

html 中的单词

Network ['netwɜ:k] 网络

General ['dʒen(ə)r(ə)l] 一般的, 大体的

Request [rɪ'kwest] 请求

Response [rɪ'spɒns] 响应

Headers ['hedəz] 标题

HyperText ['haɪpətekst] 超文本

Transfer [træns'fɜ:] 传递

Protocol ['prəʊtəkɒl] 协议

HyperText Transfer Protocol http:超文本传输协议

document ['dɒkjʊm(ə)nt] 文件

title ['taɪt(ə)l] 标题

type [taɪp] 类型

doctype: 文档类型

meta ['metə] 变化

body ['bɒdɪ] 身体

notepad ['nəʊtpæd] 笔记本; 记事手册

heading ['hedɪŋ] 标题

h 标签

paragraph ['pærəgrɑ:f] 段落

p 标签:

line [laɪn] 行, 排

break [breɪk] 打破

line break 换行

Horizontal [hɒrɪ'zɒnt(ə)l] 水平的

Horizontal Line 水平线

image ['ɪmɪdʒ] 图片

img 标签

anchor ['æŋkə] 锚

a 标签 超级链接

target ['tɑ:gɪt] 目标

background ['bækgraʊnd] 背景

unordered [ʌn'ɔ:dəd] 无序的

lists [lɪst] 列表

item ['aɪtəm] 项目

list item 列表项目

li 标签

unordered lists 无序列表

ordered ['ɔ:dəd] 有序的

ordered lists 有序列表

definition [defɪ'nɪʃ(ə)n] 定义

definition lists 自定义列表

Term [tɜ:m] 术语

Definition Term 定义术语

description [dɪ'skrɪpʃ(ə)n] 类型

dd 标签,

form [fɔ:m] 表单

text [tekst] 文本

password ['pɑ:swɜ:d] 密码

table ['teɪb(ə)l] 表格

row [rəʊ] 排

table row ==》tr 一行

data 数据

cell [sel] 细胞

table data cell ==> td 表格中的一个单元格

table header cell==》th 表格中的表头

css 中的单词

Cascading [kæ'skeɪdɪŋ] 层叠

style [staɪl] 式样

Sheets [ʃɪt] 单

css Cascading Style Sheets 层叠样式表

size [saɪz] 大小

color ['kʌlə] 颜色

content ['kɒntɛnt] 内容 (英 [kən'tent] 满足的)

description [dɪ'skrɪpʃ(ə)n] 描述

element ['elɪm(ə)nt] 元素

font [fɒnt] 字体

font-size 字体大小

color 字体颜色

display [dɪ'spleɪ] 显示

block [blɒk] 块

inline ['ɪn,lʌɪn] 行内的

inline-block 行内块级元素

indent [ɪn'dent] 缩进

text-indent 首行缩进

weight [weɪt] 重量

font-weight 字体加粗

bold [bəʊld] 加粗的, 黑体的

line-height 行高

letter 字母

letter-spacing 字符间距

word [wɜ:d] 单词

break [breɪk] 打破

word-break 让长句英文自动换行

white 白色的

type [taɪp] 类型

link 连接

background-image 背景图片

repeat 重复

background-repeat 背景是否平铺

position [pə'ziʃ(ə)n] 位置

link

visited 访问过的

hover 盘旋, 悬停

active ['æktɪv] 激活

padding ['pædɪŋ] 填料 (填充物)

top [tɒp] 顶部

right [raɪt] 右边

bottom ['bɒtəm] 底部

left [left] 左边

border 边框

border-color 边框颜色

border-style 边框样式

border-width 边框宽度

margin ['mɑ:dʒɪn] 边缘 外边距

margin: 0 auto 让盒子居中显示

collapse [kə'læps] 倒塌

border-collapse 合并相邻边框

outline ['aʊtlaɪn] 轮廓

outline-style 外边线样式

resize [ri:'saɪz] 调整大小

resize:none; 不允许拖动文本域

overflow [əʊvə'fləʊ] 溢出

overflow:hidden 溢出的部分隐藏

float 浮动

*{margin:0; padding:0;} 清除浏览器默认的边距

Cursor ['kɜ:sə] 光标

pointer ['pɔɪntə] 指针

Cursor:pointer 让鼠标变成小手

position [pə'zɪʃ(ə)n] 位置

absolute ['æbsəlu:t] 绝对的

relative ['relətɪv] 相对的

index ['ɪndeks] 指数

z-index: 1 叠放次序

js 中的单词

java ['dʒɑ:və] (用于因特网的)Java 语言; 爪哇岛 (位于印尼)

script [skript] 脚本

javascript ['dʒɑ:və,skript] 基于对象和事件驱动的客户脚本语言

variable ['veəriəb(ə)l] **变量**

console [kən'səʊl] **控制台**

log [lɒg] **记录**

alert [ə'lɜ:t] **警报**

prompt [prɒm(p)t] 提示

number ['nʌmbə] **数字**

string [striŋ] 线

boolean ['bʊliən] **布尔**

null [nʌl] **空**

undefined [ʌndɪ'faɪnd] 未定义

Math [mæθ] 数学

round [raʊnd] 绕行

Math.round **四舍五入**

在 JS 中 Math 首字母大写,Math 是 JS 的一个自带对象,可以试着用[]的形式调用一下 Math 中的一些常见方法,也是可行的

ceiling ['si:lɪŋ] 天花板

Math.ceil(); **向上取整**

floor [flɔ:] 地板

Math.floor(); **向下取整**

absolute ['æbsəlu:t] **绝对的**

Math.abs () ;取绝对值

Maximum ['mæksəməm] 最大数

Math.max(); 取最大值

minimum ['mɪnɪməm] 最小值

=====

random ['rændəm] 随机的

Math.random(); 得到一个大于 0 小于 1 的随机数

parse [pɑrs] 解析

parseInt () 解析成整数

integer ['ɪntɪdʒə] 整数

parseFloat () 解析成浮点数

false [fəʊls] 错误的

true [tru:] 真实的

if [ɪf] 如果 else [els] 其他

while [waɪl] 当.....的时候

break [breɪk] 中断

continue [kən'tɪnju:] 继续

switch [swɪtʃ] 转换

debug [di:'bʌg] 调试

case [keɪs] 情况

array [ə'reɪ] 数组

length [lenθ] 长度

function ['fʌŋ(k)ʃ(ə)n] 函数

return [rɪ'tʃ:n] 返回值

arguments ['ɑ:gjʊm(ə)nts] 伪数组

object ['ɒbdʒɪkt] **对象**

delete [dɪ'li:t] **删除**

=====

Instanceof ['ɪnst(ə)ns] 判断数组

Object.prototype.toString.call() 精确判断数据类型

['prəʊtətaɪp]

constructor [kən'strʌktə(r)] **构造函数**

push [pʊʃ] **推进**

pop [pɒp] 删除最后一项, 返回删除项

shift [ʃɪft] 删除第一项, 返回删除项

unshift [ʌn'ʃɪft] 将这些元素插入到一个数组的开始部分

reverse [rɪ'vɜ:s] **翻转**

sort [sɔ:t] **将...排序**

concat ['con:cat] 把参数拼接到当前数组

slice() [slaɪs] 从当前数组中截取一个新的数组, 不影响原来的数组, 参数 start,end

splice() [splas] 删除或替换当前数组的某些项目, 参数 start, deleteCount, options(要替换的项目)

indexOf() [ɪndeks] 检索此字符出现的索引, 如果没有, 则返回-1

lastIndexOf() 从后往前检索此字符出现的索引, 如果没有, 则返回-1

filter() ['fɪltə] 过滤

charAt() [tʃɑ:] 获取指定位置处字符

charCodeAt() 获取指定位置处字符的 ASCII 码

trim() [trɪm] 去除字符串两侧的空白

toLocaleUpperCase() 转换大写

[ləʊ 'kɑ:l] ['ʌpə 'keɪs]

toLocaleLowerCase() 转换小写

[,ləʊ ə 'keɪs]

join() [dʒɔɪn] 分隔

split() [splɪt] 分割

API 中的单词

API (Application Programming Interface)

[æplɪ'keɪʃ(ə)n] ['prəʊ græmɪŋ] ['ɪntəfeɪs] 应用程序编程接口

document ['dɒkjʊm(ə)nt] 文件, 文档

Element ['elɪm(ə)nt] 元素

getElementById() 通过 Id 获取元素

getElementsByTagName() 通过标签名获取元素

getElementsByName() 通过 Name 获取元素

getElementsByClassName() 通过 ClassName 获取元素

querySelector() ['kwɪəri] [sɪ'lektə] 通过选择器查询第一个元素

querySelectorAll() 通过选择器查询所有元素

获取标签中的内容的三种方式

innerHTML [ɪnə] 内部 HTML

innerText [ɪnə] [tekst] 内部文本

textContent [tekst] [kən'tent] 文本内容

getAttribute() [ə'tribju:t] 获取标签行内属性

setAttribute() [ə'tribju:t] 设置标签行内属性

removeAttribute() [ə'tribju:t] 移除标签行内属性

document.write() ['dɒkjʊm(ə)nt] [raɪt] 文档打印输出

document.createElement() ['dɒkjʊm(ə)nt] [kri:'eɪt] 文档创建元素

appendChild() [ə'pend] [tʃaɪld] 附加子元素

insertBefore() [ɪn'sɜ:t] [bɪ'fɔ:] 在之前插入

removeChild() [rɪ'mu:v] [tʃaɪld] 移除子元素

replaceChild() [rɪ'pleɪs] [tʃaɪld] 置换子元素

=====

parentNode ['peər(ə)nt][nəʊd] 父节点

childNodes [tʃaɪld][nəʊds] 子节点

children ['tʃɪldrən] 子元素

nextSibling/previousSibling 之后的节点/之前的节点

[ˈsɪblɪŋ] [ˈpri:vɪəs]

nextElementSibling/previousElementSibling 之后的元素/之前的元素

firstChild/lastChild 首子节点/末子节点

[fɜːst] [tʃaɪld] [lɑːst] [tʃaɪld]

Contented [kən'tentɪd] 满足的; 心安的

onmouseenter (不会冒泡) = **onmouseover** (会冒泡) 鼠标移入

onmouseleave (不会冒泡) = **onmouseout** (会冒泡) 鼠标移出

onmouseup 鼠标按键放开时触发

onmousedown 鼠标按键按下触发

onmousemove 鼠标移动触发

onkeyup 键盘按键抬起触发

onkeydown 键盘按键按下触发

onclick ['ɒŋkɪk] 鼠标单击事件

onfocus [ɒn'fəʊkəs] 获取焦点

onblur ['ɒn blɜː] 失去焦点

classList.add () 给标签添加的样式属性

classList.remove () 移除标签的样式属性

classList.toggle () ['tɒg(ə)l] 开关 (无则添加, 有则删除)

hasChildNodes() 判断 dom 是否有子节点

=====

addEventListener() 事件监听(ie9+)

attachEvent() [ə'tætʃ] 事件监听(老版本 ie)

removeEventListener() 移除事件监听(ie9+)

detachEvent() [dɪ'tætʃ] 移除事件监听(老版本 ie)

e.clientX ['klaɪənt] 鼠标相对于可视区域的横向位置

e.clientY 鼠标相对于可视区域的纵向位置

e.pageX 鼠标相对于当前页面的横向位置

e.pageY 鼠标相对于当前页面的纵向位置

cloneNode [kləʊn] 克隆节点

return false 取消默认行为

preventDefault() 取消默认行为 (DOM 标准方法)

[pri'vent] [dɪ'fɔ:lt]

Propagation [ˌprɒpə'geɪʃən] 传播+0

['kæns(ə)l] ['bʌb(ə)l]

setTimeout() 设置单次定时器

clearTimeout() 清除单次定时器

setInterval() ['ɪntəv(ə)l] 设置定时器

clearInterval() 清除定时器

offset ['ɒfset] 偏移

scroll [skrəʊl] 卷曲 e

=====

confirm [kən'fɜ:m] 确认 取值为 true or false

onload ['ɒnlod] 加载

onunload [ɒn'ʌnlod] 页面加载完成后

location [ləʊ'keɪʃ(ə)n] 位置

location.reload() true 强制从服务器获取页面 false 如果浏览器有缓存的话, 直接从缓存获取页面

scheme [ski:m] 通信协议

host [həʊst] 主机

port [pɔ:t] 端口

path [pɑ:θ] 路径


query ['kwɪəri] 查询

fragment ['frægm(ə)nt] 信息片断

history ['hɪst(ə)rɪ] 历史

navigator [nævɪgeɪtə] 通过 userAgent 可以判断用户浏览器的类型

cursor ['kɜ:sə] 光标

cursor: move  被悬浮的物体可被移动

cursor: pointer  ['pɔɪntə] 让鼠标变成小手

opacity [ə(v)'pæstɪ] 规定不透明度。从 0.0 (完全透明) 到 1.0 (完全不透明)

JS 高级 中的单词

User Interface 用户界面，我们所看到的浏览器

Browser(buraoze) engine ['braʊzə] ['endʒɪn]

浏览器引擎，用来查询和操作渲染引擎

Rendering engine ['rend(ə)rɪŋ] (enjin) 用来显示请求的内容，负责解析 HTML、CSS，并把解析的内容显示出来

Networking 网络，负责发送网络请求

JavaScript Interpreter(解析者) [ɪn'tɜ:prɪtə] JavaScript 解析器，负责执行 JavaScript 的代码

UI Backend ['bæk,ɛnd] UI 后端，用来绘制类似组合框和弹出窗口

Data Persistence(持久化) [pə'sɪst(ə)ns] 数据持久化, 数据存储 cookie、HTML5 中的 sessionStorage

=====

sessionStorage 本地存储/全局对象/会话存储

Object Oriented Programming 面向对象编程

[ˈɒbdʒɪkt][ˈɔːrɪentɪd][ˈprəʊgræmɪŋ]

constructor [kən'strʌktə(r)] 构造函数

prototype ['prəʊtətaɪp] 原型

bind [baɪnd] 绑定, 装订, 结合

keyCode [ki:kəʊd] 键码

json (JavaScript Object Notiation)

基于 JavaScript 语言的轻量级的数据交换格式

extend [ɪk'stend] 延伸; 扩大; 伸展

triangle ['traɪæŋg(ə)l] 三角形

ellipse [ɪ'lɪps] 椭圆形

uniform ['juːnɪfɔːm] 统一的; 一致的; 相同的

scale [skeɪl] 规模

closure ['kləʊʒə] (keloure) 闭包

factorial [fæk'tɔːrɪəl] 阶乘

JQ 中的单词

:add [æd] 增加

:event [ɪ'vent] 事件

:empty ['em(p)tɪ] 成为空的

:remove [rɪ'mu:v] 移动

:prepend [pri:'pend] 预先考虑

=====

:prop [prɒp] 支撑; 维持

toggle ['tɒg(ə)l] 开关, 切换

fadeIn [feɪdɪn] 平淡的进入

fadeOut [feɪdaʊt] 平淡的出去

fadeToggle [feɪd'tɒg(ə)l] 淡入淡出

fadeTo [feɪdto] 所选元素的不透明度逐渐地改变为指定的值

slideDown [slaɪddaʊn] 向下滑动

slideUp [slaɪdʌp] 向上滑动

slideToggle [slaɪd'tɒg(ə)l] 滑动切换

target ['tɑrgɪt] 目标

delegate ['delɪgət] 代表.....

delegateTarget ['delɪgət] ['tɑrgɪt]

currentTarget ['kʌr(ə)nt] ['tɑrgɪt] 代表目标

prevAll [prɪv] [ɔ:l]

prev 上一个 all 全部

hover ['hɒvə] 盘旋

repeat [rɪ'pi:t] 重复

style [stɑɪl] 设计式样

strict [strikt] 严格的

trigger ['tri:gə] 触发

triggerHandler ['tri:gə] ['hændlə] 触发 事件响应方法，不触发浏览器行为

noConflict ['kɒnflɪkt] 多库共存

spellCheck = 'false' [spel] 取消拼写检测 (css)

H5C3 中的单词

fullpage 整版，全屏

mousewheel [wi:l] 滚轮滑动事件

anchorlink ['æŋkə] 锚链接

afterLoad [ləʊd] 滚动到某一屏后的回调函数，接收 anchorLink 和 index 两个参数，anchorLink 是锚链接的名称，index 是序号，从 1 开始计算

onLeave 滚动前的回调函数，接收 index、nextIndex 和 direction 3 个参数：index 是离开的“页面”的序号，从 1 开始计算；nextIndex 是滚动到的“页面”的序号，从 1 开始计算；direction 判断往上滚动还是往下滚动，值是 up 或 down

afterRender 页面结构生成后的回调函数，或者说页面初始化完成后的回调函数

afterSlideLoad 滚动到某一水平滑块后的回调函数，与 afterLoad 类似，接收 anchorLink、index、slideIndex、direction 4 个参数

onSlideLeave 某一水平滑块滚动前的回调函数，与 onLeave 类似，接收 anchorLink、index、slideIndex、direction 4 个参数

github 下载 fullPage.js 的官网

Keyframes [kay] [fremz] 声明函数用

scrollingSpeed 滚动速度，单位为毫秒

navigation [nævi'geɪʃ(ə)n] 是否显示项目导航

loopBottom [lu:p] ['bɒtəm] 滚动到最底部后是否滚回顶部

loopTop 滚动到最顶部后是否滚回底部

keyboardScrolling ['ki:bɔ:d] 是否使用键盘方向键导航

animation-fill-mode

设置动画结束时的状态：默认情况下，动画执行完毕之后，会回到原始状态

forwards:['fɔ:rwədz]会保留动画结束时的状态，在有延迟的情况下，并不会立刻进行到动画的初始状态

backwards:不会保留动画结束时的状态，在添加了动画延迟的前提下，如果动画有初始状态，那么会立刻进行到初始状态

both:会保留动画的结束时状态，在有延迟的情况下也会立刻进入到动画的初始状态*/

background: linear-gradient 线性渐变(方向, 开始颜色 位置, 颜色 2 位置, 颜色 3 位置...) ['greɪdɪənt]

其中方向: to position

background: radial-gradient 径向渐变 ['reɪdɪəl] (形状 大小 坐标,颜色 1, 颜色 2...)

其中坐标: at position

closest-side [kləʊsɪst] 最近边

farthest-side ['fɑ:ðɪst] 最远边

closest-corner 最近角

farthest-corner 最远角

=====

backgroundPositionX / backgroundPositionY 背景位置设定

Skew [skju:] (SQ) 斜的, 歪斜

固定滚动和跟随滚动 (background-attachment: fixed/scroll)

fixed 滚动窗口的滚动条 图片不会随着滚动条滚动但是图片被盖住

scroll 滚动窗口的滚动条 图片会随着滚动条滚动

local 和 scroll 的区别

local: 滚动内容的滚动条 背景图片会跟随内容一起滚动

scroll: 滚动内容的滚动条 背景图片不会跟随内容一起滚动

stellar ['stelə] 视差滚动效果

ratio ['reɪʃəʊ] 比率, 比例

data-stellar-ratio="" 设置元素滚动速度

data-stellar-background-ratio="" 设置背景滚动速度

requestFullscreen() 开启全屏

cancelFullscreen() 退出全屏

fullscreenElement 全屏模式

FileReader() 文件读取

=====

onabort [ə'bəʊt] 读取文件中断片时触发

onerror 读取错误时触发

onload 文件读取成功完成时触发

onloadend 读取完成时触发, 无论成功还是失败

onloadstart 开始读取时触发

onprogress 读取文件过程中持续触发

readAsDataURL() 读取后会文件存在文件读取对象的 result 中, 且是转码的

draggable [dræg] 可拖拽的

ondrag 应用于拖拽元素，整个拖拽过程都会调用--持续

ondragstart 应用于拖拽元素，当拖拽开始时调用

ondragleave 应用于拖拽元素，当鼠标离开拖拽元素时调用

ondragend 应用于拖拽元素，当拖拽结束时调用

ondragenter 应用于目标元素，当拖拽元素进入时调用

ondragover 应用于目标元素，当停留在目标元素上时调用

ondrop [drɒp] 应用于目标元素，当在目标元素上松开鼠标时调用

ondragleave 应用于目标元素，当鼠标离开目标元素时调用

dataTransfer [træns'fɜ:] 数据转换

=====

sessionStorage ['seʃ(ə)n] ['stɔ:ɪdʒ] 会话存储

localStorage ['ləʊk(ə)l] 本地存储

setItem(key,value) ['aɪtəm] 存储数据，以键值对的方式存储

getItem(key) 获取数据，通过指定名称的 key 获取对应的 value 值

removeItem(key) 删除数据，通过指定名称 key 删除对应的值

clear() 清空所有存储的内容

manifest ['mæni'fest] 明显的

play() 播放

pause() 暂停 [pɔ:z]

paused 视频播放的状态.

currentTime ['kʌr(ə)nt] 视频播放的当前进度

duration [djʊ'reɪʃ(ə)n] (杰 rui) 视频的总时间
oncanplay 事件在用户可以开始播放视频/音频 (audio/video) 时触发。
ontimeupdate [ʌp'deɪt] 通过该事件来报告当前的播放进度。
onended 播放完时触发—重置

移动 web 中的单词

PPI (Pixels Per Inch) ['pɪksəls] 像素密度
viewport ['vjʊ:pɔ:t] 视口
layout ['leɪaʊt] 布局, 设计
layout viewport 布局视口
ideal viewport [aɪ'dɪəl] 理想视口
=====

device-width [dɪ'vaɪs] [wɪθ] 设备宽度
initial-scale [ɪ'nɪʃəl] [skeɪl] 初始缩放值
maximum-scale ['mæksɪməm] 最大缩放值
minimum-scale ['mɪnɪməm] 最小缩放值
onresize [ri:'saɪz] 改变屏幕大小时
touchstart [tʌtʃ] 触摸开始
touchmove 触摸滑动时
touchend 触摸结束
targetTouches ['tɑ:gɪt] 目标触摸对象
changedTouches 最后一次变化的触摸对象
display: flex; [fleks] 伸缩布局

flex-direction: column || row ['kɒləm] 变换主轴 (纵轴||横轴)

justify-content: ['dʒʌstɪfaɪ] 水平方向偏移设置

flex-start || space-between || center || space-around || flex-end
[speɪs] [brɪ'twi:n]

flex-start: 弹性盒子元素将向 行起始位置对齐。

flex-end: 弹性盒子元素将向 行结束位置对齐。

center: 弹性盒子元素将向 行中间位置对齐。

space-between: 弹性盒子元素会平均地分布在行里。

space-around: 弹性盒子元素会平均地分布在行里，两端保留子元素与子元素之间间距大小的一半。

=====

align-items [ə'laɪn] 竖直方向偏移设置

align-self 单个元素方向偏移设置

flex-wrap: wrap; [ræp] flex 容器为多行。该情况下 flex 子项溢出的部分会被放置到新行，子项内部会发生断行

no-wrap; flex 容器为单行，该情况下 flex 子项可能会溢出容器

zepto 移动端的 jQuery

tap [tæp] 轻击

fastclick 快速点击 (解决点透插件)

iscroll 实现客户端原生滚动效果的插件

swiper ['swaɪpə] 轮播图插件

bootstrap (bəʊ s zhua pu) 移动端最常用框架

container [kən'teɪnə] 容器 (响应式)

container-fluid ['flu:ɪd] 容器 (全屏式)

hidden-xs (extra small) ['hɪdn] ['ekstrə]

/hidden-sm (small)

/hidden-md (middle) ['mɪd(ə)l]

/hidden-lg (large) [lɑ:dʒ]

/分别在不同的屏幕尺寸下会隐藏

template ['templeɪt] 模板

compatible [kəm'pætɪb(ə)l] 兼容的; 能共处的; 可并立的

carousel [ˌkærə'sel] 轮播

Superscripted 上标 (文本)

Subscripted 下标 (文本)

Canvas 中的单词

canvas ['kænvəs] html 中的画布标签

getContext ['kɒntekst] 获取上下文

moveTo () 移动画笔

lineTo () 笔画停点

stroke () [strʊk] s chou ke 描边

fill () 填充

beginPath () [pɑ:θ](英式) 美式 pai si 0 新建图层

closePath () 闭合路径

lineWidth ['laɪnwɪð] 线宽

lineCap [kæp] 线帽

//butt [bʌt] 默认无帽

//square [skweə] 方帽

//round [raʊnd] 圆帽

lineJoin [dʒɔɪn] 拐角

//miter ['maɪtə] 默认尖角

//bevel ['bev(ə)l] bai vou 倒角

//round 圆角

setLineDash(数组) [dæʃ] 设置虚线参数

lineDashOffset = 值 设置虚线偏移量

=====

strokeStyle 设置描边的颜色

fillStyle 设置填充的颜色

strokeRect () 绘制描边矩形

fillRect () 填充矩形

clearRect () 清除矩形

radian ['reɪdɪən] 弧度

angle ['æŋg(ə)l] 角度

strokeText () 描边的文字

fillText () 实心的文字

textAlign 水平对齐方式

textBaseline 垂直对齐方式

echarts [tʃɑ:ts] 图表

PHP 中的单词

Hypertext Preprocessor PHP 超文本预处理器

['haɪpətekst] [ˌpriː'prəʊsesə]

Apache [ə'pætʃɪ] 开源的网页服务器

Domain Name [də(ʊ)'meɪn] 域名

=====

C/S 架构 Client/Server ['klaɪənt] ['sɜːvə] 客户端/服务器

B/S 架构 Browser/Server ['braʊzə] ['sɜːvə] 浏览器/服务器

URL (uniform resource locator) 统一资源定位符

['juːnɪfɔːm] [rɪ'sɔːs] [ləʊ'keɪtə]

hosts 本地主机文件

echo ['ekəʊ] 输出字符串、变量及表达式

可以同时输出多个变量及字符串。

不是函数，是语言结构

unset () 删除变量

var_dump () [vɑːr] [dʌmp] 输出一个或者多个变量的类型，长度及

值。一般用于打印复杂变量（结合 pre 标记），如数组、对象等。

print_r () 输出变量的值。一般用于打印变量。

对于字符串类型、整型、浮点型，打印变量本身。

不能打印布尔类型的原始值。对于复杂类型的变量，如数组、对象，按照一定的格式显示。

explode() [ɪk'spləʊd] 将目标字符串使用分割符 分割，返回子字符串组成的数组。

implode() [ɪmˈpləʊd] 将数组的元素使用连接字符串 拼接成新的字符串

database [ˈdeɪtəbeɪs] 数据库

charset 字符集

float [fləʊt] 单精度浮点数

decimal [ˈdesɪm(ə)l] 定点类型