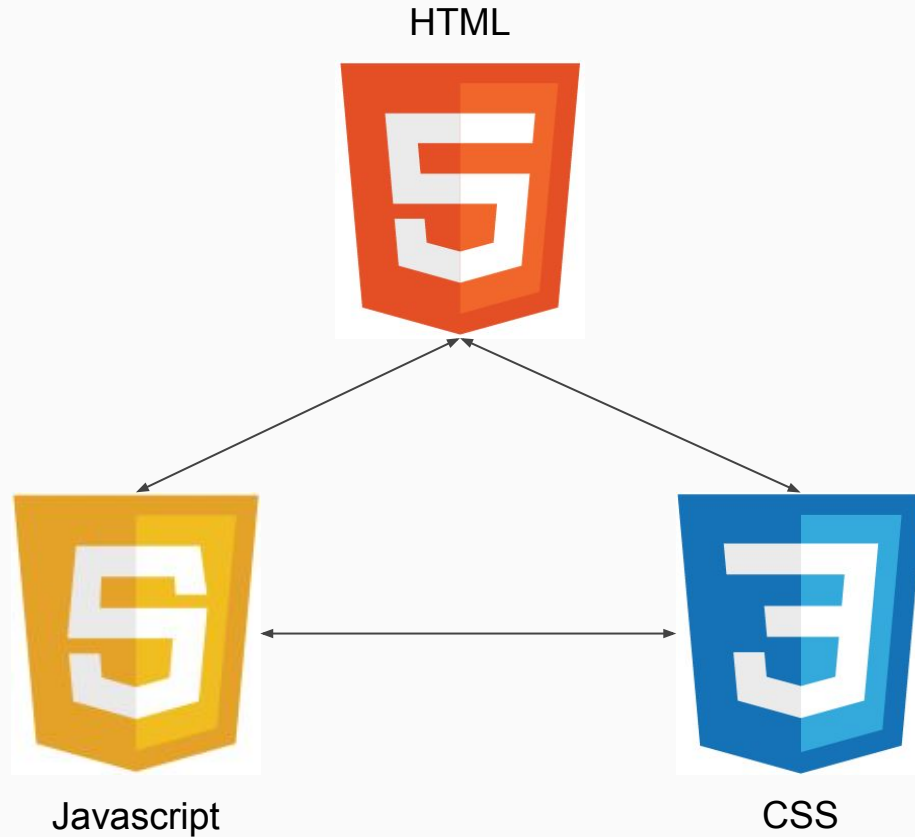


# Module Frameworks Front

Cours 0a : Initialisation des compteurs...



# Le triangle d'or de la programmation Web Front



# Fixup - HTML / CSS / JS

Notions de base





HTML

# HTML

## Hyper Text Markup Language

- Héritage du XML
- “Langage” de description de document et de contenu
- Utilisation des balises <> (appelées Tags ou Balises)
- Fonctionne par imbrication
- Sert de liant entre tous les fichiers
- Fourni le cadre de rendu et les API bas niveau
- Les espaces multiples sont réduit à un seul espace

# HTML - Tags

- Un document HTML débute toujours avec un doctype (`<!doctype html>`)
- Un document HTML possède toujours
  - Une balise HTML qui englobe tout le document
  - Une balise HEAD pour les entêtes (titre, styles, etc.)
  - Une balise BODY contenant la structure du document
- La balise `<script>` permet de définir les fichiers JavaScript à charger.
  - Sans indication, les fichiers sont chargés et évalués
  - Avec `“async”` : les scripts sont chargés au plus vite après lecture du document
  - Avec `“defer”` : les scripts sont chargés séquentiellement après lecture du document

# HTML Balises

## Balises de contenu

`<nomBalise ([attr=value]*n)>[CONTENU]</nomBalise>`

## Balises d'effet

`<br />` ou `<br>`



# HTML Balises

## Attributs importants :

`id=""` : Identifiant dans le DOM de l'élément

`class=""` : Classe(s) CSS de l'élément

`style=""` : Code CSS sur le composant (attention !)

Ex:

```
<div id="maDiv" class="jolie" data-user="mat" style="color:blue">Hello World !</div>
```

# HTML et JavaScript

Accès à un élément :

Natif :

```
document.querySelector(selecteur);  
document.querySelectorAll(selecteur);
```

jQuery :

```
$(selecteur).fonction()  
// ex: $("#maDiv").html();
```

# HTML - Tags

- “DIV” : Element structurant se comporte comme un calque
- “SPAN” : Zone de texte fluide
- “I” : Permet l’italique mais son utilisation est aujourd’hui liée à font-awesome

# HTML5 - API

Web Sockets and Messaging, WebRTC



Canvas, SVG, WebGL



File API, File System API, Indexed DB, Offline, Web Storage



DOM



HTML



Drag and Drop, Fullscreen



Animation Timing, Media, Pointer Lock, Web Audio



Browser, Shadow DOM, Typed Arrays, Web Workers



CSS Object Model, Selectors

<http://html5index.org/>

# Où trouver de la documentation

- <http://www.w3schools.com/tags/>
- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element>

Pour les fanatiques :

- <http://dev.w3.org/html5/html-author/>

CSS

# CSS

## Cascading Style Sheet

- Permet d'isoler le design de la structure du document
- Permet de déclarer style sur un scope ou un sous ensemble
- Classes cumulables
- Sait gérer des animations basiques

# CSS Cheat Sheet

`.className` : Définit le style pour toutes les balises possédant cette classe

`#tagID` : Définit le style pour cet ID uniquement

`tagName` : Définit le style pour tous les tags

`.className[attr="value"]` : Définit le style pour les balises possédant cette class et cet attribut avec cette valeur.



# Scoping

<https://jsfiddle.net>



Save Tidy Collaborate

Settings Sign in

```
1 <div class="a">
2   <span class="b">Hello B</span>
3   <span class="c">Hello C</span>
4 </div>
5 <div class="a">
6   <span class="b">Hello B</span>
7   <span class="d">Hello D</span>
8 </div>
```

HTML

```
1 div.a {
2   font-size: 1.3em;
3 }
4
5 div.a span.b {
6   font-size: 0.5em;
7 }
8
9 .d {font-weight:bold}
10 span:hover {color:blue}
```

CSS

Hello B Hello C  
Hello B **Hello D**

# CSS sous stéroïdes

## Utilisation d'un préprocesseur CSS

- Permet de modulariser le code CSS en sous fichiers
- Plus respectueux des scopes
- Compacte le CSS
- Permet l'utilisation de variables
- Permet l'utilisation de mixins (fonctions)
- Permet de modifier plus rapidement du code !

# Les plus connus



# Stylus

Avant :

```
body {  
  font: 12px Helvetica, Arial, sans-serif;  
}  
a.button {  
  -webkit-border-radius: 5px;  
  -moz-border-radius: 5px;  
  border-radius: 5px;  
}
```

Après :

```
@import 'vendor'  
  
body  
  font 12px Helvetica, Arial, sans-serif  
  
a.button  
  border-radius 5px
```

# Javascript événementiel

# Tag binding

- Attribut HTML préfixé par “on”

```
<button type="button" onclick="fonction()">Test</button>
```

```
<div onmouseover="fonction_on()" onmouseout="fonction_off()">Demo</div>
```