

Principios socio-técnicos

Danielle Lottridge and Wendy E. Mackay. 2009. Generative walkthroughs: to support creative redesign. In Proceedings of the seventh ACM conference on Creativity and cognition (C&C '09). Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 175–184. <https://doi.org/10.1145/1640233.1640261>

Atención periférica

Peripheral awareness

- Mientras tenemos el foco en algo puntual, seguimos prestando atención en segundo plano a lo que pasa en nuestra periferia.
- Cómo diseñamos para “la periferia” del foco de atención del usuario?