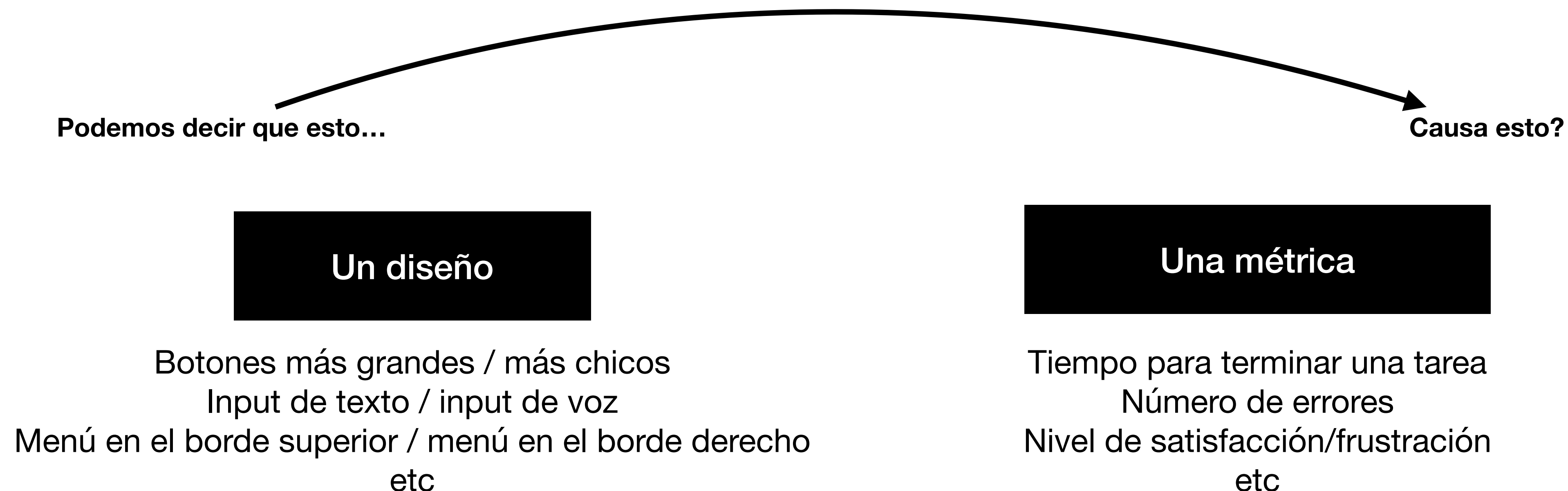


Experimentos

Un experimento, en HCI, es un tipo de estudio con usuarios que **compara** dos o más alternativas de diseño respecto a las mismas métricas.

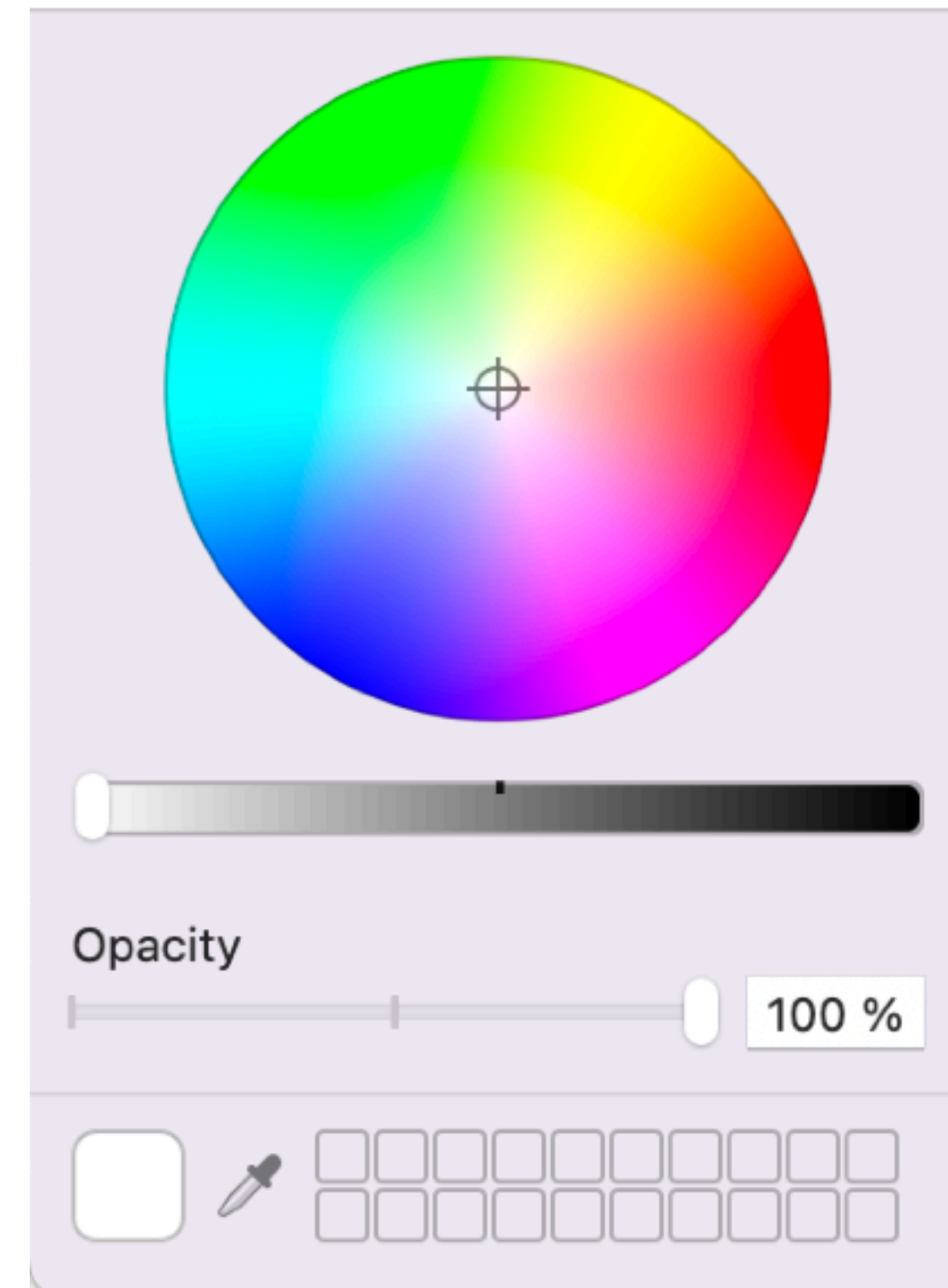
Los experimentos buscan establecer una relación causa-efecto entre un diseño en particular y una métrica, en el contexto de una tarea en particular.



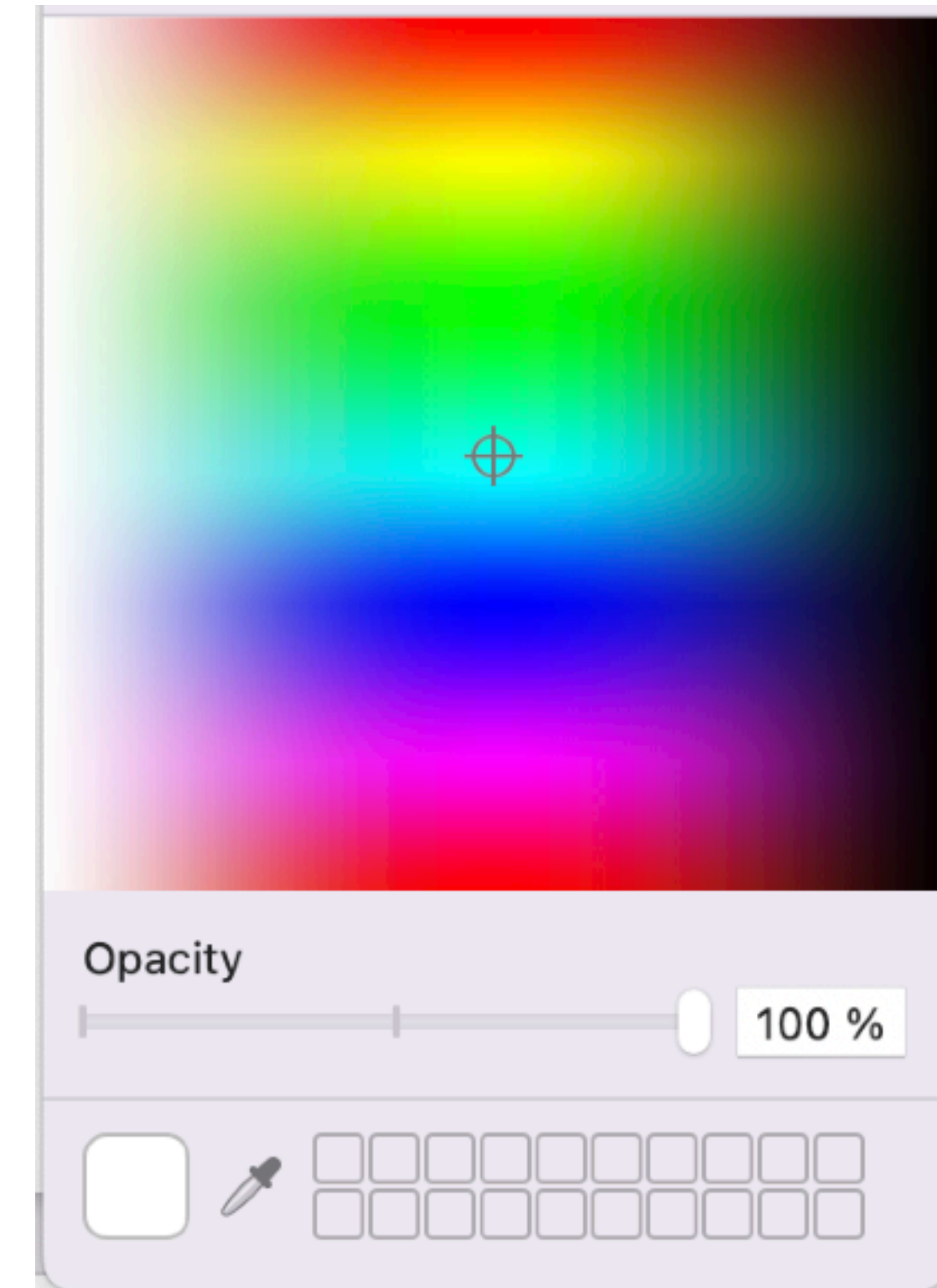
Diseño experimental

Experimental design

Queremos saber si el Color Picker A es **mejor** para seleccionar colores que el Color Picker B



Color Picker A



Color Picker B