

Hayefectosdeorden?

Hypothesis: Crear un shortcut gestualidad sin ayuda (None) requiere más intentos que con cualquier tipo de ayuda (Field / Path)

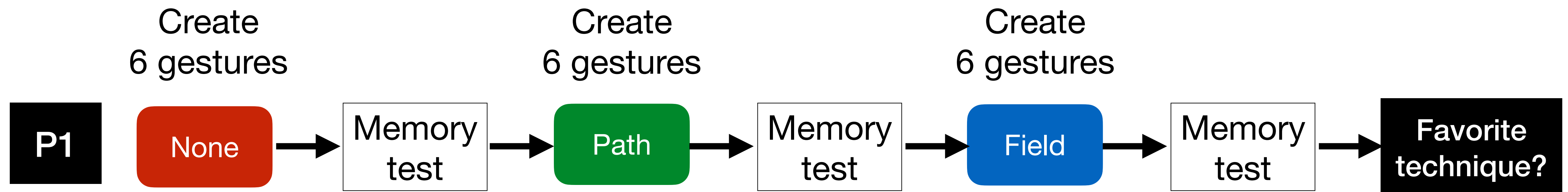
Variable Dependiente: cantidad de intentos fallidos (cuántas veces el participante tiene que repetir la tarea de generar un gesto hasta que encuentran uno nuevo que pueden recordar)

Variable Independence (Field/Path/Node)

Hypothesis: Crear un shortcut gestualidad sin ayuda (None) requiere **más intentos** que con cualquier tipo de ayuda (Field / Path)

Variable Dependiente: cantidad de intentos fallidos (cuántas veces el participante tiene que repetir la tarea de generar un gesto hasta que encuentran uno nuevo que pueden recordar)

Variable Independiente: técnica de feedforward (Field / Path / None)



Hay efectos de orden?

Hipótesis: Crear un atajo/shortcut gestual sin ayuda (None) requiere **más intentos** que con cualquier tipo de ayuda (Field / Path)

Variable Dependiente: cantidad de intentos fallidos (cuántas veces el participante tiene que repetir la tarea de generar un gesto hasta que encuentran uno nuevo que pueden recordar)

Variable Independiente: técnica de feedforward (Field / Path / None)

