



- GUÍA DE USUARIO -

ALACENA DIGITAL

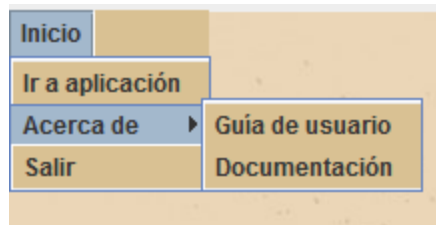
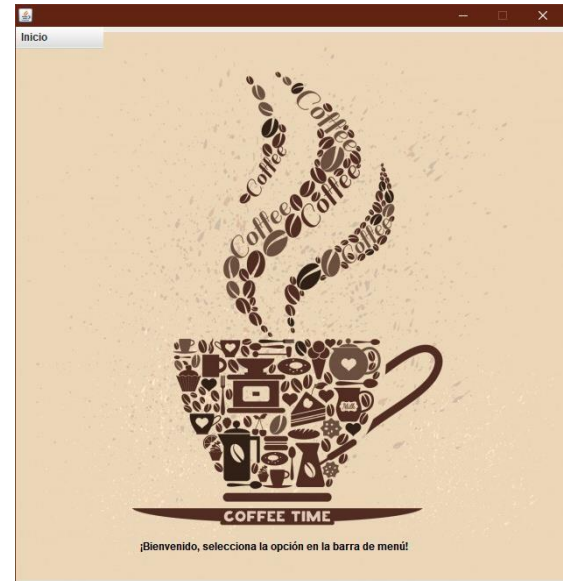


Para empezar...

Este programa tiene la función de guardar y llevar acabo las funciones de administración de un almacén funcional. (véase Proyecto Alacena Digital)

Al empezar la primera corrida del programa nos encontramos con esta ventana:

En ella encontramos el primer menú, empezaremos iniciando la aplicación para conocer todas sus opciones.



Al iniciar la aplicación nos saldrá un login el cual requerirá de un usuario y contraseña:

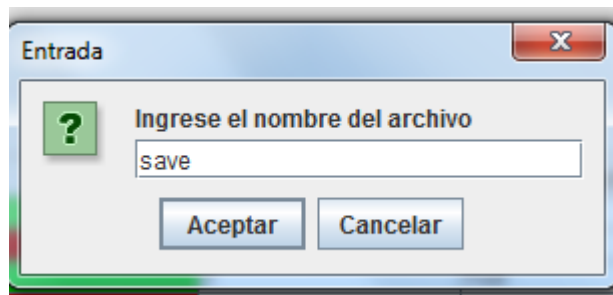
El usuario para el superusuario es: **root**

La contraseña es: **1234**

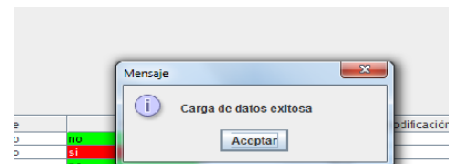
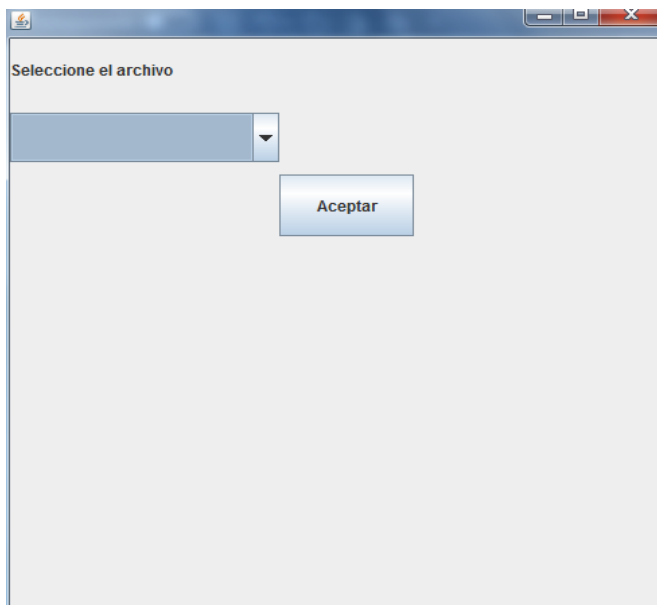
Una vez iniciada la aplicación nos encontraremos con un recuadro seleccionable con las opciones principales del programa, además de dos botones



- I) Guardar: El primer botón guarda los cambios realizados para guardar el programa (se recomienda guardar periódicamente, en cualquier caso), una vez de que sea seleccionado el botón, se mostrará una pantalla que nos pedirá el nombre que se le asignará a éste.



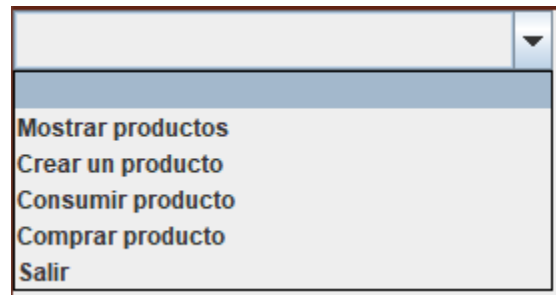
- II) Cargar Datos: El segundo botón recupera y utiliza los datos guardados con anterioridad (utiliza el último cambio realizado de la opción guardar).



El menú principal:

El menú contiene varias opciones para la manipulación de los datos del almacén, se explicará cada uno de ellos

Seleccione una opción para continuar con la ejecución



Mostrar Productos:

La primera opción del menú Principal es 'Mostrar Productos'

Esta opción despliega en forma de tabla todos los datos contenidos dentro del programa, empezando por el nombre, el precio, la cantidad que hay en existencia, la posición donde se encuentra, La cantidad mínima o lo mínimo posible antes de que el programa empiece a solicitar más, la fecha del ultimo movimiento realizado a un producto especifico y por ultimo el ID que identifica cada producto

Nombre	Precio	Cantidad	Clase	Pedir	Cantidad mínima	Ultima modificación	ID
Bonafina	11.0	7	Supermercado	no	6	Sun	1
Frijol	20.0	0	Supermercado	si	1	Sun Mar 01 17:24:21 ...	2
Pan	3.0	0	Supermercado	si	50	Sun Mar 01 17:24:45 ...	3
Medicina	45.0	500	Farmacia	no	20	Sun Mar 01 17:25:19 ...	4

Crear Producto:

Esta es la segunda opción del menú Principal 'Crear Producto'.

Esta opción despliega un pequeño menú por debajo del menú principal donde se puede agregar nuevos productos

Para crear un nuevo producto:

- I) Seleccionamos el tipo de producto (Se entiende mejor por seleccionar su procedencia)
- II) Ingresar en el recuadro el nombre del producto
- III) Ingresar en el recuadro el precio por producto
- IV) Ingresar en el recuadro la cantidad mínima permitida (Por esta opción se entiende cuantos productos mínimos pueden haber antes de que el programa empiece a solicitar más)
- V) Por último, se guardan los cambios y se insertan en el almacén, es importante llenar todos los campos antes de insertarlos en el programa
- VI) (Opcional) Guardar todos los cambios

Consumir Producto:

Esta es la Tercera opción del menú Principal llamada 'Consumir Producto'

Esta opción despliega un pequeño formulario de 3 pasos. Consumir producto tomara todos los activos del almacén para empezar a manipular su cantidad, si cierta cantidad de productos es menor que la cantidad mínima de la tabla, el programara alertara al usuario sobre la falta o escasez de un producto del almacén

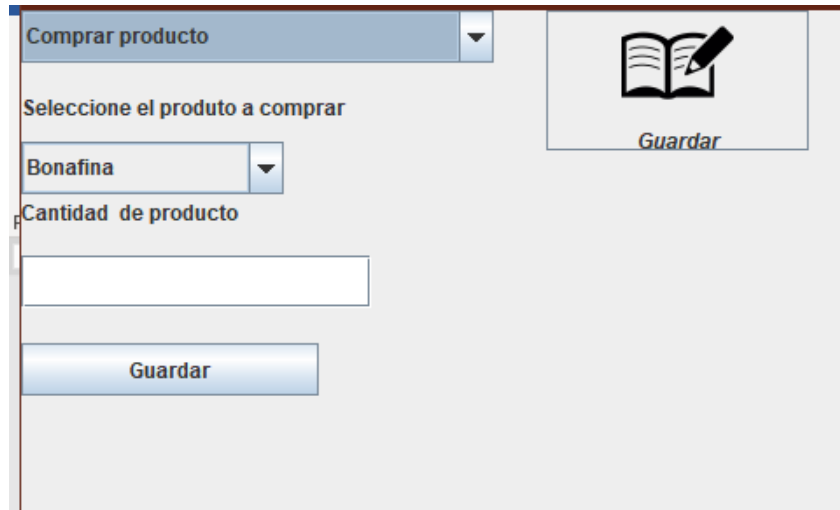
- I) La primera opción consiste en seleccionar el producto del cual se va a consumir, solo basta con seleccionarlo
- II) En la segunda opción se introduce la cantidad de objetos que se van a consumir
- III) Seleccione consumir solo cuando el paso I y II hayan sido completados

Comprar Producto:

Esta es la Cuarta opción del Programa llamada 'Comprar Producto'.

Esta opción permite la resurtir los activos del almacén, contiene también un pequeño formato acerca de los campos necesarios para poder reintroducir un nuevo producto.

- I) La primera opción consiste en seleccionar el producto del cual se va a resurtir el inventario, solo basta con seleccionarlo.
- II) En la segunda opción se introduce la cantidad de objetos ya previamente seleccionados en le paso I para agregarlos al almacén.
- III) Presione el botón guardar para completar la acción.



The screenshot shows a software interface for purchasing products. At the top, there is a blue header bar with the text 'Comprar producto' and a downward arrow. Below this, the instruction 'Seleccione el producto a comprar' is displayed. Underneath, there is a dropdown menu currently showing 'Bonafina'. Below the dropdown is a text input field labeled 'Cantidad de producto'. At the bottom of the form is a blue button labeled 'Guardar'. To the right of the form, there is a separate box containing an icon of an open book with a pencil and the word 'Guardar' below it.

Salir:

Esta opción sale del programa.