

Prueba Ruby

Consejos para la realización de esta evaluación:

- Leer la prueba completa antes de comenzar.
- Copia de código fuente será castigada con nota 0.
- Concentrarse en incluir la mayor cantidad de ítems funcionales posibles, comenzar por los más fáciles.
- **Se puede utilizar:** Google, StackOverflow, Blogs, material previo del curso, etc...

Evaluación de Ruby

El objetivo de este desafío es demostrar que se pueden resolver problemas básicos utilizando el lenguaje de programación *Ruby*.

Los problemas a evaluar en esta prueba son del tipo abrir un archivo, procesar información y luego guardar los cambios en otro archivo.

Para procesar la información ocuparemos principalmente *Arrays* y *Hashes*, y sus métodos más comunes, como *.each*, *.count* y *.map*

Entender esta mecánica nos permitirá trabajar de forma sencilla con bases de datos y mostrar los resultados que necesitemos en nuestras aplicaciones web.

Buena suerte !!

Instrucciones::

Se tiene un archivo con formato *.csv* que contiene nombres de alumnos con sus respectivas notas.

El archivo tiene la siguiente estructura:

```
David, 9, 2, 5, 1, 1
Gonzalo, 10, 2, A, 8, 1
Mai, 10, 10, 9, 9, A
JP, 10, 10, 10, 10, 10
```

Donde la A señala que el alumno estuvo ausente en la prueba.

hint: crea un nuevo archivo *alumnos.csv* y pega el listado de alumnos y sus notas.

Para leer este archivo y transformarlo en un Array, se debe utilizar el siguiente método.

```
def read_alum(file_name)
  file = File.open(file_name, 'r')
  alum = file.readlines.map(&:chomp).map { |lines| lines.split(',') }
  file.close
  alum
end
```

Este método recibe el nombre del archivo a leer y genera un array llamado "alum" con el contenido separado por líneas y comas.

Requerimiento:

- Crear un menú con 4 opciones:

Se debe validar, en caso que se ingrese otra opción, que la opción escogida sea 1, 2, 3, o 4. Por ende, si se ingresa cualquier otra opción el programa debe mostrar que la opción es inválida, mostrar nuevamente el menú y la posibilidad de volver a ingresar una opción

- **Opción 1:** Debe Imprimir en pantalla el nombre de cada alumno y el promedio de sus notas.

Se puede leer el archivo completo o ir leyendo y procesando por línea, ambas opciones son válidas. Utiliza el método de lectura facilitado.

- **Opción 2:** Debe contar la cantidad de inasistencias totales y mostrarlas en pantalla.
- **Opción 3:** Debe mostrar los nombres de los alumnos aprobados. Para eso se debe crear un método que reciba -como argumento- la nota necesaria pa aprobar, por defecto esa nota debe ser 5.
- **Opción 4:** Debe terminar el programa.