

Frage?

A: Komplexe Zahlen, Polynomdiv., Einheitswurzeln

Basis, Spann, Gram-Schmidt, Orthonormalbasis

Globalübung 5 Mathe 1 - WS 25

14.11.2025
Lambert Theisen

A) Komplexe Zahlen: $\mathbb{C} \ni z = a + i \cdot b$ ($a, b \in \mathbb{R}$) $x^2 + 1 = 0$ lösbar

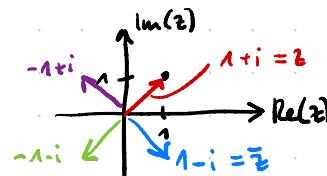
Realteil $\operatorname{Re}(z) = a$ \uparrow Imaginäre Einheit i , $i^2 = -1$

Körperregeln (siehe VL): $\textcircled{1} z_1 + z_2 = (\underline{a_1} + i \cdot \underline{b_1}) + (\underline{a_2} + i \cdot \underline{b_2}) = (\underline{a_1+a_2}) + i(\underline{b_1+b_2}) \in \mathbb{C}$

$$\textcircled{2} z_1 \cdot z_2 = (a_1 + i \cdot b_1) \cdot (a_2 + i \cdot b_2) = a_1 a_2 + i(b_1 a_2 + a_1 b_2) + i^2 b_1 b_2 \\ = (a_1 a_2 - b_1 b_2) + i(b_1 a_2 + a_1 b_2) \in \mathbb{C}$$

→ Multiplikation: $z \cdot z^{-1} = \left[a+i b \right] \cdot \left[\frac{a}{a^2+b^2} + i \left(\frac{-b}{a^2+b^2} \right) \right] \stackrel{...}{=} 1+i0 \quad \checkmark$

→ Gaußsche Zahlenebene:



→ Komplex konjugiert $\bar{z} = \overline{(a+ib)} = a - ib$

→ Betrag $|z| := \sqrt{z \cdot \bar{z}} \stackrel{...}{=} \sqrt{a^2+b^2}$ \checkmark

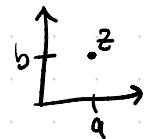
Tipps & Tricks:

① Löse $x^2 - 2x + 5 = 0$

$$\rightsquigarrow \text{pq-Formel} \quad x_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q} = 1 \pm \sqrt{1-5} = 1 \pm \sqrt{-4} = 1 \pm 2i$$

$$\textcircled{2} i^{-1} = \frac{1}{i} = \frac{1}{i} \cdot \frac{i}{i} = \frac{i}{-1} = -i$$

③ Zeichne $\frac{a+bi}{c+di}$ in Komplexer Zahlen Ebene. Problem: Wir brauchen Form $z = a+ib$



⇒ Mache Nenner real durch Erweiterung des Komplex Konjugierten des Nenners.

$$\frac{a+bi}{c+di} = \frac{a+bi}{c+di} \cdot 1 = \frac{a+bi}{c+di} \cdot \frac{c-di}{c-di} = \frac{(ac+bd)+i(bc-ad)}{c^2+d^2} \stackrel{ER}{=} \left(\frac{ac+bd}{c^2+d^2} \right) + i \left(\frac{bc-ad}{c^2+d^2} \right)$$

$$\rightsquigarrow \text{Beweis} \quad z = \frac{z_1}{z_2} = \frac{\underline{z_1}}{\underline{z_2}} \cdot \frac{\bar{z}_2}{\bar{z}_2} = \frac{\underline{z_1} \cdot \bar{z}_2}{z_2 \cdot \bar{z}_2} \stackrel{\text{Def}}{=} \frac{\underline{z_1} \cdot \bar{z}_2}{|z_2|^2} \stackrel{\text{GR}}{=}$$

Bsp)

Aufgabe 1. (Komplexe Zahlen)

Berechnen Sie Betrag, Real- und Imaginärteil und jeweils die komplexe Konjugierte der folgenden komplexen Zahlen:

a) $z_1 = \frac{i(2i+2)}{5+i}$,

b) $z_2 = (i+1)^{16}$.

a) $z_1 = \frac{i(2i+2)}{5+i} \cdot \frac{5-i}{5-i} = \frac{(2i-2)(5-i)}{25+1} = \frac{-8+12i}{26} = -\frac{4}{13} + \frac{6}{13}i \Rightarrow \bar{z}_1 = -\frac{4}{13} - \frac{6}{13}i, |z_1| = \sqrt{\left(\frac{4}{13}\right)^2 + \left(\frac{6}{13}\right)^2} \stackrel{...}{=} \frac{2}{13}$

b) $z_2 = ((i+1)^2)^8 = (i^2 + 2i + 1)^8 = (2i)^8 = (4i^2)^4 = (-4)^4 = 256 \Rightarrow \operatorname{Im}(z_2) = 0$



$\rightarrow (i\pi)^{16}$ was noch okay, aber was wäre mit $\left(\frac{1-i}{1+i}\right)^{137}$?

②

Polarkoordinaten: $z = a+ib = r \cos \varphi + i \sin \varphi$ mit $r = |z|$, $\tan \varphi = \frac{\sin \varphi}{\cos \varphi} = \frac{b}{a} \in [0, 2\pi)$



$$z = 1+i = \sqrt{2} \cdot \left(\cos\left(\frac{\pi}{4}\right) + i \sin\left(\frac{\pi}{4}\right) \right)$$

$$\frac{\pi}{4} = \arg\left(\frac{1}{i}\right) \approx 0.785 = \frac{0.785}{\pi} \pi = 0.25\pi = \frac{\pi}{4}$$

\rightarrow Vorteil: Multiplikation easy: $z_1 \cdot z_2 = (r_1 \cdot r_2) \cdot (\cos(\varphi_1 + \varphi_2) + i \sin(\varphi_1 + \varphi_2))$ [Drehung!!]

Koivne Formel: Sei $z = r(\cos \varphi + i \sin \varphi)$. Dann $z^n = r^n(\cos(n\varphi) + i \sin(n\varphi))$ für $n \in \mathbb{N}$

Polynome: $p: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$, $x \mapsto p(x) = \sum_{i=0}^n a_i x^i = a_0 + a_1 x + \dots + a_n x^n$ hat n (endl. mehrfache) NS in \mathbb{C} ($n \geq 1$)

$$\rightarrow p(x) = (x-x_1) \cdot \underbrace{(x-x_2)}_{\text{NS}_2} \cdot \dots \cdot \underbrace{(x-x_n)}_{\text{NS}_n} \quad [\text{Produkt aus Linearfaktoren}]$$

Nullstelle $x \Leftrightarrow p(x)=0$

Bsp Polynomdivision

c) Das Polynom $p(x) := 2x^4 - 4x^3 - 8x^2 - 16x - 64$ hat die Nullstellen $x = -2$ und $x = 4$. Ermitteln Sie alle weiteren Nullstellen von p in \mathbb{C} .

Grad $\neq 2$, pq-Formel

Wir suchen ein q mit $q(x) \cdot \underbrace{(x-(-2)) \cdot (x-4)}_{x+2} \stackrel{!}{=} p(x) \Leftrightarrow q(x) = \frac{p(x)}{(x+2)(x-4)}$ ("Division")
Danach NS von q easy.

$$\begin{array}{r} 2x^4 - 4x^3 - 8x^2 - 16x - 64 : (x+2) = 2x^3 - 8x^2 + 8x - 32 \\ \underline{- (2x^4 + 4x^3)} \quad \downarrow \text{move down} \\ -8x^3 - 8x^2 \\ \underline{- (-8x^3 - 16x^2)} \quad \downarrow \\ +8x^2 - 16x \\ \underline{- (8x^2 + 16x)} \quad \downarrow \\ -32x - 64 \\ \underline{- (-32x - 64)} \quad \downarrow \\ 0 \end{array}$$

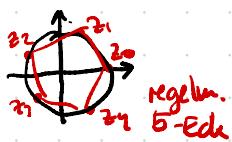
Danach analog $2x^3 - 8x^2 + 8x - 32 : x-4 = 2x^2 + 8$

$$\Rightarrow \text{Letztlich } p(x) = (2x^2 + 8)(x+2)(x-4) \stackrel{!}{=} 0$$

$$\Rightarrow 2x^2 + 8 = 0 \Leftrightarrow x^2 = -4$$

$$x_{1,2} = \pm 2\sqrt{-1} = \pm 2i \quad \leftarrow \begin{matrix} \text{NS 3 \& 4} \\ \text{von } p \end{matrix}$$

Einheitswurzeln: $p(z) = z^n - 1$ für $n \geq 1$ hat genau n NS z_k ($k=0, \dots, n-1$) mit $|z_k|=1$



und $z_k = \cos\left(k \frac{2\pi}{n}\right) + i \sin\left(k \frac{2\pi}{n}\right)$ (Etwas VL) (no Beweis VL)

\rightsquigarrow Wer weiß "intuitiv" warum? (Tipp: Drehung)

\Rightarrow Im allgemeinen $z^n - w = 0$ mit $z, w \in \mathbb{C}$ (siehe VL)

$$z_k = \sqrt[n]{r} \left(\cos\left(\frac{\alpha}{n} + k \frac{2\pi}{n}\right) + i \sin\left(\frac{\alpha}{n} + k \cdot \frac{2\pi}{n}\right) \right)$$

Bsp: Welche z lösen $z^3 = (1-i)^6$

Zuerst RHS $(1-i)^6$ in PK

$$r = \sqrt{1^2 + 1^2}^6 = (1\sqrt{2})^6 = 2^3 = 8$$

$$\phi = 6 \cdot \left(2\pi - \frac{\pi}{4}\right) \\ = 6 \cdot \frac{7}{4}\pi$$

$$= \frac{42}{4}\pi = \frac{21}{4}(2\pi) = \left(5 + \frac{1}{4}\right)2\pi \Rightarrow \phi = \frac{1}{4} \cdot 2\pi = \frac{\pi}{2}$$

$$\Rightarrow z_k \stackrel{s.o.}{=} \sqrt[n]{r} \left(\cos\left(\underbrace{\phi + k \frac{2\pi}{n}}_{=: \phi_k}\right) + i \sin\left(\underbrace{\phi + k \cdot \frac{2\pi}{n}}_{=: \phi_k}\right) \right)$$

$$= \sqrt[4]{8} = 2$$

$$\text{Also } z_0 = 2 \left(\cos\left(\underbrace{\frac{1+4 \cdot 0}{6} \cdot \pi}_{\frac{\pi}{6}}\right) + i \sin\left(\frac{1+4 \cdot 0}{6} \cdot \pi\right) \right) \stackrel{\text{Tab.}}{=} 2 \left(\frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2}i \right) = \sqrt{3} + i$$

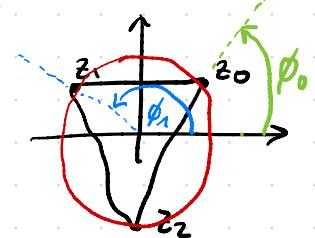
$$z_1 = 2 \left(\cos\left(\underbrace{\frac{1+4 \cdot 1}{6} \cdot \pi}_{\frac{5\pi}{6}}\right) + i \sin\left(\frac{1+4 \cdot 1}{6} \cdot \pi\right) \right) \stackrel{(-)}{=} -\sqrt{3} - i$$

$$z_2 = 2 \left(\cos\left(\underbrace{\frac{1+4 \cdot 2}{6} \cdot \pi}_{\frac{3\pi}{2}}\right) + i \sin\left(\frac{1+4 \cdot 2}{6} \cdot \pi\right) \right) \stackrel{(-)}{=} -2i$$

2 Punkte

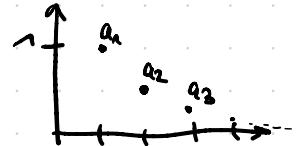
Winkel im Gradmass	0°	30°	45°	60°	90°	180°	270°	360°
Winkel im Bogenmass	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$	π	$\frac{3\pi}{2}$	2π
Sinus	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{1}{\sqrt{2}}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1	0	-1	0
Cosinus	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{1}{\sqrt{2}}$	$\frac{1}{2}$	0	-1	0	1
Tangens	0	$\frac{\sqrt{3}}{3} = \frac{1}{\sqrt{3}}$	1	$\sqrt{3}$	-	0	-	0

Merkan! (Ober Zettel)



Folgen: Fragen?

$$a_n := \frac{1}{n} \quad \begin{array}{|c|c|} \hline n & a_n \\ \hline 1 & 1 \\ 2 & \frac{1}{2} \\ 3 & \frac{1}{3} \\ \vdots & \vdots \\ \hline \end{array}$$

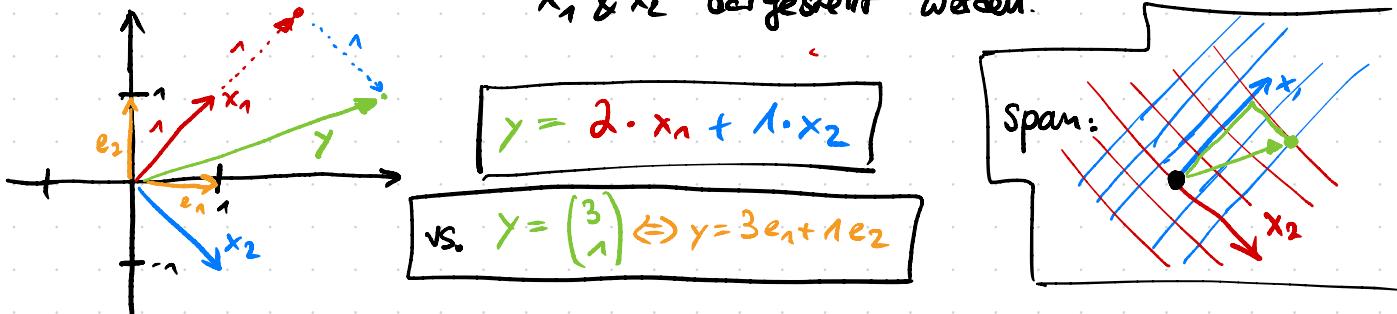


- LA** **Basis**: Teilmenge $B = \{x_1, x_2, \dots, x_n\} \subset V$ (VR) ist Basis wenn
- Alle Elemente von B lin. unabh.
 - $\forall x \in V : x = \sum_{i=1}^n \alpha_i x_i$ (jedes x ist Linearkombination aus Basisvektoren)
- Dimension $|B|$ = "Anzahl Basisvektoren"
- Linearkombination**: $y = \alpha_1 x_1 + \dots + \alpha_n x_n = \sum_{k=1}^n \alpha_k x_k \in V \quad \alpha \in \mathbb{K}$
mit $B = \{x_1, \dots, x_n\}$ Basis von V . $\text{ZB } V = \mathbb{R}^2$
- ("Erzeugnis") $\hat{=} \text{Span}$: Menge aller Lin. Komb. $\text{span}\{x_1, \dots, x_n\} := \{x \in V : x = \sum_{i=1}^n \alpha_i x_i, \alpha_i \in \mathbb{K}\}$

→ **Beispiel**: $x_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, x_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$. $B := \{x_1, x_2\}$ ist Basis von \mathbb{R}^2

denn $\alpha \cdot x_1 + \beta \cdot x_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \alpha, \beta = 0$ ("Nullvektor nur trivial darstellbar",)
gilt (linear unabh.).

$\Rightarrow \mathbb{R}^2 = \text{span}\{x_1, x_2\} \Leftrightarrow$ Jeder Vektor $y \in \mathbb{R}^2$ kann als Lin. Komb. von x_1 & x_2 dargestellt werden.



Dimension: 1) $\dim(\text{span}\{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\}) = 2 \neq 3$ denn $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ (l.a.)

von

Erzeugnis

= max.
Anzahl lin.
unabh.

Elemente

2) $\dim(\text{span}\{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\}) = 2 \neq 3$ denn $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

3) $\dim(\text{span}\{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}\}) = 0$ denn $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ist lin. abh. weil $\alpha \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \forall \alpha \in \mathbb{R}$.

4) $\dim(\text{span}\{\underbrace{x_1, \dots, x_n}_{x_i \in \mathbb{R}^n}, \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}\}) < n$ denn x_i ist lin. abh. zu $\begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \forall i$

Bsp:) Stellen Sie $y = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ in der Basis $B = \{b_1, b_2\}$ da als:

$$y = \gamma \cdot b_1 + \delta \cdot b_2 \quad \text{wobei } b_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}, b_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

$$\rightsquigarrow y = \gamma \cdot b_1 + \delta \cdot b_2 \quad \text{mit } \langle b_1, b_2 \rangle \neq 0$$

$$= \gamma \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -1 \cdot \gamma + 1 \cdot \delta = 2 \\ -1 \cdot \gamma + 3 \cdot \delta = 3 \end{cases} \stackrel{\text{LGS}}{\Leftrightarrow} \left(\begin{array}{cc|c} -1 & 1 & 2 \\ -1 & 3 & 3 \end{array} \right) \Rightarrow \begin{cases} \gamma = \frac{1}{2} \\ \delta = -\frac{3}{2} \end{cases}$$

... Nützlich für Basiswechsel

Orthonormalbasis $B = \{x_1, \dots, x_m\} \subset V$ falls:

1) B ist Basis von V

2) Orthogonalität: $\langle x_i, x_j \rangle = 0 \quad \forall i \neq j \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{Orthonormalität: } \{1, i=j \\ 0, \text{ sonst} \end{array} \right.$

3) Normalität: $\|x_i\|_2 = \sqrt{\langle x_i, x_i \rangle} = 1 \quad \left\{ \begin{array}{l} \langle x_i, x_i \rangle = \delta_{ii} = \begin{cases} 1, & i=i \\ 0, & \text{sonst} \end{cases} \end{array} \right.$

"Kronecker-Delta"

Linearkombination in ONB

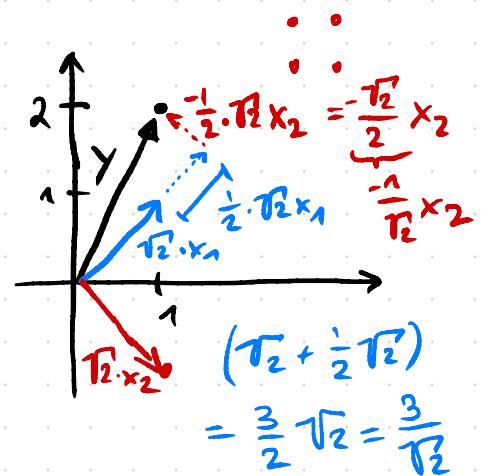
$$y = \sum_{k=1}^n \alpha_k x_k \in V \quad \text{mit} \quad \alpha_k = \langle y, x_k \rangle \quad (x_k = \frac{\langle y, x_k \rangle}{\langle x_k, x_k \rangle} \text{ für "nur" ortho})$$

$$\rightarrow \text{Bsp: } x_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, x_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = y = \alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 \quad \text{mit}$$

$$\alpha_1 = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (3) = \frac{3}{\sqrt{2}}$$

$$\alpha_2 = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (-1) = -\frac{1}{\sqrt{2}}$$



Gram-Schmidt Orthogonalisierung

Jede Menge $B = \{x_1, \dots, x_m\} \subset V$ lin. unabh. Vektoren lässt sich zu einem ON-System $B' = \{y_1, \dots, y_m\} \subset V$ umwandeln, sodass

$$\text{span}(B) = \text{span}(B')$$

\rightarrow Algorithmus für $B = \{x_1, \dots, x_m\}$ \rightarrow Beispiel: $B = \{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}\}$

$$1) \quad y_1 = \frac{x_1}{\|x_1\|}$$

2) Für $i = 2 \dots m$:

$$\tilde{y}_i = x_i - \sum_{j=1}^{i-1} \langle x_i, y_j \rangle y_j$$

$$y_i = \tilde{y}_i / \|\tilde{y}_i\|$$

3) $B' = \{y_1, \dots, y_m\}$ ist ONB

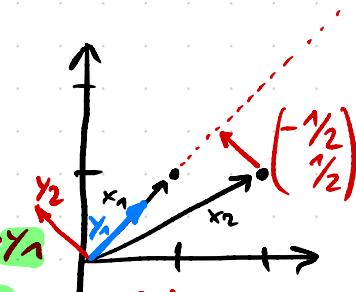
$$1) \quad y_1 = \frac{x_1}{\|x_1\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$2) \quad \tilde{y}_2 = x_2 - \langle x_2, y_1 \rangle y_1$$

$$= \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} - 2 \left(\frac{1}{\sqrt{2}} \right) \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \cdot 3 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix}$$

$$1) \quad y_2 = \tilde{y}_2 / \|\tilde{y}_2\| = \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot \tilde{y}_2$$



Bsp)

(6)

Aufgabe 4. (Gram-Schmidt Orthogonalisierung)

Wir betrachten den Vektorraum $V = \mathbb{R}^3$ mit euklidischem Skalarprodukt $\langle \cdot, \cdot \rangle$ und induzierter Norm $\|\cdot\|_2 = \sqrt{\langle \cdot, \cdot \rangle}$. Gegeben seien die drei Vektoren

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, v_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Wenden Sie das Gram-Schmidt Verfahren auf die drei Vektoren an. Was passiert im dritten Schritt des Gram-Schmidt Verfahrens? Erklären Sie die Ursache für das beobachtete Verhalten der Orthogonalisierung.

$$\rightarrow \text{Normiere } v_1 : u_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|_2} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \rightarrow \text{Orthogonalisiere } v_2 \text{ gegen } u_1 : \tilde{v}_2 &= v_2 - \langle v_2, u_1 \rangle u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} - \underbrace{\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle}_{=\frac{1}{\sqrt{5}}} \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \underbrace{\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle}_{=5} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\rightarrow \text{Normiere } v_2 : u_2 = \frac{v_2}{\|v_2\|_2} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ easy}$$

\rightarrow Orthogonalisiere v_3 gegen u_1 und u_2 :

$$\begin{aligned} \tilde{v}_3 &= v_3 - \langle v_3, u_1 \rangle u_1 - \langle v_3, u_2 \rangle u_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} - \underbrace{\left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle}_{=0} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} - \underbrace{\left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle}_{=\frac{1}{\sqrt{5}}} \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} - 3 \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{=2} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \therefore \text{Warum Nullvektor?!} \end{aligned}$$