

# Reificación, polimorfismo y reutilización

## *Reification, polymorphism and reuse*

**Reificación:** convertir una acción, interacción o concepto abstracto en un objeto manipulable.

Ejemplo: una playlist de Spotify o Youtube reifica una lista de canciones/videos que se escuchan en orden. Al convertirse en un objeto, la puedo guardar y compartir con otros.

**Polimorfismo:** permitir que un comando sirva para distintos tipos de objetos

Ejemplo: copy/paste es un comando que aplica a texto, imágenes, archivos, etc. de manera uniforme, no hay un “copiar” para texto y un “copiar” para imágenes.

**Reutilización:** reciclar interacciones pasadas para hacer más eficiente las interacciones futuras.

Ejemplo: mostrar búsquedas pasadas, guardar formatos de texto personalizados para poder reutilizarlos.

Michel Beaudouin-Lafon and Wendy E. Mackay. Reification, polymorphism and reuse: three principles for designing visual interfaces. AVI '00. <https://doi.org/10.1145/345513.345267>

Para escucharlo a Michel hablar de esto: [https://www.youtube.com/watch?v=NvB\\_2vL1UmA](https://www.youtube.com/watch?v=NvB_2vL1UmA)

# Reificación

## *Reification*

Convertir una acción, interacción o concepto abstracto en un objeto manipulable.

Al ser “manipulable”, el objeto puede ser modificable o puede usarse como input de otras acciones.

Grupos en Keynote

