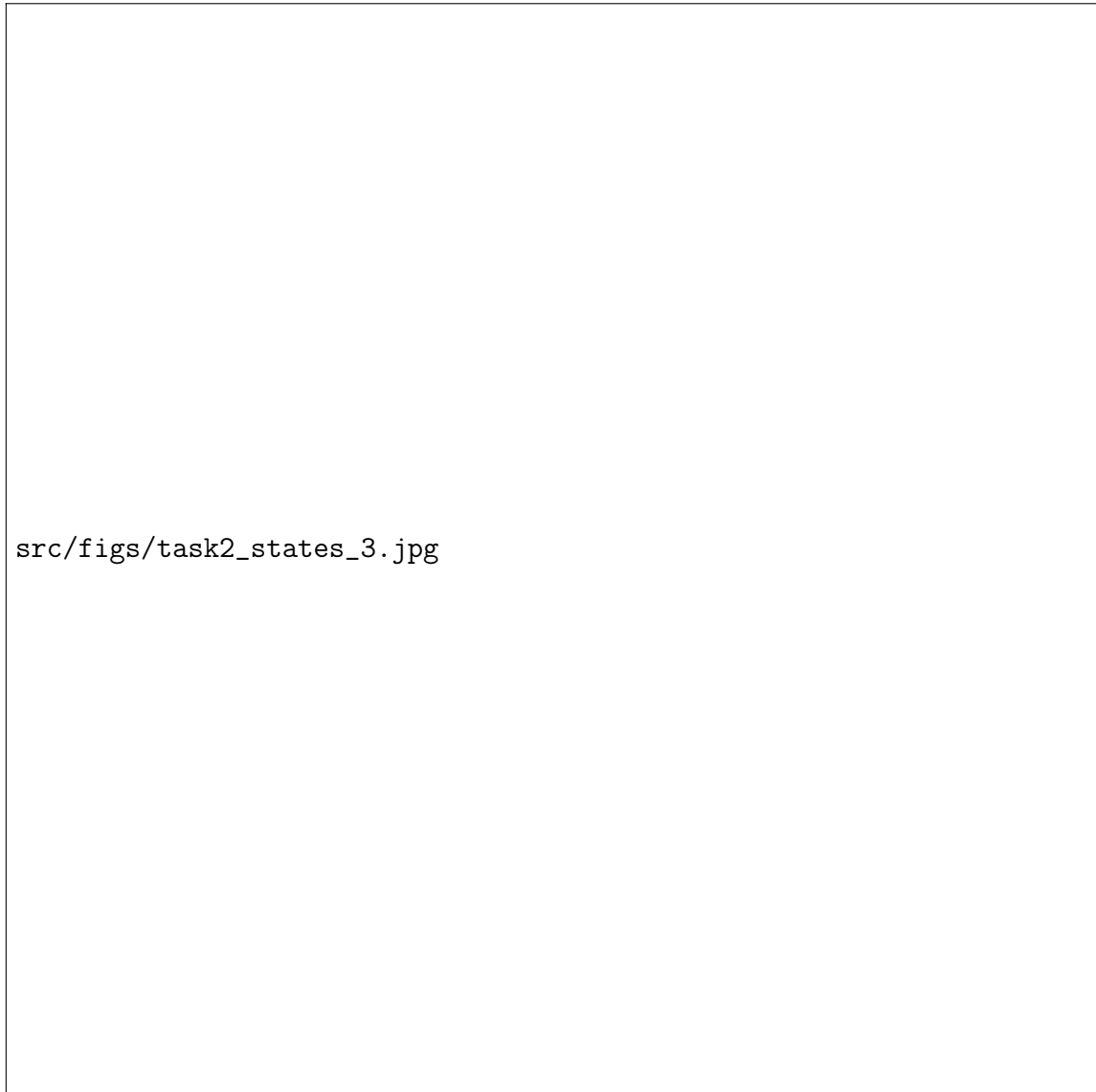
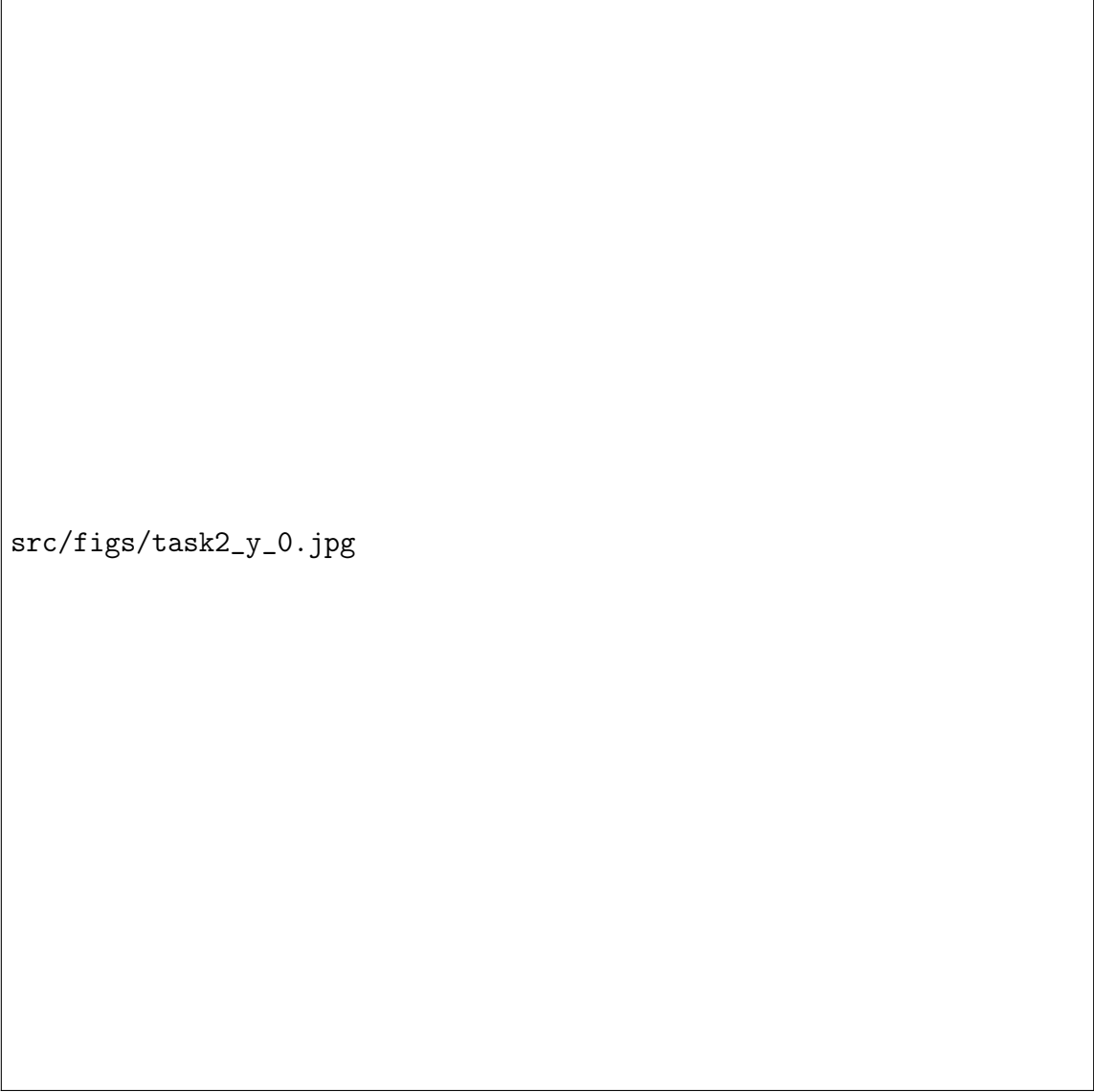


Рис. 8: Результаты моделирования состояний системы и наблюдателя для четвертого набора собственных чисел.  $L^T = \begin{bmatrix} 4.34 & -1.60 & 0.93 & -3.97 \end{bmatrix}$



src/figs/task2\_y\_0.jpg

Рис. 9: Результаты моделирования выхода системы и наблюдателя для первого набора собственных чисел.  $L^T = \begin{bmatrix} 0.00 & -7.31 & -2.79 & -1.78 \end{bmatrix}$

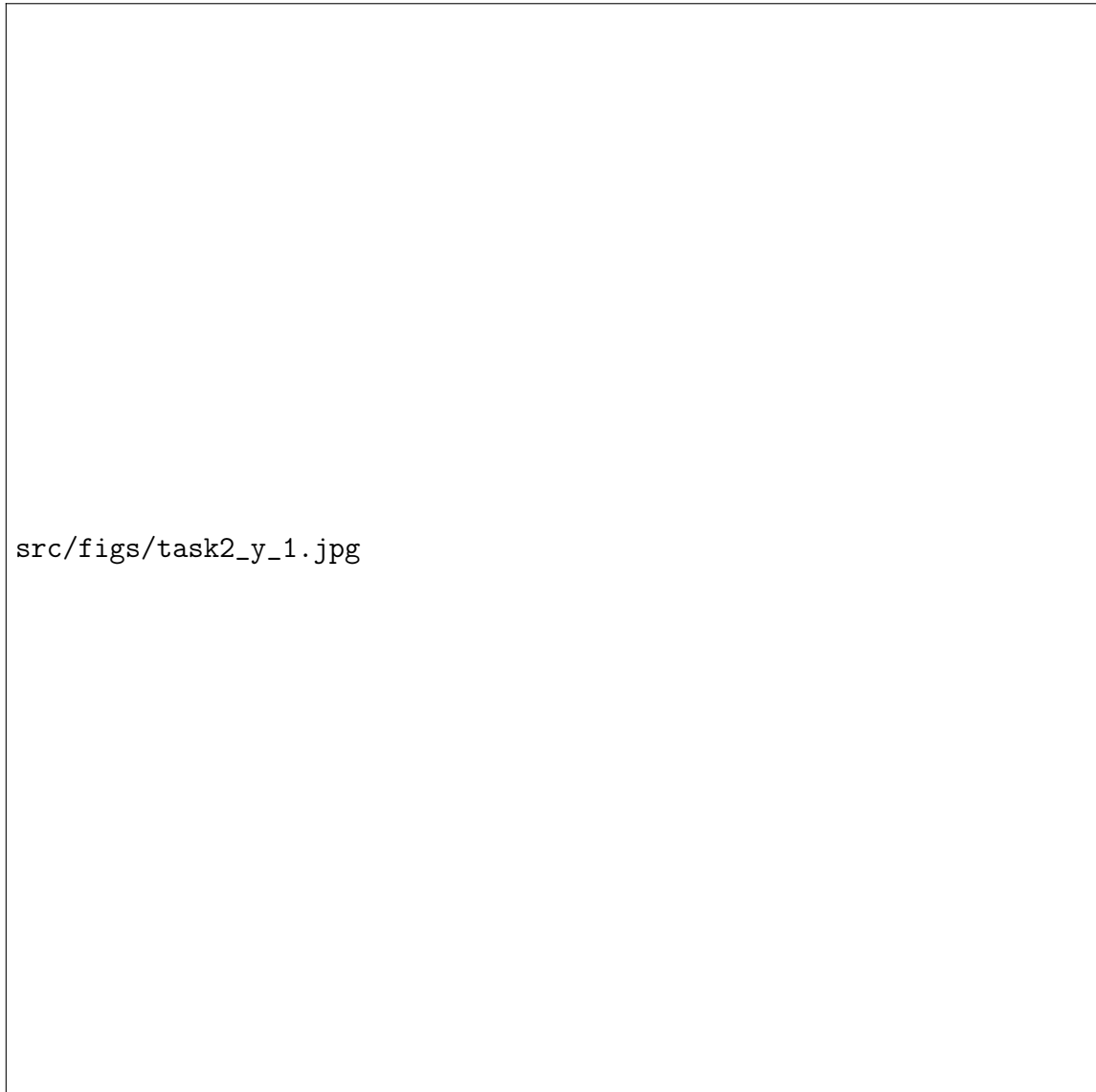
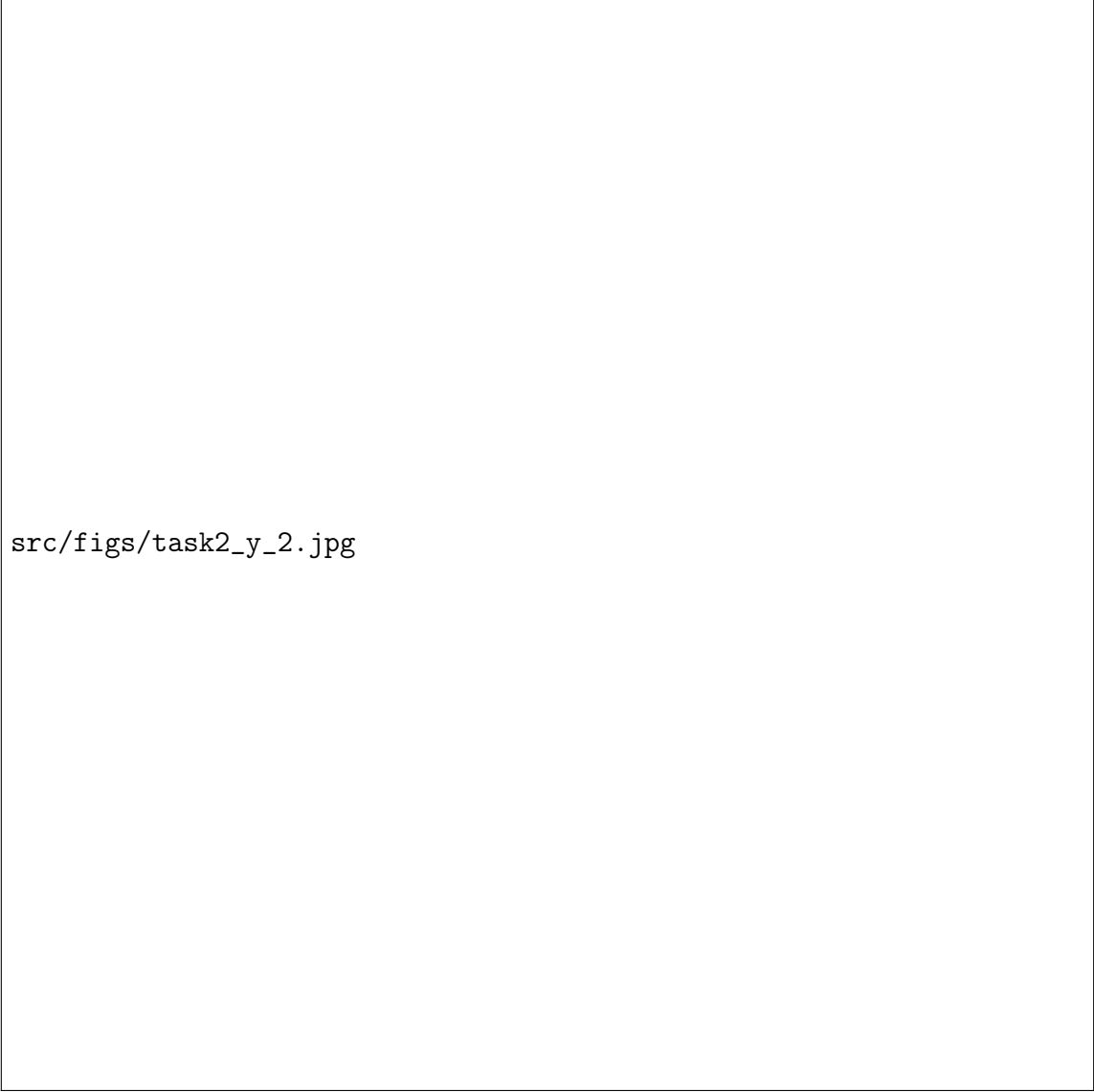


Рис. 10: Результаты моделирования выхода системы и наблюдателя для второго набора собственных чисел.  $L^T = \begin{bmatrix} 204414.17 & 160532.11 & 126147.31 & -113657.21 \end{bmatrix}$



src/figs/task2\_y\_2.jpg

Рис. 11: Результаты моделирования выхода системы и наблюдателя для третьего набора собственных чисел.  $L^T = \begin{bmatrix} 3.09 & 1.03 & 1.95 & -3.05 \end{bmatrix}$



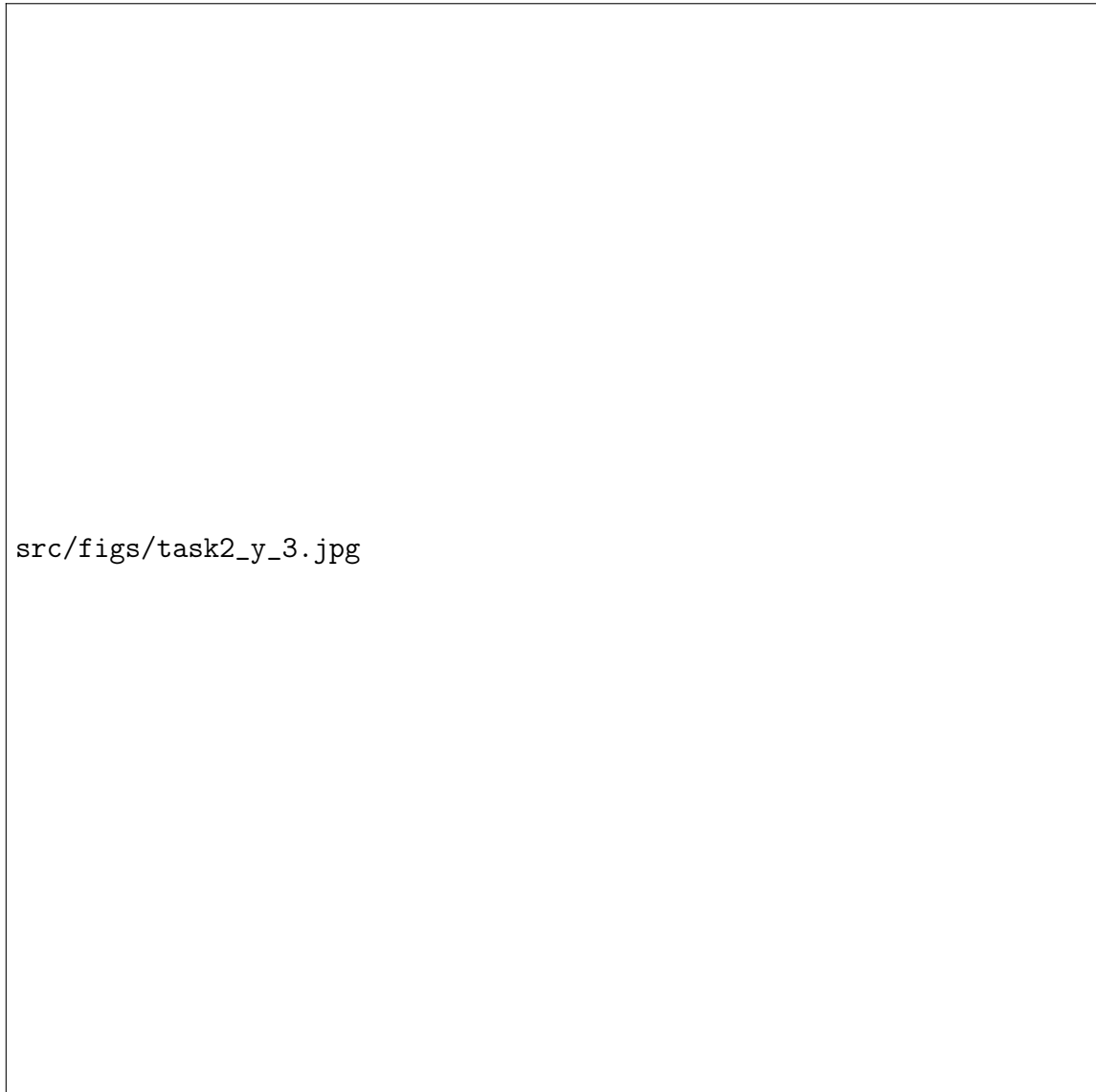


Рис. 12: Результаты моделирования выхода системы и наблюдателя для четвертого набора собственных чисел.  $L^T = \begin{bmatrix} 4.34 & -1.60 & 0.93 & -3.97 \end{bmatrix}$

## 2.3 Задание 3

### 2.3.1 Теория

В этом задании выводится наблюдатель регулятор для системы:

$$\left\{ \begin{array}{l} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx \\ \dot{\hat{x}} = A\hat{x} + Bu + L(\hat{y} - y) \\ \hat{y} = C\hat{x} \\ u = K\hat{x} \end{array} \right. \xrightarrow{\text{очевидно...}} \left\{ \begin{array}{l} \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{e} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A + BK & -BK \\ 0 & A + LC \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ e \end{bmatrix} \\ \hat{x} = x - e \\ y = Cx \\ \hat{y} = C\hat{x} \end{array} \right.$$

Самое важное тут удачно угадать желаемые собственные числа и не забыть сделать их неуправляемыми/ненаблюдаемыми где надо.

### 2.3.2 Результаты

Для системы (полностью управляема и стабилизируема):

$$A = \begin{bmatrix} 5.00 & -5.00 & -9.00 & 3.00 \\ -5.00 & 5.00 & -3.00 & 9.00 \\ -9.00 & -3.00 & 5.00 & 5.00 \\ 3.00 & 9.00 & 5.00 & 5.00 \end{bmatrix}; B = \begin{bmatrix} 16.00 \\ 12.00 \\ 12.00 \\ 12.00 \end{bmatrix}; C = \begin{bmatrix} 3.00 & -1.00 & 1.00 & 3.00 \\ -2.00 & 2.00 & 2.00 & 2.00 \end{bmatrix}$$

$$n = 4; m = 1; k = 2$$

$\sigma A = [12, 4, 16, 12]$ . Все собственные числа управляемы, но -12 – ненаблюдаемо, следовательно система полностью управляема и обнаруживаема. Это необходимо учесть при выборе пары матриц  $(\Gamma, \mathbb{Y}_{\mathbb{L}})$  так, чтобы -12 было неуправляемо.

Пусть,  $\sigma \Gamma = [-12, -3, -2, -1]$ , тогда  $\Gamma$  – просто диагональная матрица. Для подбора матриц  $K$ , чтобы сделать все числа наблюдаемыми у пары матриц  $(\Gamma, \mathbb{Y}_K)$  по Жорданову критерию, возьмем  $\mathbb{Y}_K \in \mathbb{R}^{n \times m}$ :

$$\mathbb{Y}_K = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix},$$

а для выбора  $L$ , чтобы сделать 12 – неуправляемым в паре  $(\Gamma, Y_L)$ , возьмем  $Y_L \in \mathbb{R}^{n \times k}$ :

$$Y_L = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Далее, выполняя по отдельности действия задания 1 и 2, получены следующие матрицы:

$$K = \begin{bmatrix} 11.09 & -3.47 & -11.35 & -3.65 \end{bmatrix}; L = \begin{bmatrix} 36.20 & 36.20 \\ 6.46 & 6.46 \\ -36.74 & -36.74 \\ 5.91 & 5.91 \end{bmatrix}$$

$K$  и  $L$  были подставлены в формулы из теоретической части. Это позволило стабилизировать систему, результаты приведены ниже на рисунках ?? - ??.

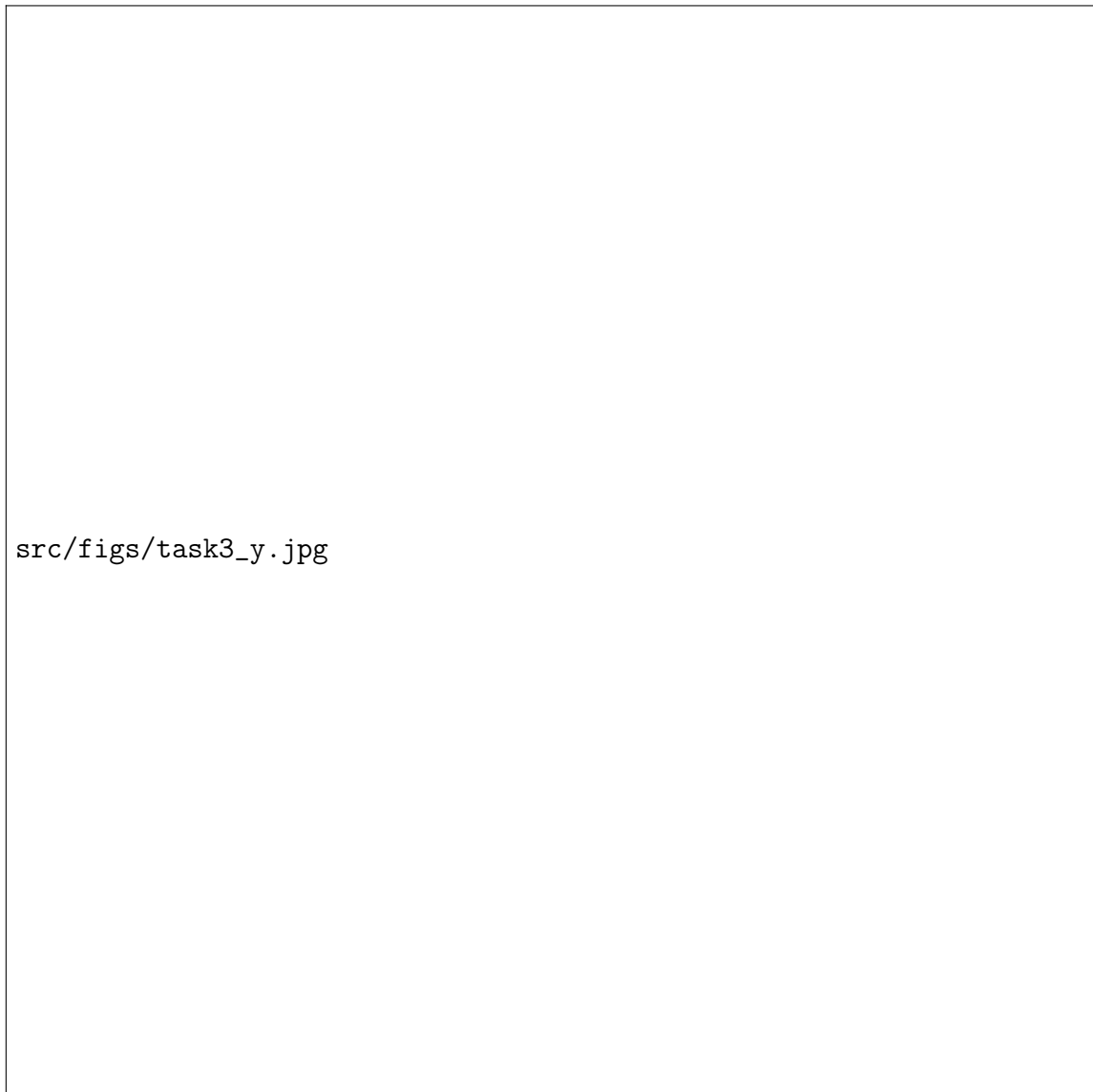


Рис. 13: Результаты моделирования выхода системы и наблюдателя.

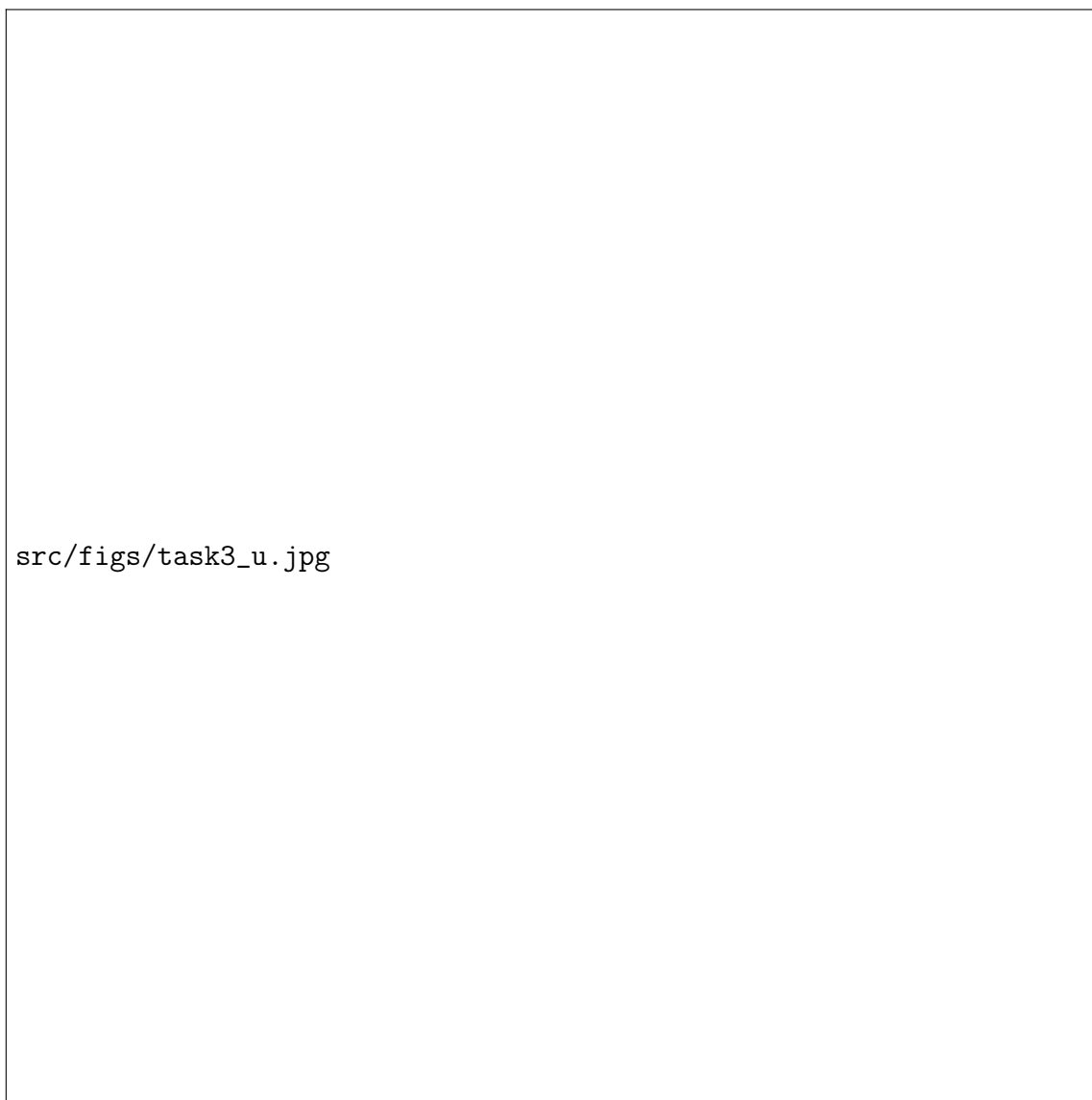


Рис. 14: Результаты моделирования регулятора.

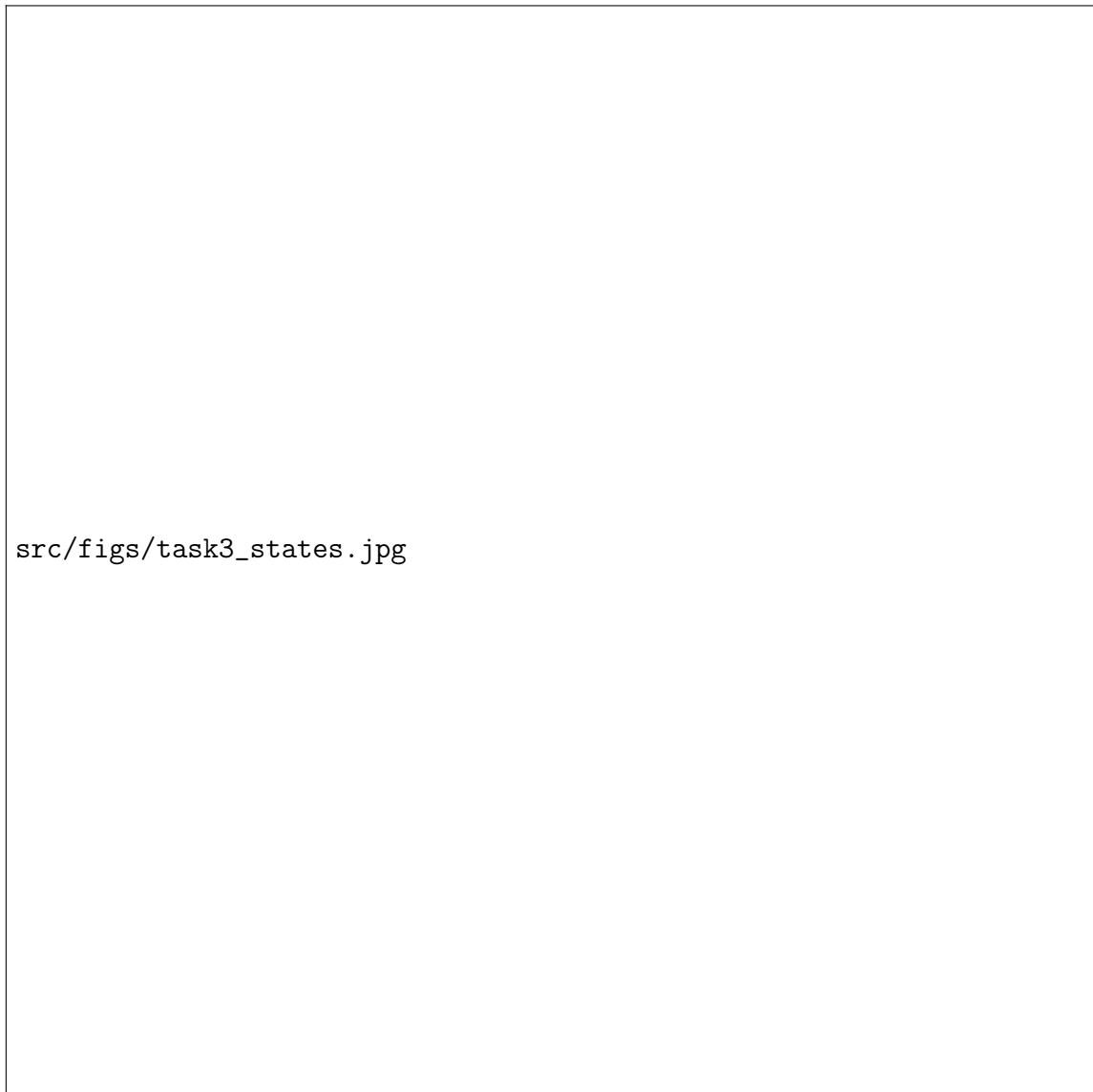


Рис. 15: Результаты моделирования состояний системы.

### 3 Заключение

В этой работе были изучены регуляторы с заданной степенью устойчивости.

#### 3.1 Выводы

- 1.