## Métricas: datos cuantitativos

Métricas continuas: pueden tomar cualquier valor numérico. Ejemplos:

- el tiempo que le toma al usuario terminar una tarea.
- cuántos píxeles scrollea el usuario antes de abandonar una página.
- el nivel de zoom en una interfaz zoomeable (por ejemplo, Google Maps).

Métricas discretas: pueden tomar valores numéricos específicos, típicamente enteros. Ejemplos:

- Cantidad de errores mientras el usuario completaba una tarea
- Cantidad de clicks hasta terminar una tarea

Métricas ordinales: los valores posibles siguen un orden específico. Ejemplos:

- Preferencia entre los distintos diseños evaluados
- Qué tan satisfactorio/frustrante/interesante/etc. le pareció al usuario cada diseño en una escala de Likert (e.g., seleccionar un nivel de satisfacción entre 1 y 5, donde 1=Nada Satisfactorio, 5= Muy Satisfactorio)

Una vez que el experimento termina de ejecutarse con todos los participantes, el **análisis de datos es estadístico**, con estadísticas descriptivas (e.g., el tiempo promedio que tomó terminar una tarea con cada diseño) o tests estadísticos (e.g., un t-test/prueba de t de Student para testear una hipótesis sobre qué diseño es más eficiente para una tarea en particular)

## Datos cualitativos

En un experimento también podemos recolectar datos qualitativos, que no pueden ser medidos numéricamente.

## Datos nominales o categóricos:

- El diseño favorito del participante (A o B)
- Ocupación del participante (Trabajo full time / part time / estudiante / desempleado / otro)

Preguntas abiertas: pueden hacerse con cuestionarios o entrevistas durante / después del experimento:

- Por qué preferís el diseño A?
- Qué te pareció lo más difícil de entender del diseño B?

## Notas de observaciones tomadas por los investigadores:

• El participante 21 se queja en voz alta cada vez que le toca usar el diseño B

Para analizar datos nominales/categóricos, también podemos usar estadísticas descriptivas. Ejemplo: cuántas personas desempleadas participaron del estudio, qué porcentaje eligió el diseño A como su favorito.

Para notas y respuestas a preguntas abiertas, se usan técnicas de análisis interpretativo para buscar patrones y crear categorizaciones de manera estructurada. Ejemplos: open/axial coding, diagramas de afinidad (affinity diagram), análisis temático (thematic analysis).