



S.E.P.

Tec.NM

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TOLUCA

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

Manual de Usuario

Asignatura

Inteligencia Artificial

Sexto semestre

Profesor

Ángelo Marlon Montoya Guerra

Presenta

Carrillo Ortiz Isaac Samuel NC: 18280742

Eduardo Domínguez Cordero NC: 18280748

Kevin Daniel Flores López NC:18280754

Emiliano Adolfo Nava Ceballos NC: 18280688

METEPEC, ESTADO DE MÉXICO, 19 DE ABRIL DEL 2021

Introducción

El Programa de “Probabilidad de Bayes” nos permite calcular la probabilidad de que un evento suceda, de acuerdo a la probabilidad de los diferentes eventos posibles. Se tienen diferentes Clases o categorías y cada una de ellas con sus características o atributos, cada clase tiene un porcentaje del total de las categorías, esto quiere decir que la suma de los porcentajes da el 100%, además que cada clase cuenta con atributos de acierto y error los cuales también contienen un porcentaje que sumado da el resultado de 100%, el porcentaje de error tiene que ser menor al porcentaje de acierto. Para calcular la probabilidad se hace uso de la fórmula del Teorema de Bayes.

Funcionamiento

1. El usuario ingresa el número de categorías o clases
2. El usuario ingresa el nombre de cada categoría o clase
3. El usuario Ingresa el porcentaje de esa categoría o clase
4. El usuario ingresa el porcentaje de error y acierto de cada categoría

Posibles Advertencias

No se podrá calcular la probabilidad si la suma de los porcentajes de las clases o categorías no equivale al 100% (1.0).

No se podrá calcular la probabilidad si la suma de los porcentajes de error y acierto de al menos una categoría no es 100% (1.0).

Los porcentajes se tendrán que ingresar en punto decimal.