Université de Montréal

**Devoir 2**

Par  
Marc Laliberté

Et

Ounissa Nait Amer

Bacc. en Informatique

Travail présenté à Edouard Batot

Dans le cadre du cours IFT-3913

Qualité du logiciel et métriques

Octobre 2018

**Analyse est conception :**

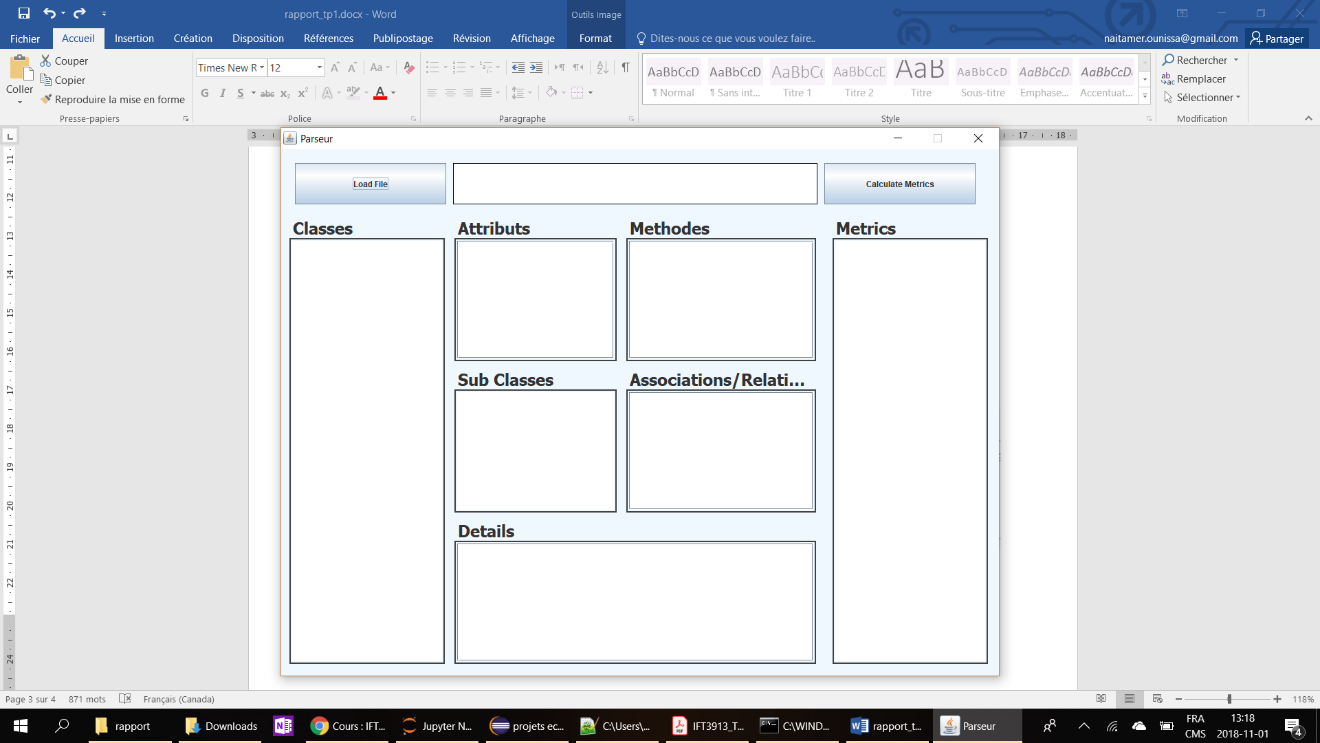
**Diagramme de classes :**

Manuel utilisateur

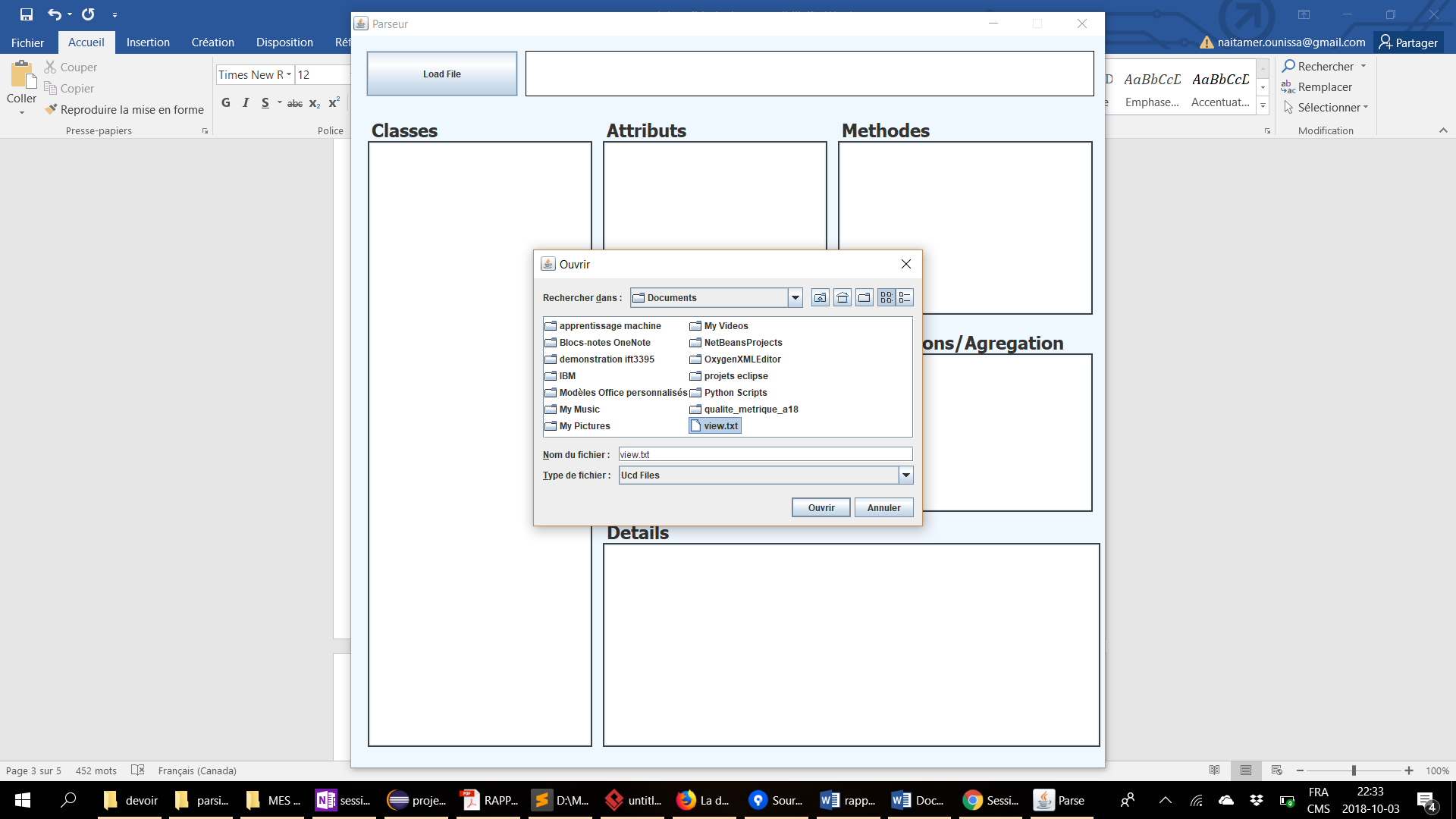
L’application consiste à construire un diagramme de classe à partir d’une représentation sous format texte et permet de le visualiser.

Son utilisation se fait comme suit :

**Présentation de l’interface graphique** : après avoir lancer le programme on obtient cette interface graphique :



1

**1 :** en cliquant sur le bouton *load file* une fenêtre de dialogue s’ouvre sur le répertoire *mes documents*, pour nous permettre de choisir un fichier a parser.

**A noter** que le choix de fichier et filtré de sorte qu’on ne puisse charger que des fichiers qui sont sous format ucd ou txt.

**2 :** après chargement du fichier, la barre de texte nous permet de voir le chemin entier (path) du fichier sélectionné.

**3 :** ce sont des sections qui permettent un affichage dynamique des différentes composantes du diagramme de classes elle regroupe les onglet *Classes*, *Attributs*, *Methodes*, *Sub Classes*, *Associations/Relations*.

Après chargement du fichier (ci celui-ci n’est pas corrompu), a la section *Classes* on aura une liste de toutes les classes avec la possibilité de cliquer sur chacune d’entre elle pour afficher les informations qui lui sont relatives : ainsi si la classe choisie a 2 attributs et une seule méthode, on va voir les 2 attributs affichés dans la section *Attributs* et la méthode affichée dans la section *Méthodes.*

**4** : cette partie nous permet de visualiser le detail relatif a chaque élèment des sections 3.

En cliquant par exemple sur une sous\_classe on va voir la partie du fichier texte où cet élèment a été mentionné.

Ici aussi vont s’afficher les definition relatif aux metriques : quand une metrique de la section 6 est selectionnee sa definition s’affiche dans la section 4.

**5** : en cliquant sur le bouton 5, les 10 metriques vont être calculées pour l’élèment qui a été selectionné et on pourras visualiser le resutat dans la section 6.

**6** : sette section sert a afficher le resultat des metriques.

**Gestion des fichiers erronés** : lorque le fichier choisi ne correspond pas a la grammaire BNF ou qui’il est vide, une boite de dialogue avec un message d’erreur s’affiche en indiquand la nature de l’erreur.

Arborescence de notre programme :

Lancement du programme :

La commande linux pour lancer le jar est :

A completer ???????????????????????????????

La commande Linux pour lancer le programme est la suivante :

Java -cp . parsingUI/LaunchUI

Analyses et Tests effectués :