Warehouse

- id: string
- type: CategoryEnum
- longitude: double
- latitude: double
- maxCapacity: int
- totalStock: int
- listOfProducts: Product[]

+ Warehouse(int,CategoryEnum
,double,double,int) : constructor
+ Warehouse(Warehouse) : constructor
+ ~Warehouse() : destructor
+ getId() : string
+ getType() : CategoryEnum
+ getLongitude() : double
+ getLalitude() : double
+ getMaxCapacity() : int
+ getTotalStock() : int
+ getLisOfProducts() : Product*
+ Addproduct(Product) : void
+ searchProduct(string,Product&) : bool
+ deleteProduct(string) : void
+ distanceBetweenPT(Product) : float

Product

- barCode : string
- description : string
- price : float
- quantity : int
- lpLong : double
- lpLat : double

+ Product(int,string,float,int,
double,double) : constructor
+ Product(Product) : constructor
+ ~Product() : destructor
+ getBarCode() : string
+ setBarCode(int) : void
+ getDescription() : string
+ setDescription(string) : void
+ getPrice() : float
+ setPrice(float) : void
+ getQuantity() : int
+ setQuantity(in) : void
+ getLpLong() : double
+ setLpLong(double) : void
+ getLpLat() : double
+ setLpLat(double) : void
+ toString() : string

have

1   0..*