

Hollow Knight

Hollow Knight es un <u>videojuego</u> perteneciente al género <u>metroidvania</u> desarrollado y publicado por Team Cherry. El videojuego fue inicialmente lanzado para <u>Microsoft Windows</u> en febrero de 2017, y más tarde para <u>macOS</u> y <u>Linux</u> en abril de 2017. La adaptación para <u>Nintendo Switch</u> fue lanzada el 12 de junio de 2018. El desarrollo fue parcialmente financiado como un proyecto <u>Kickstarter</u> que obtuvo 57 000 dólares hasta finales de 2014. El juego fue lanzado en las consolas <u>PlayStation 4</u> y <u>Xbox One</u> el 25 de septiembre de 2018.

El videojuego cuenta la historia del Caballero, en su búsqueda para descubrir los secretos del largamente abandonado reino de Hallownest, cuyas profundidades atraen a los aventureros y valientes con la promesa de tesoros o la respuesta a misterios antiguos.

Una secuela del videojuego titulada *Hollow Knight: Silksong*, se encuentra actualmente en desarrollo y su lanzamiento está programado para Microsoft Windows, Mac, Linux y Nintendo Switch, aunque Team Cherry no ha descartado lanzamientos en otras plataformas. Las personas que donaron en la campaña de Kickstarter de *Hollow Knight* recibirán *Silksong* de forma gratuita. ⁶

IMG	Nombre	Reino	НР
	Tiktik	Cruces Olvidados Sendero Verde	8

IMG	Nombre	Reino	НР
	Goam	Cruces Olvidados Nido Profundo	-
	Cáscara Guardiana	Cruces Olvidados	70
	Gusano	Cruces Olvidados	5
	Engulletontos	Sendero Verde Jardines de la Reina	16
	Uoma	Cañón Nublado Archivos de la Maestra	1
	Devoto Acechador	Nido Profundo	43

IMG	Nombre	Reino	НР
	Nosk	Nido Profundo	680
	Xero	Tierras del Reposo	570

Reinos

A lo largo de la historia, el personaje principal tendrá que visitar los diferentes reinos que existen esparcidos por el vasto mundo de **Hollow Knight**. Cada uno de ellos cuenta con diferentes enigmas y enemigos que habrá que superar para conocer todo el *Lore* que esconde.

- 1. Cruces Olvidados
- 2. Nido Profundo
- 3. Tierras del Reposo
- 4. Jardines de la reina
- 5. Sendero Verde

Noticias sobre el mundo de Hollow Knight

Hollow Knight: Silk Song



Hollow Knight tuvo tan buena acogida que lo que en principio iba a ser un DLC se ganó el puesto como título independiente . En Silksong recorreremos el reino de Pharloom bajo la atenta mirada de Hornet, la princesa de Hallownest y una letal cazadora. Su misión será la de escapar de su encierro y averiguar qué está sucediendo en una tierra que no es totalmente desconocida.

La seda y la música serán dos de las tónicas habituales a lo largo de la aventura que actúa como secuela para la obra de 2017. Uno de los que estará de vuelta para ayuda en la labor de Team Cherry será Christopher Larkin, compositor de Hollow Knight. De hecho, ya podemos escuchar parte de su trabajo en una lista de reproducción que ha compartido el artista musical.