



BOOTSTRAP

Es momento de refrescar la memoria con lo visto en la clase anterior...



+



**ACTIVACIÓN DE CONCEPTOS
CLAVE**

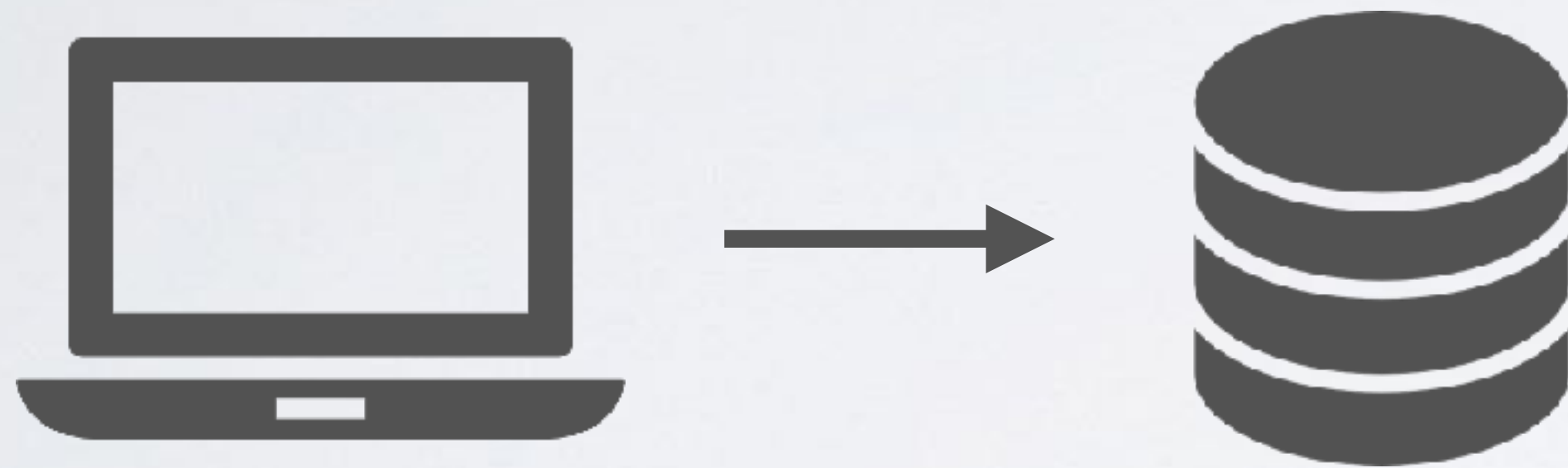
¿QUÉ ES GIT?



Git es un software de control de versiones open source, diseñado para mantener archivos de manera eficaz y confiable.

Pero...

¿QUÉ ES UN CONTROL DE VERSION?



Un control de versiones es un sistema que registra los cambios realizados en un archivo o conjunto de archivos a lo largo del tiempo, de modo que puedas recuperar versiones específicas más adelante.

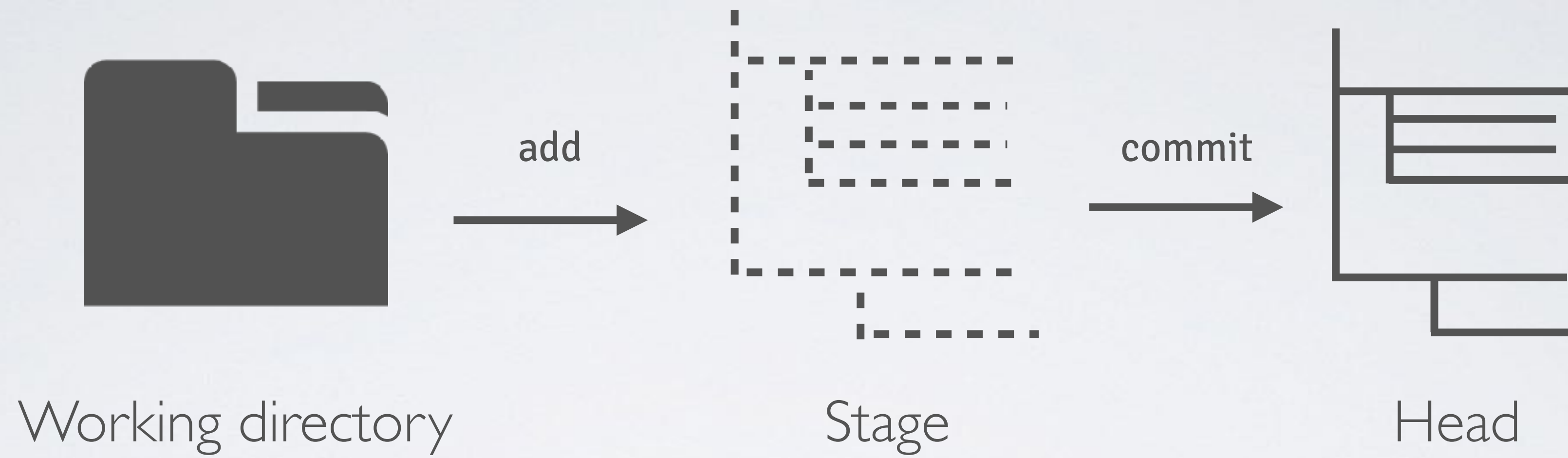
GIT SE USA USUALMENTE PARA

- Recuperar cambios que hizo un compañero de trabajo.
- Modificar archivos.
- Añadir los cambios a archivos modificados.
- Hacer un commit (confirmar un set de cambios)
- Enviar los cambios a un servidor desde donde lo pueden recuperar mis compañeros

INICIAR GIT

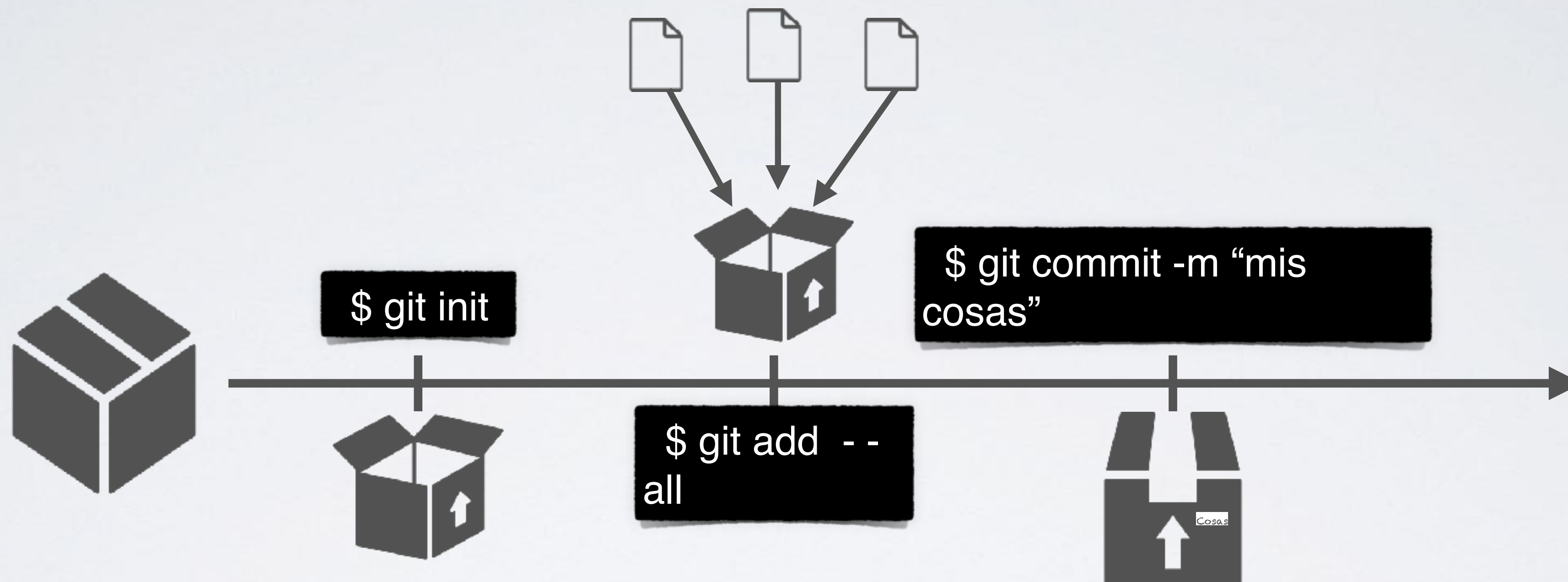
```
$ git init  
(ruta: Users/mi-usuario/Desktop/mi-  
carpeta)
```

- Para iniciar Git debes entrar a la carpeta que quieres versionar.
- Cuando estes dentro escribe **git init**.

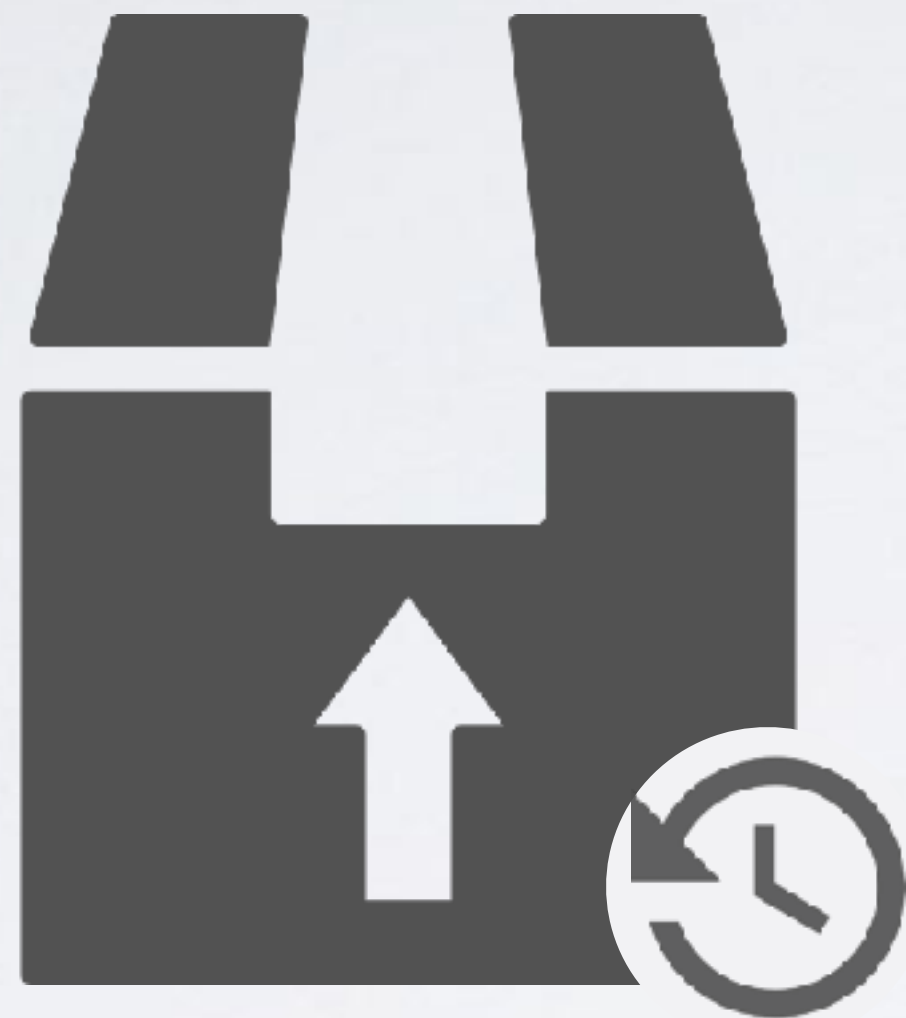


Cuando trabajamos en el flujo de trabajo de Git,
siempre pasa por estos tres puntos.

FLUJO DE TRABAJO DE GIT



REVISAR LOS CAMBIOS EN LA CAJA



- Cuando quieras revisar el historial de cambios ha tenido la caja usa **git log**.
- Con el podrás ver el checksum, la persona que hizo el cambio, la fecha y el mensaje del commit.

```
$ git log
```

```
commit c15d309c4eeb88d0d86f8092ab726108db0c5784
```

```
-> Checksum
```

```
Author: Lalo landa <micorreo@mail.com>
```

```
Date: Tue apr 2 09:59:58 2017 -0300
```

```
mis cosas
```

REVISAR LA CAJA



\$ git status

On branch master
nothing to commit, working tree clean(mi-
usuario/Desktop/mi-carpeta)

- **git status** que nos ayudará a saber en que parte del flujo de trabajo nos encontramos.
- Es similar a revisar el proceso dentro de una lista.

¿QUÉ ES GITHUB?



GitHub es una plataforma de desarrollo colaborativo de software para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git.

CREAR REPOSITORIO

1. Crea el repo en GitHub y copia el enlace del repositorio.
2. Escribe `git init` para iniciar el versionamiento.
3. Luego, `git add - -all` para agregar los archivos.
4. `git commit -m "first commit"` para guardar los cambios.
5. `git remote add origin + el enlace del repositorio.`
6. `git push origin master` para subir los cambios a GitHub.

CLONAR REPOSITORIO

1. Copia el enlace del repositorio.
2. Escribe `git clone` y copia el enlace del repositorio.
3. Revisa el repositorio en tu computador.

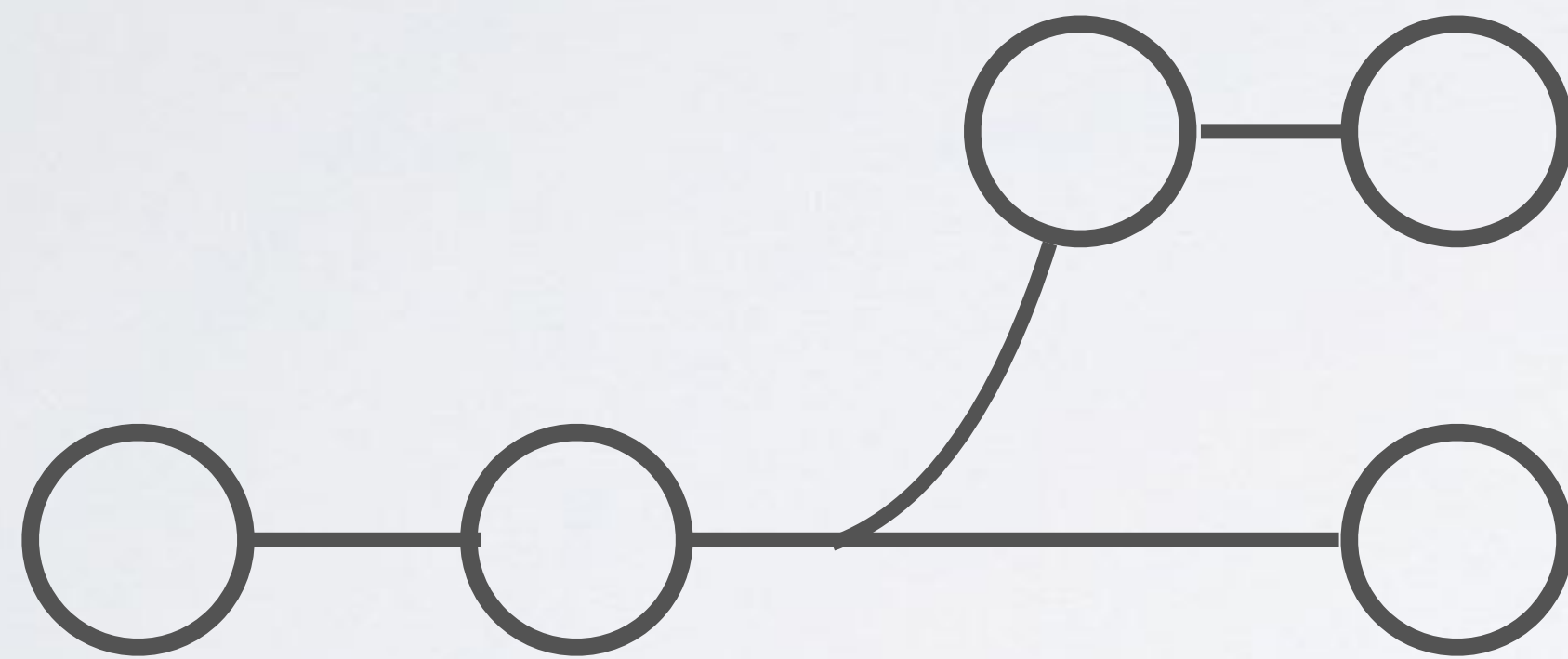
FORK DE UN REPOSITORIO

1. Presiona fork en el repositorio que quieras fotocopiar.
2. Espera...
3. Revisa si se copió el repositorio en tu cuenta.

CONCEPTOS IMPORTANTES

- **Git remote:** Links directos hacia otros repositorios.
 - Puedes crear, ver eliminar las conexiones hacia otros repositorios.
- **Git fetch:** Importa los cambios de un repositorio remoto hacia un repo local.
 - Git fetch agrupa todas las ramas, y cambios de la repo remota sin combinarlas.
- **Git merge:** Combina los cambios de un repositorio remoto hacia un repo local.
- **Git pull:** Es una combinación de git fetch y git pull.
 - Es importante revisar los cambios locales antes de hacer un pull debido a que esto puede causar conflictos entre el trabajo local y el remoto.

¿PARA QUE SIRVEN LOS BRANCHES?



- Para coordinar el trabajo con varias personas
- Para implementar cambios complejos y si no resultan destruirlos fácilmente
- Para poder implementar hotfixes mientras estamos trabajando en partes complejas que no hemos terminado de implementar

COMANDOS PARA BRANCHES

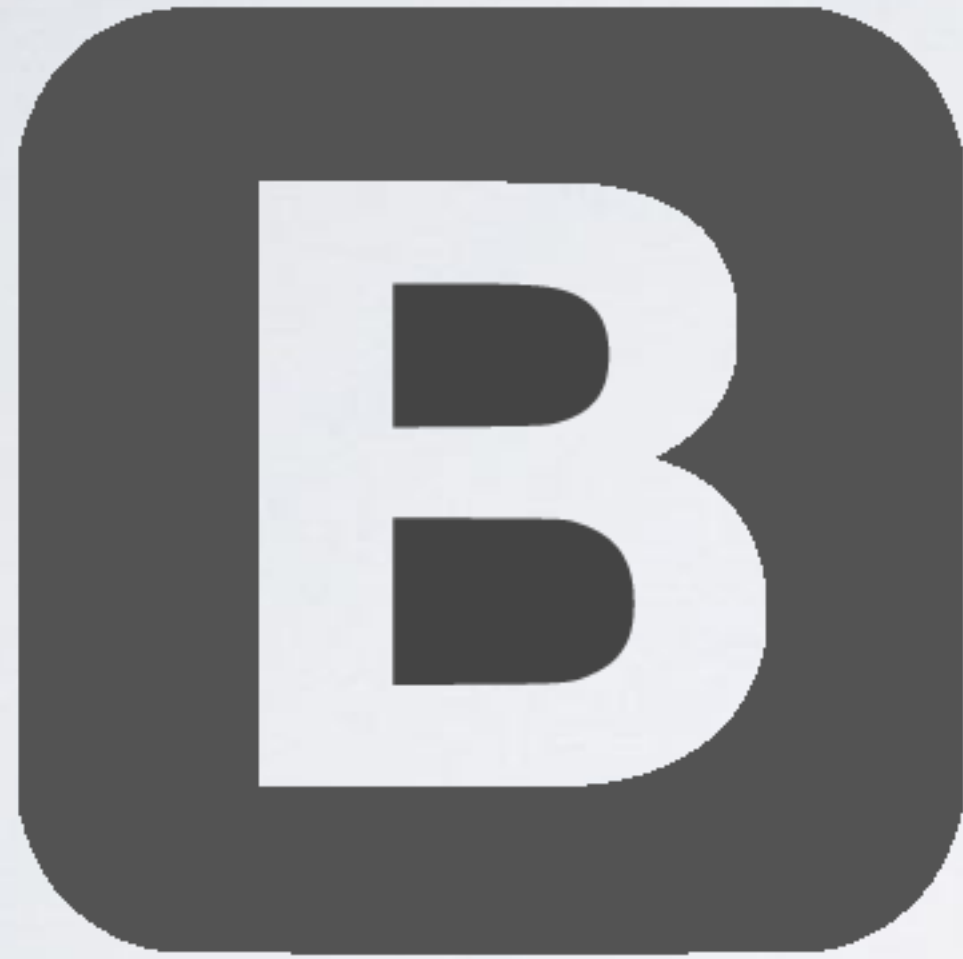
- **git branch:** Muestra todos los branches en el proyecto.
- **git checkout [nombre rama]:** Cambia a una rama especificada.
- **git branch -b [nombre rama]:** Crea y cambia a una rama especificada.
- **git merge [nombre rama]:** Une una rama especificada al lugar donde estas.
- **git branch -d [nombre rama]:** borra una rama ya mergeada.
- **git branch -D [nombre rama]:** Borra una rama no mergeada.

¿QUÉ VEREMOS HOY?

- Conoceremos qué es bootstrap y cómo implementarlo dentro de nuestros proyectos web.
- Descubriremos los diferentes componentes web que vienen integrados en bootstrap.
- Conoceremos el sistema de grillas de bootstrap.

¿QUÉ ES BOOTSTRAP?

¿QUÉ ES BOOTSTRAP?



- Bootstrap es un framework CSS que sirve para maquetar páginas web de manera rápida y sencilla.
- La última versión de este frameworks es la 4.0.

¿CÓMO IMPLEMENTAR BOOTSTRAP?



Vía CDN

¿POR QUÉ CDN?



- Un CDN es un grupo de servidores distribuidos geográficamente por el mundo que trabajan en conjunto para proporcionar una entrega rápida de contenido de Internet.
- Un CDN permite la transferencia rápida de los recursos necesarios para cargar contenido de Internet, incluidas páginas HTML, archivos javascript, hojas de estilo, entre otras.

PARA IMPLEMENTAR BOOTSTRAP VÍA CDN

```
<head>  
  <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0-alpha.6/css/  
bootstrap.min.css" integrity="sha384-rwOlResjU2yc3z8GV/NPeZWAv56rSmLldC3R/  
AZzGRnGxQQKnKkoFVhFQhNUwEyJ" crossorigin="anonymous">  
  <link rel="stylesheet" href=css/style.css>  
</head>
```

Copia el código en archivo html, dentro de la etiqueta <head>, antes del CSS de nuestros estilos.

PARA IMPLEMENTAR BOOTSTRAP VÍA CDN

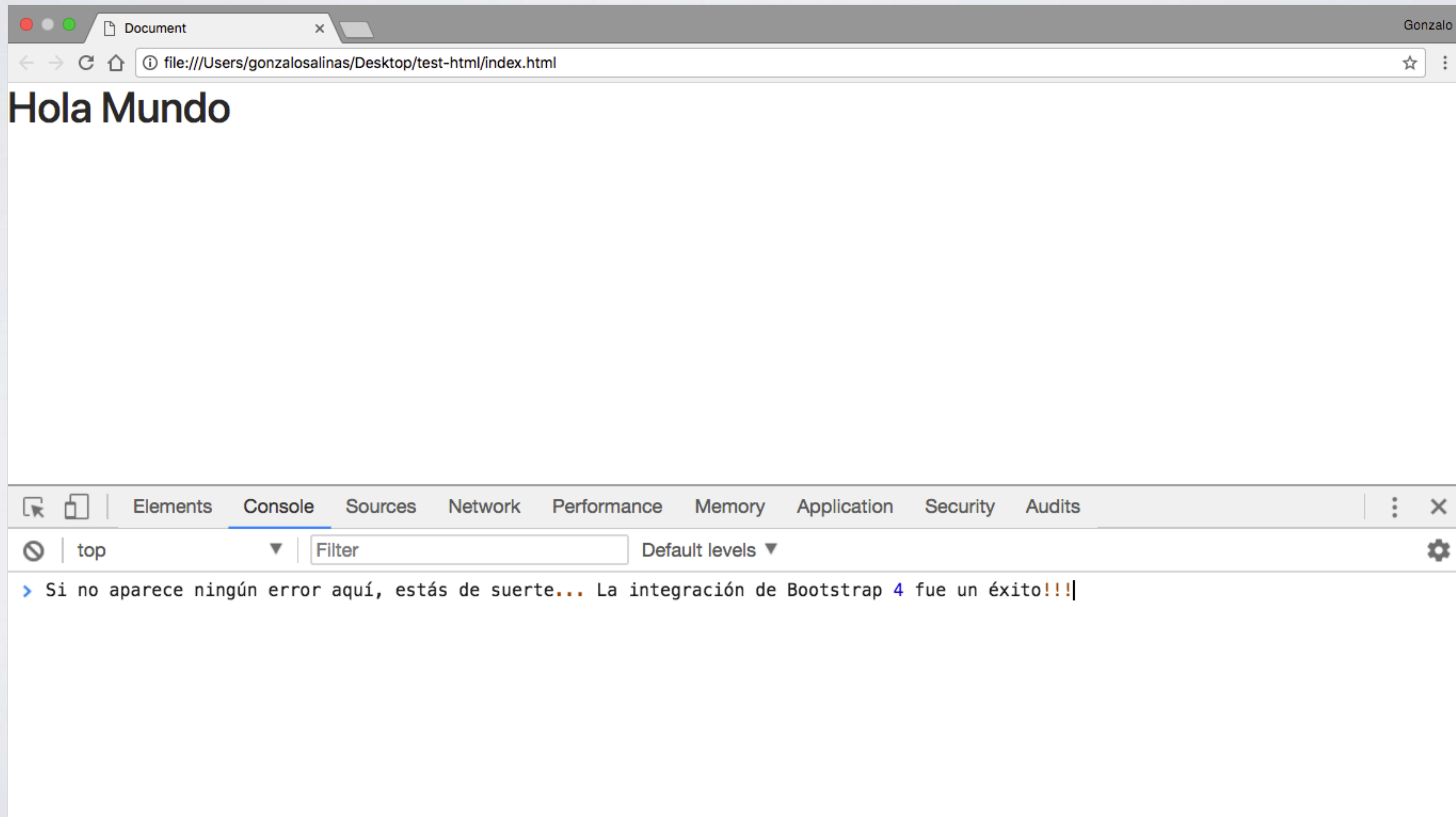
```
<body>  
  Contenido...  
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.1.1.slim.min.js" integrity="sha384-A7FZj7v+d/sdmMqp/nOQwliLvUsJfDHW+k9Omg/a/EheAdgtzNs3hpfag6Ed950n" crossorigin="anonymous"></script>  
  <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/tether/1.4.0/js/tether.min.js" integrity="sha384-DztdAPBWPRXSA/3eYEEUWrWCy7G5KFbe8fFjk5JAIxUYHKkDx6Qin1DkWx51bBrb" crossorigin="anonymous"></script>  
  <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0-alpha.6/js/bootstrap.min.js" integrity="sha384-vBWWzlZJ8ea9aCX4pEW3rVHjgjt7zpkNpZk+02D9phzyeVkE+jo0ieGizqPLForn" crossorigin="anonymous"></script>  
</body>
```

Agrega este código al final de `<body>`. Es importante mantener el mismo orden para que bootstrap funcione correctamente.

Probemos si funciona la integración usando el siguiente template...

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <title>Bootstrap 101 Template</title>
    <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0-alpha.6/css/
bootstrap.min.css" integrity="sha384-rwofResjU2yc3z8GV/NPeZWA56rSmLldC3R/
AZzGRnGxQQKnKkoFVhFQhNUwEyJ" crossorigin="anonymous">
    <link rel="stylesheet" href=css/style.css>
  </head>
  <body>
    <h1>Hola Mundo</h1>
    <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.1.1.slim.min.js" integrity="sha384-A7FZj7v+d/sdmMqp/
nOQwliLvUsJfDHW+k9Omg/a/EheAdgtzNs3hpfag6Ed950n" crossorigin="anonymous"></script>
    <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/tether/1.4.0/js/tether.min.js" integrity="sha384-
DztdAPBWPRXSA/3eYEEUWrWCy7G5KFbe8fFjk5JAIxUYHKkDx6Qin1DkWx51bBrb"
crossorigin="anonymous"></script>
    <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0-alpha.6/js/bootstrap.min.js" integrity="sha384-
vBWWzlZJ8ea9aCX4pEW3rVHjgjt7zpkNpZk+02D9phzyeVKE+jo0ieGizqPLForn" crossorigin="anonymous"></
script>
  </body>
</html>
```

Si aparece “Hola Mundo” con tipografía san-serif, la integración de bootstrap fue todo un éxito.



¿CÓMO IMPLEMENTAR BOOTSTRAP?



Vía Descarga

[Descarga Bootstrap 4](#)

Existe otra opción para usar bootstrap en nuestros proyectos descargando los archivos desde la página oficial de bootstrap.

El siguiente paso será conocer los diferentes componentes web que incluye bootstrap en su última versión.

COMPONENTES DE BOOTSTRAP

Dentro de bootstrap existen una gran variedad componentes web que se pueden separar por...

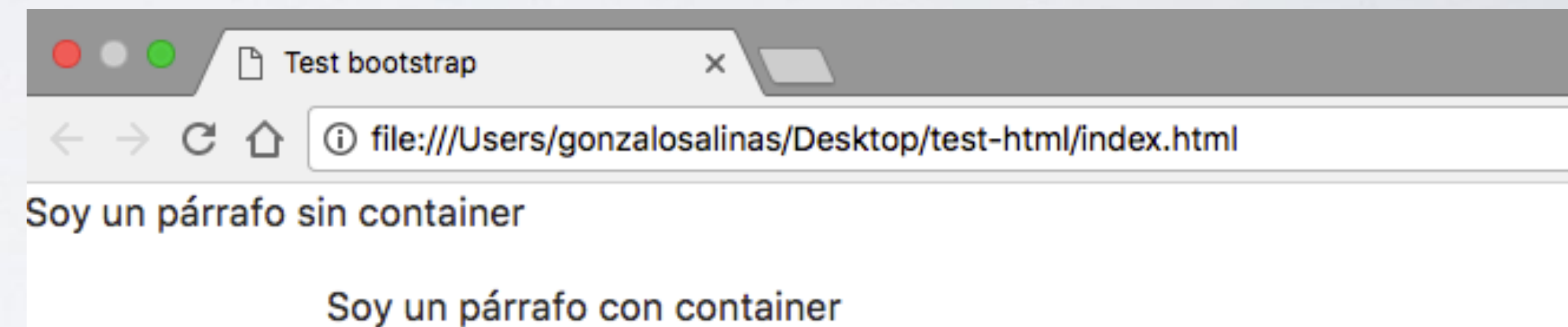


CONTENEDORES

CONTAINER

- Los contenedores son el elemento de diseño más básico en Bootstrap.
- Se usa para limitar el contenido a un ancho predeterminado.

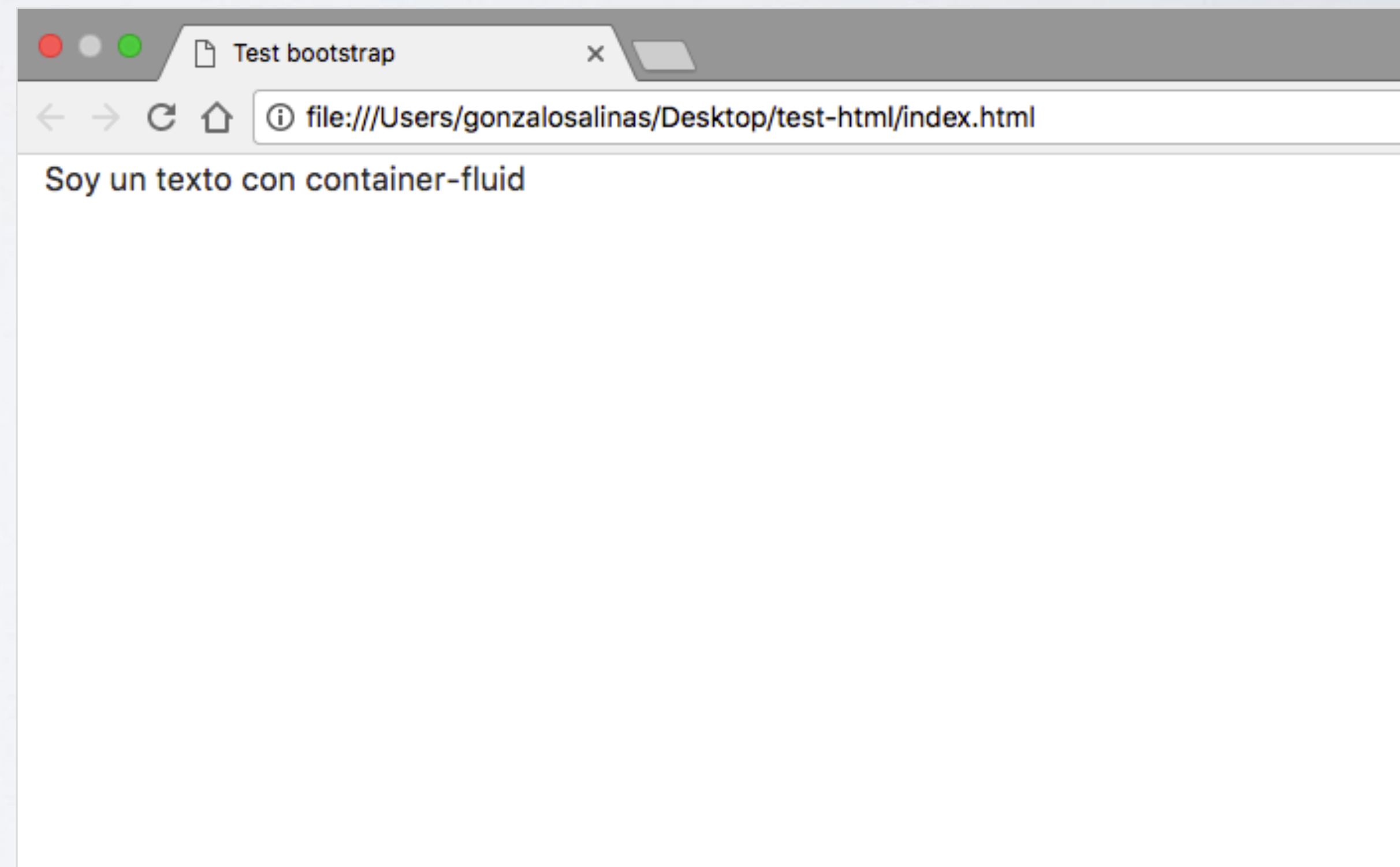
```
<p>Soy un párrafo sin container</p>  
<div class="container">  
  <p>Soy un párrafo con container</p>  
</div>
```



CONTAINER-FLUID

- Container-fluid es la versión full width (100% del viewport) de la clase container.
- Al igual que container, se usa para limitar el contenido a un ancho predeterminado.

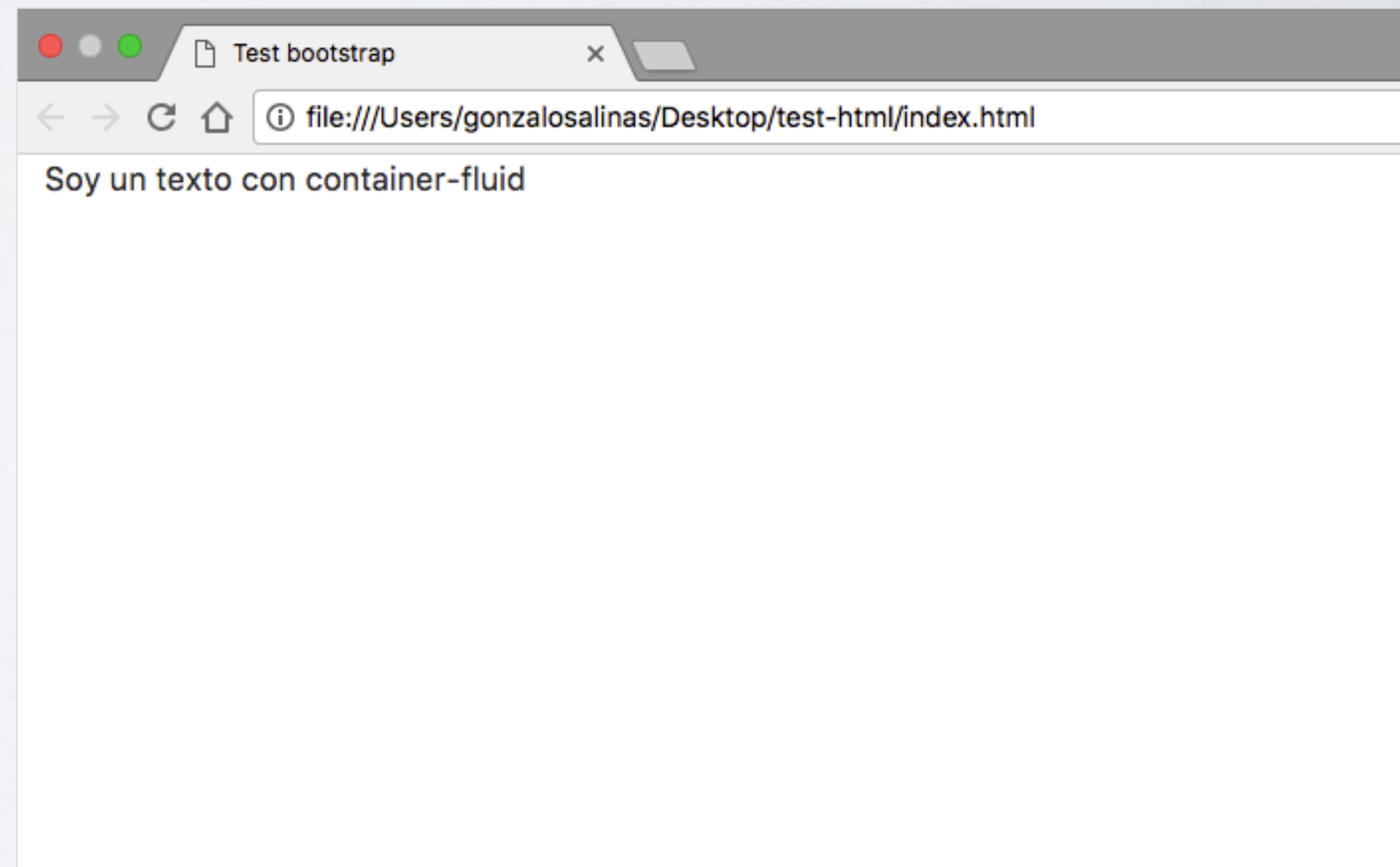
```
<div class="container-fluid">  
  <p>Soy un texto con container</p>  
</div>
```



CONTAINER-FLUID

- Container-fluid es la versión full width (100% del viewport) de la clase container.
- Al igual que container, se usa para limitar el contenido a un ancho predeterminado.

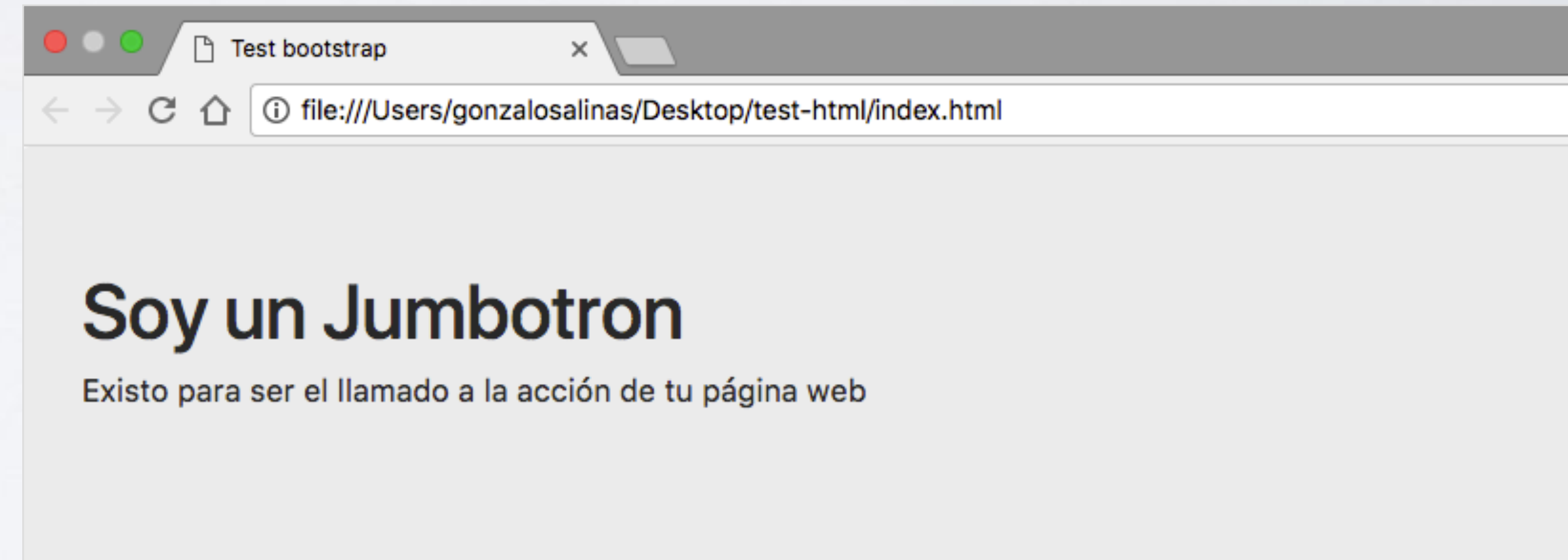
```
<div class="container-fluid">  
  <p>Soy un texto con container</p>  
</div>
```



JUMBOTRON

- Contenedor útil para crear secciones hero dentro de una página web.

```
<div class="jumbotron">  
  <h1>Soy un Jumbotron</h1>  
  <p>Existo para ser el llamado a la acción de  
  tu página web</p>  
</div>
```



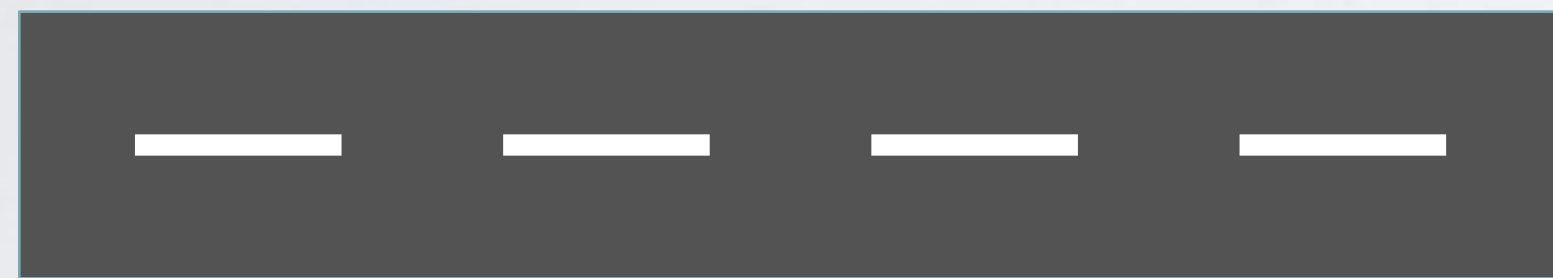
No sabes que es un hero section... [conoce más acá.](#)

JUMBOTRON-FLUID

- Este contenedor fluye en base a un contenedor anidado.

```
<div class="jumbotron jumbotron-fluid">  
  <div class="container">  
    <h1>Yo soy un jumbotron fluido</h1>  
    <p>al encoger fluyo en base a mi contenedor  
    pariente</p>  
  </div>
```



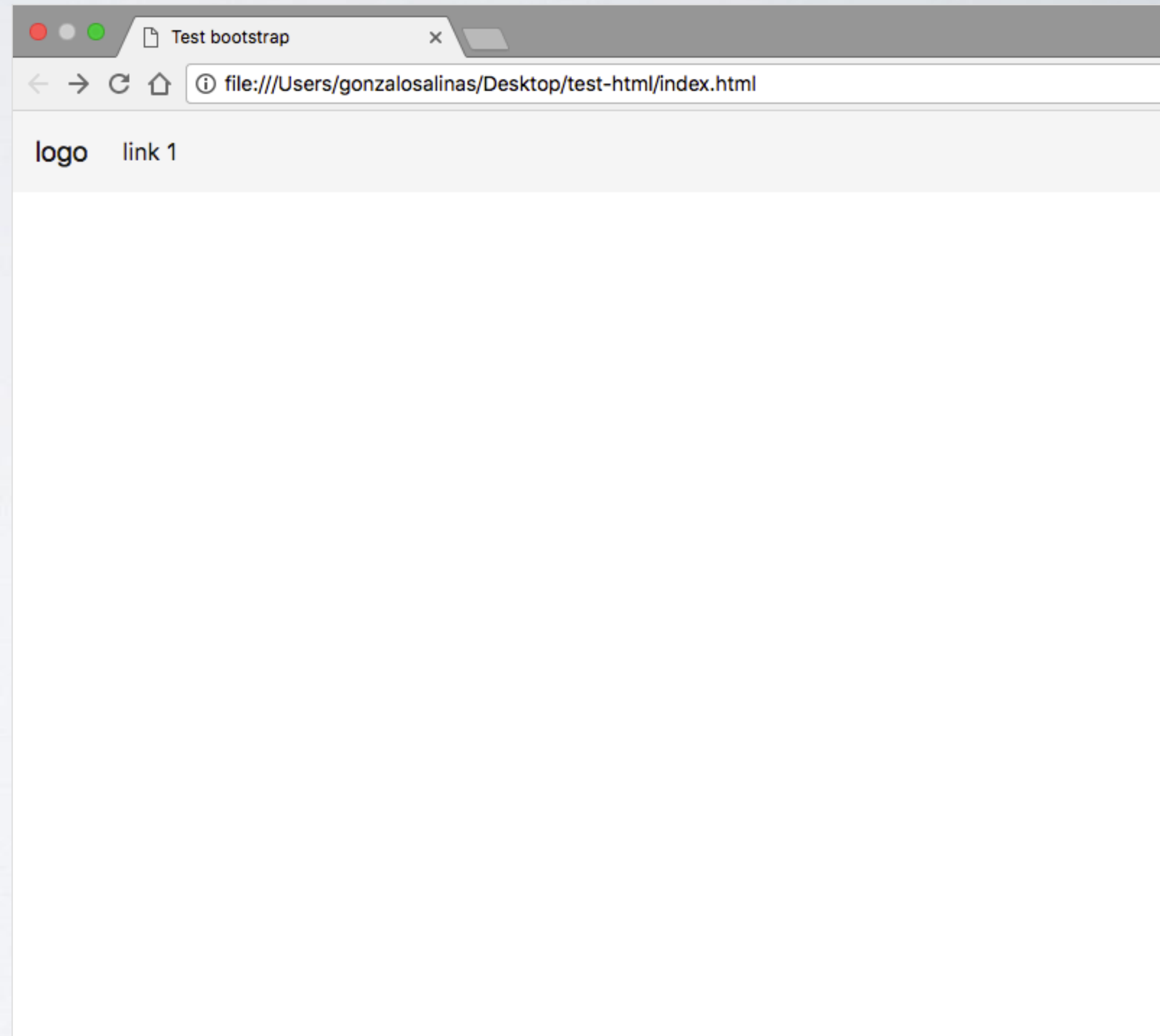


NAVEGACIÓN

NABVAR

- La barra de navegación es contiene el logo, la navegación y otros elementos que constituyen la navegación de un sitio web.
- Esta barra de navegación es por defecto responsiva.
- Para funcione el dropdown de la navegación en móviles es necesario tener la última versión de Jquery integrada.

Descubre más acerca los navbar de bootstrap [aquí](#)



NABVAR

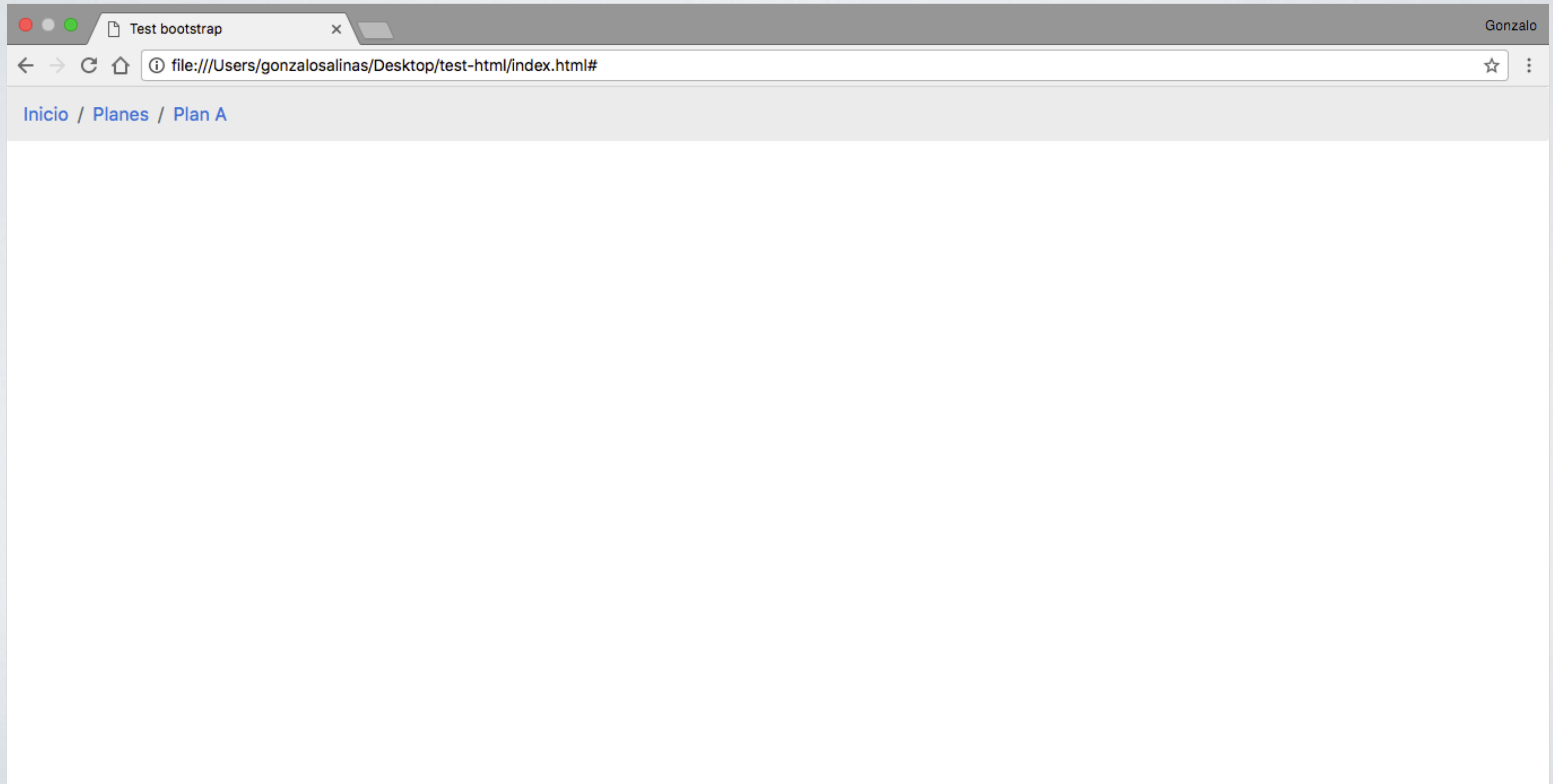
```
<nav class="navbar navbar-toggleable-md navbar-light">
  <button class="navbar-toggler navbar-toggler-right" type="button" data-toggle="collapse" data-
target="#navbarSupportedContent" aria-controls="navbarSupportedContent" aria-expanded="false" aria-
label="Toggle navigation">
    <span class="navbar-toggler-icon"></span>
  </button>
  <a class="navbar-brand" href="#">logo</a>
  <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarSupportedContent">
    <ul class="navbar-nav mr-auto">
      <li class="nav-item active">
        <a class="nav-link" href="#">link 1<span class="sr-only">(current)</span></a>
      </li>
    </ul>
  </div>
</nav>
```

BREADCRUMB

```
<ol>  
  <li class="breadcrumb-item"><a href="#">Inicio</a></li>  
  <li class="breadcrumb-item"><a href="#">Planes</a></li>  
  <li class="breadcrumb-item active"><a href="#">Plan A</a></li>  
</ol>
```

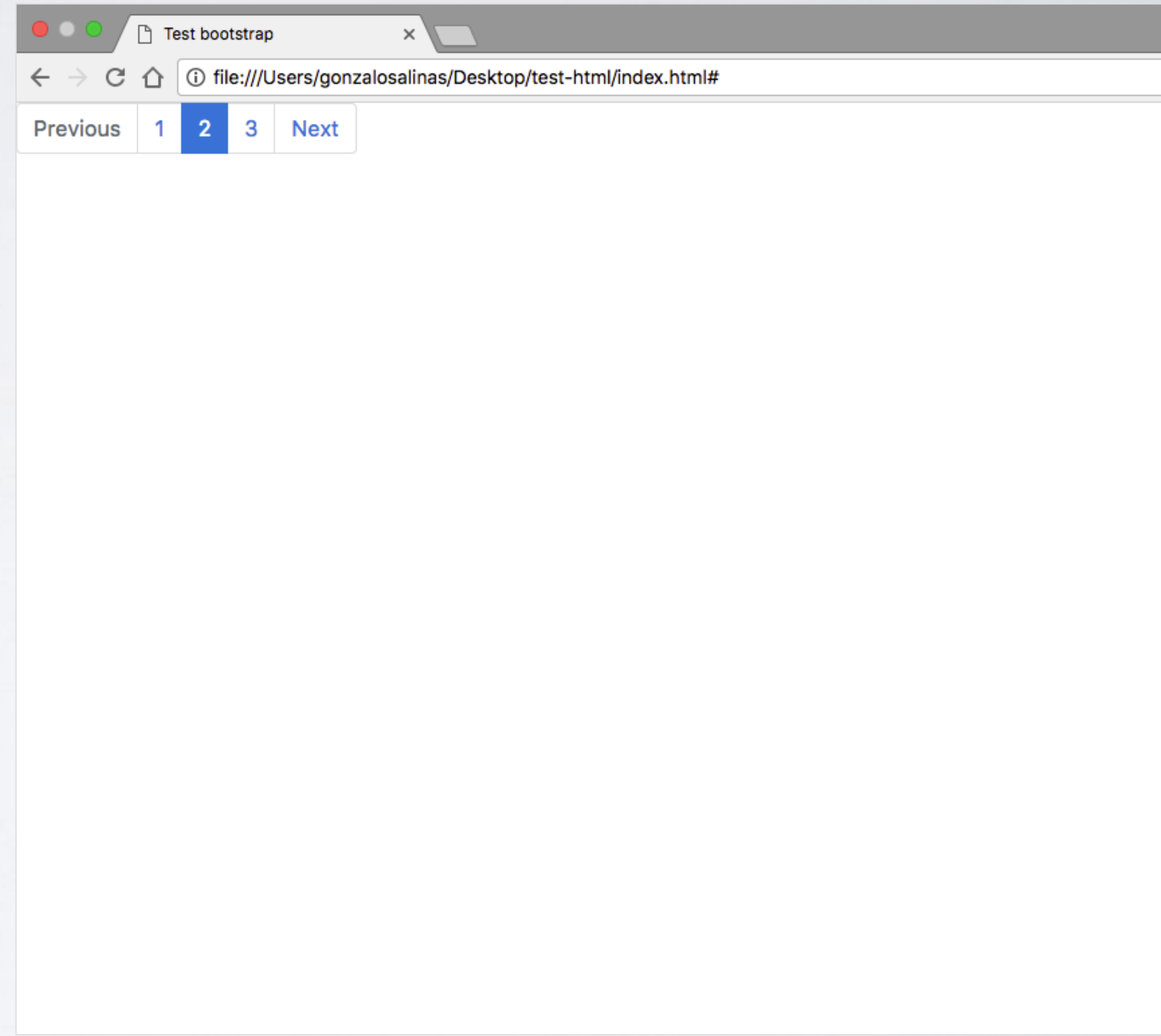
Indica la localización exacta de la página a la cual visitas, dentro de una jerarquía de navegación.

BREADCRUMB



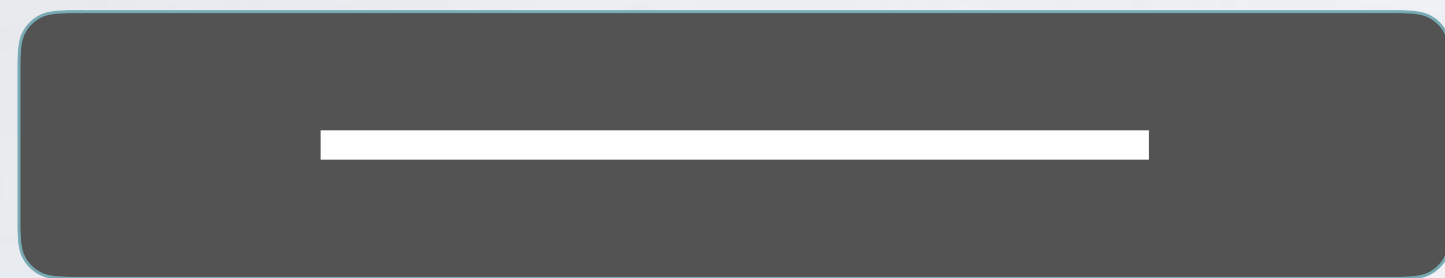
PAGE-NAVIGATION

- La paginación indica que existe una serie de contenidos relacionados en varias páginas.
- Normalmente, estos se utilizan cuando un listado de varias páginas.



PAGE-NAVIGATION

```
<nav>
  <ul class="pagination">
    <li class="page-item disabled">
      <a class="page-link" href="#" tabindex="-1">Previous</a>
    </li>
    <li class="page-item"><a class="page-link" href="#">1</a></li>
    <li class="page-item active">
      <a class="page-link" href="#">2 <span class="sr-only">(current)</span></a>
    </li>
    <li class="page-item"><a class="page-link" href="#">3</a></li>
    <li class="page-item">
      <a class="page-link" href="#">Next</a>
    </li>
  </ul>
</nav>
```



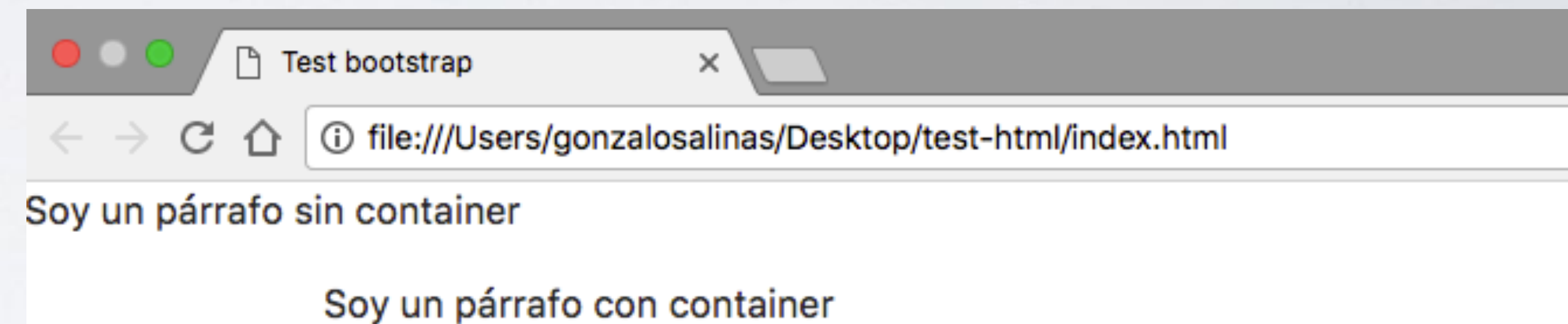
BOTONES

BTN

- Botones utilitarios para formularios, cuadros de diálogo y más.
- Incluye soporte para diferentes, tamaños, estados y más.

Conoce tamaños, estados y más [aquí](#)

```
<p>Soy un párrafo sin container</p>  
<div class="container">  
  <p>Soy un párrafo con container</p>  
</div>
```



BTN

```
<!-- Provides extra visual weight and identifies the primary action in a set of buttons -->  
<button type="button" class="btn btn-primary">Primary</button>
```

```
<!-- Secondary, outline button -->  
<button type="button" class="btn btn-secondary">Secondary</button>
```

```
<!-- Indicates a successful or positive action -->  
<button type="button" class="btn btn-success">Success</button>
```

```
<!-- Contextual button for informational alert messages -->  
<button type="button" class="btn btn-info">Info</button>
```

```
<!-- Indicates caution should be taken with this action -->  
<button type="button" class="btn btn-warning">Warning</button>
```

```
<!-- Indicates a dangerous or potentially negative action -->  
<button type="button" class="btn btn-danger">Danger</button>
```

```
<!-- Deemphasize a button by making it look like a link while maintaining button behavior -->  
<button type="button" class="btn btn-link">Link</button>
```



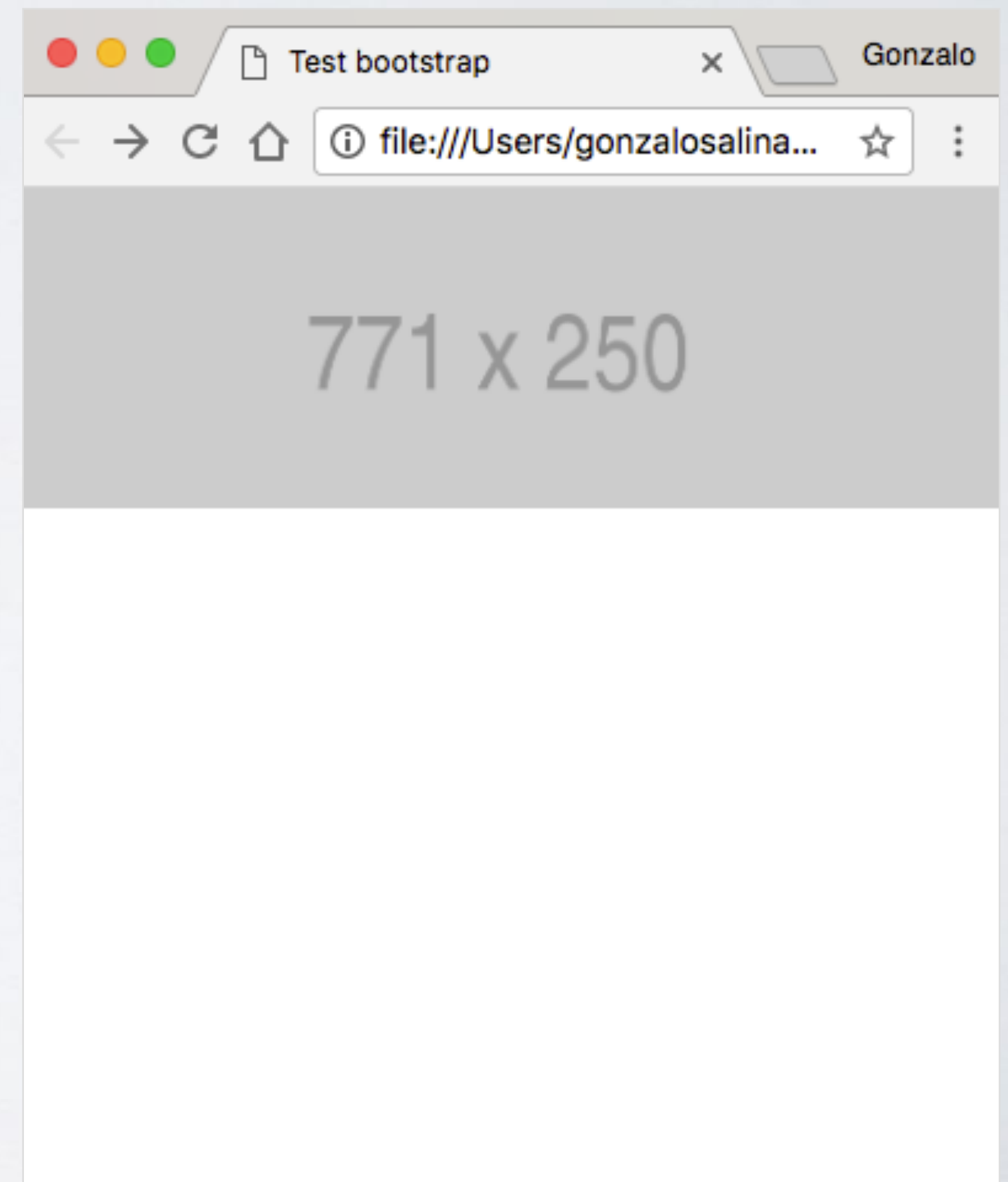
IMÁGENES

IMG-FLUID

```

```

- Clase que ayuda a que las imágenes sean responsivas.
- En la version anterior de bootstrap se llamaba img-responsive.

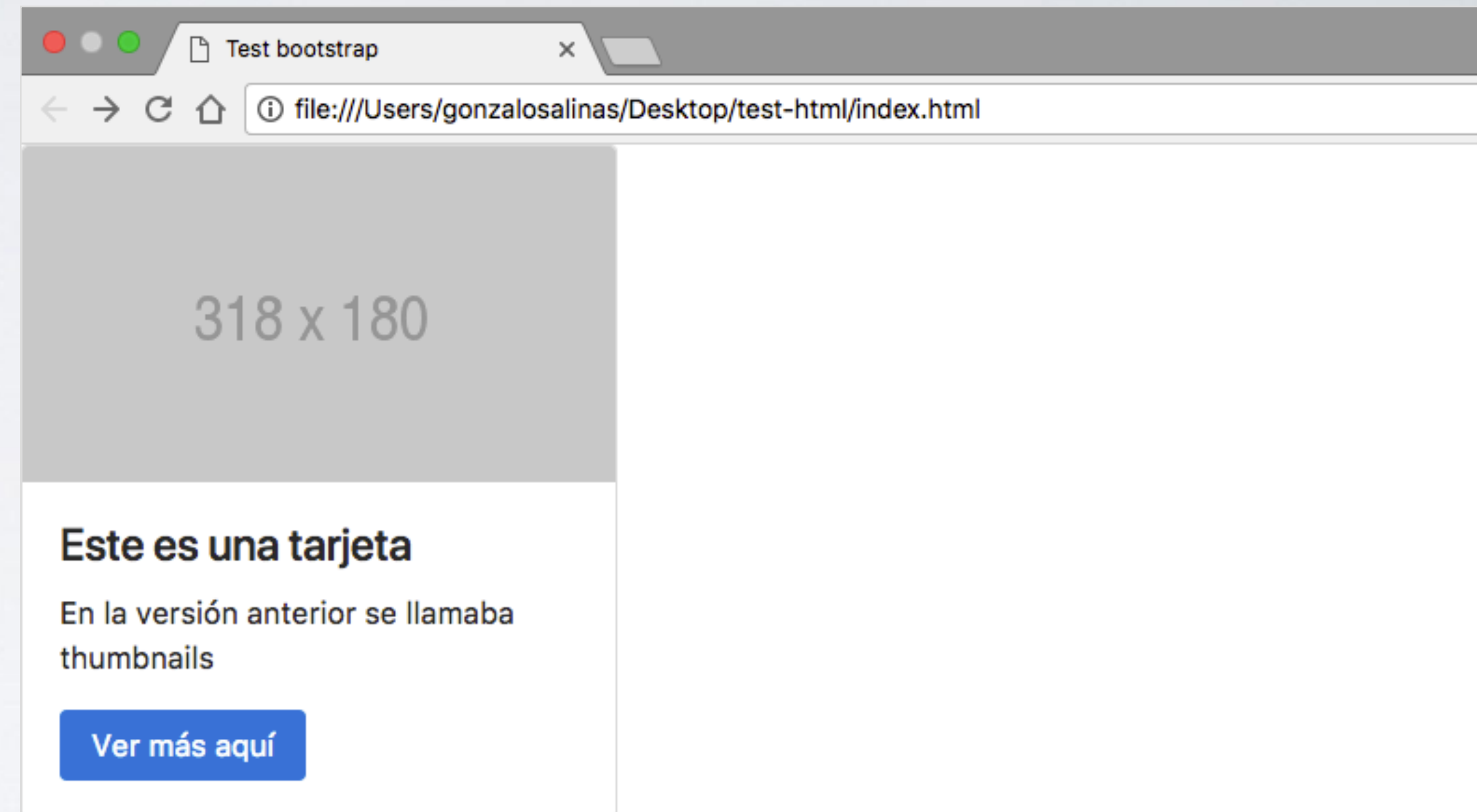




CARD

- Una tarjeta es un contenedor de contenido flexible y extensible.
- Incluye opciones para encabezados y pies de página, una amplia variedad de contenido, colores de fondo y potentes opciones de visualización.
- En bootstrap 3 se usaban bajo la clase thumbnails.

Presiona [aquí](#) para más información

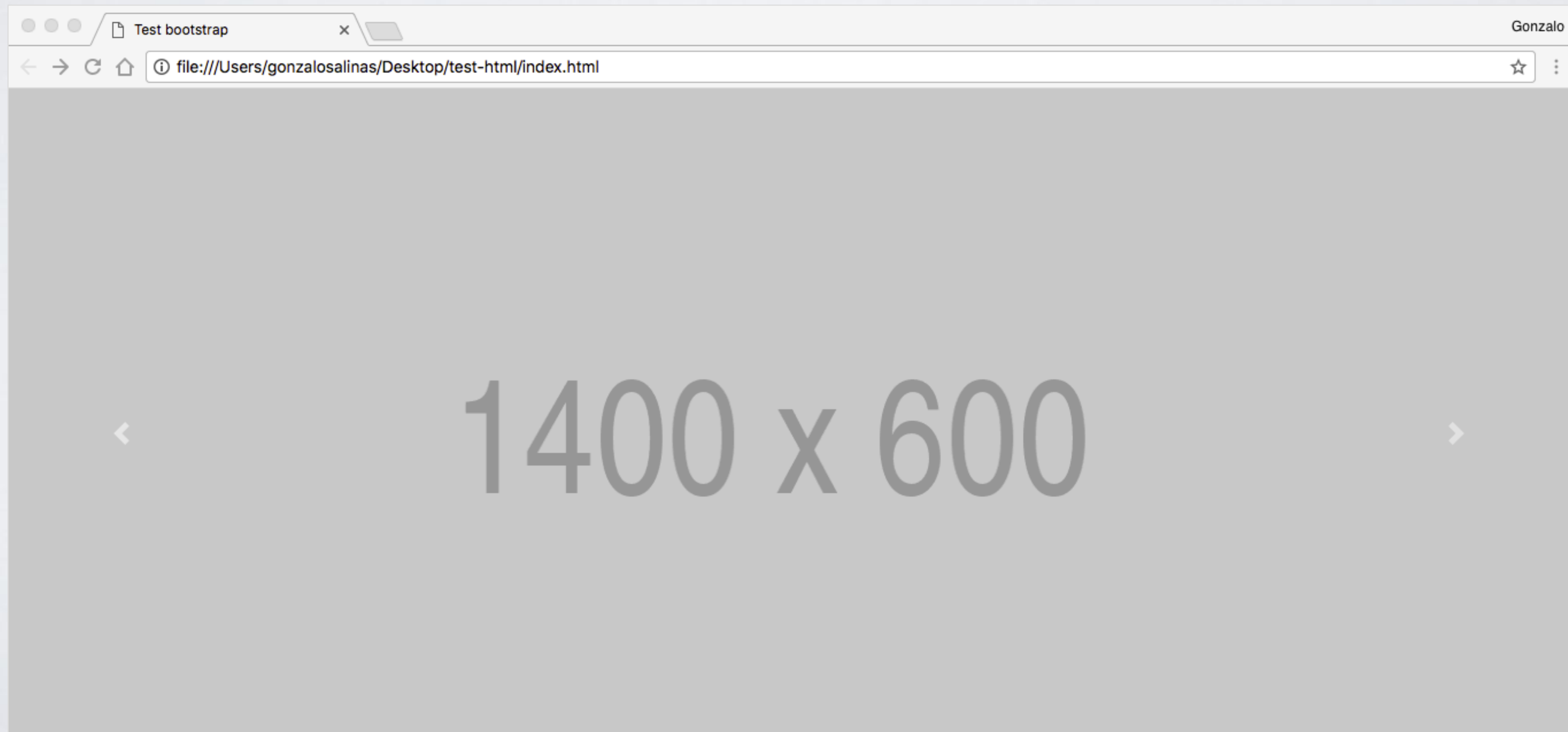


CARD

```
<div class="card" style="width: 20rem;">
  
  <div class="card-block">
    <h4 class="card-title">Este es una tarjeta</h4>
    <p class="card-text">En la versión anterior se llamaba thumbnails</p>
    <a href="#" class="btn btn-primary">Ver más aquí</a>
  </div>
</div>
```

CAROUSEL

- Un carrusel es una galería que mueve imágenes de manera continua.
- Funciona con una serie de imágenes, texto o marcado personalizado.



CAROUSEL

```
<div id="carouselExampleControls" class="carousel slide" data-ride="carousel">
  <div class="carousel-inner" role="listbox">
    <div class="carousel-item active">
      
    </div>
    <div class="carousel-item">
      
    </div>
    <div class="carousel-item">
      
    </div>
  </div>
  <a class="carousel-control-prev" href="#carouselExampleControls" role="button" data-
slide="prev">
    <span class="carousel-control-prev-icon" aria-hidden="true"></span>
    <span class="sr-only">Previous</span>
  </a>
  <a class="carousel-control-next" href="#carouselExampleControls" role="button" data-
slide="next">
    <span class="carousel-control-next-icon" aria-hidden="true"></span>
    <span class="sr-only">Next</span>
  </a>
</div>
```


LAYOUT DE BOOTSTRAP

Bootstrap viene incorporado con un robusto sistema de grillas que nos ayudará a diseñar de mejor manera nuestros layout.

¿QUÉ SON LAS GRILLAS?

I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
4				4				4			
4				8							
6						6					
12											

Es una estructura que comprende una serie de líneas horizontales y verticales, utilizadas para organizar el contenido.

SISTEMA DE GRILLAS DE BOOTSTRAP

- El sistema de grillas de Bootstrap permite hasta 12 columnas en toda la página.
- Si no deseas usar las 12 columnas individualmente, se pueden agrupar en columnas más amplias.
- Las grillas de bootstrap son responsivas

CLASES PARA EL SISTEMA DE GRILLAS

- **.col-** (Dispositivos extra pequeños - ancho menor a 576px)
- **.col-sm-** (Dispositivos pequeños - ancho igual o mayor a 576px)
- **.col-md-** (Dispositivos mediamos - ancho igual o mayor a 768px)
- **.col-lg-** (Dispositivos grandes - ancho igual o mayor a 992px)
- **.col-xl-** (Dispositivos extra grandes - ancho igual o mayor a 1200px)

Las clases anteriores se pueden combinar para crear diseños más dinámicos y flexibles.

OPCIONES DEL SISTEMA DE GRILLAS

	XS	SM	MD	LG	XL
Prefijo	Col-	Col-sm	Col-md	Col-lg	Col-xl
Tamaño del contenedor	Auto	540px	720px	960px	1140px
N° de columnas	12	12	12	12	12
Offset	Móviles Portrait	Móviles Landscape	Tablets	Notebooks	Notebooks & Desktop
Anidables	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
Offset	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí

REGLAS DEL SISTEMA DE GRILLAS

```
<div class="container">  
  <div class="row">  
    <div class="col-md-8">  
      Lorem Ipsum  
    </div>  
    <div class="col-md-4">  
      Lorem ipsum  
    </div>  
  </div>  
</div>
```

Las filas deben colocarse dentro de un container (Ancho fijo) o content-fluid (ancho completo).

REGLAS DEL SISTEMA DE GRILLAS

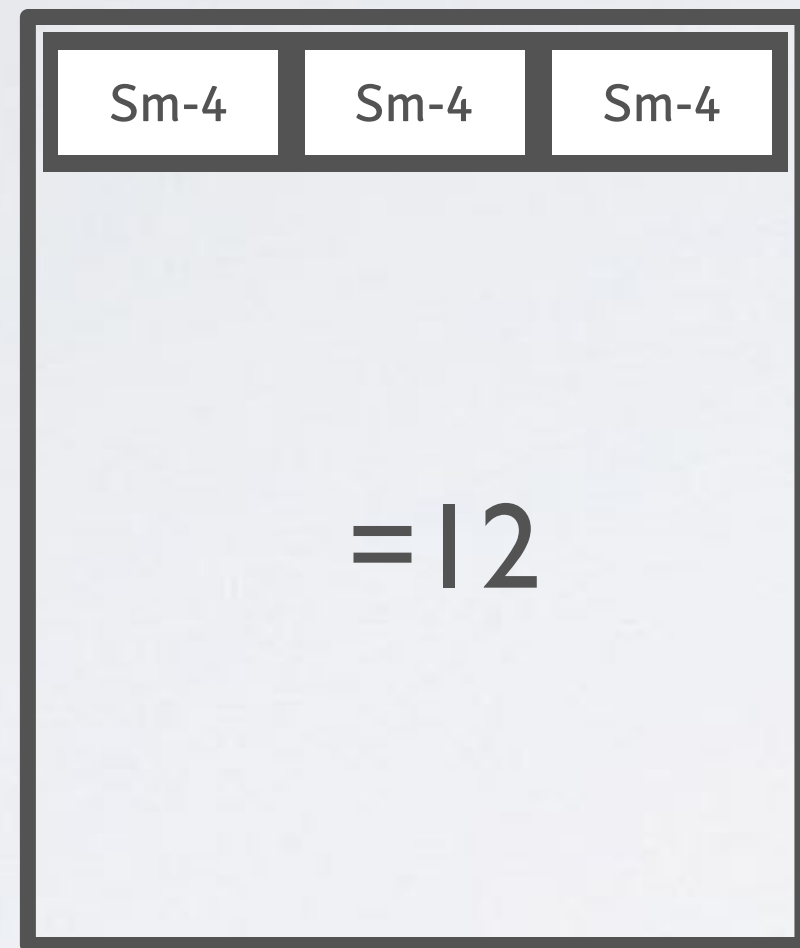


Usa filas para crear grupos horizontales de columnas.

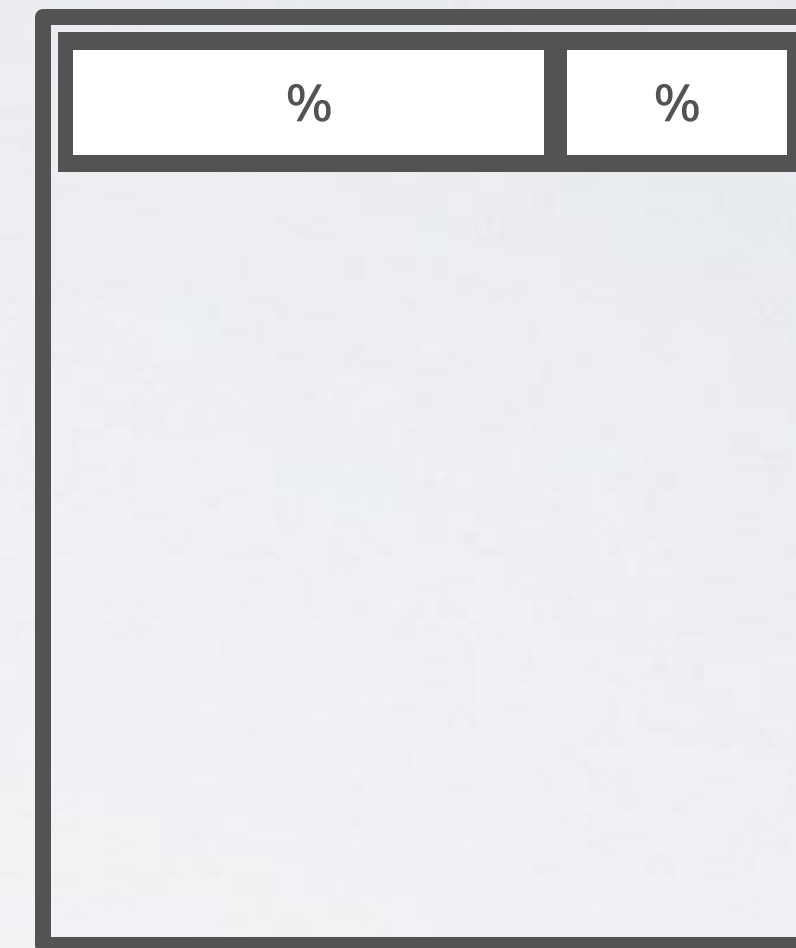


El contenido debe colocarse dentro de las columnas, y solo las columnas pueden ser hijos inmediatos de las filas.

REGLAS DEL SISTEMA DE GRILLAS

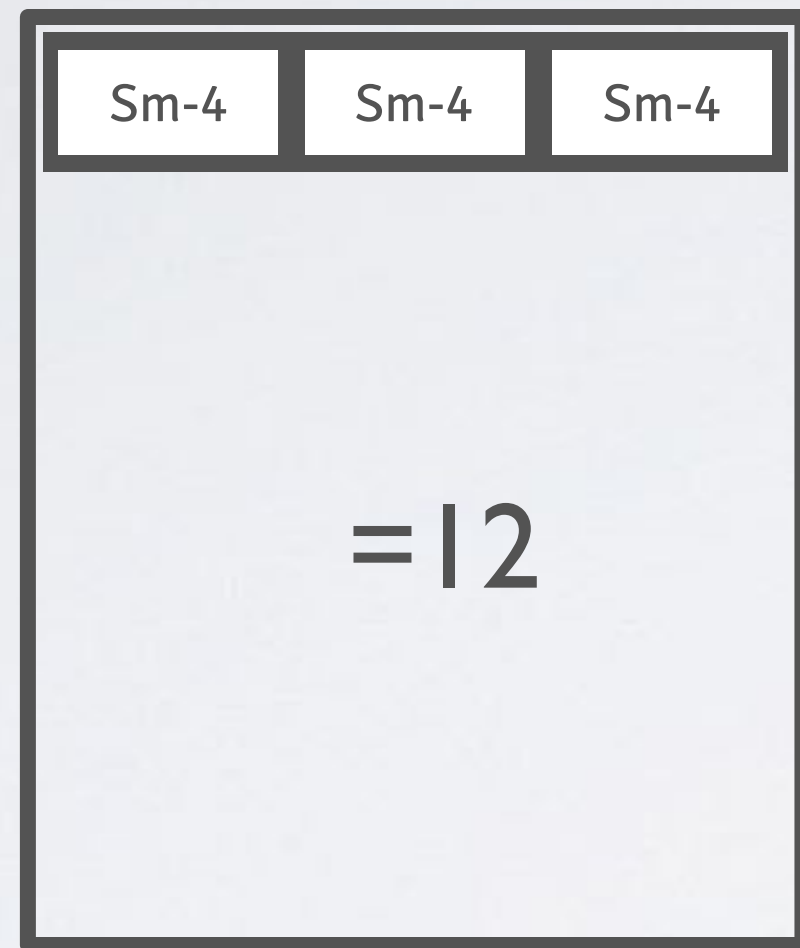


Las columnas de cuadrícula se crean especificando el número de 12 columnas disponibles que desea abarcar. Por ejemplo, tres columnas iguales usarían tres `.col-sm-4`.

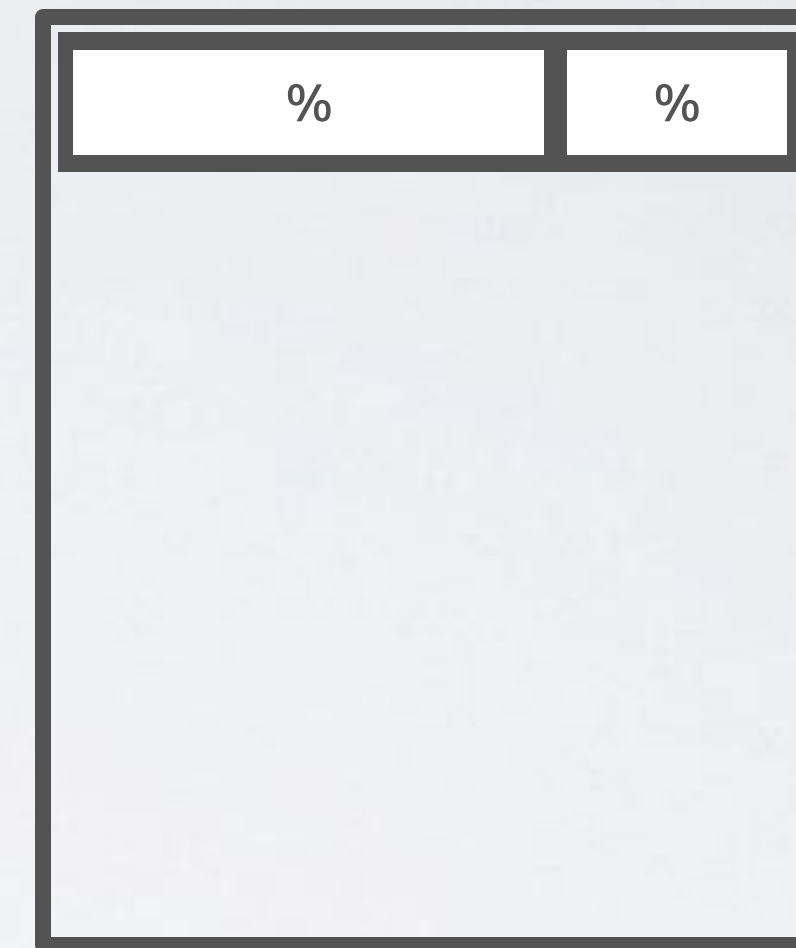


Los anchos de columna están en porcentaje, por lo que siempre son fluidos y de tamaño relativo a su elemento principal

REGLAS DEL SISTEMA DE GRILLAS



Las columnas de cuadrícula se crean especificando el número de 12 columnas disponibles que desea abarcar. Por ejemplo, tres columnas iguales usarían tres `.col-sm-4`.



Los anchos de columna están en porcentaje, por lo que siempre son fluidos y de tamaño relativo a su elemento principal

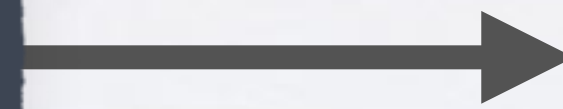
Además, existen una funcionalidad extra que
incorpora bootstrap en su versión 4.0

DISEÑO AUTOMÁTICO DE COLUMNAS

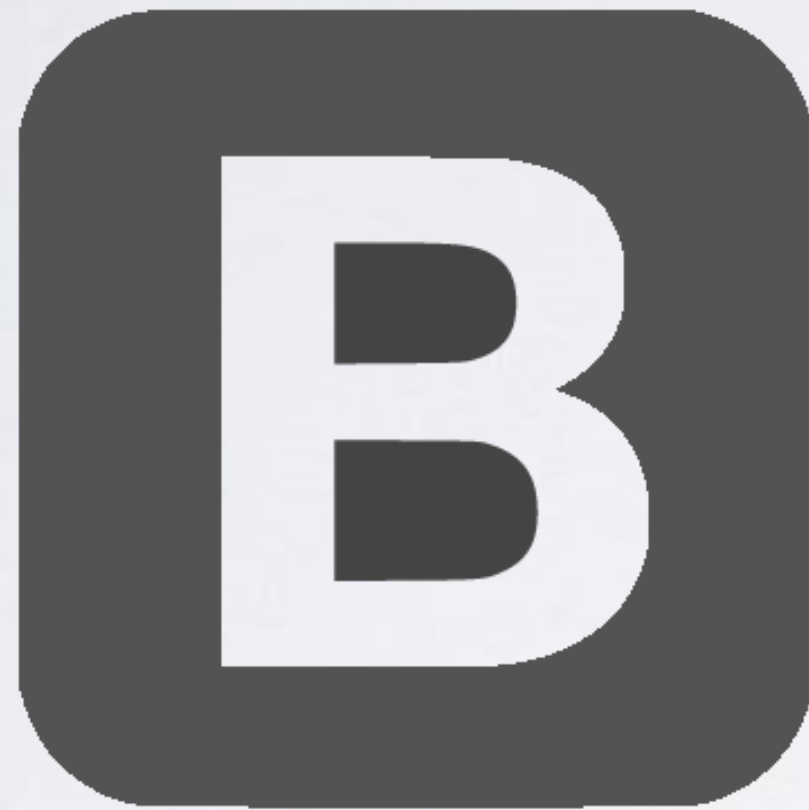
En Bootstrap 4 existe una manera fácil de crear columnas para todo dispositivo solo usando la clase **col- + el tamaño (sm, md, ls, xl)** y una cantidad específica de **col-**.

DISEÑO AUTOMÁTICO DE COLUMNAS

```
<div class="container">  
  <div class="row">  
    <div class="col-md">  
      1 de 2  
    </div>  
    <div class="col-md">  
      2 de 2  
    </div>  
  </div>  
</div>
```



Si quieres conocer más sobre bootstrap 4,
visita la documentación oficial.



[Documentación oficial](#)

Para bajar los conceptos aprendidos en
clases crearemos una página web usando los
componentes de bootstrap