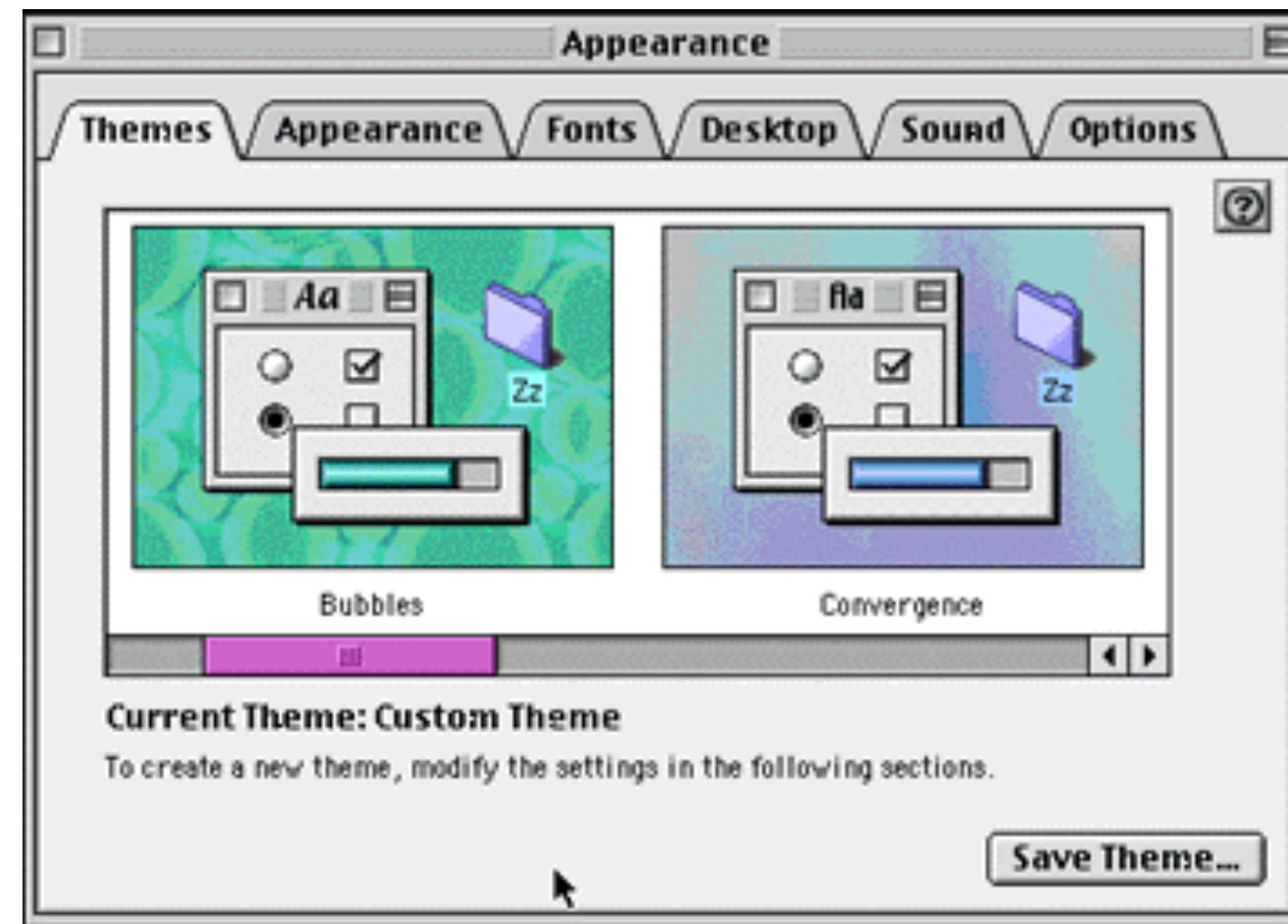


# Affordances (posibilidades de acción)

Las propiedades físicas que comunican affordances en el mundo real inspiraron las primeras affordances en las interfaces gráficas:



# Affordances (posibilidades de acción)

Pero ojo! Las affordances no son propiedades intrínsecas de los objetos que nos hacen mágicamente entender cómo interactuar. Las affordances se aprenden en interacción con el ambiente.



Ideal