Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales

Práctica 2: Autómatas en JFLAP

Lázaro, Vargas García

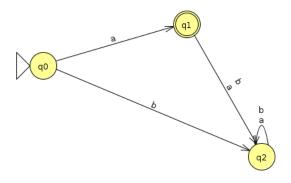
26 de octubre de 2022

- 1. Considera el lenguaje $L = \{a\}$ sobre el alfabeto $\{a,b\}$
- 1.1. Construye un DFA que reconozca este lenguaje y rechace todas las cadenas que no pertencen a este

Vamos a construir el DFA como sigue: $M = (K, \{a, b\}, \delta, s, F)$, Siendo:

- $\quad \blacksquare \ K=\{q0,q1,q2\}$
- s = q0
- $F = \{q1\}$
- \bullet $\delta:K\times\Sigma\to K$ es la función de transición, cuyas imégenes están definidas como sigue:
 - $\delta(q0, a) = q1$
 - $\delta(q0, b) = q2$
 - $\delta(q1, a) = q2$
 - $\delta(q1, b) = q2$
 - $\delta(q2, a) = q2$
 - $\delta(q2,b) = q2$

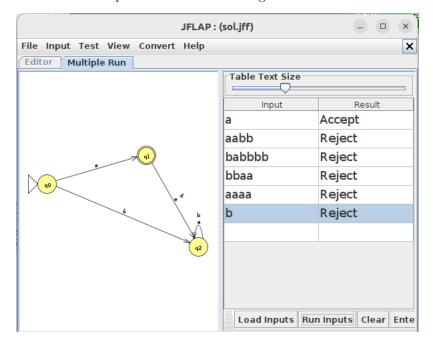
La representación del DFA como grafo dirigido quedaría de la siguiente forma:



Parece que el autómata está bien especificado, pues de las cadenas introducidas, sólo acepta a.

1.2. Prueba el autómata que has creado introduciendo 6 cadenas

El resultado de la prueba se ve en esta imagen:



2. Autómata finito en Octave

2.1. Abre el script finiteautomata.m en Octave y pruébalo con el ejemplo proporcionado en la ayuda

Para ello, he ejecutado el comando $help\ finite automata.m$ y se me proporciona el siguiente ejemplo:

Después, he ejecutado yo mismo el script usando el ejmplo anterior:

```
lalovrgas@lalovrgas-BOHK-WAX9X: /media/lalovrgas/Archiv...
   fjv, 02/01/2022
                     loads from automata database
 _____
Additional help for built-in functions and operators is
available in the online version of the manual. Use the command
'doc <topic>' to search the manual index.
Help and information about Octave is also available on the WWW
at https://www.octave.org and via the help@octave.org
mailing list.
octave:2> finiteautomata("aa*bb*", "ab")
warning: strmatch is obsolete; use strncmp or strcmp instead
M = ( \{q0, q1, q2\}, \{a, b\}, q0, \{q2\}, \{(q0, a, q1), (q1, a, q1), (q1, b, q2), (q2, b, q2)\} )
w = ab
(q0, ab) \vdash (q1, b) \vdash (q2, \epsilon)
x \in \mathcal{L}(M)
octave:3>
```

Observemos que la cadena ab es aceptada porque pertencece al lenguaje generado por la expresión regular (aa^*bb^*) .

2.2. Especifica en finiteautomata.json el autómata creado en la Actividad 1 y pruébalo con el script

He especificado mi autómata de la siguiente forma:

```
58
    "name" : "miAutomata",
    59
60
61
62
63
65
66
67
68
69
70
     }
72
  }
```

El resultado de las pruebas ha sido:

```
octave:4> finiteautomata("miAutomata", "a")

M = ( {q0, q1, q2}, {a, b}, q0, {q1}, {(q0, a, q1), (q0, b, q2), (q1, a, q2), (q1, b, q2), (q2, a, q2), (q2, b, q2)})

w = a

(q0, a) ⊢(q1, ε)

x ∈ ℒ(M)
octave:5> finiteautomata("miAutomata", "ab")

M = ( {q0, q1, q2}, {a, b}, q0, {q1}, {(q0, a, q1), (q0, b, q2), (q1, a, q2), (q1, b, q2), (q2, a, q2), (q2, b, q2)})

w = ab

(q0, ab) ⊢(q1, b) ⊢(q2, ε)

x ∉ ℒ(M)
octave:6>
```

```
octave:6> finiteautomata("miAutomata", "bbaa")

M = ( {q0, q1, q2}, {a, b}, q0, {q1}, {(q0, a, q1), (q0, b, q2), (q1, a, q2), (q1, b, q2), (q2, a, q2), (q2, b, q2)})

w = bbaa

(q0, bbaa) ⊢ (q2, baa) ⊢ (q2, aa) ⊢ (q2, a) ⊢ (q2, ε)

x ∉ ℒ(M)
octave:7> finiteautomata("miAutomata", "bbbb")

M = ( {q0, q1, q2}, {a, b}, q0, {q1}, {(q0, a, q1), (q0, b, q2), (q1, a, q2), (q1, b, q2), (q2, a, q2), (q2, b, q2)})

w = bbbb

(q0, bbbb) ⊢ (q2, bbb) ⊢ (q2, bb) ⊢ (q2, b) ⊢ (q2, ε)

x ∉ ℒ(M)
octave:8>
```

Sólo se acepta la cadena a, como era de esperar.