ACÁMICA

TEMA DEL DÍA

NumPy

NumPy es la primera librería que utilizaremos durante la carrera. Su nombre viene de Numerical Python, y sirve para hacer cálculos de forma eficiente con Python usando arrays.



Agenda

Daily

Explicacion: Numpy.

Break.

Hands-on training: Numpy.

Cierre.



Daily





Daily

Sincronizando...

Toolbox



¿Cómo te ha ido? ¿Obstáculos? ¿Cómo seguimos?

Challenge



¿Cómo te ha ido? ¿Obstáculos? ¿Cómo seguimos?



Repaso de la toolbox





Operaciones lógicas

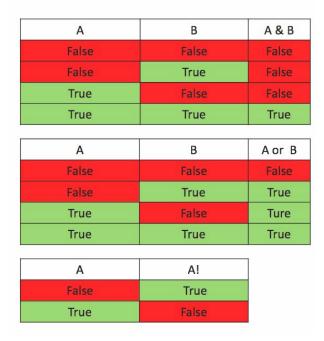
Un tipo importante de operación en programación son las **operaciones lógicas**. Estas pueden realizarse sobre **variables booleanas**.

```
In [27]: variable_1 = True
variable_2 = False
print(variable_1 or variable_2)

True

In [28]: print(not(variable_1))
False
```

El resultado es también una **variable booleana**.





CONDICIONALES - if

Los **condicionales** son bloques de código que se ejecutan únicamente si se cumple una condición. El resultado de esta condición debe ser un **Booleano** (True o False). Esto se logra mediante el condicional **if.**





CONDICIONALES - if / else

Además uno puede agregar un código que se ejecute si la condición no se cumple. Para esto se utiliza el condicional **else**.

```
In [77]: nombre = 'Pedro'

if nombre == 'Juan':
    print('Esta persona se llama Juan')
else:
    print('Esta persona NO se llama Juan')

Esta persona NO se llama Juan
```

'Pedro'=='Pedro'
True
'Juan'=='Pedro'
False

La comparación entre strings también genera un booleano.

<u>Nota:</u> Para condicionales usamos doble igual ==, ya que nos reservamos el igual simple = para la asignación de variables.



CONDICIONALES - if / elif / else

Además del **if** y el **else**, uno puede agregar más condiciones a través de condicional **elif** (else if). De esta forma se puede agregar un número arbitrario de condiciones.

```
In [80]: edad = 20

if edad < 18:
    print('Esta persona tiene menos de 18 años')
elif edad > 18:
    print('Esta persona tiene mas de 18 años')
else:
    print('Esta persona tiene justo 18 años')
```

Esta persona tiene mas de 18 años



Cuando Python no alcanza





Instrucciones incómodas

Recordemos que hay ciertas cosas que a Python no le gustan:

Instrucciones incómodas

¿Cómo podríamos arreglarlo?

```
[2]: numeros = [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9]
  resultados = []
  for numero in numeros:
     resultados.append(numero + 3)
  print(resultados)
[3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12]
```

Instrucciones incómodas

¿Cómo podríamos arreglarlo?

```
[2]: numeros = [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9]
  resultados = []
  for numero in numeros:
     resultados.append(numero + 3)
  print(resultados)
[3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12]
```

Pero es muy incómodo...

Librerías

A veces, las estructuras de datos que vienen con Python - y sus funcionalidades asociadas - no son suficientes. Para eso necesitamos usar **Librerías**.



NumPy

Nuestra primera librería:



- Fundamental para hacer cálculo numérico con Python
- Muy buena <u>documentación</u>
- Como muchas librerías, trae una estructura de datos propia: los arrays o arreglos.

array: a primer orden, es como una lista. De hecho, se pueden crear a partir de una lista.

```
Importamos la librería
(numpy) y le ponemos un
nombre (np)

arreglo = np.array([1,2,3,4,5])
arreglo

array([1, 2, 3, 4, 5])

[1]: print(arreglo)

[1] 2 3 4 5]
Es una lista
```

Si bien lo creamos a partir de una lista, tiene muchas más funcionalidades:

```
[1]: import numpy as np
     arreglo = np.array([1,2,3,4,5])
     arreglo
[1]: array([1, 2, 3, 4, 5])
     print(arreglo)
     [1 2 3 4 5]
     arreglo + 2
[3]:
                                       ¡Anduvo!
    array([3, 4, 5, 6, 7])
```

Formas de crear arreglos de numpy

• Ya vimos a partir de una lista

```
[1]: import numpy as np
arreglo = np.array([1,2,3,4,5])
arreglo
```

Formas de crear arreglos de numpy

• Ya vimos a partir de una lista

```
[1]: import numpy as np
arreglo = np.array([1,2,3,4,5])
arreglo
```

• ¿Qué hace np.arange()?

Formas de crear arreglos de numpy

• Ya vimos a partir de una lista

```
[1]: import numpy as np
arreglo = np.array([1,2,3,4,5])
arreglo
```

¿Qué hace np.arange()? Arreglo en un rango de valores, de "a saltos".

```
[4]: arreglo_1 = np.arange(2,9)
arreglo_1

[4]: array([2, 3, 4, 5, 6, 7, 8])
```

```
[6]: arreglo_2 = np.arange(2,9,2)
arreglo_2
[6]: array([2, 4, 6, 8])
```

Formas de crear arreglos de numpy

• ¿Qué hace np.linspace()?

Formas de crear arreglos de numpy

• ¿Qué hace np.linspace()? Arreglo equiespaciado

Y algunas más que veremos más adelante.

Seleccionando elementos de un arreglo:

• Si queremos ver una posición arbitraria:

Seleccionando elementos de un arreglo:

Si queremos ver una posición arbitraria:

Y si queremos rangos:

Seleccionando elementos de un arreglo:

Si queremos ver una posición arbitraria:

```
[21]: arreglo = np.arange(2,20,4)
        arreglo
  [21]: array([ 2, 6, 10, 14, 18])
  [22]: print(arreglo[0], arreglo[2], arreglo[-1], arreglo[-4])
                                                                                 salto
       2 10 18 6
   Y si queremos rangos:
                              [32]: arreglo = np.arange(0,15)
                                     arreglo
                                    array([ 0, 1,
                                                                     6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14])
comienzo
                              [33]:
                                     arreglo
                              [33]: array([ 2,
                                                     6,
                                                         8, 10])
                                                                    final
                                                                                                           26
```

Seleccionando también podemos asignar:

```
[34]: arreglo = np.arange(0,15)
arreglo

[34]: array([ 0,  1,  2,  3,  4,  5,  6,  7,  8,  9, 10, 11, 12, 13, 14])

[35]: arreglo[2:7] = 25
arreglo

[35]: array([ 0,  1,  25, 25, 25, 25, 25,  7,  8,  9, 10, 11, 12, 13, 14])
```

Arregios multidimensionales

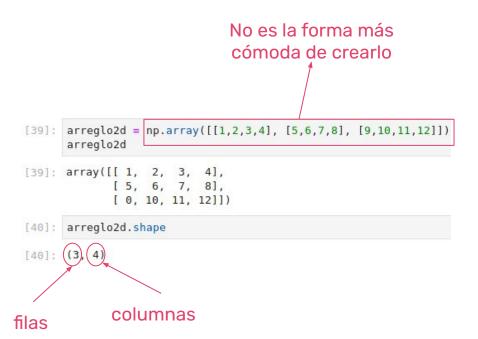
axis 0

shape: (4,)

"Shape" y "axis" de los arreglos 3D array axis 0 2D array 1D array 5.2 3.0 4.5 9 9.1 9 10 0.1 0.3 axis 1

shape: (2, 3)

shape: (4, 3, 2)



Arregios multidimensionales

¿Qué está haciendo?





Numpy: Instalación

- 1. Activar el ambiente: "conda activate datascience"
- 2. Instalar NumPy: "conda install numpy"

Hands-on training





Hands-on training

Trabajamos en el Notebook que descargaste en la Toolbox 03, Sección 2: NumPy



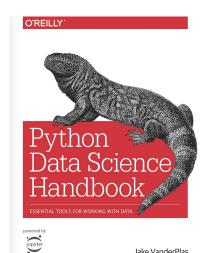
Recursos





NumPy

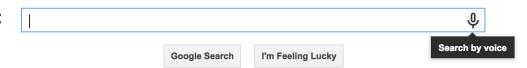
- Su <u>documentación</u> es muy buena, y cuenta con un <u>tutorial introductorio</u>.
- <u>Python Data Science Handbook</u> Capítulo 2, "Introduction to Numpy".





Recomendaciones para programar

- 1) Comentar el código en voz alta ayuda a aprender y a entender lo que estás haciendo.
- 2) No tengas miedo de hacer, romper y arreglar.
- 3) La frustración es una buena señal ("Get things done").
- 4) Pedir la opinión de tus compañeros/as y Leads/as sobre tu código.
- 5) Busca crecer en comunidad (Medium, Github, Slack Stackoverflow, etc).
- 6) Pide ayuda a tu mejor amigo:





Para la próxima

- Termina el notebook de hoy
- Lee la Toolbox 04
- Resuelve el Challenge

ACAMICA