

Diseño experimental

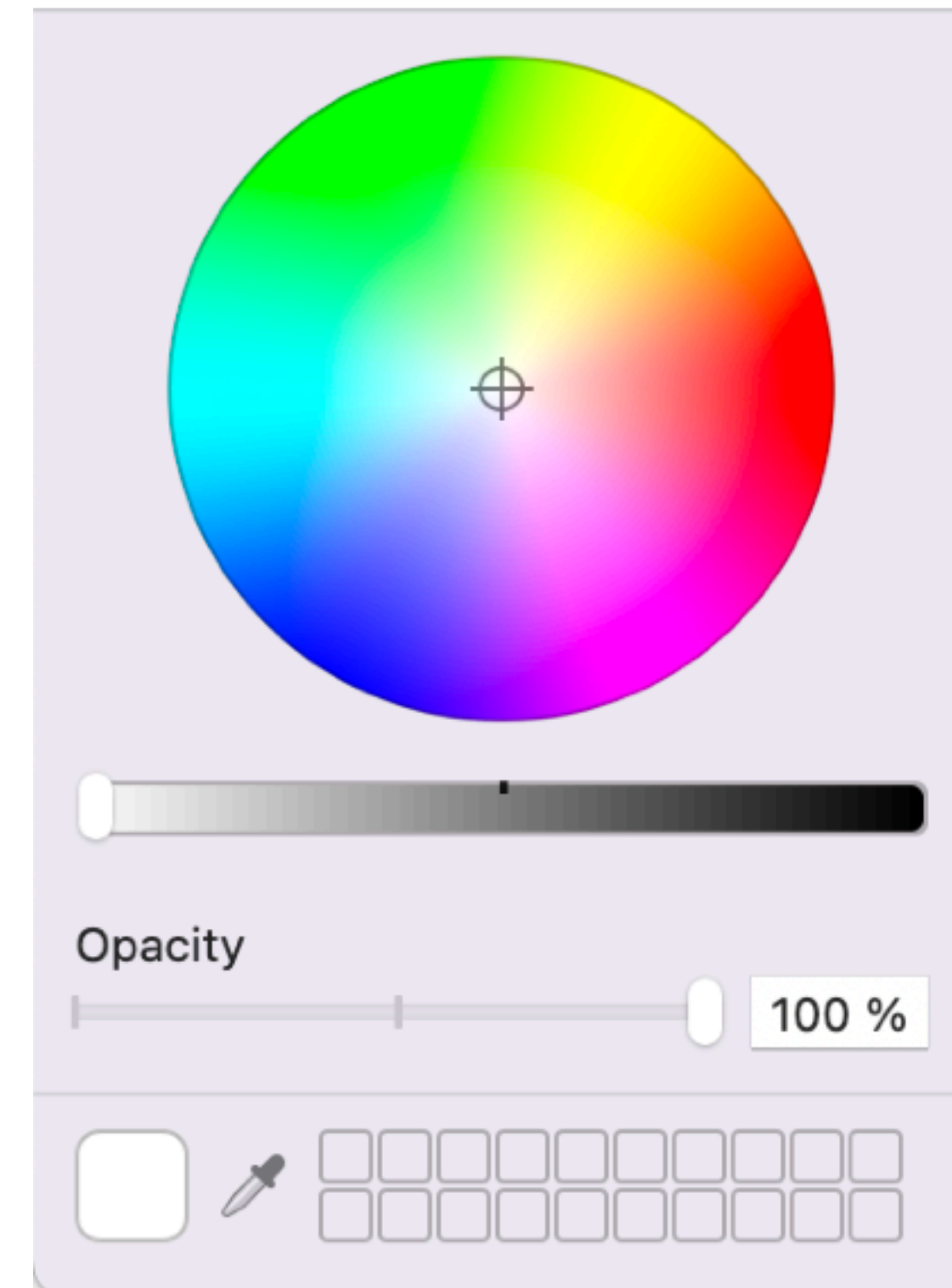
Experimental design

Queremos saber si el Color Picker A es **mejor** para seleccionar colores que el Color Picker B.

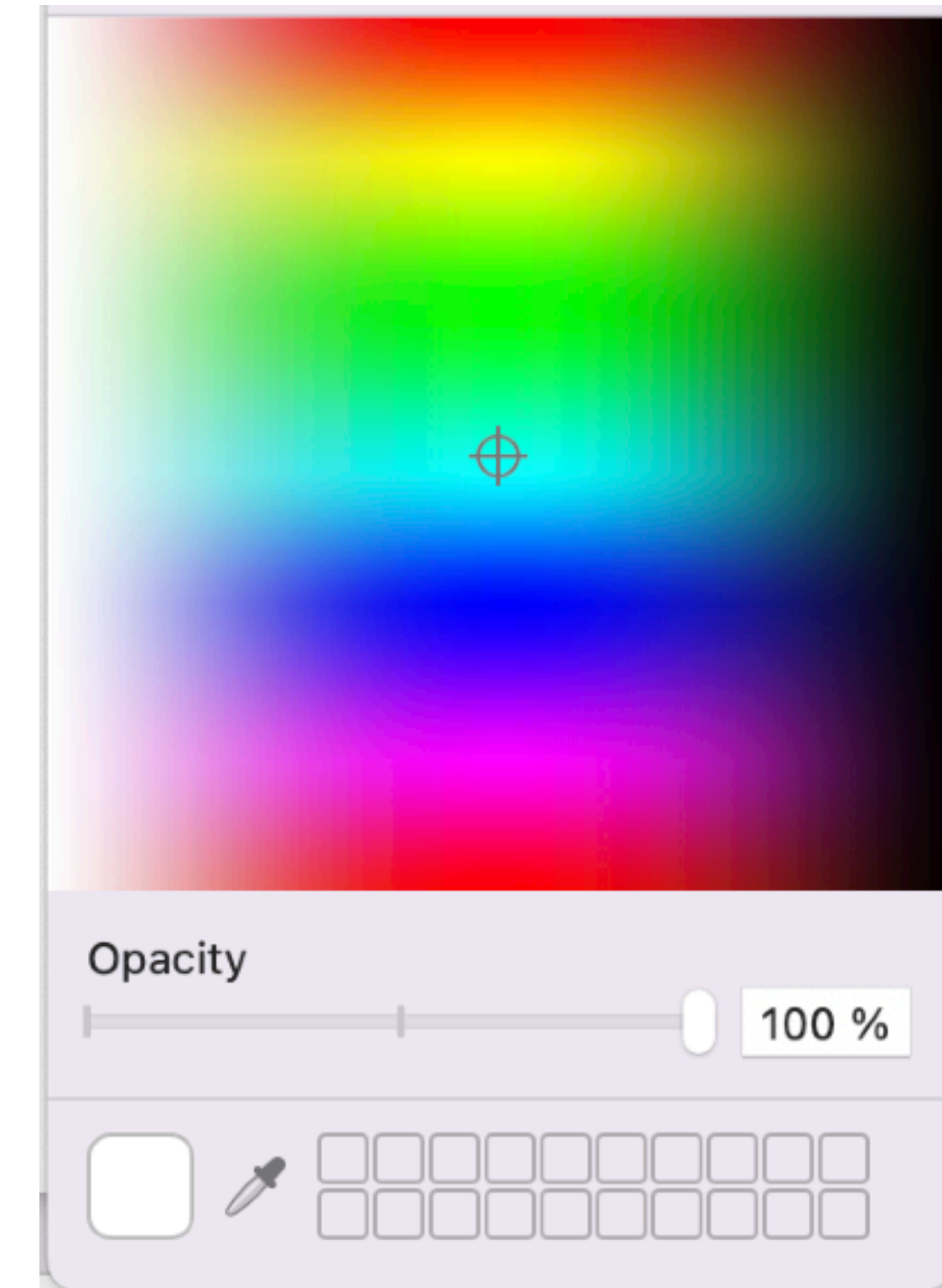
Hipótesis 1: El Color Picker A permite seleccionar colores con **más precisión** que el Color Picker B

Hipótesis 2: El Color Picker A permite seleccionar colores **más rápido** que el Color Picker B

La tarea? Qué es lo que tiene que hacer el usuario de manera que podamos registrar las métricas de precisión y velocidad de selección?



Color Picker A



Color Picker B

Diseño experimental

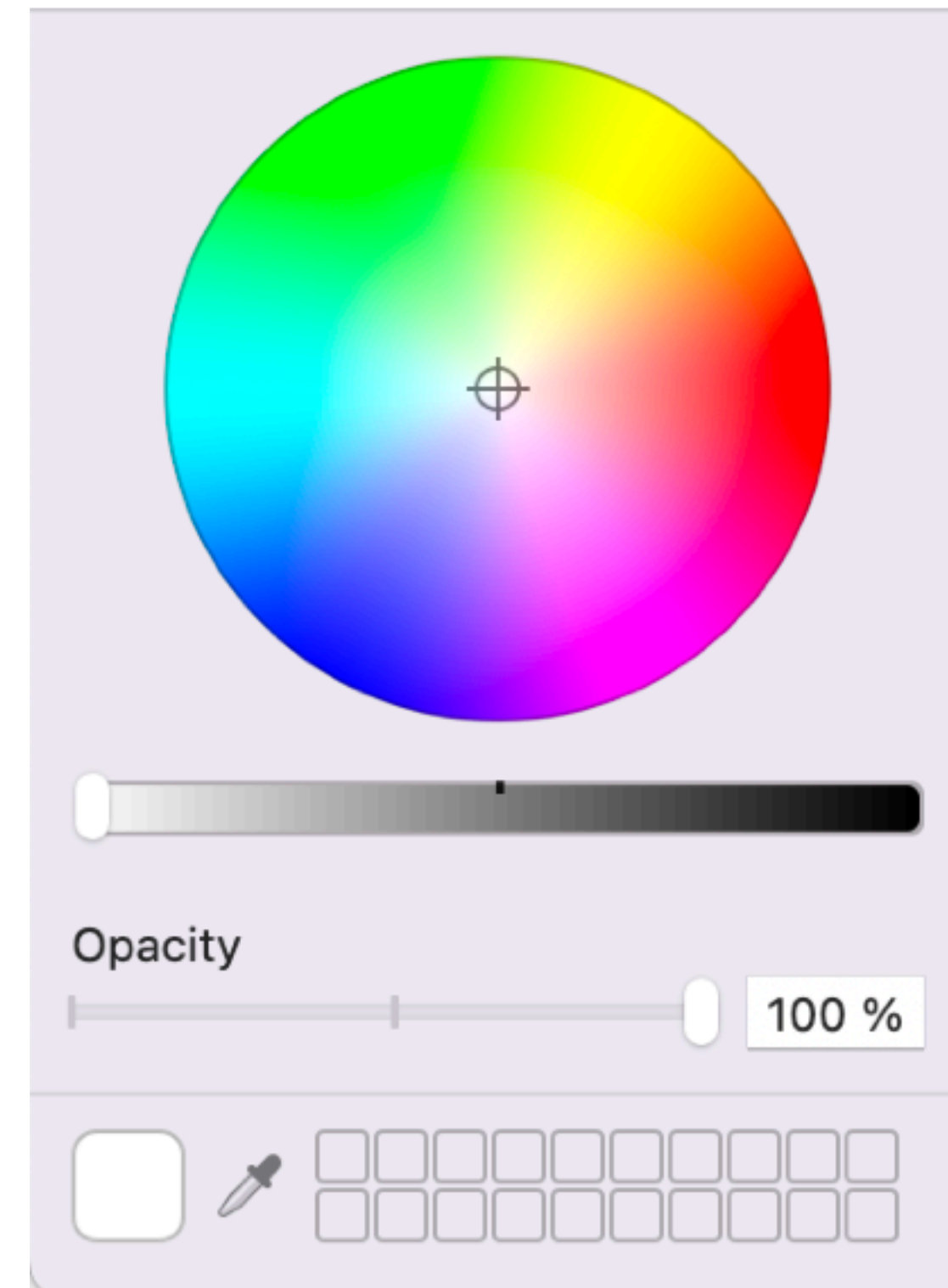
Experimental design

Queremos saber si el Color Picker A es **mejor** para seleccionar colores que el Color Picker B.

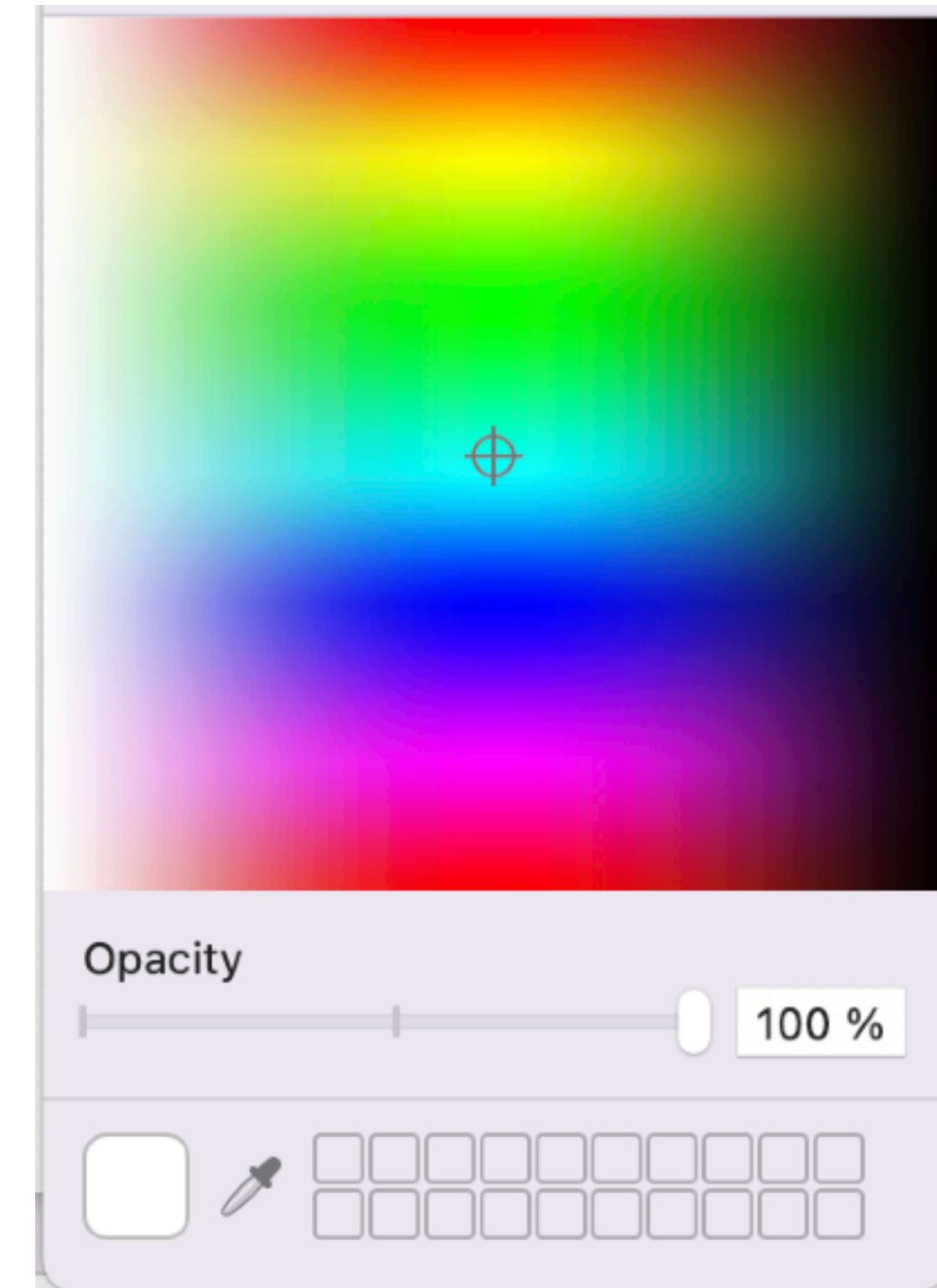
Hipótesis 1: El Color Picker A permite seleccionar colores con **más precisión** que el Color Picker B

Hipótesis 2: El Color Picker A permite seleccionar colores **más rápido** que el Color Picker B

Tarea: "Arrastra tu cursor para encontrar el color objetivo. Intentá hacerlo lo más rápido y preciso posible."



Color Picker A



Color Picker B