

Урок 15

Spring Data

JPQL

Обзор синтаксиса

Запросы

Динамические запросы

Именованные запросы

DAO

Spring Data JPA

Транзакции и уровень сервисов

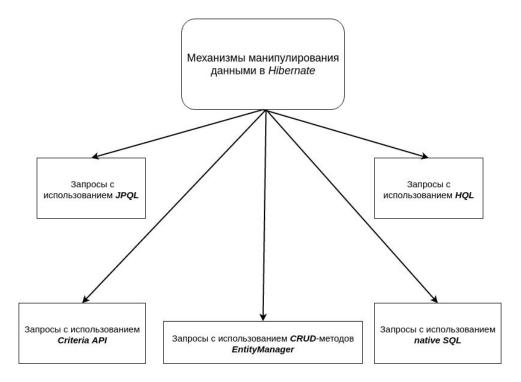
Практическое задание

Дополнительные материалы

Используемая литература

JPQL

Набор методов CRUD-класса **EntityManager** ограничивает возможности по манипулированию сущностями. Например, метод **find()** позволяет искать сущность только по идентификатору. Для создания более гибких запросов нужно использовать другие механизмы:



- Запросы с использованием JPQL (Java Persistence Query Language) объектно-ориентированный язык запросов, который описан в спецификации JPA. В отличие от SQL, он оперирует сущностями на уровне кода, а в дальнейшем поставщик постоянства транслирует эти запросы в SQL-запросы к БД;
- Запросы с использованием HQL (Hibernate Query Language) аналогичен JPQL, но используется только в Hibernate;
- **Запросы с использованием CRUD-методов** запросы к базе данных с помощью методов, рассмотренных в предыдущей главе;
- Запросы с использованием Criteria API запросы, которые последовательно формируются с помощью объектов и методов.

Стоит отметить, что все языки запросов очень похожи на SQL. Рассмотрим синтаксис языка запросов JPQL.

Обзор синтаксиса

Главное отличие JPQL от SQL состоит в том, что JPQL-запросы манипулируют сущностями, то есть объектами классов. Самый простой JPQL-запрос, который делает выборку всех объектов-сущностей класса **Article** из базы данных, выглядит так:

SELECT a FROM Article a

Особенности этого запроса:

- оператор **FROM** указывает на <u>класс</u> (в данном случае класс **Article**), выборку объектов которого необходимо сделать из соответствующей ему таблицы в базе данных;
- в блоке оператора FROM указывается псевдоним класса (в данном случае а).

При использовании JPQL-запросов происходит следующее:



Если необходимо применить определенный критерий поиска, то запрос будет выглядеть так:

```
SELECT a FROM Article a WHERE a.id=2
```

В данном случае псевдоним а используется для доступа к атрибутам класса.

Возвращать можно не только объекты, но и атрибуты класса. Запрос, возвращающий атрибуты объекта, может выглядеть следующим образом:

```
SELECT a.firstname, a.lastname FROM Author a
```

Если используется привязка параметров, запрос может быть таким:

```
SELECT a.firstname, a.lastname FROM Author a WHERE a.id=?1
```

В случае именованных параметров:

```
SELECT a.firstname, a.lastname FROM Author a WHERE a.id=:id
```

Можно указать поставщику постоянства, что необходимо создать объекты из возвращаемых из БД значений. Например:

```
SELECT NEW com.geekbrains.Person(a.firstname, a.lastname) FROM Author a
```

Класс **Person** не обязан являться сущностью, но должен содержать конструктор с указанной в запросе сигнатурой.

Запросы

Динамические запросы

Изучим механизм, с помощью которого осуществляются запросы. Вся необходимая функциональность содержится в методах класса **EntityManager**.

Рассмотрим основные методы:

- createQuery(String jpqlString) метод, принимающий строку JPQL-запроса и возвращающий объект класса Query;
- createNamedQuery(String name) метод для именованных запросов, принимающий их названия и возвращающий объекты класса Query;
- createNativeQuery(String sqlString) метод для запросов с использованием SQL, возвращает объект класса Query и других.

Эти методы имеют свои перегруженные аналоги, принимающие дополнительный параметр типа **Class** или **Class<T>**, которые помогают избежать лишних преобразований типов.

Но стоит отметить, что все вышеперечисленные методы не обеспечивают выполнение запроса как такового — для этого необходимо использовать:

- **getSingleResult()** для получения одиночного объекта в качестве конечного результата запроса;
- getResultList() для получения коллекции объектов как конечного результата запроса;
- и другие.

Например, получение всех авторов может выглядеть следующим образом:

```
// Осуществление запроса, возвращающего коллекцию
List<Author> authors = em.createQuery("SELECT a FROM Author a",
Account.class).getResultList();

// Осуществление запроса, возвращающего одиночный результат
Author author = em.createQuery("SELECT a FROM Author a WHERE a.id = 1",
Account.class).getResultList();
```

Именованные запросы

Именованные запросы более производительны, чем динамические. Это связано с тем, что преобразование JPQL-запроса в SQL происходит сразу после запуска приложения. Чтобы выполнить именованный запрос, в классе, к которому он будет осуществляться, необходимо объявить аннотацию @NamedQuery, содержащую следующие атрибуты:

name — название именованного запроса;

• query — JPQL-строка запроса.

Можно объявлять несколько именованных запросов с помощью множественной аннотации **@NamedQueries**.

Объявление именованных запросов:

```
@Entity
@Table(name="author")
@NamedQueries({
    @NamedQuery(name="Author.findAll", query="SELECT a FROM Author a"),
     @NamedQuery(name="Author.findById", query="SELECT a FROM Author a WHERE
a.id=:id ")
})
public class Author{
    // Fields, getter and setters
}
```

В данном листинге показан пример объявления двух именованных запросов:

- метода Author.findAll для получения всех авторов;
- запроса Author.findByld (аналог метода find класса EntityManager), использующий именованные параметры.

Заметьте, что формат названий именованных запросов рекомендует употреблять имя класса в качестве префикса, а само название отражает операцию и критерий.

В коде использование именованных запросов будет выглядеть так:

```
List<Author> authors = em.createNamedQuery("Author.findAll",
Author.class).getResultList();
Author author = em.createNamedQuery("Author.findById",
Author.class).setParameter("id", 1).getSingleResult();
```

DAO

DAO (**Data Access Object**) — это уровень доступа к данным. Вся функциональность DAO основывается на классе **EntityManager**. Чтобы создать DAO-уровень для сущности, необходимо выполнить следующие действия:

- создать отдельный пакет для классов уровня доступа к данным, например **com.geekbrains.dao**;
- создать интерфейс доступа к сущности, например **ArticleDAO**;
- в интерфейсе объявить методы, исходя из набора требующихся операций над сущностью;
- создать класс, имплементирующий данный интерфейс, и реализовать в нем методы интерфейса, используя **EntityManager** для обеспечения функциональности.

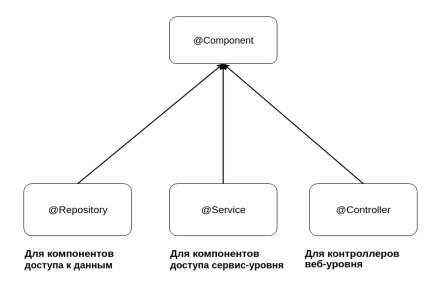
Предположим, что для сущности **Article** необходимо реализовать следующие операции: поиск всех сущностей, сохранение сущности **Article**, получение сущности по id, обновление сущности, удаление сущности по id. Исходя из этого, интерфейс доступа будет выглядеть так:

```
public interface ArticleDAO {
  List<Article> findAll();
  void save(Article article);
  Article findById(long id);
  void update(Article article);
  void delete(Article article);
}
```

В приведенном интерфейсе нет специальных аннотаций. Реализация данного интерфейса:

```
@Repository
public class ArticleDAOImpl implements ArticleDAO {
 @PersistenceContext
 private EntityManager em;
 @Override
 public List<Article> findAll() {
   return em.createNamedQuery("Article.findAll", Article.class).getResultList();
 @Override
 public void save(Article article) {
    em.persist(article);
 @Override
 public Article findById(long id) {
   return em.find(Article.class,id);
 @Override
 public void update(Article article) {
   em.merge(article);
 }
 @Override
 public void delete(Article article) {
    em.remove(article);
```

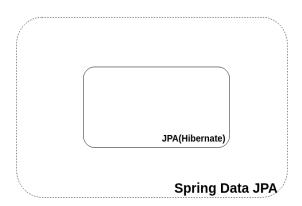
Приведенный выше класс также является компонентом Spring, но он аннотирован как **@Repository**. Это уточняющая аннотация по отношению к **@Component**. Указывает на то, что данный компонент необходим для доступа к данным. Фактически, **@Repository** является одним из видов аннотации **@Component**. Данный класс также будет управляться контейнером Spring и будет пригодным для внедрения в другие классы и компоненты.



В данном коде происходит внедрение EntityManager с помощью аннотации @PersistenceContext, а не @Autowired. Это связано с тем, что в проекте могут использоваться сразу несколько источников данных, а аннотация @PersistenceContext обладает широким набором атрибутов, которые необходимы для точного указания настроек контекста постоянства.

Spring Data JPA

Долгое время для организации доступа к данным использовался подход, описанный выше. Но он состоит в основном из тривиальных задач: реализовать интерфейс, его имплементацию, внедрить менеджер сущностей и подобных. Потом появилась альтернатива — использование Spring Data JPA. Фактически, это очередная абстракция **EntityManager**, но она избавляет от рутинной работы. Кроме того, появился легкий способ написания запросов к БД — без использования JPQL. Spring Data JPA является абстракцией над Hibernate, который реализует спецификацию JPA.



Используя Spring Data JPA, мы оперируем репозиториями, а не DAO. Объявление репозитория, аналогичного DAO-классу в предыдущей главе, будет выглядеть так:

```
@Repository
public interface ArticleRepository extends JpaRepository<Article, Long> {
   Article findByTitle(String title);
}
```

Интерфейс **ArticleRepository** расширяется интерфейсом **JpaRepository**, который типизирован классом самой сущности и классом ее поля id.

Интерфейс JpaRepository<T, ID> предоставляет множество методов для CRUD-операций:

Метод	Назначение
long count()	Возвращает количество доступных сущностей
void delete(T entity)	Удаляет указанную сущность
void deleteAll()	Удаляет все сущности
<pre>void deleteAll(Iterable<? extends T> entities)</pre>	Удаляет указанный набор сущностей
void deleteById(ID id)	Удаляет сущность с указанным id
boolean existsById(ID id)	Проверяет существование сущности с указанным id
<pre>Iterable<t> findAll()</t></pre>	Возвращает все объекты данного типа
<pre>Iterable<t> findAllById(Iterable<id> ids)</id></t></pre>	Получает все объекты по набору id
Optional <t> findById(ID id)</t>	Возвращает сущность по id
<s extends="" t=""> S save(S entity)</s>	Сохраняет указанную сущность
<pre><s extends="" t=""> Iterable<s> saveAll(Iterable<s> entities)</s></s></s></pre>	Сохраняет указанный набор сущностей

В коде определен собственный метод поиска сущности по заданному критерию. Spring Data преобразовывает название метода и его сигнатуру в соответствующий запрос.

Ключевое слово	Пример имени метода	JPQL код
And	findByLastnameAndFirstname	where x.lastname = ?1 and x.firstname = ?2
Or	findByLastnameOrFirstname	<pre> where x.lastname = ?1 or x.firstname = ?2</pre>
Is, Equals	<pre>findByFirstname, findByFirstnameIs, findByFirstnameEquals</pre>	where x.firstname = ?1
Between	findByStartDateBetween	where x.startDate between ?1 and ?2
LessThan	findByAgeLessThan	where x.age < ?1
LessThanEqual	findByAgeLessThanEqual	where x.age <= ?1
GreaterThan	findByAgeGreaterThan	where x.age > ?1
GreaterThanEqual	findByAgeGreaterThanEqual	where x.age >= ?1
After	findByStartDateAfter	where x.startDate > ?1
Before	findByStartDateBefore	where x.startDate < ?1
IsNull	findByAgeIsNull	where x.age is null
IsNotNull,NotNull	findByAge(Is)NotNull	where x.age not null
Like	findByFirstnameLike	where x.firstname like ?1

NotLike	findByFirstnameNotLike	where x.firstname not like ?1
StartingWith	findByFirstnameStartingWith	where x.firstname like ?1(parameter bound with appended %)
EndingWith	findByFirstnameEndingWith	where x.firstname like ?1(parameter bound with prepended %)
Containing	findByFirstnameContaining	where x.firstname like ?1(parameter bound wrapped in %)
OrderBy	findByAgeOrderByLastnameDesc	where $x.age = ?1$ order by $x.lastname desc$
Not	findByLastnameNot	where x.lastname <> ?1
In	findByAgeIn(Collection <age> ages)</age>	where x.age in ?1
NotIn	<pre>findByAgeNotIn(Collection<age> ages)</age></pre>	where x.age not in ?1
True	findByActiveTrue()	where x.active = true
- 1	6' 15 3 1' 5 3 ()	1
False	<pre>findByActiveFalse()</pre>	where x.active = false

Если функциональности методов **JpaRepository** недостаточно, а описать запрос через название метода проблематично, то можно воспользоваться JPQL:

```
@Query("select a from Article a where a.author = :author")
List<Article> findArticleByAuthor(@Param("author") Author author);
```

Этих объявлений вполне хватит, чтобы Spring самостоятельно создал объект класса, реализующего этот интерфейс. Чтобы использовать этот класс, необходимо произвести внедрение с помощью **@Autowired** по данному интерфейсу.

Для подключения к Spring Boot проекту модуля Spring Data JPA используется следующая зависимость:

```
<dependency>
<groupId>org.springframework.boot</groupId>
<artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId>
</dependency>
```

Транзакции и уровень сервисов

В сервис-уровень помещена необходимая бизнес-логика, которая оперирует данными, получаемыми из уровня доступа к данным и веб-уровня. В методах сервис-уровня происходит работа с транзакциями.

Управление транзакциями бывает двух видов:

• управление приложением — явное открытие и фиксация транзакций разработчиком;

• управление контейнером — управление транзакциями делегируется контейнеру, в котором выполняется приложение.

По определению, открытие и фиксация транзакции происходит на сервис-уровне. Ведь на нем выполняется бизнес-логика, которая может оперировать несколькими сущностями, а значит, несколькими классами уровня доступа к данным. Но каким образом организовать транзакции на сервис-уровне, если наш EntityManager инкапсулирован в классах DAO-уровня и поэтому вызывать в сервис-уровне метод em.getTransaction() невозможно? В данном случае необходимо делегировать управление транзакциями контейнеру.

Чтобы указать контейнеру, что в методе необходимо открыть транзакцию и зафиксировать ее по окончании выполнения метода, нужно использовать аннотацию **@Transactional**:

```
@Service
public class ArticleServiceImpl implements ArticleService {
 @Autowired
 private ArticleRepository articleRepo;
 public List<Article> getAll() {
   return articleRepo.findAll();
  }
 @Override
 @Transactional (readOnly=true)
 public List<Article> getAll() {
    return articleRepo.findAll();
 @Override
 @Transactional(readOnly=true)
 public Article get(Long id) {
   return articleRepo.findOne(id);
 @Override
 @Transactional
 public void save(Article article) {
    articleRepo.save(article);
  }
}
```

Здесь ко всем методам сервиса применяется аннотация **@Transactional**. Она указывает контейнеру, что необходимо открыть транзакции перед началом выполнения кода метода и закрыть их после того, как весь код метода выполнен. Если транзакция подразумевает только чтение из БД, то можно воспользоваться атрибутом **readOnly** и указать значение **true**.

Практическое задание

- 1. Перенесите всю работу с товарами на репозитории;
- 2. Добавьте пагинацию, с выводом на страницу по 10 товаров; (с фронтендом можете не заморачиваться, просто сделайте ссылки на страницы 1, 2, 3, 4, 5)

3. * Перенесите фильтры на работу через Specification

Дополнительные материалы

- 1. Кей С. Хорстманн, Гари Корнелл Java. Библиотека профессионала. Том 1. Основы // Пер. с англ. М.: Вильямс, 2014. 864 с.
- 2. Брюс Эккель. Философия Java // 4-е изд.: Пер. с англ. СПб.: Питер, 2016. 1 168 с.
- 3. Г. Шилдт. Java 8. Полное руководство // 9-е изд.: Пер. с англ. М.: Вильямс, 2015. 1 376 с.
- 4. Г. Шилдт. Java 8: Руководство для начинающих. // 6-е изд.: Пер. с англ. М.: Вильямс, 2015. 720 с.

Используемая литература

Для подготовки данного методического пособия были использованы следующие ресурсы:

1. https://docs.spring.io/spring-data/ipa/docs/current/reference/html/