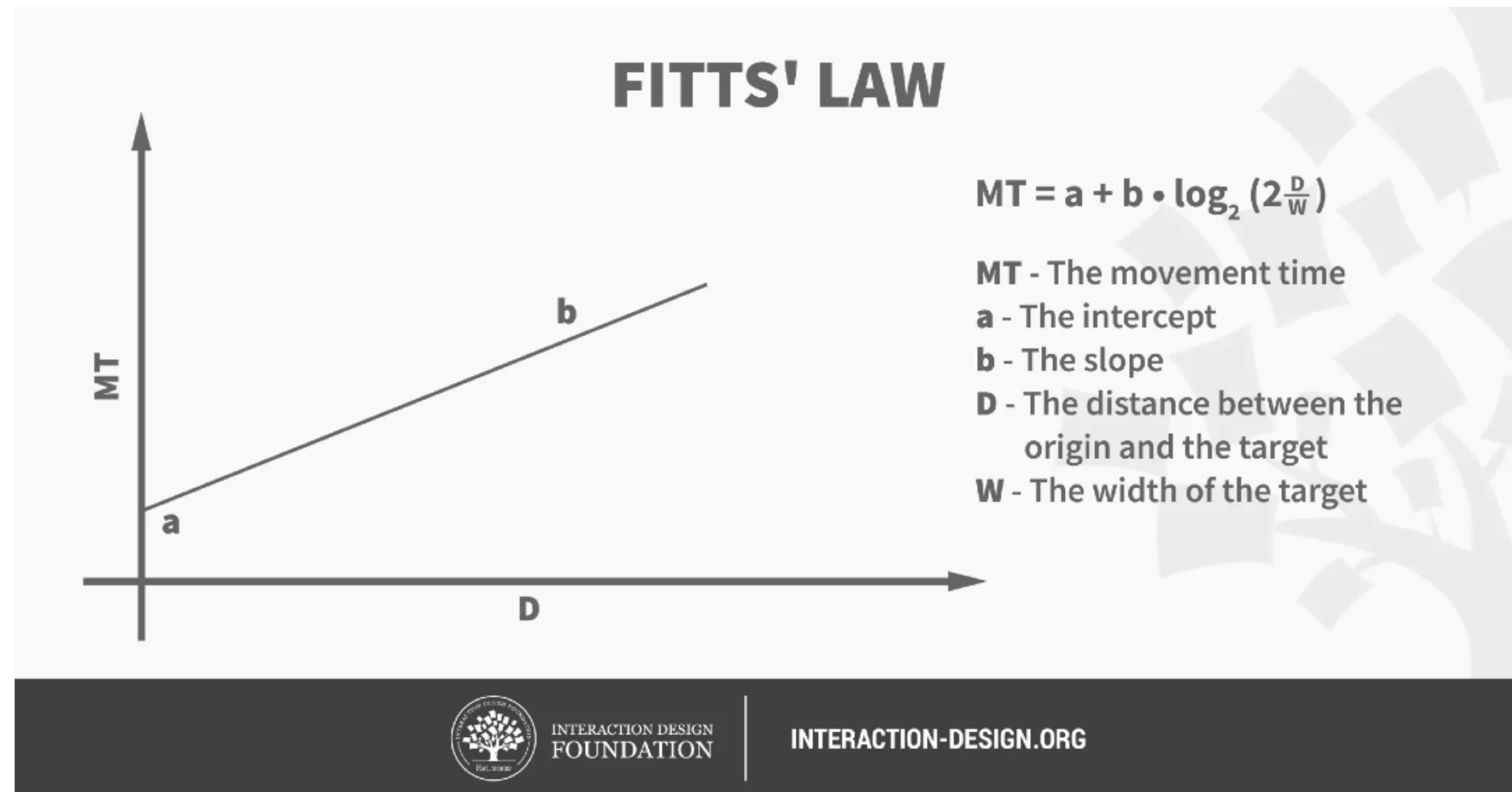


Sub-áreas de HCI: Teoría, métodos y metodologías

Theory, methods and methodology

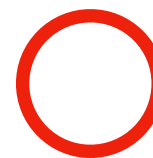
El tiempo (movement time) que se tarda en apuntar y seleccionar un elemento (target) es proporcional al tamaño del target y su distancia respecto al origen del cursor



Sub-áreas de HCI: Teoría, métodos y metodologías

Theory, methods and methodology

Target 3



Target 2

Target 1

Target 4