

Lesson 22C

Bạn đang chơi 1 tựa game chiến đấu với quái vật. Bạn sở hữu trong tay N lá bài phép. Lá bài phép thứ i cần thi triển trong X_i giây và có sức sát thương là Y_i .

Tuy nhiên, quái vật cũng rất nhanh nhẹn, nó có thể né được những lá bài phép thi triển trong nhiều hơn hoặc bằng *S* giây hoặc những lá bài phép có sức sát thương không lớn hơn *D*. Những lá còn lai thì có thể gây sát thương lên quái vật.

Yêu cầu: Liệu với những lá bài phép trong tay bạn có thể gây sát thương lên quái vật được không.

Input:

- Dòng đầu tiên gồm 3 số nguyên dương N, S, D ($1 \le N \le 100$, $1 \le S$, $D \le 10^9$).
- N dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm 2 số nguyên dương X_i và Y_i $(1 \le X_i, Y_i \le 10^9)$

Output: In ra Yes nếu có thể gây sát thương được lên quái vật, No nếu không thể.

Ví dụ:

Sample Input	Sample Output
499	Yes
5 5	
15 5	
5 15	
15 15	
3 691 273	No
691 997	
593 273	
691 273	

Giải thích test 1:

Lá bài thứ 3 gây sát thương được lên con quái vật.



