

16509 장군

문제

10x9 장기판, 상이 왕에게로.

왕은 게임 내내 움직이지 않는다.

상의 이동방법: 상하좌우로 1칸씩 + 같은방향 대각선으로 2칸 이동. → 최대 총 8방향.

장애물이 경로 내에 있으면 이동불가.

→ 상이 왕에게 도달하는 최소이동 횟수

해결

최소이동횟수 = 최단거리 → BFS

상의 이동 과정 → 상하좌우 1칸

$\begin{pmatrix} r \\ c \end{pmatrix}$ 배열

대각선 1칸

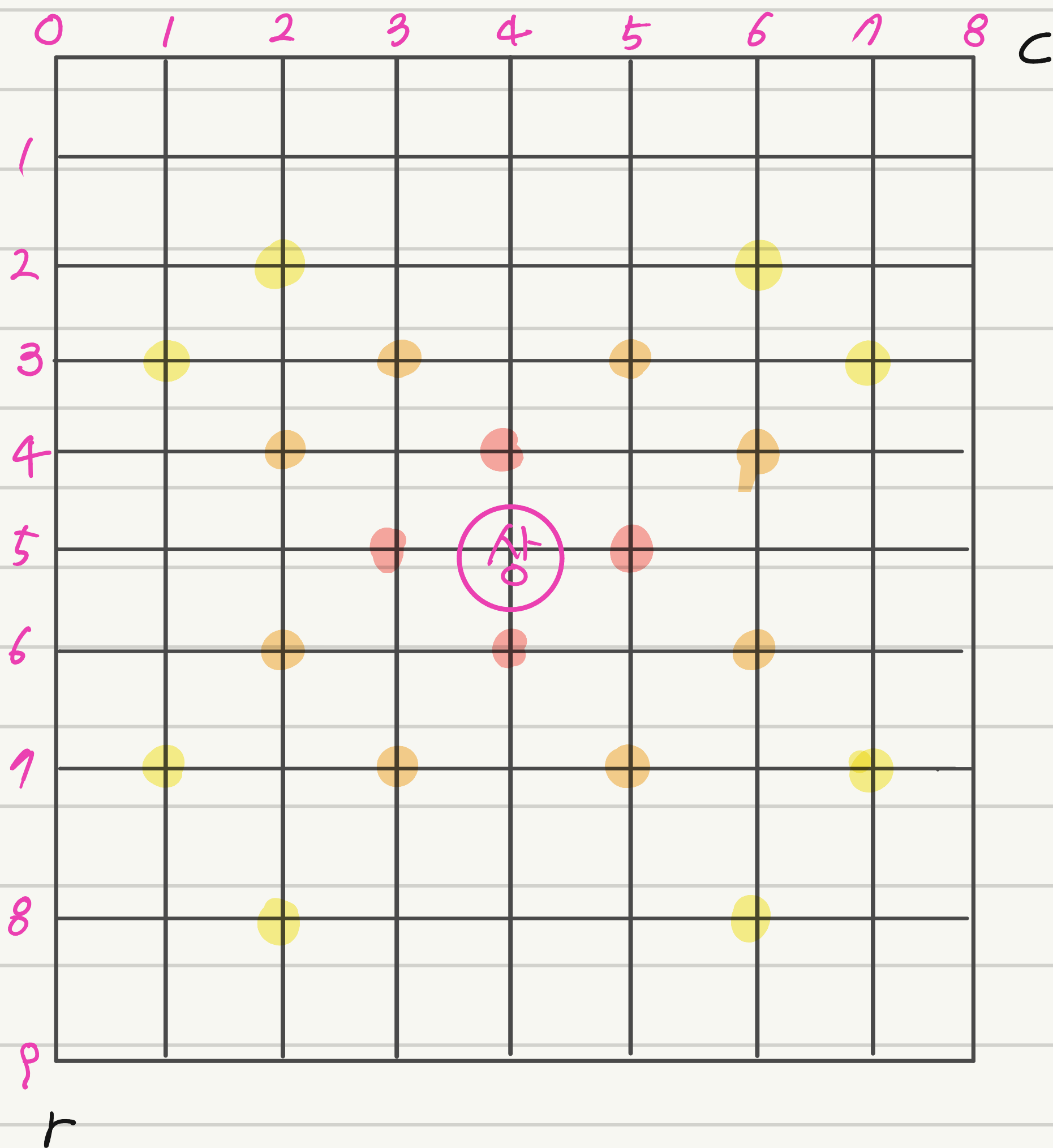
$\begin{pmatrix} r \\ c \end{pmatrix}$ 배열

대각선 1칸

$\begin{pmatrix} r \\ c \end{pmatrix}$ 배열

→ 이 경로 내에 왕 (장애물) 이 있으면 이동불가 (반대 도착처에 왕이 있어야 함)

경로에 있는 왕은 장애물이다.



dr1, dc1: 첫번째이동

→ 장애물 체크

dr2, dc2: 두번째이동

→ 장애물체크,

dr3, dc3: 세번째이동

→ 왕이면 count 늘림.

상왕 구조체: struct

int r

int c

int count: 몇번째

이동중인 말인가?