

Lesson 1A

Ngôn ngữ lập trình cổ điển của Bitland là Bit++. Với một biến là X , có 2 hoạt động như sau:

- Phép toán $++$ làm tăng giá trị của biến X lên 1.

- Phép toán $--$ làm giảm giá trị của biến X đi 1.

Yêu cầu: Bạn được cung cấp một chương trình bằng ngôn ngữ Bit ++. Giá trị ban đầu của X là 0. Thực hiện chương trình và tìm giá trị cuối cùng của nó.

Input:

- Dòng đầu gồm số nguyên dương n ($1 \leq n \leq 150$) – số câu lệnh của chương trình.
- n dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa 1 câu lệnh. Mỗi câu lệnh chứa đúng 1 phép toán $++$ hoặc $--$ và 1 biến X .

Output: In ra kết quả cuối cùng.

Ví dụ:

Sample Input	Sample Output
1 ++X	1
2 X++ --X	0