

Programmation FrontEnd TD 2

Javascript Avancé

- Créer une variable de chaque type via la console d'un navigateur et vérifier le fait qu'elle soit un objet.

Boolean, Number, String, Array, Object

- Créer un compte à rebours via un callback à l'aide de la méthode setInterval et clearInterval.
- Créer une encapsulation qui ajoute la chaîne " Wazaaaa!" à la fin de chaque chaîne qui lui est donnée en paramètres et qui retourne le résultat
- Récupérer le contenu JSON de ces URL successivement via des callback chaînés:
 - <http://ip.jsontest.com/?alloworigin=false>
 - <https://api.github.com/users/lalmat/repos>
- Utiliser une promesse avec la librairie Q
 - <https://github.com/krisKowal/q>
- Créer un objet Personne (Nom, Prénom, Sexe).
- Créer un objet Etudiant (Annee) qui se construit à partir de Personne
- Puis, utiliser la librairie underscore pour réaliser l'héritage
 - <http://underscorejs.org/>
- Extraire le code de personne dans un fichier externe et le charger à l'aide de la librairie Browserify
 - <http://browserify.org/>
- Utiliser Webpack pour faire la même chose
 - <https://webpack.github.io/docs/>