

CARL THIBAULT

✉ carl.thibault.info@gmail.com | LinkedIn | GitHub | carlthibault.com

PRÉSENTATION

Curieux de nature, formé comme architecte puis en informatique, mon parcours unique combine créativité et esprit d'abstraction dans la résolution de problèmes techniques complexes avec une approche centrée sur l'humain.

ÉDUCATION

Université de Montréal Baccalauréat en informatique (COOP) - GPA 4.067 / 4.3	Montréal, Canada 2022 - 2025
• Prix d'excellence des personnes diplômées en informatique • Bourse d'excellence des diplômés et professeurs du DIRO • Bourse d'excellence en sciences de l'informatique du ministère de l'Enseignement supérieur	

Université de Montréal Baccalauréat et Maîtrise en architecture - GPA 3.873 / 4.3	Montréal, Canada 2012 - 2017
---	---------------------------------

EXPÉRIENCES

Développeur logiciel stagiaire (IA / Sciences des données) <i>Institut de Recherche d'Hydro-Québec - Unité de Climatologie et hydrologie</i>	Jan. 2025 – Avril 2025 Varennes, Canada
• Développement d'outils d'analyse statistique de données climatiques et hydrologiques avec Python, pandas, statsmodels, seaborn et Matplotlib. Automatisation du prétraitement, l'analyse et la visualisation des données.	
• Conception de méthodes d'analyse par clustering fondées sur l'apprentissage non supervisé (scikit-learn et PyTorch), incluant le développement d'un autoencodeur et l'expérimentation de différentes représentations des données pour structurer et interpréter les résultats issus des modèles climatiques, en tirant parti d'une grappe de calcul à haute performance pour l'exécution des expériences.	
Développeur logiciel stagiaire (LLM) <i>Institut Philippe-Pinel - Laboratoire d'immersion forensique</i>	Mai 2024 – Août 2024 Montréal, Canada
• Pilotage du développement d'une preuve de concept évaluant l'usage des grands modèles de langage pour la simulation d'études de cas en criminologie.	
• Mise en place d'un système de génération augmentée par la récupération (RAG) appuyé sur une base de données vectorielle Elasticsearch, augmentant la cohérence et la fiabilité des réponses générées.	
• Développement de procédures pour l'analyse et le formatage de données structurées destinées à l'entraînement de modèles de langage et à la création de bases de données avec Python.	
Développeur logiciel stagiaire (Unity, C#) <i>Conseil national de recherches du Canada - Unité de simulation et santé numérique</i>	Sept. 2023 – Mars 2024 Boucherville, Canada
• Développement d'applications de santé numérique en C# et Unity : ajout de nouvelles fonctionnalités, amélioration de l'expérience utilisateur (UX), tests et correction de bogues.	
• Optimisation de la compréhension du langage naturel d'un chatbot Rasa : expérimentation d'hyperparamètres, conception de tests d'évaluation et analyse des résultats.	
Architecte <i>Atelier Schleiss Carter + Yelle Maillé et associés architectes</i>	Oct. 2017 - Août 2022 Montréal, Canada
• Conception de projets en collaboration avec des clients institutionnels, commerciaux et particuliers. Coordination de projet avec les équipes multidisciplinaires. Analyse, recherche et résolution des problématiques techniques et réglementaires tout au long de la préparation de la documentation technique et de la surveillance de chantiers.	

PROJETS - VOIR AUSSI: CARLTHIBAULT.COM/PROJECTS + GITHUB.COM/LALOGIQUEFLOUE

ESP32 Sensor Dashboard C++, Go/Gin, TypeScript/React/D3, InfluxDB, Docker	
• Conception d'un système IoT pour la collecte et la visualisation de données reçues de capteurs DHT22 à partir d'un microcontrôleur ESP32. Projet personnel de suivi hygrométrique pour instruments de musique.	
• Développement du micrologiciel en C++ assurant la communication avec le serveur via une API REST.	
• Implémentation d'un serveur backend en Go / Gin et d'une base de données InfluxDB, avec une interface Web interactive en React / D3 déployée via Docker.	

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages : Python, C, C++, C#, Java, SQL, TypeScript, PHP, HTML/CSS, Go

Frameworks : React, Node.js, Express.js, Flask, pandas, NumPy, PyTorch, scikit-learn, Matplotlib, seaborn

Outils et plateformes : Git, Docker, Unity, Linux, Windows