

¿Hay esperanza?

Sí, sí. Porque aprendemos rápido. Un buen diseño de interfaz debería:

- 1) Ser lo más intuitiva posible para un usuario que la usa por primera vez
- 2) Ayudarle al usuario a aprender lo que no resultó intuitivo desde el principio

Este curso se enfoca en la evaluación de interfaces y no en el diseño de interfaces, pero vamos a ver conceptos y principios de diseño que pueden servir para las dos cosas.

(Recreo - Volvemos en 15')