

: Sk2, alles ready?  
 : Quadriken

# Vorlesungsübung 6

## HM1 - WS22

Lambert Theisen  
01.02.1995

### Aufgabe V 13. Quadriken: Euklidische Normalform und Gestalt

Bestimmen Sie für die folgenden Quadriken je eine euklidische Normalform und deren Gestalt (in Teil (b) in Abhängigkeit von dem Parameter  $t$ ).

(a) Die Quadrik  $Q$  sei gegeben durch

$$Q = \left\{ x \in \mathbb{R}^2 \mid \frac{3}{2}x_1^2 + \frac{3}{2}x_2^2 + x_1x_2 + \frac{3}{\sqrt{2}}x_1 + \frac{1}{\sqrt{2}}x_2 + 1 = 0 \right\}$$

(b) Für  $t \in \mathbb{R}$  sei die Quadrik  $Q_t$  gegeben durch

$$Q_t = \left\{ x \in \mathbb{R}^3 \mid x_1^2 + tx_2^2 + 2tx_1x_3 + 2x_2x_3 - t = 0 \right\}.$$

a)  $Q$  ist beschrieben durch  $x^T A x + 2 a^T x + c = 0$

wobei

$$A = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 \\ \frac{3}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{3}{2} \end{bmatrix} \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \end{matrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}, \quad a = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 3/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2\sqrt{2}} \\ \frac{1}{2\sqrt{2}} \end{bmatrix}, \quad c = 1$$

A muss symmetrisch!

→ MUSS MAN DIREKT SEHEN.

#### 6.2.1. Definition.

Es sei  $q: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  eine quadratische Form, es sei  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  eine Linearform, und es sei  $c \in \mathbb{R}$  (also eine Konstante).

Dann nennt man die Menge

$$Q := \left\{ x \in \mathbb{R}^n \mid q(x) + 2f(x) + c = 0 \right\}$$

eine **Quadrik** in  $\mathbb{R}^n$ .

Man nennt  $q$  den **quadratischen**, die Linearform  $2f$  den **linearen** und  $c$  den **konstanten Teil** der Gleichung der Quadrik.

Fasst man (nach Wahl eines affinen Koordinatensystems) die Elemente von  $\mathbb{R}^n$  als Koordinaten von Punkten im Raum auf, so beschreibt die Quadrik eine Menge von Punkten.

~~Quadriken in  $\mathbb{R}^2$  bzw.  $\mathbb{R}^3$  heißen auch Kurven bzw. Flächen zweiter Ordnung.  
(Kurven bzw. Flächen erster Ordnung werden durch Linearformen und Konstanten beschrieben: Das sind affine Geraden bzw. Ebenen!)~~

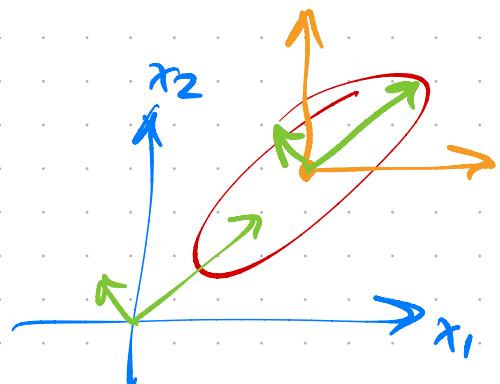
#### 6.2.2. Matrixbeschreibung von Quadriken.

Jede Quadrik in  $\mathbb{R}^n$  lässt sich beschreiben als

$$Q = \left\{ x \in \mathbb{R}^n \mid x^T A x + 2 a^T x + c = 0 \right\},$$

wobei

$$\begin{aligned} q &: x \mapsto x^T A x && \text{mit einer symmetrischen Matrix } A \\ f &: x \mapsto a^T x && \text{mit einem Spaltenvektor } a \in \mathbb{R}^n. \end{aligned}$$



a) Euklidische Normalform

Schritt 1: A diagonalisieren

$$\begin{aligned} \lambda_A(\lambda) &= \det(A - \lambda E) = (\frac{3}{2} - \lambda)(\frac{3}{2} - \lambda) - 1/4 = \frac{9}{4} - 3\lambda + \lambda^2 - \frac{1}{4} = \lambda^2 - 3\lambda + 2 \\ &= (\lambda - 1)(\lambda - 2) = 0 \quad \text{⇒ also EW } \lambda_1 = 1, \lambda_2 = 2 \end{aligned}$$

$$V(1) = \ker(A - 1E_2) = \ker\left(\frac{1}{2}\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}\right) = L\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}\right) \quad x+y=0$$

$$V(2) = \ker(A - 2E_2) = \ker\left(\frac{1}{2}\begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}\right) = L\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = L\left(\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}\right) \quad \begin{array}{l} x=\alpha \\ y=-\alpha \end{array} \Rightarrow \alpha \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

D.h.  $v_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$  und  $v_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  bilden ONB aus EVs.

Transformation mit  $F := \begin{bmatrix} v_1 & v_2 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$

$\Rightarrow$  bzgl. des Koordinatensystems  $\mathbb{F} = (0; v_1, v_2)$  ist  $Q$  gegeben durch:

$$\overset{x^T}{A} \overset{x}{x} + 2 \overset{a^T}{a} \overset{x}{x} + c = 0$$

$$\underset{\text{Remember: } (Fy)^T = y^T F^T}{y^T} \underset{\text{1}}{A} \underset{\text{2}}{Fy} + 2 \underset{\text{1}}{a^T} \underset{\text{2}}{Fy} + c = 0 \quad \left[ \text{wobei } x = Fy \right]$$

$$\Leftrightarrow \underbrace{1 \cdot y_1^2 + 2 \cdot y_2^2}_{\text{Keine Rechnung notwendig. Seht ihr warum?}} + 2 \underbrace{\left[ \frac{3}{2\sqrt{2}} \quad \frac{1}{2\sqrt{2}} \right] \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}}_{= \frac{1}{2} [3 \ 1] \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} [2y_1 + 4y_2]} + 1 = 0$$

$$\Leftrightarrow \underbrace{y_1^2 + 2y_2^2}_{x_1, x_2} + \underbrace{y_1 + 2y_2}_{x_1 + 2x_2} + 1 = 0$$

$$x^T \overset{A}{D} x + 2 \overset{a^T}{a} x + c$$

Schritt 2 (quadratisches Ergänzen) [weil diese Terme nicht so nice sind]

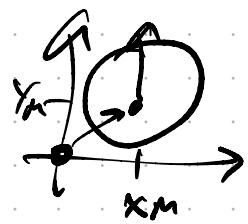
$(y_1 + a)^2 = y_1^2 + 2ay_1 + a^2$  "y<sub>1</sub> & y<sub>2</sub>" separieren und dann  $(y_i - c_i)^2$  erzeugen"

$$(y_1^2 + y_1 + \frac{1}{4}) + 2(y_2^2 + y_2 + \frac{1}{4}) - \frac{1}{4} - 2 \cdot \frac{1}{4} + 1 + 0 = 0$$

$\uparrow$  Wie kommt man hier raus? :-)

$$\Leftrightarrow (y_1 + \frac{1}{2})^2 + 2(y_2 + \frac{1}{2})^2 + \frac{1}{4} = 0 \quad 1 \cdot 4 = R^2$$

$$\Leftrightarrow 4(y_1 + \frac{1}{2})^2 + 8(y_2 + \frac{1}{2})^2 + 1 = 0$$



Neue Trafo um Origin zu verschieben

$$\begin{cases} u_1 = y_1 + \frac{1}{2} \\ u_2 = y_2 + \frac{1}{2} \end{cases}$$

$$\Rightarrow 4u_1^2 + 8u_2^2 + 1 = 0 \quad \text{bzgl. des KS} \quad \mathbb{G} = \left( \mathbb{F} \left( \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \right)$$

Weiterhin:

$$\begin{aligned} G &= \left( \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}; \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \\ &= \left( F \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}; \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \\ &= \left( \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}; \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \end{aligned}$$

NR

$$F \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{2} \\ 0 \end{bmatrix}$$

Gestalt?

$\Rightarrow$  Beide  $\sqrt{2}$  positiv

$\Rightarrow$  kein Punkt.

22:

Dann hat die affine Normalform eine der folgenden Gestalten:

- (I)  $x_1^2 + x_2^2 = 0$  ein Punkt / eine Gerade \*
- $x_1^2 - x_2^2 = 0$  schneidendes Geraden- / Ebenenpaar
- $x_1^2 = 0$  Doppelgerade / Doppeloberfläche
- (II)  $x_1^2 + x_2^2 + 1 = 0$  kein Punkt / kein Punkt \*
- $x_1^2 - x_2^2 + 1 = 0$  Hyperbel / hyperbolischer Zylinder
- $-x_1^2 - x_2^2 + 1 = 0$  Ellipse / elliptischer Zylinder
- $x_1^2 + 1 = 0$  kein Punkt / kein Punkt \*
- $-x_1^2 + 1 = 0$  paralleles Geraden- / Ebenenpaar
- (III)  $x_1^2 + 2x_2 = 0$  Parabel / parabolischer Zylinder

(Macht auch Sinn denn es gibt keine  $u_1, u_2 \in \mathbb{R}$  sodass  $4u_1^2 + 8u_2^2 + 1 = 0$ )

b)  $\rightsquigarrow$  jetzt mit Parameter  $t$

$Q_t$  ist geg. durch:  $1x_1^2 + t \cdot x_2^2 + 2t \cdot x_1 x_3 + 2x_2 x_3 - t = 0$

$$\Leftrightarrow x^T \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & t \\ 0 & t & 1 \\ t & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{=: A_t} x + 2 \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}^T}_{=: a_t} \cdot x + (-t) \underbrace{=: c_t}_{=} = 0$$

$Ax = 2 \cdot x$

Schritt 1: (Diag)

Feststellung: Zeilsummen von  $A_t$  sind alle  $1+t \Rightarrow A_t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = (1+t) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$\Rightarrow$  d.h.  $\lambda_1 = (1+t)$  ist EW &  $v_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  ist EV.

Trick 1:  $\text{Sp}(A_t) = 1+t+0 \stackrel{!}{=} \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 \stackrel{\lambda_1=\dots}{=} (1+t) + \lambda_2 + \lambda_3$

$$\Rightarrow \boxed{\lambda_2 = -\lambda_3}$$

Trick 2:  $\det(A_t) = -t^3 - 1 \stackrel{!}{=} \lambda_1 \cdot \lambda_2 \cdot \lambda_3 \stackrel{\text{A.23 c.l.}}{=} (1+t) \cdot (-\lambda_2^2)$

$$\Rightarrow \lambda_2^2 = \frac{t^3 + 1}{1+t} \quad (\text{falls } t \neq -1)$$

$$= t^2 - t + 1 \quad (\text{P.D.v})$$

$$\Rightarrow \lambda_2 = \sqrt{t^2 - t + 1}, \lambda_3 = -\sqrt{t^2 - t + 1}$$

Für  $t = -1$  erhalten wir  $\lambda_1 = 0, \lambda_2 = \sqrt{3}, \lambda_3 = -\sqrt{3}$

Sei  $v_2, v_3$  norm. EV zu  $\lambda_2, \lambda_3$ , dann hat  $Q_t$  bzgl.  $\mathbb{F} = (0; v_1, v_2, v_3)$  die Form:  $(1+t) y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \lambda_3 y_3^2 - t = 0$

Fall 1 ( $t \neq 0$ ):  $\Rightarrow y_1^2 + y_2^2 - y_3^2 = 0$  [Doppelkegel]

#### 6.3.7. Affine Klassifikation der Quadriken im Raum.

Wir nehmen hier an, dass jede der drei Variablen in der Gleichung vorkommt.  
Dann hat die affine Normalform eine der folgenden Gestalten:

- (I)  $x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = 0$  ein Punkt \*
- $x_1^2 + x_2^2 - x_3^2 = 0$  Doppelkegel
- (II)  $x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + 1 = 0$  kein Punkt \*
- $x_1^2 + x_2^2 - x_3^2 + 1 = 0$  zweischaliges Hyperboloid
- $x_1^2 - x_2^2 - x_3^2 + 1 = 0$  einschaliges Hyperboloid
- $-x_1^2 - x_2^2 - x_3^2 + 1 = 0$  Ellipsoid
- (III)  $x_1^2 + x_2^2 + 2x_3 = 0$  elliptisches Paraboloid
- $x_1^2 - x_2^2 + 2x_3 = 0$  hyperbolisches Paraboloid

Die mit \* gekennzeichneten Quadriken sehen recht mager aus.  
Es gibt hier aber noch sehr viele Punkte „im Komplexen“:  
also Lösungen der Gleichung in  $\mathbb{C}^3$ .

Fall 2: ( $t \neq 0$ ):  $\Rightarrow -\frac{(1+t)}{t} y_1^2 - \frac{\lambda_2}{t} y_2^2 - \frac{\lambda_3}{t} y_3^2 + 1 = 0$

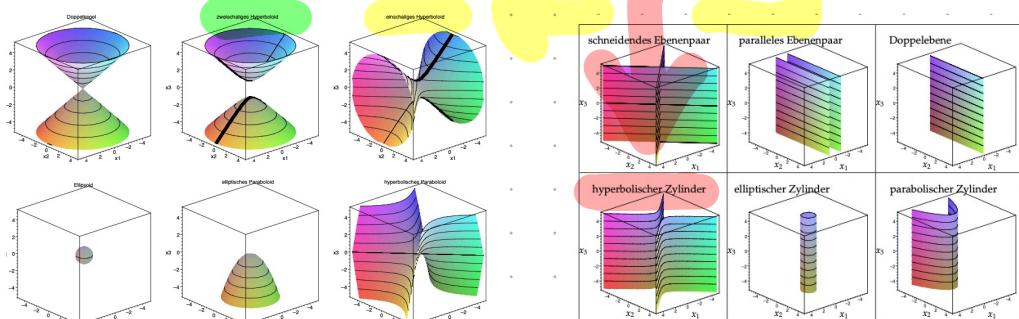
- $t > 0$
- $t < -1$
- $-1 < t < 0$
- $t = -1$

$\begin{cases} -+ \\ ++ \end{cases} \rightsquigarrow$  ein schaliges Hyperboloid. ✓  $t > 0$

$\begin{cases} +- \\ -- \end{cases} \rightsquigarrow$  einschl. Hyperboloid.  $-1$

$\begin{cases} ++ \\ -- \end{cases} \rightsquigarrow$  zweischaliges Hyperboloid.

$0 \begin{cases} +- \\ -- \end{cases} \rightsquigarrow$  hyperbolischer Zylinder. (see 2D classification)



## Aufgabe V 14. Quadriken: Grobeinteilung und Ebenenschnitte

Die Quadrik  $Q$  sei gegeben durch

$$Q = \{x \in \mathbb{R}^3 \mid x_1^2 + x_2^2 + 2x_3^2 - 2x_1x_2 + x_2 + 4x_3 + 2 = 0\}.$$

- (a) Entscheiden Sie mit Hilfe der erweiterten Matrix, ob es sich um eine kegelige Quadrik, eine Mittelpunktsquadrik oder eine parabolische Quadrik handelt.
- (b) Bestimmen Sie in Abhängigkeit von  $d \in \mathbb{R}$  die Gestalt der Quadrik  $Q_d$ , die als Schnitt von  $Q$  mit der Ebene  $x_2 = d$  entsteht.
- (c) Nutzen Sie die Ergebnisse aus Teilaufgabe (a) und (b), um die Gestalt von  $Q$  zu bestimmen.

a)  $Q$  ist:

$$x^T \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} x + 2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1/2 \\ 2 \end{bmatrix}^T x + 2 = 0$$

$\underbrace{\phantom{xx^T A x}}_{A}$        $\underbrace{\phantom{x^T a}}_{a^T}$

$$\Rightarrow \text{Rang}(A) = 2 =: r$$

$$\Rightarrow \text{Rang}(A_{\text{erw}}) = \text{Rang} \left[ \begin{array}{|ccc|} \hline 2 & 0 & 1/2 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 1/2 & -1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 2 \\ \hline \end{array} \right] \stackrel{\text{III} \leftrightarrow \text{IV}}{=} \text{Rang} \left[ \begin{array}{|ccc|} \hline 2 & 0 & 1/2 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1/2 & 0 \\ \hline \end{array} \right] = 4 =: r_{\text{erw}}$$

$\Rightarrow$  Also  $r_{\text{erw}} = r + 2$  & somit ist  $Q$  parabolische Quadrik.

### 6.2.6. Grobeinteilung.

Für jede Quadrik  $Q = \{x \in \mathbb{R}^n \mid x^T A x + 2a^T x + c = 0\}$  definieren wir die **erweiterte Matrix**

$$A_{\text{erw}} := \left( \begin{array}{c|c} c & a_1 \cdots a_n \\ \hline a & A \end{array} \right) := \left( \begin{array}{c|ccc} c & a_1 & \cdots & a_n \\ \hline a_1 & a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_n & a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{array} \right)$$

sowie den **erweiterten Rang**  $r_{\text{erw}} := \text{Rg}(A_{\text{erw}})$  und schreiben  $r := \text{Rg } A$ .

Man nennt  $Q$  eine

- kegelige Quadrik** falls  $r_{\text{erw}} = r$ ,
- Mittelpunktsquadrik** falls  $r_{\text{erw}} = r + 1$ ,
- parabolische Quadrik** falls  $r_{\text{erw}} = r + 2$ .

b) Gestalt von  $Q$  geschnitten mit  $x_2 = d$ ,  $d \in \mathbb{R}$

$$Q: x_1^2 + x_2^2 + 2x_3^2 - 2x_1x_2 + x_2 + 4x_3 + 2 = 0$$

$$\Leftrightarrow x_1^2 + d^2 + 2x_3^2 - 2x_1d + d + 4x_3 + 2 = 0$$

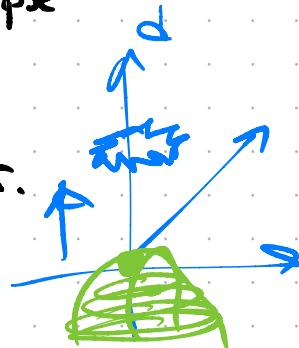
$$\Leftrightarrow (x_1^2 - 2x_1d + d^2) + 2(x_3^2 + 2x_3 + 1) + d = 0$$

$$\Leftrightarrow (x_1 - d)^2 + 2(x_3 + 1)^2 + d = 0$$

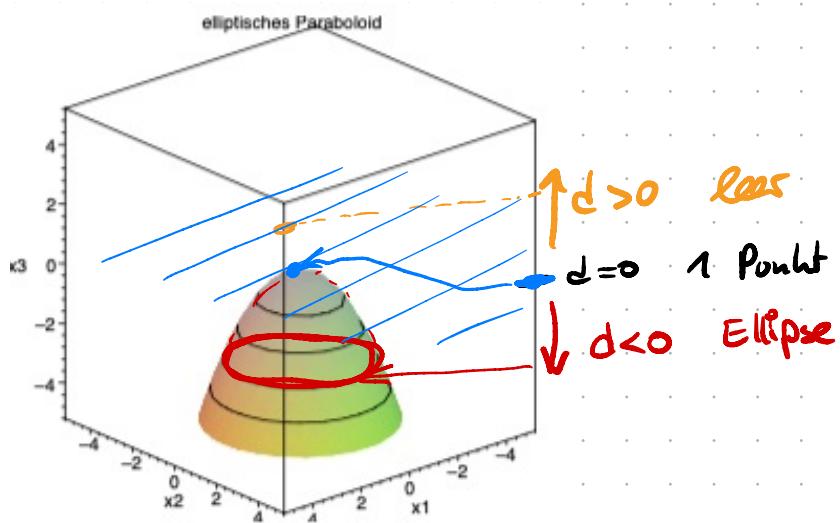
Fall 1 ( $d=0$ ) :  $x_1^2 + 2(x_3+1)^2 = 0 \Rightarrow Q_d$  ist ein Punkt  $P = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$

Fall 2 ( $d < 0$ ) :  $\underbrace{\frac{(x_1-d)^2}{d}}_{<0} + 2\underbrace{\frac{(x_3+1)^2}{d}}_{<0} + 1 = 0 \Rightarrow Q_d$  ist Ellipse

Fall 3 ( $d > 0$ ) :  $\underbrace{\frac{(x_1-d)^2}{d}}_{\geq 0} + 2\underbrace{\frac{(x_3+1)^2}{d}}_{\geq 0} + 1 = 0 \Rightarrow Q_d$  leer.



c) Gestalt  $Q$ ? Nachdenken...  $\Rightarrow Q$  ist elliptisches Paraboloid.



### Aufgabe V 15. Quadriken: Ellipsen als Schnittmengen

Die Oberfläche der Einheitskugel  $Q$  sei gegeben durch

$$Q = \{x \in \mathbb{R}^3 \mid x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = 1\}. \|x\|_2^2 = 1$$

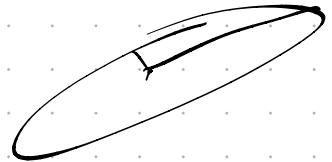
$$\begin{aligned} x^T x &= 1 \\ \langle x, x \rangle &= 1 \end{aligned}$$

(a) Zeigen Sie, dass  $Q$  geschnitten mit der Ebene  $x_1 + x_3 = 1$  eine Ellipse ist.

(b) Bestimmen Sie die Halbachsenlängen der Ellipse aus Aufgabenteil (a).

a)  $Q$  beschrieben durch  $x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = 1$

Ebene ist  $x_1 + x_3 = 1 \Rightarrow x_3 = 1 - x_1$



Einsetzen:  $x_1^2 + x_2^2 + (1-x_1)^2 = 1$

$$\Leftrightarrow x_1^2 + x_2^2 + (1 - 2x_1 + x_1^2) - 1 = 0$$

$$\Leftrightarrow 2(x_1^2 - x_1 + \frac{1}{4}) - \frac{1}{2} + x_2^2 - 1 = 0$$

$$\Leftrightarrow 2(x_1 - \frac{1}{2})^2 + x_2^2 - \frac{1}{2} = 0 \quad | \cdot (-2)$$

$$\Leftrightarrow -4(x_1 - \frac{1}{2})^2 - 2x_2^2 + 1 = 0$$

$\Rightarrow$  Somit ist Schmitt eine Ellipse

b) Halbachsenlänge der Ellipse aus a)

$$\text{Mit } y_1 = x_1 - \frac{1}{2}, y_2 = x_2$$

folgt:

$$-4y_1^2 - 2y_2^2 + 1 = 0$$

$$\Leftrightarrow -\frac{y_1^2}{(\frac{1}{2})^2} - \frac{y_2^2}{(\frac{1}{2})^2} + 1 = 0$$

feet

also Halbachsenlänge  $\frac{1}{2}$  cm &  $\frac{1}{2}$  cm?

miles

#### 6.3.5. Bemerkung.

Oft schreibt man  $\mu_j = \frac{1}{h_j^2}$  bzw.  $\mu_j = -\frac{1}{h_j^2}$

(je nach dem Vorzeichen des Eigenwerts), mit  $h_j > 0$ .

In diesem Fall nennt man die  $h_j$  **Hauptachsenlängen** der Quadrik:  
Bei einer Ellipse mit Gleichung

$$-\frac{x_1^2}{h_1^2} - \frac{x_2^2}{h_2^2} + 1 = 0$$

haben die Halbachsen tatsächlich die Längen  $h_1$  bzw.  $h_2$ .

Stimmt nicht! Hier lief' was schief...

## Wie sieht Koordinatensystem aus?

$$\text{Mit } \begin{cases} y_1 = x_1 - \frac{1}{2} \\ y_2 = x_2 \end{cases} \text{ folgt } \begin{cases} x_1 = y_1 + \frac{1}{2} \\ x_2 = y_2 \\ x_3 = 1 - x_1 = \frac{1}{2} - y_1 \end{cases}$$

Somit  $x = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix} + y_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + y_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ . D.h. Koord'ys ist gegeben durch:

$$IF = \left( \begin{pmatrix} y_1 \\ 0 \\ y_2 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$$

Aber Achtung: IF ist kein kartesisches Koordinatensystem (keine orth. weil  $\parallel \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \parallel \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$ )

$$\text{Wir brauchen daher } IF = \left( \begin{pmatrix} y_2 \\ 0 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}; \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$$

$$\text{Dann erhalten wir } -2u_1^2 - 2u_2^2 + 1 = 0$$

$$\Leftrightarrow -\frac{u_1^2}{(\sqrt{2})^2} - \frac{u_2^2}{(\sqrt{2})^2} + 1 = 0$$

$$\Rightarrow \text{Halbachsenlängen sind } \frac{1}{\sqrt{2}} \text{ & } \frac{1}{\sqrt{2}} \Rightarrow \text{d.h. der Schnitt ist Kreis mit } R = \frac{1}{\sqrt{2}}.$$

