



Skip

SAVE 2/3

## Next Episode

Watch next episode of the TV show I'm watching



Generación  
de un nuevo gesto

2do ejemplar pido

berjemanpro

Trial: Register and activate

Skip

SAVE 2/3

## Next Episode

Watch next episode of the TV show I'm watching



REGISTER 1/3

## Next Episode

Watch next episode of the TV show I'm watching



**Experiment Design**

REGISTER 1/3

## Next Episode

Watch next episode of the TV show I'm watching

REGISTER 1/3

## Next Episode

Watch next episode of the TV show I'm watching



Skip

SAVE 2/3

## Next Episode

Watch next episode of the TV show I'm watching



Skip

SAVE 2/3

## Next Episode

Watch next episode of the TV show I'm watching

Skip

SAVE 2/3

## Next Episode

Watch next episode of the TV show I'm watching



Skip

SAVE 2/3

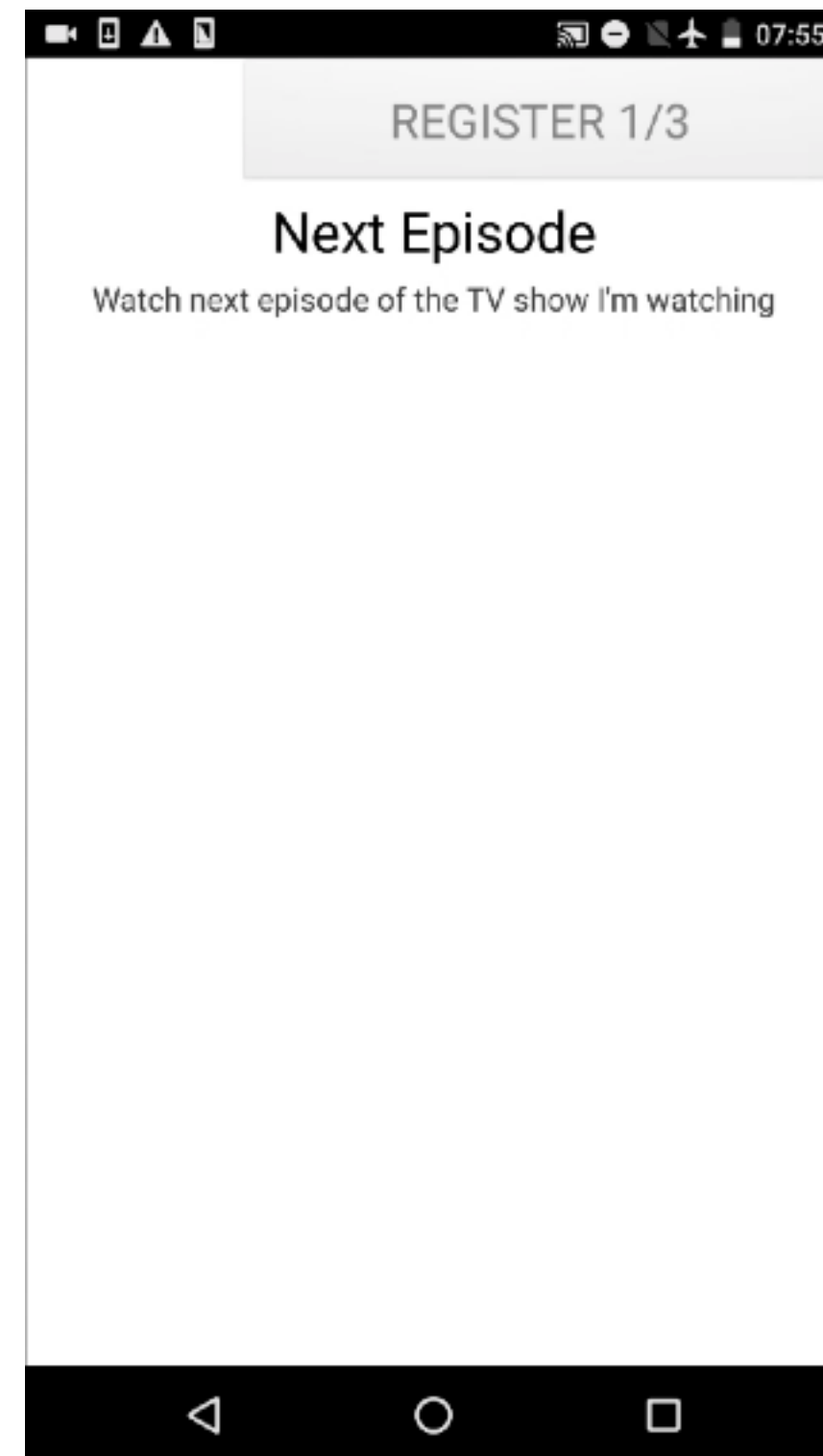
## Next Episode

Watch next episode of the TV show I'm watching

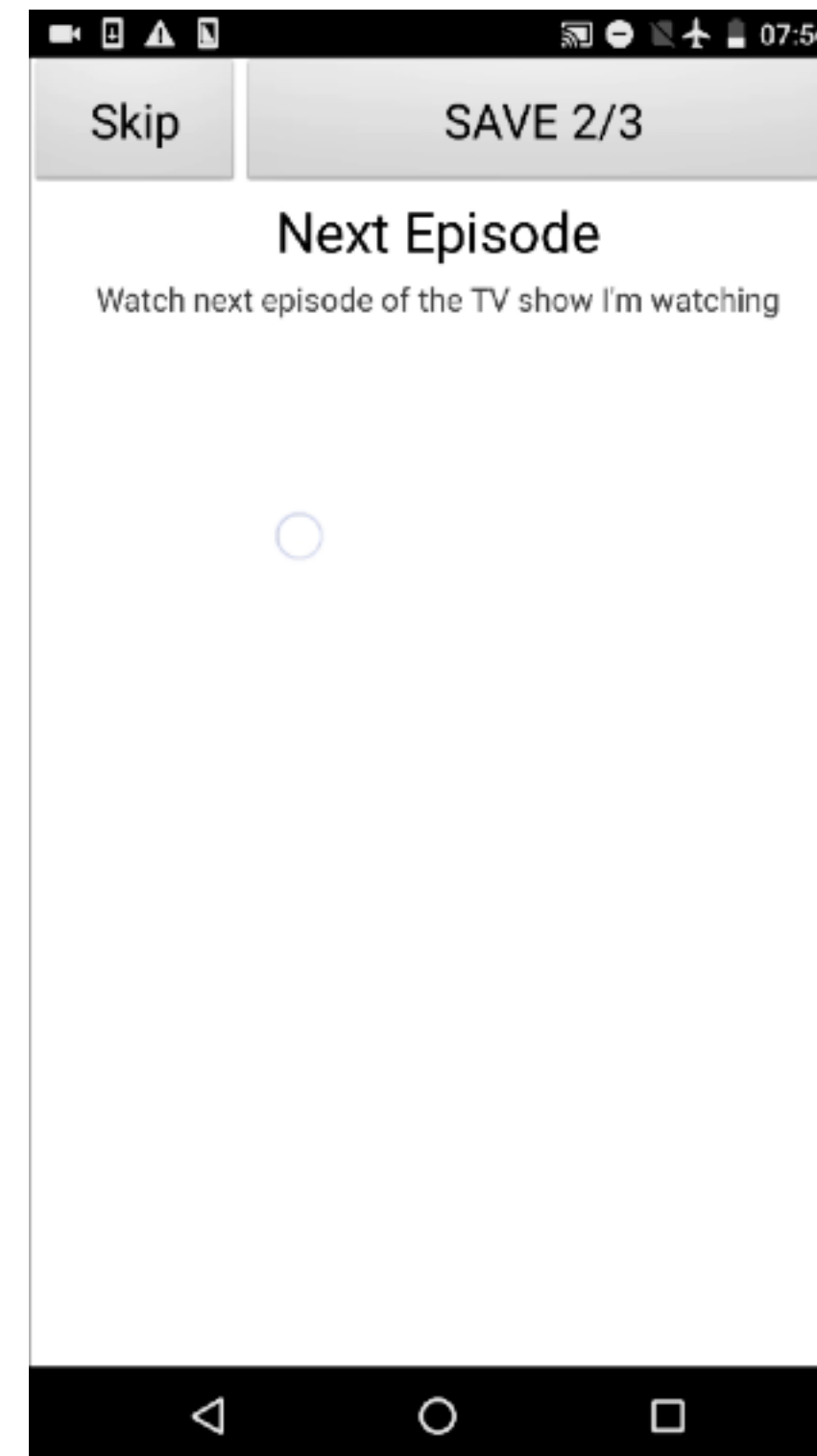


# Experiment Design

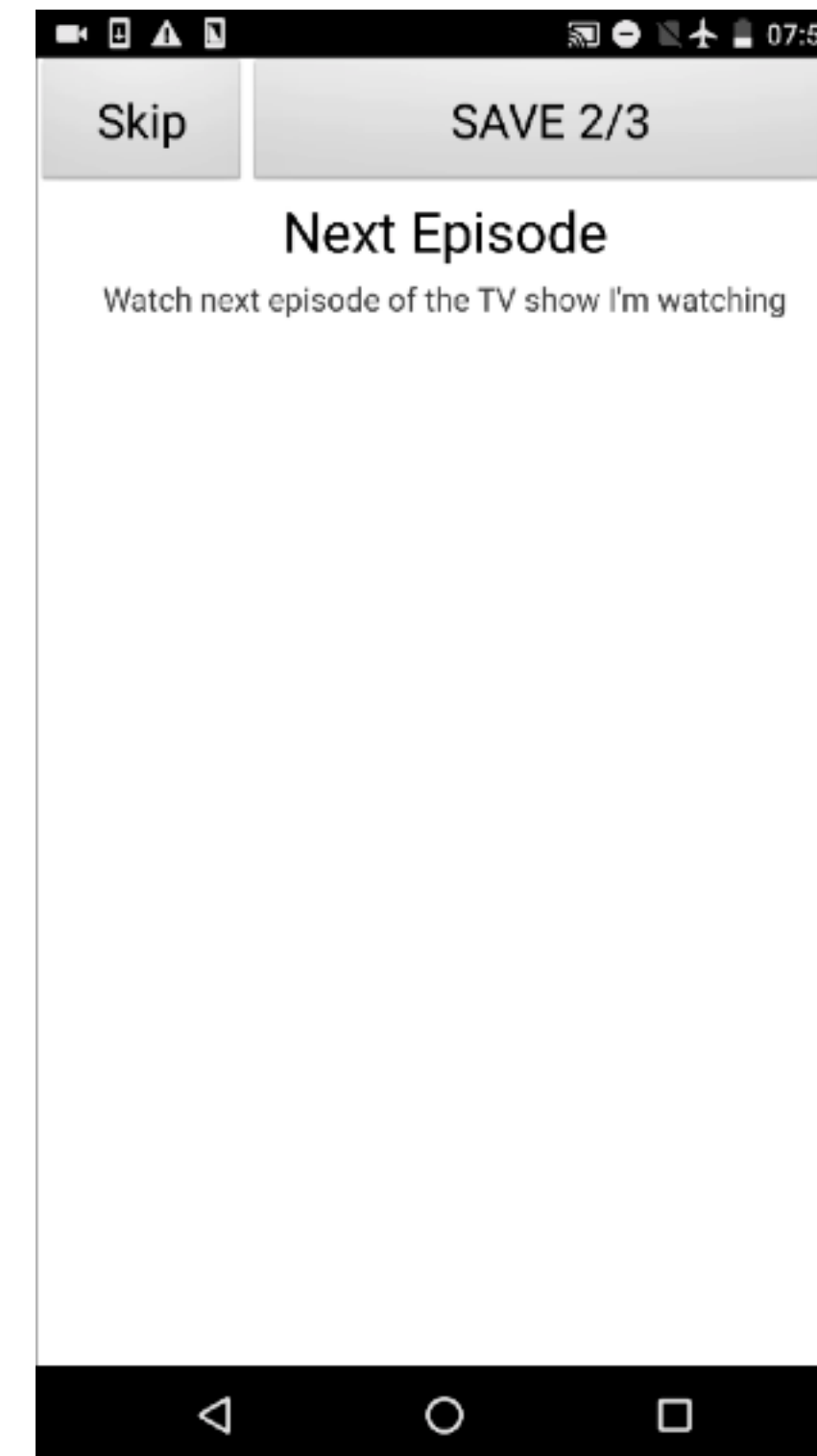
Trial: Registrar un gesto nuevo



Generación  
de un nuevo gesto



2do ejemplo



3er ejemplo



**Hypothesis:** Crear un shortcut gestualidad sin ayuda (None) requiere **más intentos** que con cualquier tipo de ayuda (Field / Path)

**Variable Dependiente:** cantidad de intentos fallidos (cuántas veces el participante tiene que repetir la tarea de generar un gesto hasta que encuentran uno nuevo que pueden recordar)

**Variable Independiente:** técnica de feedforward (Field / Path / None)