

# PET Full Stack

Aula 1

# Índice

- Objetivos
- Ambiente de desenvolvimento
- Overview das linguagens HTML, CSS e JavaScript
- HTML
- CSS
- JavaScript
- Sistemas Web

# Objetivos

## Desenvolvimento web

- Como funciona e conceitos básicos
- Como escrever um *website* bem simples
- Como pesquisar informação na *internet*

# Ambiente de desenvolvimento

- Navegador interpreta tudo, não precisa instalar nada
- Recomendado possuir um editor de código.
- É possível abrir arquivos HTML pelo navegador.
- Ferramentas de desenvolvedor (DevTools)

# Overview das linguagens

- HTML é o esqueleto da página
- CSS é a estilização da página, deixar o *site* bonito
- JavaScript é a programação, e altera o comportamento padrão da página

# HTML

- Novas *features* com HTML5
- Serve para gerar a árvore DOM
- Estrutura básica: html, head e body
- *Tags* possuem o seguinte padrão:

```
<tag attr1="val1" attr2="val2">...</tag>
```

# HTML

Para escrever um bom código, pense em:

- Elementos
- Hierarquia
- Layout
- Semântica

# CSS

- Estilizar, deixar o *site* bonito
- Pode ser escrito:
  - direto no elemento
  - dentro de uma *tag* style
  - dentro de um arquivo .css referenciado pela *tag* link



# CSS

- *Rules* possuem o seguinte padrão:

```
seletor {  
  propriedade1: valor1;  
  propriedade2: valor2;  
  ...;  
}
```

# CSS

- Podemos seleccionar elementos por
  - id
  - class
  - tipo de elemento
- Utilizamos DevTools -> Elements

# JavaScript

- Escrever na *tag* script
- Mesmo recursos de outras linguagens
- Lidando com assincronismo
- Acessando DOM
- Utilizamos DevTools -> Console

# Sistemas Web

- Servidor com modelo *request/response*
- Protocolo HTTP
- Sistema de rotas
- Utilizamos DevTools -> Network e Sources