

# PROYECTO PROGRAMACIÓN

## ALARMAS SEGÚN ESTÍMULOS Y ESQUEMAS ASOCIATIVOS

### INTEGRANTES:

- Laura Alejandra Salazar Perez
- Natalia Katherine Rojas

### PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

A pesar de los avances en la creación de programas y aplicaciones en dispositivos tecnológicos que dan respuesta a programación de agendas de rutinas para roles de trabajadores, estudiantes, amas de casa; se observa con frecuencia los bajos resultados debido a que se dejan de atender uno u otra actividad programada.

La propuesta de innovación que de respuesta a cumplir con eficiencia las actividades programadas debe atender estímulos de interés en quienes deseen hacer uso de la “alarma inteligente” dispuesta en el proyecto que de desarrollará.

### OBJETIVOS

#### 1. OBJETIVO GENERAL

- Crear un programa que controle alarmas según estímulos y esquemas asociativos para los usuarios según la actividad que se desee realizar.

#### 1. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Crear un programa calendario:
  - El usuario podrá ver la fecha diaria, agendar eventos y además organizar sus horarios en el mismo.
- Identificar estímulos y esquemas asociativos en los usuarios.
- Generar una alarma para poder alertar al usuario.
  - El usuario atenderá alarmas según sus esquemas asociativos pre validados. (voces, música, sonidos)
- Sincronizar la alarma con el evento o horario deseado.
  - Podremos lograr que se cumpla eficientemente el objetivo de la alarma.

### POSIBLES PROBLEMAS

- Conversión de lenguaje Python a Arduino.
- Reprogramación de actividades de los usuarios. (adicionar o suprimir recordatorios)