

ONG_PET

- [Adoção de Pets](#)
 - [1 Sistema de Adoção de Pets](#)
 - [01 - Diagrama de Contexto](#)
 - [02 - Diagrama de Containers](#)
 - [03 - Diagrama de Componentes](#)
 - [Single Page Application](#)
-

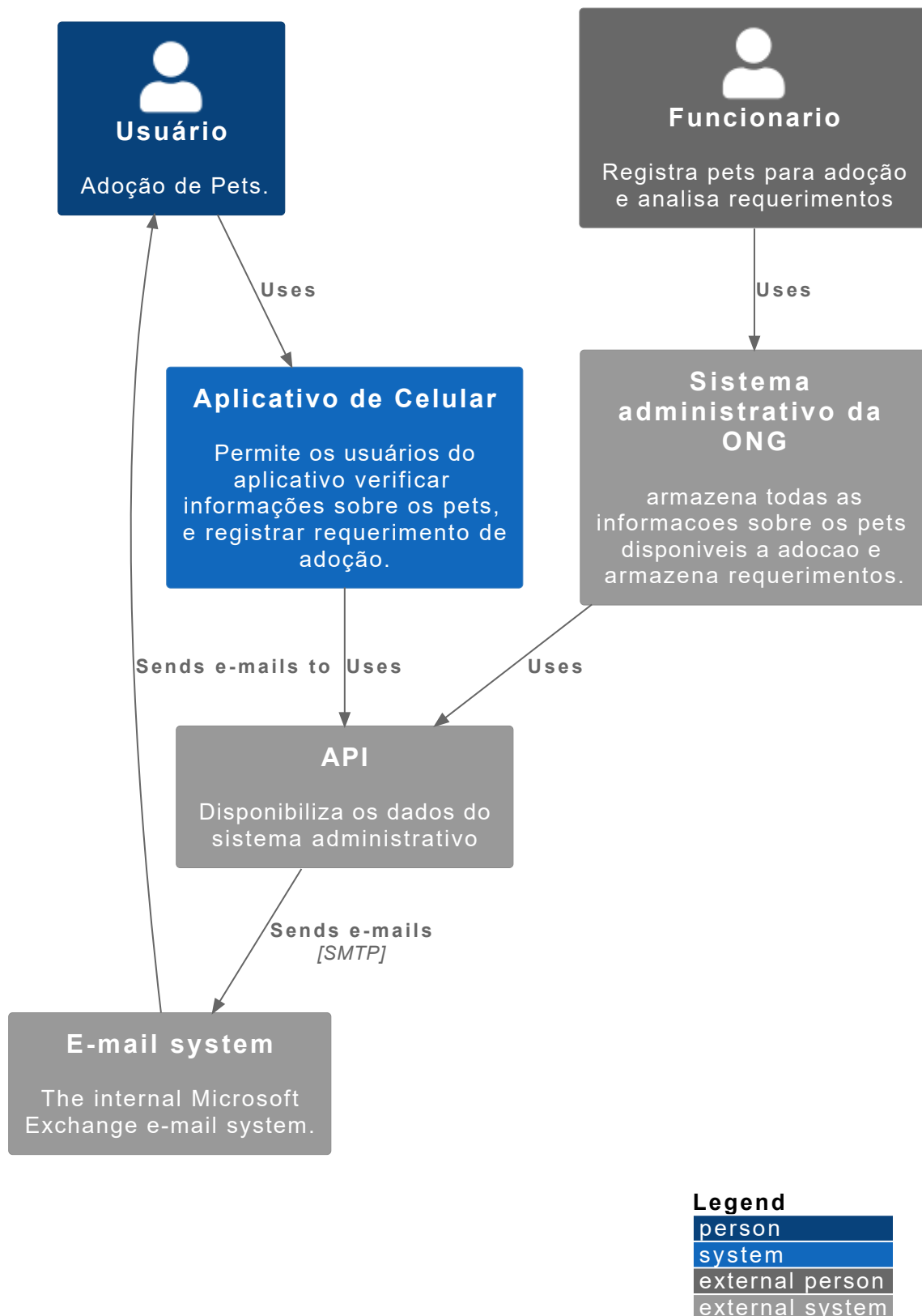
Adoção de Pets

1 Sistema de Adoção de Pets

[\1 Sistema de Adoção de Pets](#)

01 - Diagrama de Contexto

[\1 Sistema de Adoção de Pets\01 - Diagrama de Contexto](#)



Nível 1: Diagrama de Contexto

Para adotar um animal de estimação do abrigo, você deve primeiro preencher um formulário e ser aprovado pela equipe. Uma vez aprovado, você pode escolher um animal de estimação entre os animais disponíveis.

A taxa de adoção é de R\$ 70 para cães e R\$ 60 para gatos, que inclui o custo de esterilização/esterilização, vacinas e um microchip.

Escopo: Sistema para adoção de Pets

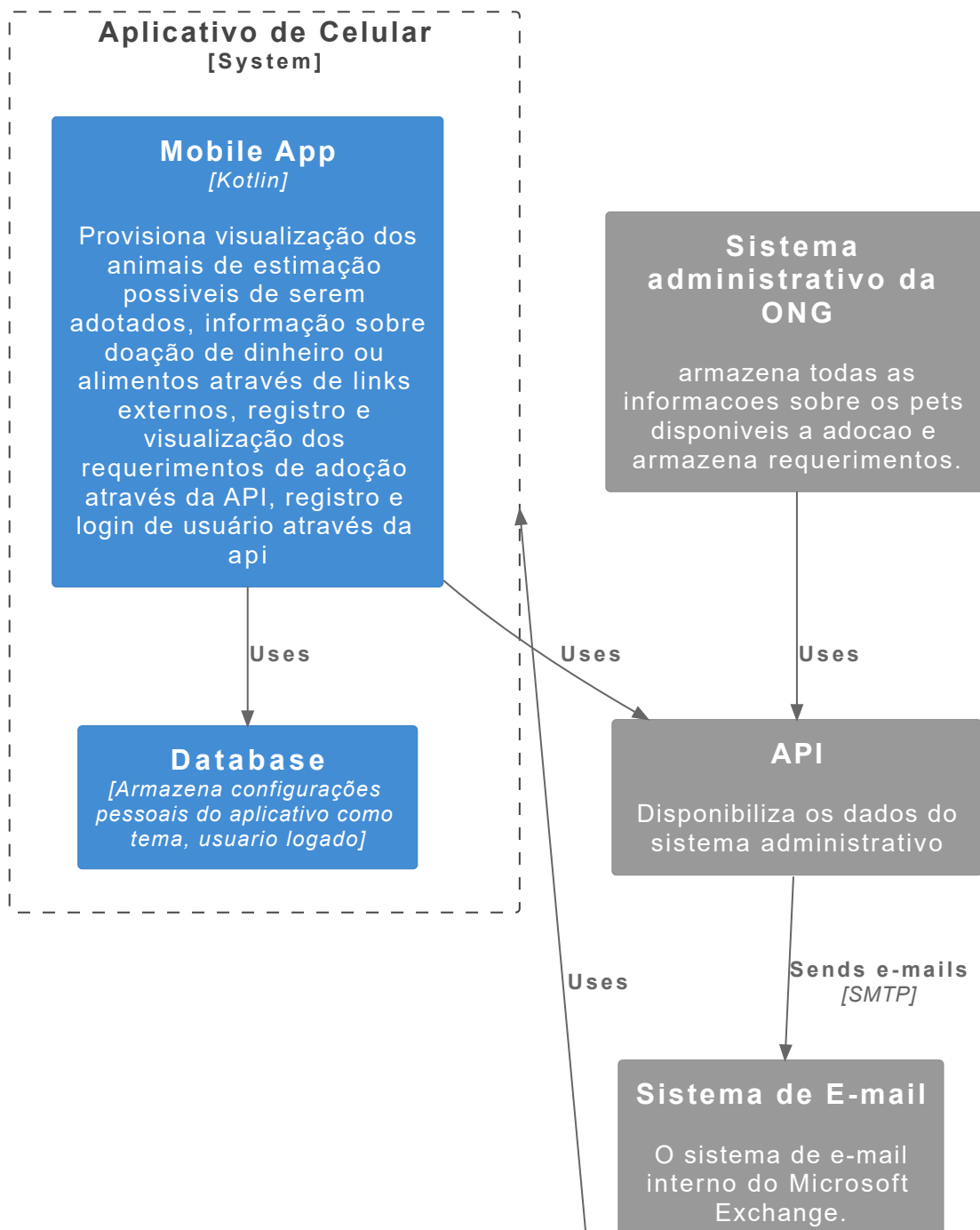
Elementos Primários:

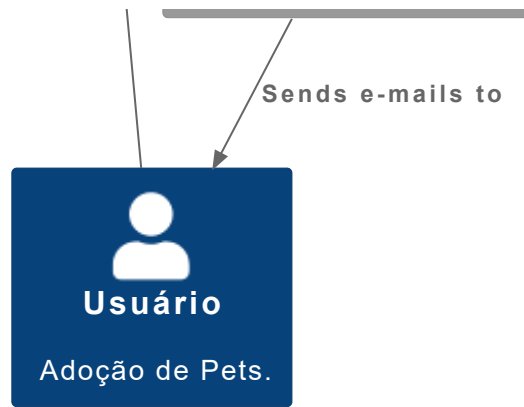
1. Um processo de inscrição
2. Aprovação da equipe do abrigo
3. Taxa de adoção
4. Castração/esterilização
5. Vacinações
6. Microchip

Público alvo: Todas as pessoas que desejam realizar a adoção de um pet.

02 - Diagrama de Containers

\1 Sistema de Adoção de Pets\02 - Diagrama de Containers





Legend

person
system
container
external person
external system
external container

Nível 2: Diagrama de Container

Depois de entender como seu sistema se encaixa no ambiente geral de TI, uma próxima etapa realmente útil é ampliar o limite do sistema com um diagrama de contêiner. Um "contêiner" é algo como um aplicativo da Web do lado do servidor, aplicativo de página única, aplicativo de desktop, aplicativo móvel, esquema de banco de dados, sistema de arquivos, etc. Essencialmente, um contêiner é uma unidade executável/implantável separadamente (por exemplo, um espaço de processo separado) que executa código ou armazena dados.

Demonstração de como as tecnologias se comunicam entre si.

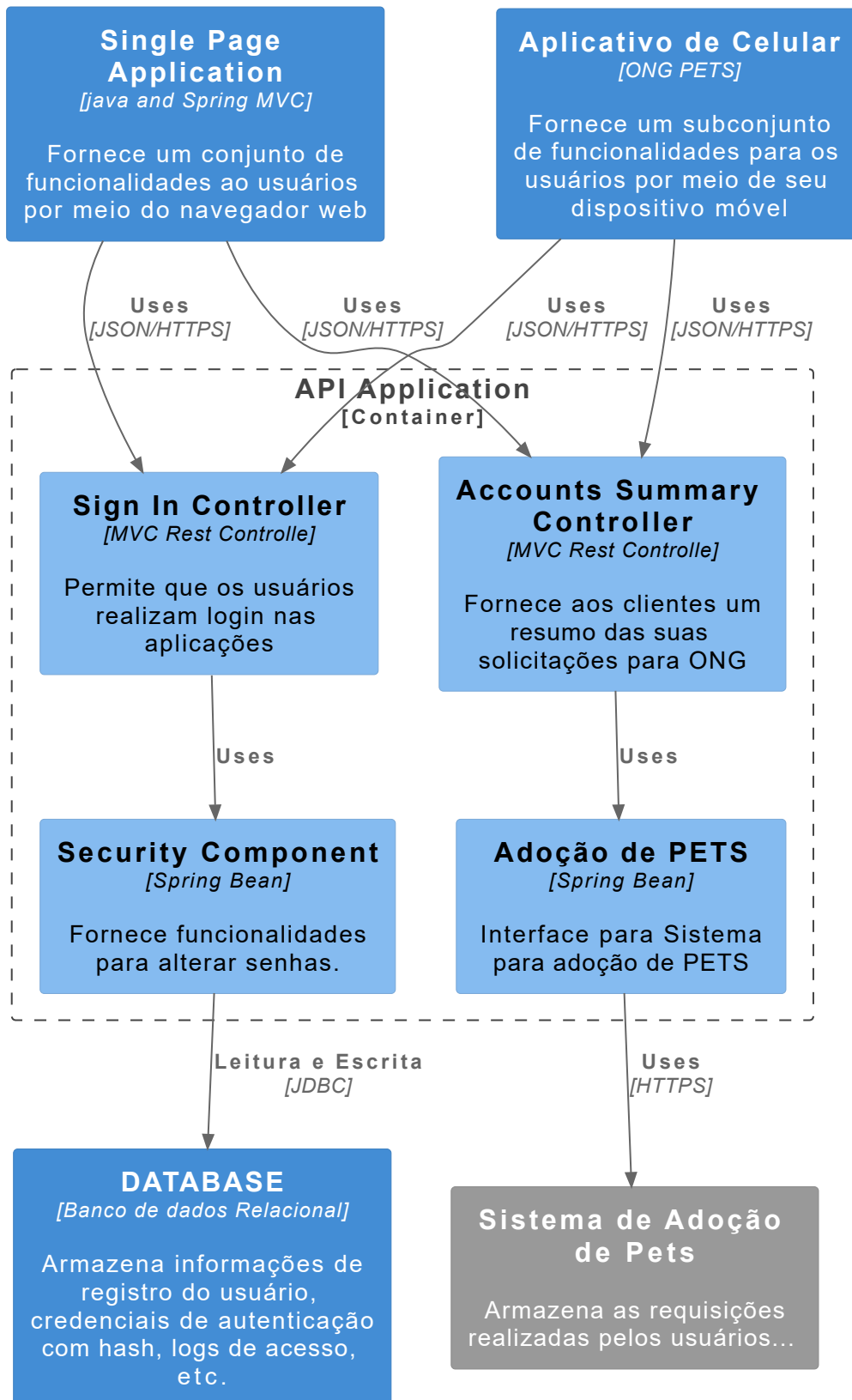
Escopo: Sistema para adoção de Pets.

Público alvo: Todas as pessoas que desejam realizar a adoção de um pet.

Notas: Este diagrama não diz nada sobre cenários de implantação, clustering, replicação, failover etc.

03 - Diagrama de Componentes

\1 Sistema de Adoção de Pets\03 - Diagrama de Componentes



Legend

person
system
container
component
external person
external system
external container
external component

Nível: 03 Diagrama de componentes

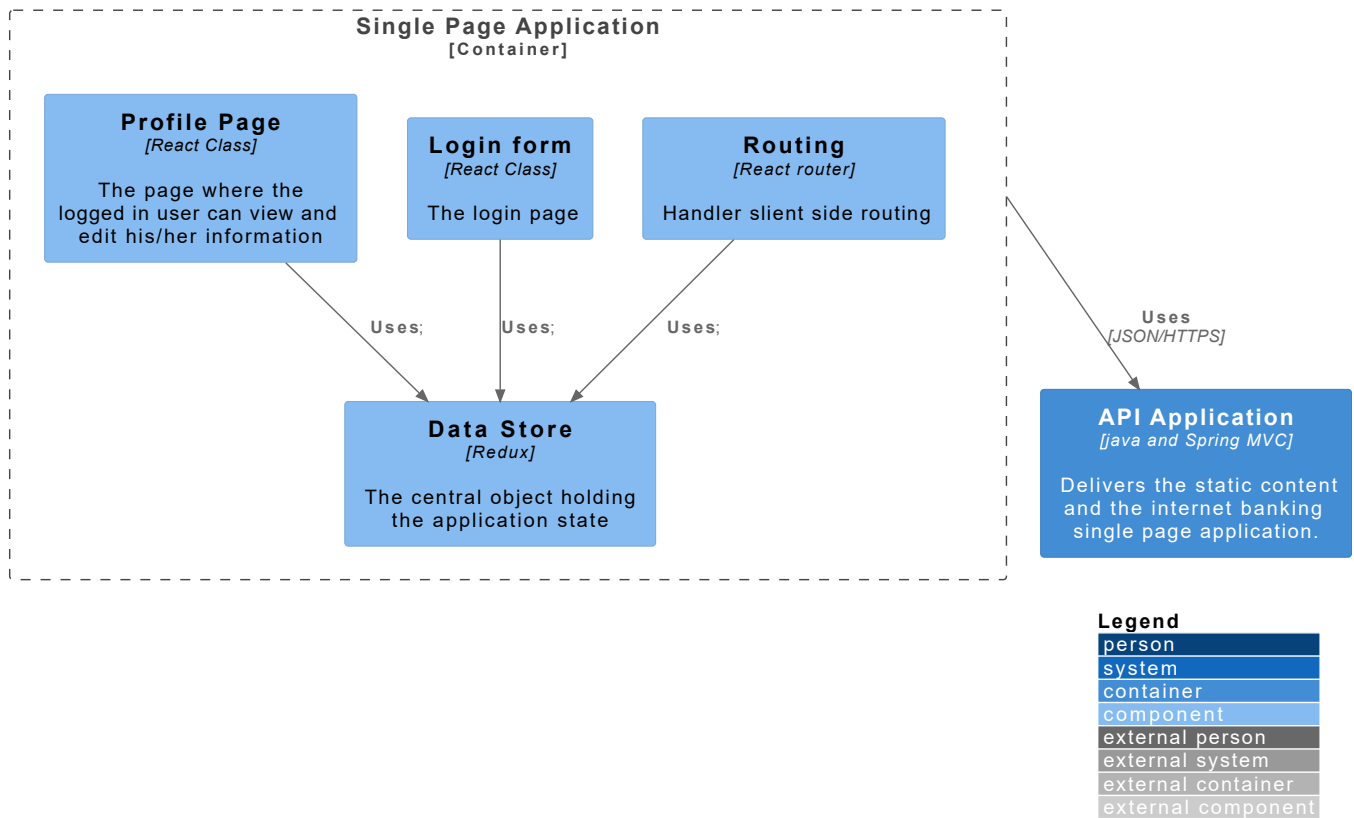
Em seguida, você pode ampliar e decompor cada contêiner ainda mais para identificar os principais blocos de construção estruturais e suas interações.

O diagrama de Componentes mostra como um contêiner é composto por vários "componentes", o que são cada um desses componentes, suas responsabilidades e os detalhes de tecnologia/implementação.

Público Alvo: Arquitetos e desenvolvedores de software.

Single Page Application

\1 Sistema de Adoção de Pets\Single Page Application



Level 3: Component diagram

Next you can zoom in and decompose each container further to identify the major structural building blocks and their interactions.

The Component diagram shows how a container is made up of a number of "components", what each of those components are, their responsibilities and the technology/implementaion details.

Scope: A single container.

Primary elements: Components within the container in scope. Supporting elements: Containers (within the software system in scope) plus people and software systems directly connected to the components.

Intended audience: Software architects and developers.

— — — — —
/ — — — — \ — — — — \ — — — —
| (— — — |) — — — | (— — — |
\ — — — — / \ , — — — \ , — — — \ — — —