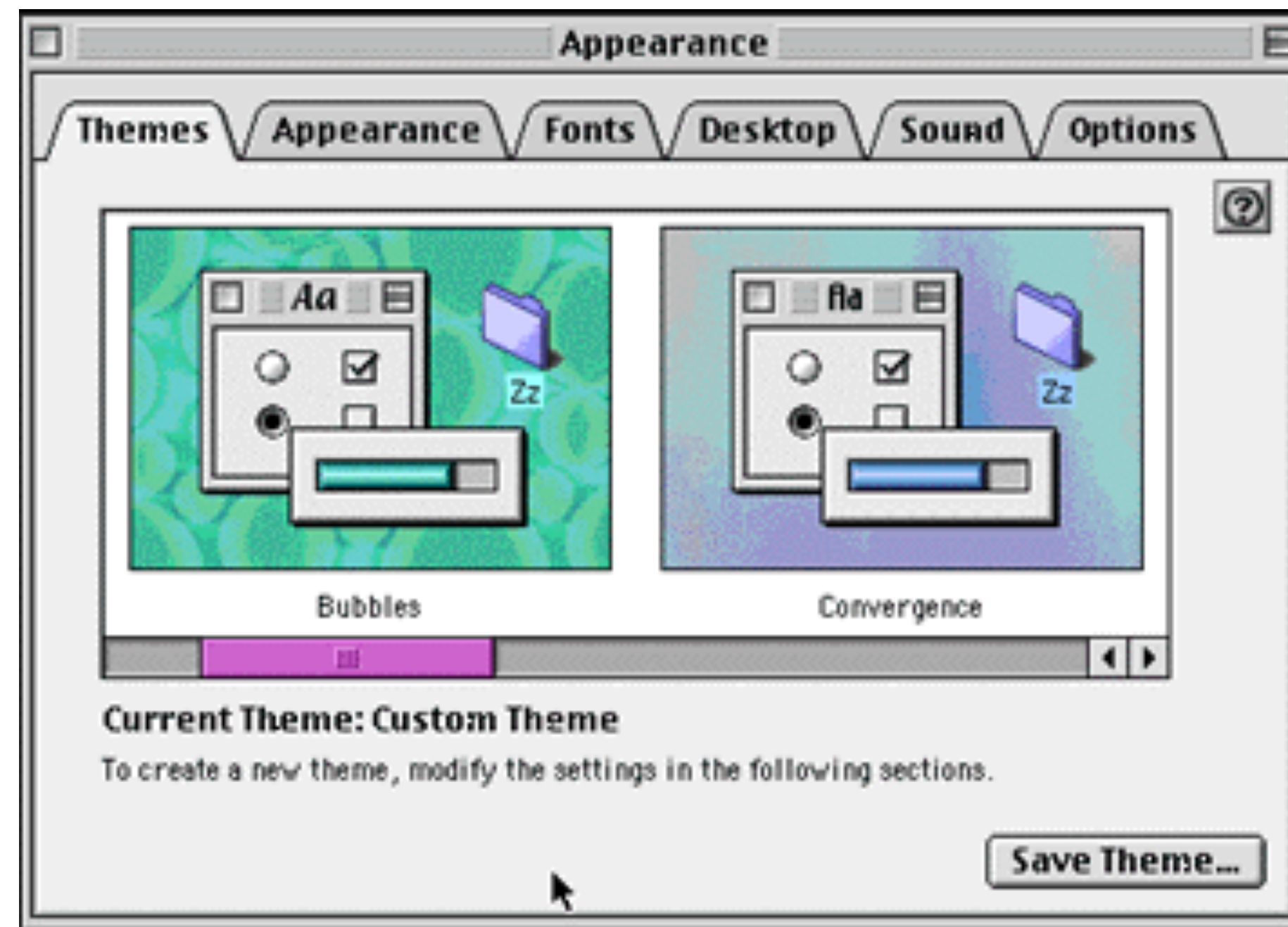


Affordances

Las affordances físicas del mundo real inspiraron las primeras affordances en las interfaces gráficas. Por ejemplo, un botón físico que comunica que puede ser presionado por tener una forma que sobresale de la superficie. Un botón en una interfaz gráfica puede evocar esto con bordes y sombras.



Affordances

Ojo! Las affordances no son propiedades intrínsecas de los objetos que nos hacen mágicamente entender cómo interactuar. Las affordances se aprenden en interacción con el ambiente.



Ideal