Pizzéria

Cél egy olyan alkalmazás elkészítése, amelynek segítségével pizzákat lehet rendelni, és kiszámolja a megrendelés árát.

Az induló és az adatbevitel hatására kapott felület:



Az adatfájl összesen ötféle pizza adatait tárolja, és mindegyikhez kétféle ár tartozik (kicsi és nagyméretű pizza ára). Ezeket a fixen felrakott vezérlőelemek kialakításához használjuk fel. A fájlszerkezet soronként: a pizza neve; a kisebbik méret ára; a nagyobbik méret áraHozza létre az induló felületet!

- A gombok felirata legyen a futási ábrán látható szöveg, a szövegmezők legyenek üresek,.
- Az Adatbevitel nyomógombra kattintva olvashatjuk be a fájl tartalmát.
- A beolvasáshoz használjunk OpenFileDialog ablakot.
- A Számol gomb hatására a fizetendő összeg megjelenik a csak olvasható szövegmezőben.
- A számolás során végezzünk ellenőrzéseket (van-e kiválasztott pizza, megadtuk-e a szüksé-ges méretet, darabszámot, tényleg pozitív egész számot gépeltünk-e).
- A Töröl gomb az összes szövegmező tartalmát törli, és megszünteti a kijelöléseket.