

Testaus

Testi 1:

Ohjelma huomauttaa mikäli kuvasta ei löydetty alkua tai maalia

Tulos:

Kyllä

Toistettavuus:

Syötä ohjelmalle kuvatiedosta jossai ei ole merkattu alkua tai loppua (ei ole sinistä tai punaista pistettä)

Testi 2:

setNeighbours asettaa kaikki tarvittavat naapurit

Tulos:

Kyllä

Toistettavuus:

Anna setNeighboursille taulukko ja tarkista että ylänurkassa olevalla nodella on 2 naapuria, ja satunnaisella keskellä olevalla nodella on 4 naapuria.

Testi 3:

MazeMaker valittaa mikäli tiedostoa ei löydy

Tulos:

Kyllä

Toistettavuus:

Anna MazeMakerille olematon tiedosto

Testi 4:

MazeMakerin drawPath piirtää oikeanlaisen reitin yksinkertaisissa tapauksissa

Tulos:

Kyllä

Toistettavuus:

Anna kuva jossa on toisella puolella punainen piste ja toisella sininen.
Ohjelman pitäisi piirtää suora viiva pisteiden välille

Testi 5:

MazeMakerin drawPath piirtä oikeanlaisen reitin monimutkaisissa tapauksissa

Tulos:

Kyllä

Toistettavuus:

Etsi internetistä maze joka on toteutettu mustalla ja valkoisella, lisää siihen tarvittavat alku ja loppupiste, tarkista että reitti on lyhin mahdollinen, tai käytä projektikansiosta löytyvää maze.giffiä

Testi 6:

imageToMaze luo oikeanlaisen taulukon

Tulos:

Kyllä

Toistettavuus:

Tee esim. 4px*4px kuva jossa on valkoisia ja mustia pisteitä, tarkasta että pisteet ovat oikeilla paikoilla imageToMazen palauttamassa mazessa.