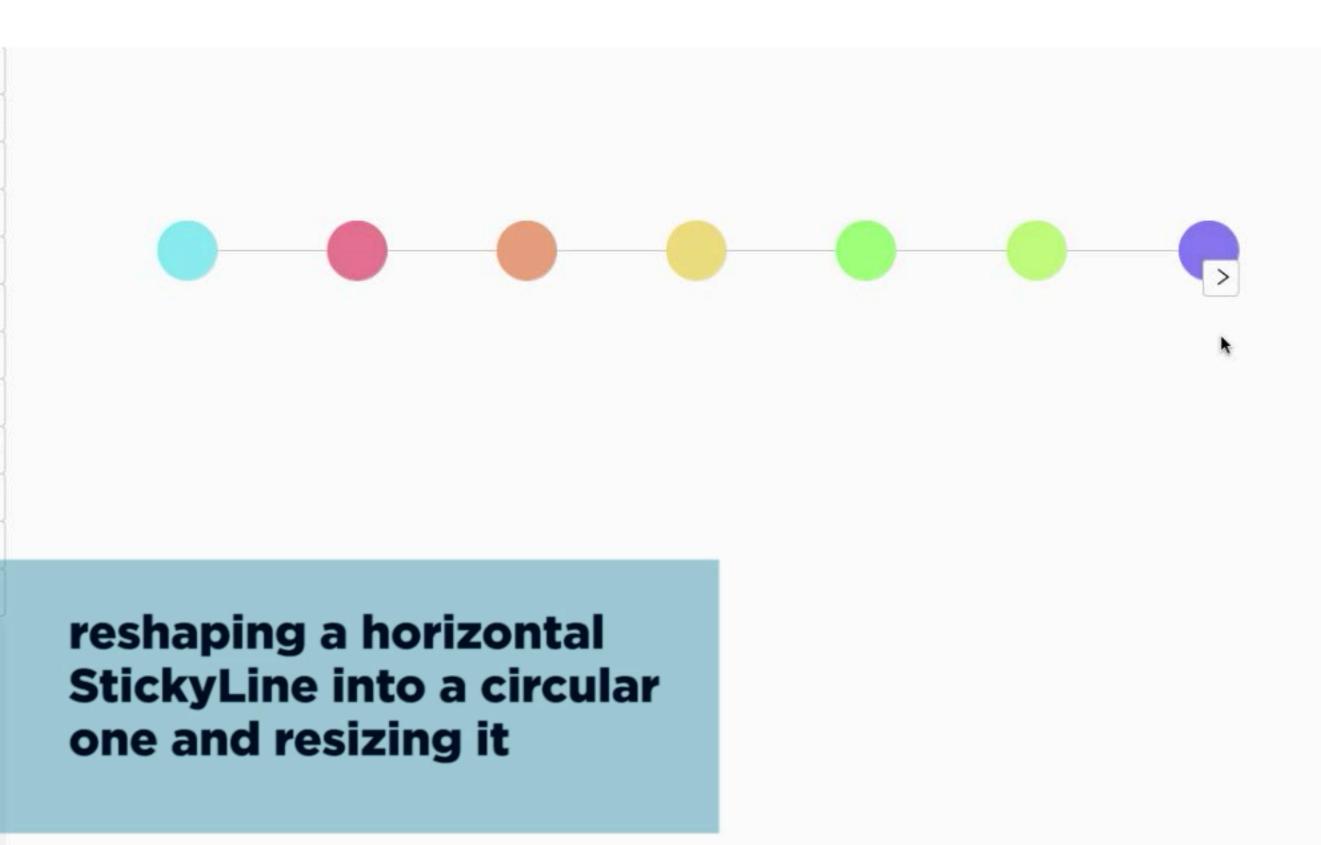
Reification

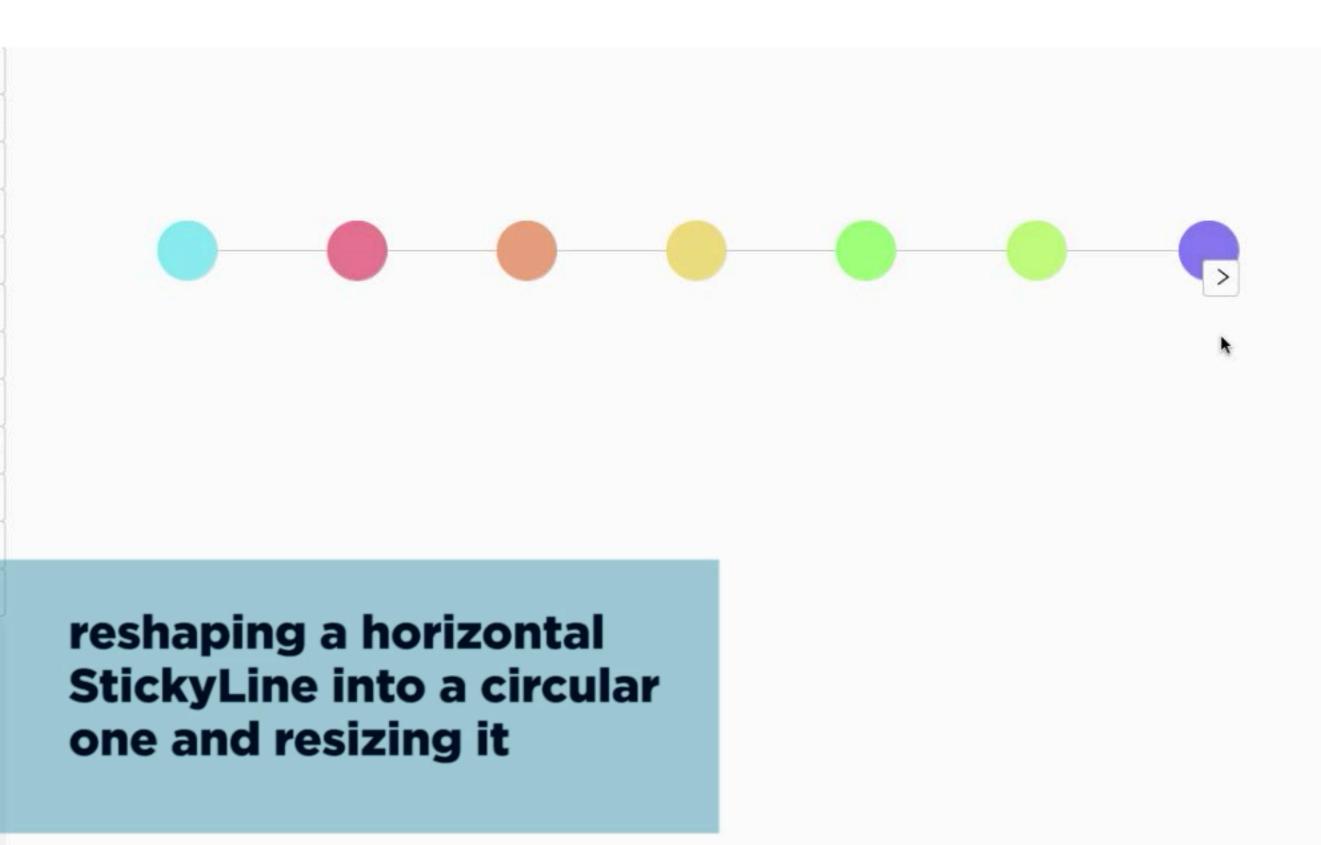
Reificación

Marianela Ciolfi Felice, Nolwenn Maudet, Wendy E. Mackay, and Michel Beaudouin-Lafon. Beyond Snapping: Persistent, Tweakable Alignment and Distribution with StickyLines. UIST '16. https://doi.org/10.1145/2984511.2984577



Convertir una acción, interacción o concepto abstracto en un objeto manipulable. Al ser "manipulable", el objeto puede ser modificable o puede usarse como input de

otras acciones.

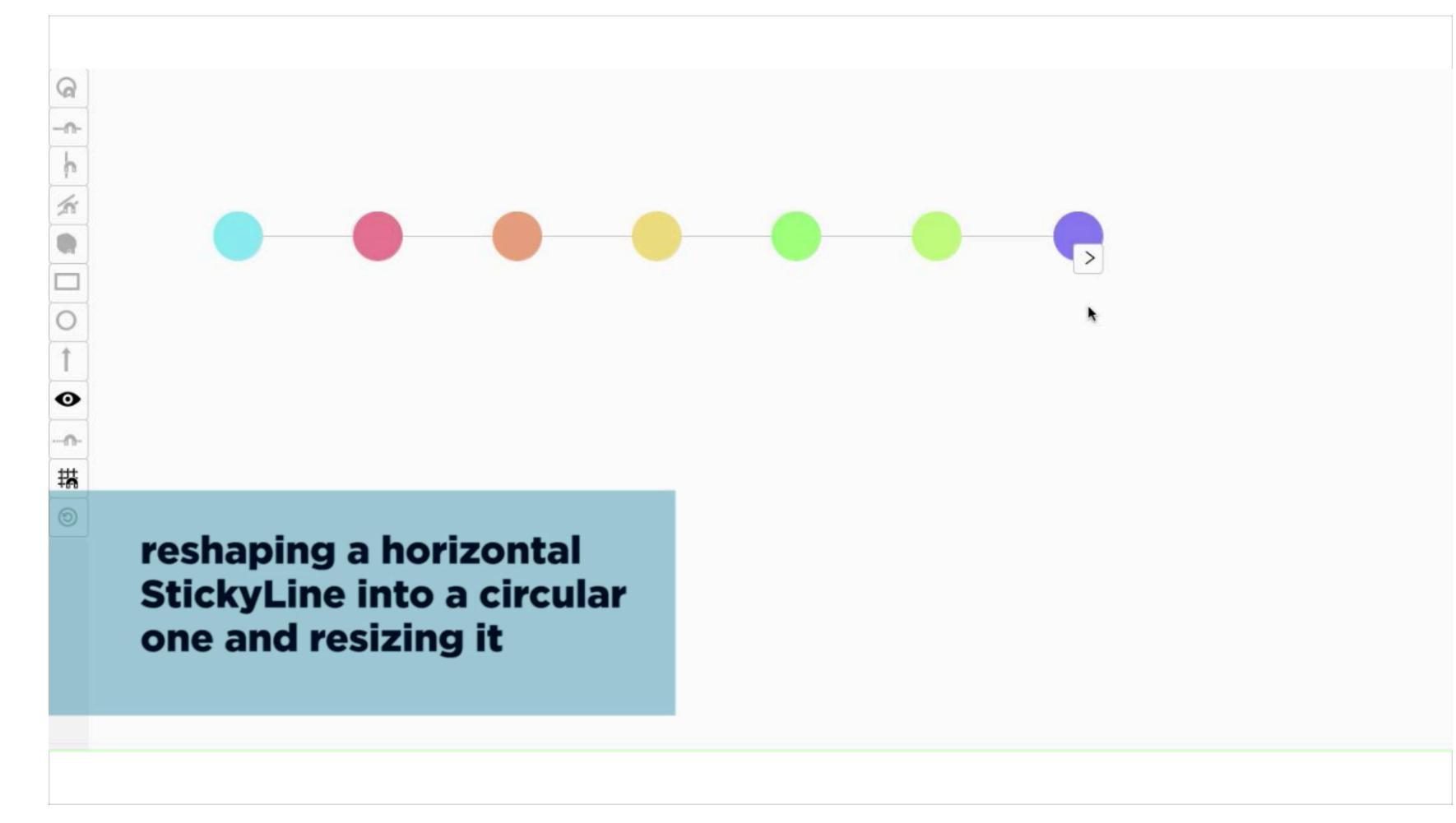


Reificación

Reification

Convertir una acción, interacción o concepto abstracto en un objeto manipulable.

Al ser "manipulable", el objeto puede ser modificable o puede usarse como input de otras acciones.



Marianela Ciolfi Felice, Nolwenn Maudet, Wendy E. Mackay, and Michel Beaudouin-Lafon. Beyond Snapping: Persistent, Tweakable Alignment and Distribution with StickyLines. UIST '16. https://doi.org/10.1145/2984511.2984577

Polimorfismo

Polymorphism

Permitir que un comando sirva para distintos tipos de objetos.

