# ЛР №7 «Управляемость и наблюдаемость»

## Отчет

Студент Кирилл Лалаянц R33352 336700 Вариант - 11

Преподаватель Пашенко А.В.

Факультет Систем Управления и Робототехники

ИТМО

# Содержание

1	Вводные данные			1
	1.1	Цель	работы	1
		1.1.1	Программная реализация	1
2	Основная часть			2
	2.1	Задание 1		2
		2.1.1	Управляемость через матрицу управляемости	2
		2.1.2	Управляемость и Грамиан управляемости	2
		2.1.3	Управляемость через собственные числа матрицы системы	2
		2.1.4	Управляемость через Жорданову форму	2
		2.1.5	Програмное управление системой	2
		2.1.6	Результаты	3
	2.2	Задание 2		4
		2.2.1	Принадлежность состояния управвляемому подпространству	4
		2.2.2	Результаты	5
3	Заключение			6
	3.1 Выводы			6

### 1 Вводные данные

### 1.1 Цель работы

В этой работе пройдет изучение управляемости и наблюдаемости систем.

### 1.1.1 Программная реализация

С исходным кодом можно ознакомиться в репозитории на Github.

2 Основная часть

#### 2.1 Задание 1

Имеем систему:

$$\dot{x} = Ax + Bu$$

$$x(t_1) = \int_0^{t_1} Bu(t)dt$$

#### 2.1.1 Управляемость через матрицу управляемости

 $U = [B|AB|\dots|A^{n-1}B]$  для  $A \in R^{n \times n}$  и  $B \in R^{n \times m}$  – матрица управляемости системы. Если ее ранг равен n – система управляема.

2.1.2 Управляемость и Грамиан управляемости

$$P(t_1) = \int_0^{t_1} e^{At} B B^T e^{A^T t} dt$$

У управляемой системы Грамиан управляемости положительно определен.

2.1.3 Управляемость через собственные числа матрицы системы

$$\forall \lambda \in spec(A) : rank(A - \lambda I|B) = n \Longleftrightarrow$$
 Матрица управляема

2.1.4 Управляемость через Жорданову форму

Жорданова форма матрицы  $A = PJP^{-1}$ :

$$\dot{x} = PJP^{-1}x + Bu$$

Пусть  $\hat{x} = P^{-1}x$ , тогда получим Жорданову форму системы:

$$\dot{\hat{x}} = J\hat{x} + P^{-1}Bu = J\hat{x} + \hat{B}u$$

Система в Жордановой форме полностью управляема, если:

- каждому собственному числу соответсвует только одна Жорданова клетка.
- элементы матрицы входного воздействия, соответсвующие последним строкам клеток не нулевые.

#### 2.1.5 Програмное управление системой

Для вычисления управления, необходимого для достижения состояния  $x_1$  к моменту времени  $t_1$  достаточно рассчитать:

$$u(t) = B^T e^{A^T(t_1 - t)} (P(t_1))^{-1} x_1$$

### 2.1.6 Результаты

Вариант задания:

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 4 & -1 \\ -10 & -11 & -4 \\ 10 & 10 & 3 \end{bmatrix}; B = \begin{bmatrix} -2 \\ 5 \\ -3 \end{bmatrix}; x_1 = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}; t_1 = 3$$

Матрица управляемости U:

$$U = \begin{bmatrix} -2 & 17 & -62 \\ 5 & -23 & -1 \\ -3 & 21 & 3 \end{bmatrix};$$

 $rankU = 3 = n \rightarrow$  система управляема.

Получены собственные числа spec(A) = [-2+5j, -2-5j, -1+0j]. Каждое из них удовлетворяет выражению  $rank(A-\lambda I|B) = n$  — то есть управлямо по ранговому критерию.

Так же рассмотрим управляемость собственных чисел через форму Жордана:

$$J = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 - 5j & 0 \\ 0 & 0 & -2 + 5j \end{bmatrix}; \hat{B} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1.5 + 1.5j \\ -1.5 - 1.5j \end{bmatrix};$$

Как видно, условия выполнены – еще одно подтверждение, что матрица A управляема.

Так как матрица полностью управляема, любая точка принадлежит управвляемому подпространству системы, в том числе и  $x_1$ .

Получен Грамиван управляемости:

$$P(t_1) = \begin{bmatrix} 1.20 & -1.34 & 0.23 \\ -1.34 & 2.76 & -1.12 \\ 0.23 & -1.12 & 1.47 \end{bmatrix};$$

$$spec(P(t_1)) = [4, 0.27, 1.15]$$

Грамиан положительно определен, система полностью управляема.

На рисунке 1 приведены результаты моделирования системы. Как видно, она приняла желаемо состояние за нужное время.

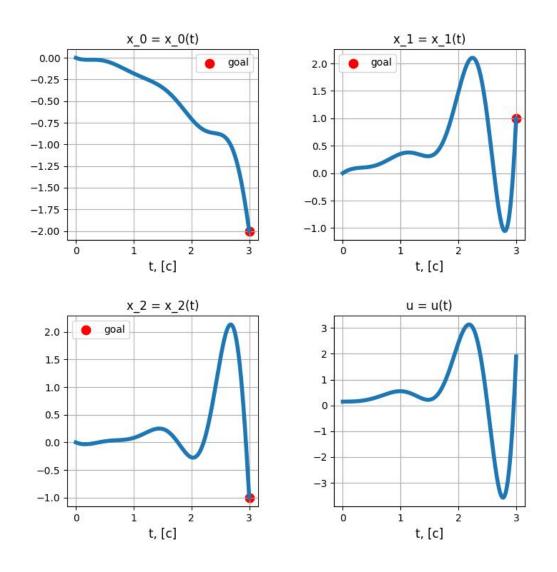


Рис. 1: Результаты моделирования задания 1.

### 2.2 Задание 2

### 2.2.1 Принадлежность состояния управвляемому подпространству

В этом задании дополнительно лишь нужно знать, как проверить состояние на принадлежность управляемому подпространству.

Для этого необходимо сравнить rank(U) и  $rank(U|x_1)$ . Если они совпали – точка принадлежит.

#### 2.2.2 Результаты

Вариант задания:

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 4 & -1 \\ -10 & -11 & -4 \\ 10 & 10 & 3 \end{bmatrix}; B = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}; x_1' = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}; x_1'' = \begin{bmatrix} -5 \\ 4 \\ -1 \end{bmatrix}; t_1 = 3$$

Матрица управляемости U:

$$U = \begin{bmatrix} 2 & 11 & -102 \\ 1 & -27 & 79 \\ -1 & 27 & -79 \end{bmatrix};$$

 $rankU=2=n \rightarrow$  система неполностью управляема.

Получены собственные числа spec(A) = [-2 + 5j, -2 - 5j, -1 + 0j]. Третье из них неуправляемо.

Так же рассмотрим управляемость собственных чисел через форму Жордана:

$$J = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 - 5j & 0 \\ 0 & 0 & -2 + 5j \end{bmatrix}; \hat{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1.5 + 1.5j \\ -1.5 - 1.5j \end{bmatrix};$$

Как видно, у первого числа соотвествующий элемент в векторе управления 0. Это еще раз подтверждает его неуправляемость.

Из  $x_1'$  и  $x_1''$  только первое состояние принадлежит управляемому подпространству.

Получен Грамиан управляемости:

$$P(t_1) = \begin{bmatrix} 2.05 & -1.63 & 1.63 \\ -1.63 & 2.40 & -2.40 \\ 1.63 & -2.40 & 2.40 \end{bmatrix};$$

$$spec(P(t_1)) = [0.74, 6.12, 0]$$

Одно из собственных чисел Грамиана – 0. Для нахождения програмного управления необходимо использовать псевдообратную матрицу.

На рисунке 2 приведены результаты моделирования системы. Как видно, она приняла желаемо состояние за нужное время.

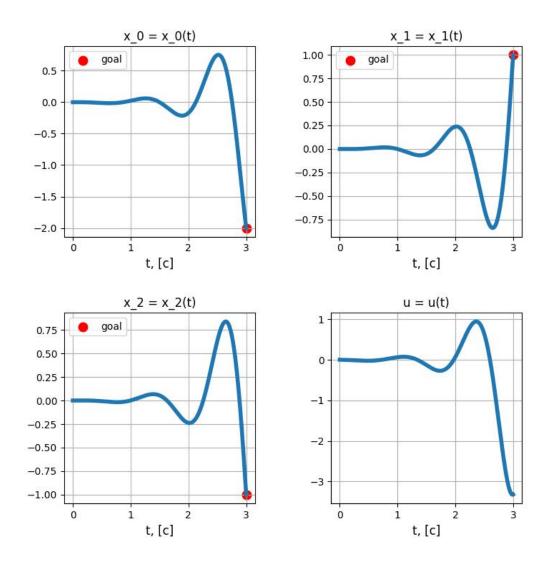


Рис. 2: Результаты моделирования задания 2.

### 3 Заключение

В этой работе были изучены управляемости и наблюдаемости систем.

### 3.1 Выводы

1.