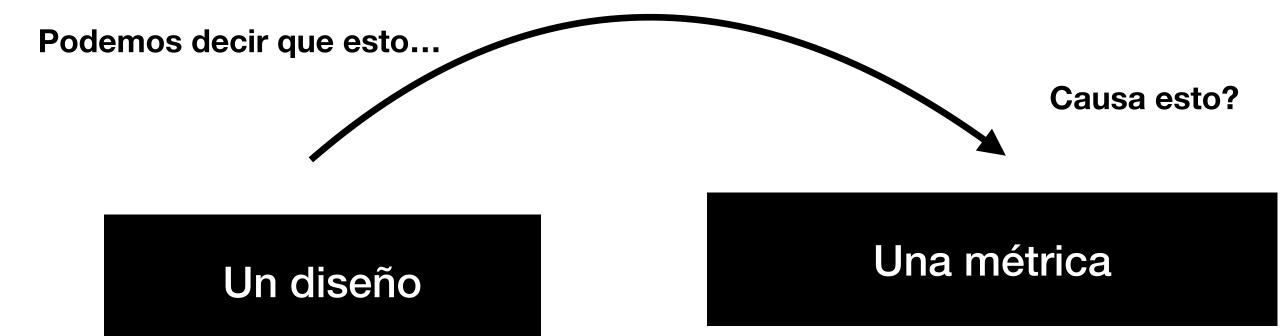
Diseño experimental

Experimental design

Trial: Cada una de las veces que un participante ejecuta la tarea.

Variable dependiente (DV): una métrica. Son variables que "dependen" del usuario.

Variable independiente (IV): aspectos del diseño o estudio que controla el investigador. Por ejemplo: la variable "Color Picker" varía entre A y B cada vez que el usuario repite la tarea.



Botones más grandes / más chicos Input de texto / input de voz Menú en el borde superior / menú en el borde derecho etc

Variable independiente

Tiempo para terminar una tarea
Número de errores
Nivel de satisfacción/
frustración
etc

Variable dependiente

Diseño experimental: ejemplo

Participant 1

Trial 1: Color Picker A, target color:



Trial 1

Arrastrá tu cursor para encontrar el color objetivo. Intentá hacerlo lo más rápido y preciso posible.



