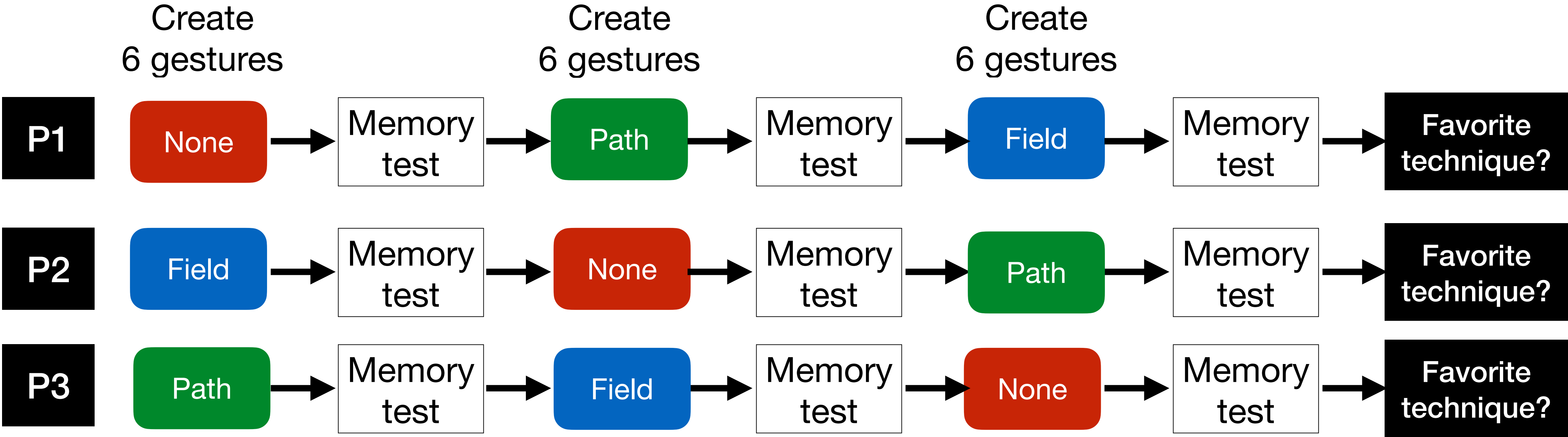


Hipótesis: Crear un atajo/shortcut gestual sin ayuda (None) requiere **más intentos** que con cualquier tipo de ayuda (Field / Path)

Variable Dependiente: cantidad de intentos fallidos (cuántas veces el participante tiene que repetir la tarea de generar un gesto hasta que encuentran uno nuevo que pueden recordar)

Variable Independiente: técnica de feedforward (Field / Path / None)



Estudios piloto

