

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PADOVA

LAUREA IN INFORMATICA

CORSO DI TECNOLOGIE WEB

PROGETTO DI FINE CORSO

Parco Naturale Monte Verde

Studente:

Luca ALESSIO

Matricola:

1070690

Studente:

Carlo SINDICO

Matricola:

1069322

LINK AL SITO:

//tecnologie-web.studenti.math.unipd.it/tecweb/~csindico/

MAIL DEL REFERENTE:

sindycarlo@gmail.com

LOGIN ADMIN:

USERNAME: *admin*

PASSWORD: *admin*

Indice

1	Abstract	1
2	Materiale consegnato	2
3	Struttura del sito	3
4	Struttura delle pagine	4
5	Amministrazione del sito	5
6	HTML	6
7	Perl	7
7.1	Cookies per Login e Logout	9
8	CSS	10
9	XML	11
10	Javascript	12
11	Accessibilità DA FARE MEGLIO STAVOLTA	13
11.1	Separazione tra struttura,presentazione e comportamento . . .	13
11.2	Colori	13
11.3	Tag meta	15
11.4	Screen reader	15
12	Usabilità DA FARE MEGLIO STAVOLTA	17

1 Abstract

- Il sito realizzato riguarda il fittizio Parco Naturale Monte Verde.
L'obiettivo principale che il portale monteverde.it si pone è quello di fornire tutte le informazioni possibili sul parco agli utenti visitatori. Il sito è in lingua italiana.
- L'utenza che accede al sito ha la possibilità di visualizzare pagine informative che descrivono flora, fauna, storia e conformazione del parco e le attività che si possono svolgere al suo interno.
- Nel sito sono presenti anche pagine contenenti contenuto dinamico come gli orari e i prezzi d'ingresso al parco ed una pagina dedicata alle notizie.
- L'amministratore del sito ha la possibilità di alterare prezzi ed orari del parco e di creare nuove notizie.

Una dettagliata spiegazione sulle funzionalità accessibili dall'amministratore è presente nella sezione "Amministrazione del sito".

- **Disclaimer:** Il Parco Naturale Monte Verde è un luogo puramente fantastico e senza alcuna corrispondenza nel mondo reale.

La maggior parte dei testi contenuti nel nostro sito sono stati presi in prestito da <http://www.pnab.it/> perchè, nonostante il Parco Naturale Monte Verde sia un luogo fittizio, ci è sembrato poco elegante riempire le pagine di "lorem ipsum" e allo stesso tempo la stesura di testo verosimile e originale avrebbe richiesto troppo tempo.

Per quanto riguarda le immagini, esse sono state ricercate tramite Google Images, su richiesta del docente possiamo fornire la provenienza di ciascuna immagine (non includeremo tali dati in questa relazione in quanto superflui).

Il logo è stato preso dal sito <https://greenmountainbaptist.org/>.

2 Materiale consegnato

I file consegnati sono organizzati su quattro cartelle:

- cgi-bin: cartella nella quale sono presenti i file .cgi
- data: in questa cartella sono contenuti i file .xml ed i relativi .xsd
- public-html: contiene i file .html e le sotto-cartelle:
 - css: cartella contenente i file .css
 - images: cartella contenente tutte le foto del sito
 - js: cartella contenente i vari script realizzati in JavaScript
- relazione: cartella contenente la presente relazione in formato .pdf e le immagini in essa contenute a dimensioni originali

Ciascun file verrà esaminato in dettaglio nelle successive sezioni.

3 Struttura del sito

Il sito è diviso nelle seguenti aree primarie:

- **Home:** pagina di benvenuto, contiene una breve descrizione del parco e vari link alle sezioni principali del sito
- **Chi Siamo:** pagina puramente a scopo informativo, contiene un elenco degli avvenimenti importanti nella storia del parco, dall'inaugurazione al giorno d'oggi
- **Natura e Territorio:** altra pagina descrittiva, fornisce informazioni sulla conformazione territoriale del parco e su flora e fauna presenti in esso
- **News e Attività:** pagina divisa in due sezioni, un primo settore riguardante le attività che è possibile svolgere nel parco ed una seconda zona contenente le notizie più recenti
- **Orari e Prezzi:** come suggerisce il nome, da questa pagina l'utente può conoscere orari e prezzi d'ingresso al parco
- **Info e Contatti:** contiene informazioni quali il regolamento del parco, le istruzioni per raggiungerlo e contatti utili

Da ogni pagina è possibile raggiungere la Mappa del Sito dal link posto prima del footer.

4 Struttura delle pagine

Le pagine del sito differiscono per contenuto ma condividono i seguenti elementi:

- **Header:** la parte superiore di ogni pagina contiene il logo (che linka alla home) e il nome del sito in alto a sinistra, subito sotto sono invece presenti dei collegamenti alle aree principali del sito (vedi Struttura del sito). L'header può essere saltato da un utente che utilizza uno screen reader tramite apposite ancore d'aiuto (vedi sezione Accessibilità)
- **Breadcrumb:** rende noto all'utente la sua posizione precisa all'interno del sito, dal breadcrumb è possibile risalire alle pagine precedentemente visitate
- **Link d'aiuto:** in ogni pagina è sempre presente un link alla Mappa del Sito e l'ancora "Torna all'Inizio" che riporta la visuale all'inizio della pagina, utile nelle pagine con contenuto corposo
- **Footer:** contiene brevi informazioni come l'indirizzo del parco e le certificazioni di aderenza agli standard del sito; dal footer è possibile loggare/sloggar come amministratore

5 Amministrazione del sito

Login: admin *Password:* admin

- È possibile accedere all'area amministrativa da qualsiasi pagina tramite un link posto nel footer.
- L'amministratore ha la possibilità di modificare gli orari e i prezzi d'ingresso al parco utilizzando i form appositi.
- I form presentano delle liste a cascata da cui è possibile scegliere il preciso dato da modificare (una lista con i giorni della settimana per gli orari, due liste con tipologia e periodo di validità per il prezzo del biglietto) e un campo testuale in cui inserire i nuovi valori.

Il form per il cambio dell'orario accetta qualsiasi input testuale (perchè sono permessi sia valori misti come "8:30 - 18:30" sia valori puramente testuali come "Chiuso") mentre il prezzo del biglietto dovrà necessariamente essere un intero.

- L'amministratore può pubblicare nuove notizie riguardanti eventi, promozioni e attività inerenti al parco. Di una notizia è necessario conoscere il titolo, il corpo dell'articolo e un'immagine ad essa associata (oltre alla data che però viene automaticamente memorizzata dal sistema senza dover essere inserita manualmente).
- L'amministratore può eliminare individualmente le varie notizie recandosi nella pagina "Archivio News" (News e Attività → Archivio News link in basso) e cliccando su "Elimina". Alternativamente è possibile eliminare una notizia direttamente nella pagina che la visualizza.
- Quando l'amministratore è loggato il footer cambia (vedi footer_manager.js) permettendo il logout tramite l'apposito pulsante o il ritorno all'area amministratore in caso ci si trovi in un'altra pagina.

6 HTML

Le pagine .html del sito sono state realizzate rispettando lo standard XHTML 1.0 Strict.

Analizziamo brevemente il contenuto di ciascun file .html:

- *index.html*: homepage del sito, contiene una breve descrizione del parco e vari link alle sezioni principali del sito
- *chisiamo.html*: pagina puramente a scopo informativo, contiene un elenco degli avvenimenti importanti nella storia del parco, dall'inaugurazione al giorno d'oggi
- *naturaterritorio.html*: altra pagina descrittiva, fornisce informazioni sulla conformazione territoriale del parco e su flora e fauna presenti in esso
- *flora.html*: altra pagina puramente informativa, accessibile passando da naturaterritorio.html, contiene una descrizione pi approfondita della flora del parco
- *fauna.html*: altra pagina puramente informativa, accessibile passando da naturaterritorio.html, contiene una descrizione pi approfondita della fauna del parco
- *infocontatti.html*: contiene informazioni quali il regolamento del parco, le istruzioni per raggiungerlo e contatti utili
- *regolamento.html*: accessibile da infocontatti.html, contiene una lista dei dieci punti da rispettare per rendere la propria permanenza al parco piacevole a se stessi e agli altri
(<http://www.pnab.it/vivere-il-parco/10-regole-per-rispettare-il-parco.html>)
- *attivit.html*: pagina di approfondimento sulle attivit che si possono svolgere al Parco Naturale Monte Verde, accessibile passando per newsattivit.cgi
- *mappasito.html*: mappa del sito, contiene collegamenti a tutte le zone principali e secondarie del sito

Si veda la sezione Javascript per ulteriori approfondimenti sulla generazione dinamica del footer.

7 Perl

dire che alcune parti di codice sono ispirate dal vecchio progetto (semplici operazioni creazione eliminazione)

Le pagine scritte in Perl si dividono principalmente in due tipologie: pagine "dinamiche" di rappresentazione e pagine di elaborazione dei dati.

Alla prima tipologia appartengono i file .cgi che eseguono il "print" della pagina con il contenuto richiesto (ne è un esempio la pagina `notizia.cgi` che si occupa della stampa a video di una notizia) mentre le pagine della seconda tipologia sono solitamente "pagine di servizio" ovvero codice che esegue operazioni dietro le quinte come salvataggi ed eliminazioni di dati sui file xml.

Nel dettaglio, questo è ciò di cui ciascun file si occupa:

- *adminlogin.cgi*: contiene il form che l'amministratore utilizza per effettuare l'accesso all'area riservata (vedi Cookies per Login e Logout)
- *controllologin.cgi*: controlla la correttezza delle credenziali inserite nel form della pagina `adminlogin.cgi`, se sono corrette reindirizza ad `adminarea.cgi` (in particolare verifica la correttezza dei valori dei cookie) altrimenti visualizza un messaggio d'errore (vedi Cookies per Login e Logout)
- *adminarea.cgi*: cuore dell'area amministrativa, da questa pagina l'admin ha la possibilità di modificare orari e prezzi e di creare nuove notizie tramite gli appositi form
- *change_orario.cgi*: si occupa di processare l'operazione di modifica di un orario e ne notifica l'esito all'amministratore visualizzando un messaggio positivo o negativo; viene richiamato in seguito all'invio dei dati del form per la modifica di un orario in `adminarea.cgi`
- *change_prezzo.cgi*: si occupa di processare l'operazione di modifica di un prezzo e ne notifica l'esito all'amministratore visualizzando un messaggio positivo o negativo; viene richiamato in seguito all'invio dei dati del form per la modifica di un prezzo in `adminarea.cgi`
- *nuova_notizia.cgi*: si occupa di processare l'operazione di creazione di una notizia e ne notifica l'esito all'amministratore visualizzando un

messaggio positivo o negativo; viene richiamato in seguito all'invio dei dati del form per la creazione di una notizia in `adminarea.cgi`

- *delete_notizia.cgi*: si occupa di processare l'operazione di eliminazione di una notizia e ne notifica l'esito all'amministratore visualizzando un messaggio positivo o negativo; viene richiamato in seguito alla pressione del tasto "Elimina" accanto a una notizia
- *logout.cgi*: codice richiamato alla pressione del tasto "Logout", effettua la disconnessione dell'account dell'amministratore (vedi Cookies per Login e Logout)
- *newsattivita.cgi*: pagina divisa in due sezioni, un primo settore riguardante le attività che è possibile svolgere nel parco (sezione approfondita in `attivita.html`) ed una seconda zona contenente le anteprime delle tre notizie pubblicate più di recente, da questa pagina è possibile accedere l'Archivio delle News (`news.cgi`) mediante il collegamento apposito posto di seguito alle notizie più recenti
- *news.cgi*: Archivio News, contiene un' anteprima di tutte le notizie presenti nel database ordinate cronologicamente dalla più recente: le notizie vengono visualizzate 4 alla volta per non deformare la pagina (e rendere i tempi di caricamento interminabili) qualora siano presenti un elevato numero di notizie, per caricare le notizie successive è sufficiente cliccare sul link "Carica altre notizie"; questa pagina riceve in ingresso un parametro tramite get, è semplicemente un indice per tenere traccia di dove si è arrivati nello scorrimento delle notizie nell' `.xml`, in questo documento non esamineremo in dettaglio il suo utilizzo ma siamo pronti a fornire eventuali chiarimenti qualora il codice risulti poco chiaro; l'amministratore ha la possibilità di eliminare una notizia tramite il tasto "Elimina"
- *notizia.cgi*: pagina a contenuto dinamico che visualizza una notizia completa, la pagina prende in input tramite get un parametro numerico corrispondente all'identificativo (ID nell' `.xml`) della notizia da visualizzare; l'amministratore ha la possibilità di eliminare la notizia tramite il tasto "Elimina"
- *orarieprezzi.cgi*: pagina a contenuto dinamico che visualizza prezzi ed orari del parco

- *funzioni.pl*: contiene funzioni di servizio usate da diversi file .cgi

Disclaimer: per quanto riguarda i file *change_orario.cgi*, *change_prezzo.cgi*, *notizia.cgi*, *nuova_notizia.cgi* e *delete_notizia.cgi*, essi sono stati riadattati da alcuni file dello scorso progetto.

Il motivo di tale riuso (sebbene parziale) è che le operazioni eseguite da tali file sono semplici passaggi basilari di lettura e scrittura/modifica su file .xml, ci sembrava perciò difficile e inutile riscrivere un codice che non fosse troppo analogo al precedente senza renderlo inutilmente più complicato; abbiamo preferito essere trasparenti comunicandole questa nostra scelta.

7.1 Cookies per Login e Logout

Alcune osservazioni sulla procedura di accesso e uscita dall'account amministratore:

- È possibile accedere all'area riservata da ogni pagina tramite il link sul footer
- Al primo accesso dell'amministratore nel sistema (ci troviamo quindi in *adminlogin.cgi*, le credenziali sono state inserite e il file *controllologin.cgi* le verifica) viene creato il cookie *autorizzazione* se l'operazione di login avviene con successo.
- Se un utente esterno prova ad accedere ad *adminarea.cgi* cambiando l'url nella barra degli indirizzi esso verrà intercettato da *controllologin.cgi* e reindirizzato ad una pagina di errore
- Se l'admin prova ad accedere nuovamente al form per il login nonostante sia già loggato, *controllologin.cgi* lo reindirizza ad *adminarea.cgi*
- È possibile ritornare in *adminarea.cgi* da ogni pagina tramite il link sul footer
- È possibile sloggarsi da ogni pagina tramite il tasto "Logout" sul footer
- Conoscendo il valore del cookie *autorizzazione* è possibile stampare correttamente il footer (in versione login o logout)
- *logout.cgi* molto semplicemente imposta il cookie *autorizzazione* con un valore non accettato dal sistema

8 CSS

9 XML

Nella cartella *data* sono presenti 4 file .xml principali con i rispettivi .xsd:

- *newsparco*: funge da "database" del sito, ogni notizia presenta i seguenti campi di tipo stringa:
 - titolo: titolo dell'articolo
 - contenuto: contenuto dell'articolo
 - data: data di creazione della notizia (salvata automaticamente)
 - img: contiene l'url dell'immagine (le immagini sono salvate in *public_html/images/*). Ogni notizia contiene inoltre l'attributo ID che funge da identificativo univoco.
- *orari*: contiene gli orari del parco, il tag principale orari contiene diversi tag giorno contraddistinti da un id (stringa contenente il giorno della settimana) e contenenti un campo ora. Il campo ora è di tipo stringa perchè può contenere sia valori come "09:00-18:00" sia valori come "Chiuso".
- *prezzi*: contiene i prezzi del parco, contiene tre tag *ingresso* per le tre tipologie di biglietto (intero, ridotto ragazzi e ridotto anziani usati come id) ciascuno contenente a sua volta due sottotag *primaveraautunno* ed *estate* per suddividere i prezzi in base al periodo dell'anno.
- *amministratore* semplice schema ausiliario per il controllo del corretto login nell'area amministrativa, contiene solamente due campi per il login e la password.

10 Javascript

Javascript é stato utilizzato principalmente per il controllo degli input nei form e per la generazione automatica del footer nelle pagine .html

Nel sito sono presenti 4 differenti form, quello per il login nell'area amministrativa ed i 3 form interni all'area amministrativa.

Analizziamo ora ciascun file .js presente nella cartella *public_html/js/*:

- *amministratore.js*: gestisce il form di login segnalando eventuali campi mancanti
- *form.js*: gestisce il form per la modifica di un prezzo segnalando eventuali campi mancanti
- *form2.js*: gestisce il form per la modifica di un orario segnalando eventuali campi mancanti
- *form3.js*: gestisce il form per la creazione di una notizia segnalando eventuali campi mancanti
- *footer_manager.js*: si occupa della generazione dinamica del footer nelle pagine .html:
 - lo script viene eseguito al momento del caricamento della pagina grazie all'attributo *onload* applicato al body
 - lo script analizza il valore attuale del cookie *autorizzazione* (vedi Cookies per Login e Logout)
 - in base al valore del cookie viene aggiornato un innerHTML nel footer con l'elemento apposito

Disclaimer: L'idea di usare l'attributo *onload* è stata ispirata da alcune discussioni sul sito www.stackoverflow.com

11 Accessibilità DA FARE MEGLIO STAVOLTA

11.1 Separazione tra struttura,presentazione e comportamento

- Per una maggiore accessibilità al sito da parte di utenti disabili e per favorire gli algoritmi dei motori di ricerca si é deciso di separare la struttura dalla presentazione e dal comportamento. Infatti il contenuto del sito é rappresentato dai file HTML e CGI, i quali richiamano i fogli di stile CSS e si utilizzano (anche in questo caso attraverso percorsi esterni),controlli in JavaScript in particolare per la compilazione dei form.
- Il contenuto rimane accessibile anche se JavaScript é disabilitato. Infatti opportuni controlli in Perl ne verificano la validità.
- Tutto il codice é stato scritto seguendo le disposizioni W3C con opportuna validazione sui loro validatori.

11.2 Colori

- Si é scelto uno schema di colori non particolarmente vivace (un mix di azzuri chiaro); anche se non sono colori di base comunque la lettura dei testi risulta accessibile. Per un sito di cucina inoltre opportuno non utilizzare colori troppi aggressivi e decisi ma attenersi ad uno stile pi sobrio e rilassato.
- I link sono sempre sottolineati, e diventano di colore viola quando vengono cliccati.

Di seguito sono riportate le visualizzazioni del sito attraverso alcuni disturbi visivi:



Figure 1: vedi file deuteranopia.png



Figure 2: vedi file protanopia.png



Figure 3: vedi file tritanopia.png

11.3 Tag meta

Sono stati inseriti per ogni pagina i tag meta:

- title: descrive la pagina corrente dal particolare al generale.
- description: da una descrizione del contenuto del sito
- keywords: contiene parole chiave per i motori di ricerca
- language: indica che il sito é stato interamente scritto in italiano.
- author: indica l'autore/i del sito
- content-type: contiene direttive per il browser
- viewport: esprime indicazioni per la visualizzazione

11.4 Screen reader

- Ogni foto ha il suo attributo alt che descrive ciò che l'immagine ritrae. Si è evitato di utilizzare immagini per visualizzare il testo, quindi il contenuto informativo rimane accessibile anche quando fallisce il caricamento delle immagini o del CSS.

- Si é fornita particolare attenzione alle parole straniere che sono state segnalate agli screenreader attraverso il tag "span xml:lang=en" segnalando la lingua con cui leggere correttamente i vocaboli.
- Inoltre, nelle pagine contenenti form, è stato inserito un link skip nav per saltare direttamente al contenuto qualora l'utente dello screen reader non voglia riascoltare nuovamente il menù

12 Usabilità DA FARE MEGLIO STAVOLTA

L'utente riesce ad orientarsi nel sito? Analizziamo alcuni degli assi principali del giornalismo. Ometteremo gli assi Who e When dato che nel nostro contesto non è necessario dare all'utente informazioni su chi c'è dietro al sito (è un progetto didattico) nè sono presenti novità continue.

- What?: Un utente appena entra nella home capisce subito che si tratta di un sito di ricette, dalla barra dei menù (Proponi ricetta, Cerca ricetta), e dal contenuto in primo piano che mette in evidenza alcune ricette proposte.
- Where?: L'utente riesce sempre a capire dove si trova grazie al breadcrumb, inoltre l'header costituisce un importante punto di riferimento per la navigazione dell'utente.
- Why?: Perché un utente dovrebbe rimanere nel sito o dovrebbe ritornarci? Il sito è principalmente espositivo, (gli utenti possono liberamente visualizzare le ricette), si è cercato di renderlo più interessante, aggiungendo una sezione proponi ricetta (l'utente ha la possibilità di inserire la propria ricetta), e anche una sezione commenti.
- How?: La barra di navigazione mostra tutte le sezioni principali del sito alle quali un utente può accedere. Nella barra menù è sempre evidenziata la voce della pagina in cui ci troviamo, e si vede attraverso una diversa colorazione dei link in quali altre pagine si è stati.