

Μητροεπεξεργασίες - Lab 1

1.1

Προσδιοίωση του πέρα Monte Carlo

$$\text{Square} = a^2 \text{ με κέντρο } a$$

$$\text{Circle} = \pi \cdot r^2 \text{ με κέντρο } r$$

- Δημιουργία random points πέρα στο τετράγωνο

$$x = \text{rand}(1, N) \cdot a \quad \left. \begin{array}{l} \\ \end{array} \right\} \text{Φτιάχνεται μία γραμμή με } N$$

$$y = \text{rand}(1, N) \cdot a \quad \left. \begin{array}{l} \\ \end{array} \right\} \text{οριζόντες με τυχαιούς αριθμούς}$$

Μεταβού ο μεταξύ των σημείων το πολλαπλασιάσω
με a για να γίνεται φέρω στο μέγεθος του
τετραγώνου

- Ελέγχος για το πόσα σημεία είναι μέσα στον
κύκλο \hookrightarrow υπολογίζεται η ποσότητα του κάθε σημείου

$$d = \sqrt{(x - cx)^2 + (y - cy)^2}$$

όπου cx, cy το κέντρο του κύκλου

To d είναι διάνυσμα μήκους N

~~παρατητικό~~

$$\text{inside} = \sum(d \leq r)$$

\hookrightarrow

$d \leq r \rightarrow$ Δημιουργείται ένα διάνυσμα μήκους

N οπου \downarrow 0 αν $d \leq r$ και 1 αν $d > r$

Με το sum προσθέτεται όλα τα σημεία του
Έτσι έρχεται το ηλικήθος των σημείων μέσα στο κύκλο

$$\frac{\text{Εμβαδόν κύκλου}}{\text{Εμβαδόν τετραγώνου}} = \frac{\pi r^2}{a^2} = \frac{a(a/2)^2}{a^2} = \frac{\pi}{4}$$

$$\frac{\text{inside}}{N} \approx \frac{\pi}{4} \Leftrightarrow 4 \cdot \frac{\text{inside}}{N} \approx \pi$$

1.2 Anti-aliasing to Nyquist

1.3 XOR: A B Out 6. a η εισόδους	$\begin{array}{ccc c} & & & P(A)(1-P(B)) + P(B)(1-P(A)) \\ \text{0} & \text{0} & \text{0} & = P(A) - P(A)P(B) + P(B) \\ \text{0} & \text{1} & \text{1} & - P(A)P(B) = P(A) + P(B) \\ \text{1} & \text{0} & \text{1} & - 2P(A)P(B) \end{array}$
-------------------------------------	--

Fig. 3 Εισόδους: A, B, C, Out παρατημένοι.

$$P(x_0|y_3) = P(C)(1-P(A))(1-P(B)) + P(B)(1-P(A))(1-P(C)) \\ + P(A)(1-P(B))(1-P(C)) + P(A)P(B)P(C)$$

Για Ν εισόδους ροχέρη η σκέση:

$$P(Y=1) = \frac{1}{2} \left(1 - \prod_{i=1}^n (1 - 2p_i) \right)$$

* Φτιάχνω για μια επεξεργαστή μία συμβολή που να
κατεβεί $E_{SW} = 2P_{out}(1-P_{out})$ για το switching activity

NAND: A B Out			$1 - P(A)P(B) = P(Y=1)$
0	0	1	
0	1	0	$\Leftrightarrow P(Y=0) = 1 - P(\text{AND})$
1	0	0	
1	1	0	

3 AND εισόδων:			$P(\text{AND}=1) = P(A)P(B)P(C)$
A	B	Out	
0	0	0	
0	0	0	
0	1	0	
0	1	0	
0	1	0	
0	1	0	
1	0	0	
1	0	0	
1	0	0	
1	1	0	
1	1	1	

NAND 3 εισόδων

A B C Out				$P(\text{NAND}=1) = 1 - P(A)P(B)P(C) \Leftrightarrow$
0	0	0	1	
0	0	0	1	
0	0	1	1	
0	1	0	1	
0	1	0	1	
0	1	1	1	
1	0	0	1	
1	0	1	1	
1	1	0	1	
1	1	1	0	

Apa για AND Ν εισόδους έως 1 / αντικαταστάθηκε

$$P_{AND_N=1} = \prod_{i=1}^n P(i) = 1 - P(A)P(B)\dots P(N)$$

Από $\rightarrow P_{NAND_N=1} = 1 - P_{AND_N=1}$

OR 3 εισόδων

A	B	C	Out
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

$$\left. \begin{aligned} P(OR_3=1) &= 1 - (1-P(A))(1-P(B)) \\ &\quad (1-P(C)) = \\ &= 1 - P_{NOR_3}=1 \end{aligned} \right\}$$

NOR 3 εισόδων:

A	B	Out	(1-P(A))(1-P(B))
0	0	1	
0	1	0	
1	0	0	

A	B	C	Out
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	0

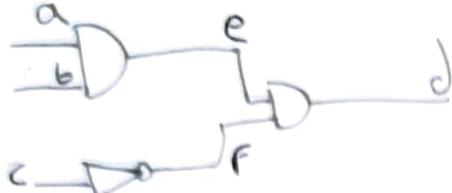
$$P_{NOR_3=1} = \cancel{(1-P(A))(1-P(B))} (1-P(C))$$

Apa για Ν εισόδους

$$P_{NOR_N=1} = \prod_{i=1}^N (1-P(i))$$

$$P_{OR_N=1} = 1 - P_{NOR_N=1}$$

Mining and Engineering Lab 2



Q. 1

a	b	c	$e = ab$	$f = \neg c$	$d = ab(\neg c)$
0	0	0	0	1	0
0	0	1	0	0	0
0	1	0	0	1	0
0	1	1	0	0	0
1	0	0	0	1	0
1	0	1	0	0	0
1	1	0	1	1	1
1	1	1	1	0	0

E' legato per nostra
necessità di
risolvere così