

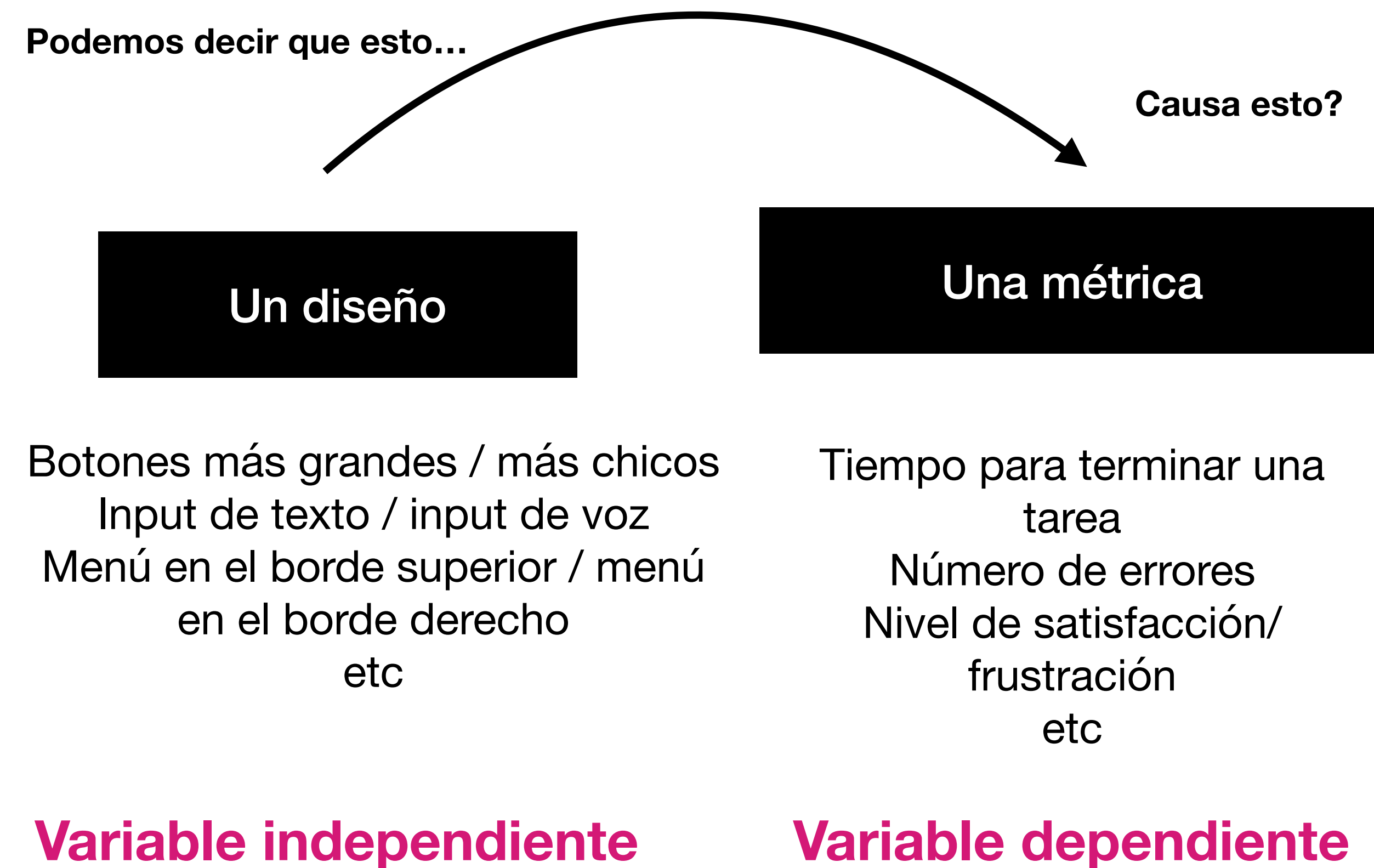
# Diseño experimental

## *Experimental design*

**Trial:** Cada una de las veces que un participante ejecuta la tarea.

**Variable dependiente (DV):** una métrica. Son variables que “dependen” del usuario.

**Variable independiente (IV):** aspectos del diseño o estudio que controla el investigador. Por ejemplo: la variable “Color Picker” varía entre A y B cada vez que el usuario repite la tarea.



# Diseño experimental: ejemplo

Participant 1

Trial 1: Color Picker A, target color: 

Trial 1

Arrastrá tu cursor para encontrar el color objetivo. Intentá hacerlo lo más rápido y preciso posible.

Target color:

