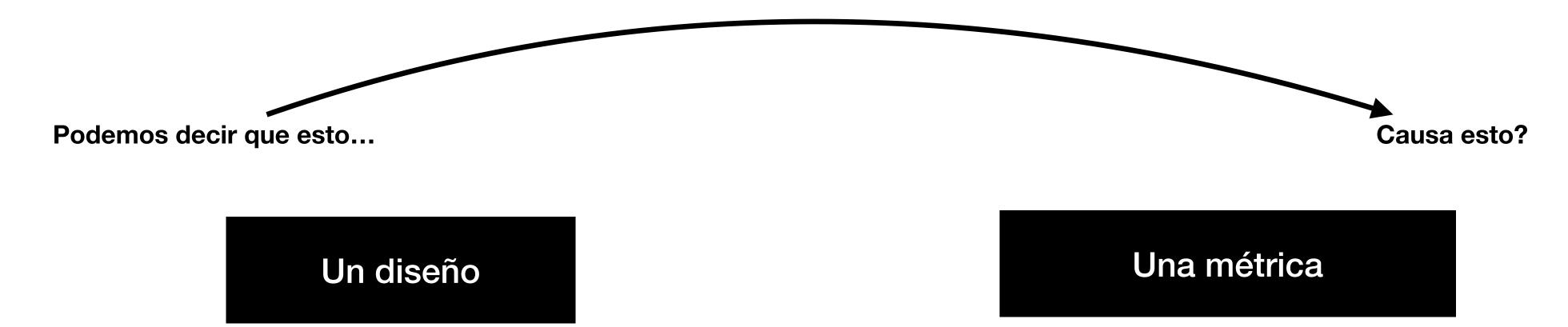
## Experimentos

Un experimento, en HCI, es un tipo de estudio con usuarios que compara dos o más alternativas de diseño respecto a las mismas métricas.

Los experimentos buscan establecer una relación causa-efecto entre un diseño en particular y una métrica, en el contexto de una tarea en particular.

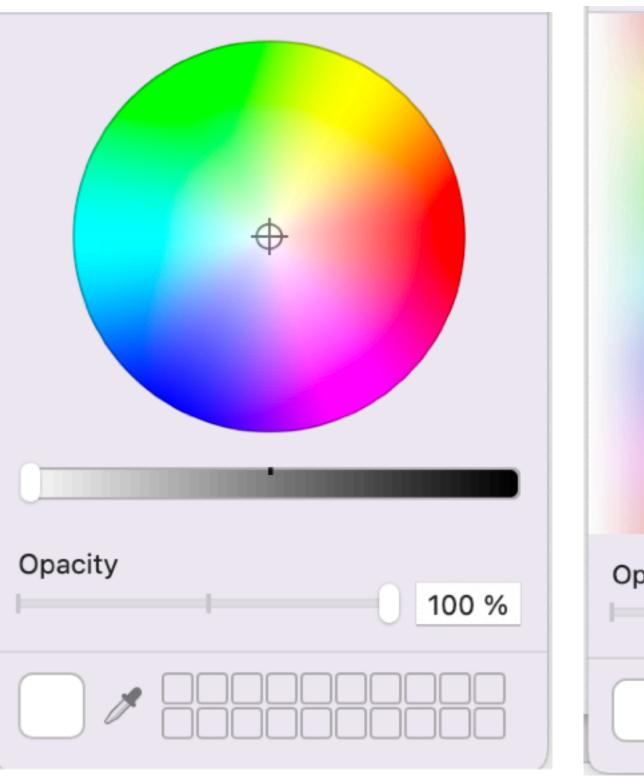


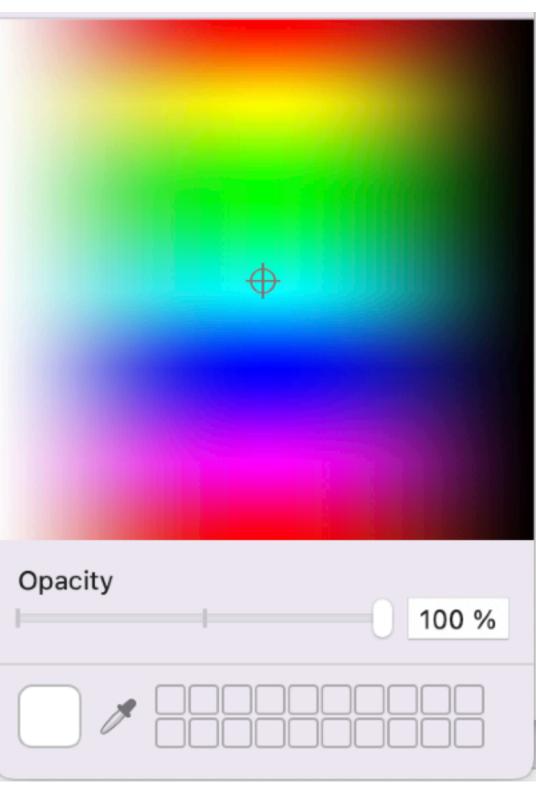
Botones más grandes / más chicos Input de texto / input de voz Menú en el borde superior / menú en el borde derecho etc Tiempo para terminar una tarea Número de errores Nivel de satisfacción/frustración etc

## Diseño experimental

## Experimental design

Queremos saber si el Color Picker A es mejor para seleccionar colores que el Color Picker B





Color Picker A

Color Picker B