신규프로젝트\_전투 시스템

담당자 : 강일구

1. 문서 개요
   1. 문서 버전
   2. 문서 목적
   3. 기획의도
2. **스탯 관련 공식**
   1. **공격력 계산 공식**

https://latex.codecogs.com/gif.latex?Damage%20%3D%20AttackDamage%20-%20MonsterDefance

* 1. 전투 공식
     1. 전투 기본 룰
* https://latex.codecogs.com/gif.latex?Damage%20%3D%20AttackDamage%20-%20MonsterDefance
* (공격력 – 방어력 = 최종 피해 값)
* 최종 피해 값은 공격력에 방어력 값을 감산하여 계산한다.

1. 흐름도
2. 테이블
3. UI