

Ejercicio de Análisis

En grupos de 2-4 personas

Los principios de reificación, polimorfismo y reutilización pueden ser muy inspiradores para pensar en interacciones simples pero poderosas, pero cuesta encontrar ejemplos.

Propuesta: armemos un repositorio de ejemplos, y escribamos un artículo de Medium juntos :D

El repositorio también puede servir como material para el examen ;)

Encuentren 2-3 ejemplos en sistemas que conozcan que apliquen reificación, polimorfismo y reutilización de maneras interesantes (el mismo ejemplo puede aplicar varios). Registren el ejemplo describiendo cómo se aplican los principios en el formulario 🙌



Formulario para enviar las respuestas
<https://forms.gle/7ipvR3ouXVCsJwut5>

Principios socio-técnicos

Danielle Lottridge and Wendy E. Mackay. 2009. Generative walkthroughs: to support creative redesign. In Proceedings of the seventh ACM conference on Creativity and cognition (C&C '09). Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 175–184. <https://doi.org/10.1145/1640233.1640261>