

Clase 2

- Principios de Diseño
- Inspección de diseño
- Intro a evaluaciones empíricas

Reificación, polimorfismo y reutilización

Reification, polymorphism and reuse

Reificación: convertir una acción, interacción o concepto abstracto en un objeto manipulable.

Ejemplo: una playlist de Spotify o Youtube reifica una lista de canciones/videos que se escuchan en orden. Al convertirse en un objeto, la puedo guardar y compartir con otros.

Polimorfismo: permitir que un comando sirva para distintos tipos de objetos

Ejemplo: copy/paste es un comando que aplica a texto, imágenes, archivos, etc. de manera uniforme, no hay un “copiar” para texto y un “copiar” para imágenes.

Reutilización: reciclar interacciones pasadas para hacer más eficiente las interacciones futuras.

Ejemplo: mostrar búsquedas pasadas, guardar formatos de texto personalizados para poder reutilizarlos.

Michel Beaudouin-Lafon and Wendy E. Mackay. Reification, polymorphism and reuse: three principles for designing visual interfaces. AVI '00. <https://doi.org/10.1145/345513.345267>

Para escucharlo a Michel hablar de esto: https://www.youtube.com/watch?v=NvB_2vL1UmA