



Lesson 35D

Hiện KaKundam đang cân nhắc để chơi oẳn tù tì với con bot toilagun2004 (Luật chơi thì mình nghĩ ai cũng biết, nếu như không biết thì các bạn có thể tra google).

Vòng đấu gồm N hiệp, cứ mỗi hiệp đấu mà KaKundam thắng thì anh ta có thể nhận được số điểm như sau (tất nhiên thua với hòa không nhận được điểm nào):

- R điểm khi dành chiến thắng bằng búa.
- S điểm khi dành chiến thắng bằng kéo.
- P điểm khi dành chiến thắng bằng bao.

Ngoài ra, để tăng độ khó cho game thì hiệp thứ i KaKundam sẽ không được sử dụng cùng loại với hiệp thứ $i - k$ (k hiệp đầu tiên thì anh ta có thể ra bất kỳ).

Vì là người tạo ra con bot toilagun2004 nên anh ta có thể dễ dàng lấy được thông tin về loại vũ khí toilagun2004 sử dụng trong các ván đấu. Thông tin này được hiển thị dưới dạng xâu T độ dài N chỉ gồm 3 ký tự 'r', 'p' và 's' lần lượt biểu thị cho búa, bao và kéo.

Yêu cầu: Tổng điểm tối đa KaKundam có thể dành được là bao nhiêu?

Input:

- Dòng đầu tiên gồm 2 số nguyên dương N, k ($2 \leq N \leq 10^5, 1 \leq k \leq N - 1$).
- Dòng tiếp theo gồm 3 giá trị R, S, P ($1 \leq R, S, P \leq 10^4$).
- Dòng cuối cùng là xâu T độ dài N chỉ chứa 3 ký tự đã cho.

Output: In ra số điểm tối đa mà KaKundam có thể nhận.

Ví dụ:

Sample Input	Sample Output
5 2 8 7 6 rsrpr	27
7 1 100 10 1 ssssprr	211

Giải thích test mẫu đầu tiên:

toilagun2004 chơi theo thứ tự: búa, kéo, búa, bao, búa.





Vậy KaKundam chỉ cần chơi theo thứ tự: bao, búa, búa, kéo, bao vừa đảm bảo luật chơi vừa nhận được số điểm là: $6+8+7+6=27$.

