

Globalübung 4: Mathematische Grundl. I

TODO:

- 1) Normen (ob)
- 2) Unterräume (ob)
- 3) Quad. Gl. (2)
- 4) Δ -Ungl. (3)
- 5) Nullstellen (4e) (Pd)
- 6) Lin. Abh. (HWS 7.0)

- Verteilung, daher heute Aufgaben als Übung
- FR(01.11) ist Feiertag. Trotzdem SRÜ-Blatt (mit ML) mit weiteren Übungsaufgaben!
- Batterien für Beamer fernbedienung für nächste GU
- Heute mal: Digital

Beispiel zu Normen:

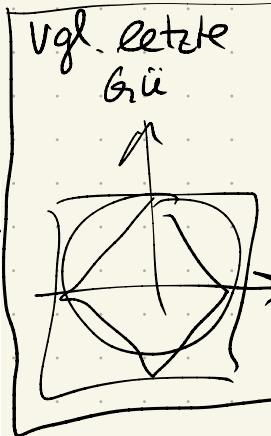
Aufgabe 3. (Normen)

- a) Berechnen sie die euklidische Norm $\|\cdot\|_2$, die Maximumsnorm $\|\cdot\|_\infty$ und die Betragssummennorm (1-Norm) $\|\cdot\|_1$ der folgenden Vektoren:

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \quad \vec{a} := \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 5 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} := \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{c} := \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{d} := \begin{pmatrix} 0 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

$a, b, c, d \in \mathbb{R}^3$ $n=3$

Was fällt Ihnen auf?



$$\|\vec{a}\|_2 = \sqrt{(2^2 + (-1)^2 + 5^2)^{0.5}} = \sqrt{4 + 1 + 25} = \sqrt{30}$$

$$\|\vec{a}\|_\infty = \max_{1 \leq i \leq 3} |a_i| = \max \left(\{ |a_i| : 1 \leq i \leq 3 \} \right) = \max (\{ |2|, |-1|, |5| \}) = \max (\{ 1, 2, 5 \}) = 5$$

Frage: Was ist das?

$$\|\vec{a}\|_1 = \sum_{i=1}^{3=n} |a_i| = 2 + |-1| + 5 = 8$$

$b = c_1 \stackrel{\text{def}}{=} \text{erster Euklidische Einheitsvektor in } \mathbb{R}^3$

$$\Rightarrow \|b\|_1 = \|b\|_2 = \|b\|_\infty = 1$$

c, d, \dots analog

$$\text{Es fällt auf: } \|x\|_0 \leq \|x\|_2 \leq \|x\|_1$$

Unterräume $U \subset V$ (oder $U \subseteq V$) mit V als K -Vektorraum

Aufgabe 4. (Unterräume)

Entscheiden und begründen Sie, ob U ein Unterraum des \mathbb{R} -Vektorraums V ist:

a) $V = \mathbb{R}^3, U = \{(x, y, z)^T \in \mathbb{R}^3 : \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \rangle = 0\}$

$k = \mathbb{R}, \mathbb{C}, \dots$
(Körper)

b) $V = \mathbb{R}^2, U = \{(x, y)^T \in \mathbb{R}^2 : x \leq y\}$

c) $V = \mathbb{R}^2, U = \{(x, y)^T \in \mathbb{R}^2, a, b \in \mathbb{R} : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+3b \\ 2b-a \end{pmatrix}\}$

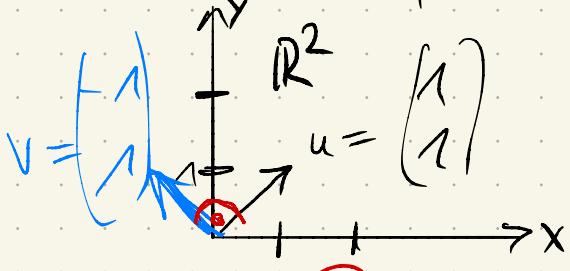
Teilmenge von einem Vektorraum ist ein Unterraum [Wenn Addition und die Multiplikation mit Skalaren nicht aus der Teilmenge heraus führt]:

Sei V ein K -Vektorraum. $U \subset V$ ist Unterraum wenn:

$$V, w \in U \Rightarrow \lambda \cdot v + \mu \cdot w \in U \quad \forall \lambda, \mu \in K$$

a) Bemerkung:

Falls $\langle u, v \rangle = 0$, dann u und v orthogonal.



u, v orthogonal, denn

$$\langle u, v \rangle = (u, v) = u \cdot v = 0$$

Sei $v, w \in U$

und $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$

Strategie

① \rightarrow ② \rightarrow ③ \rightarrow ④

$$\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \alpha v + \beta w \rangle = \alpha \underbrace{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, v \rangle}_{=0} + \beta \underbrace{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, w \rangle}_{=0}$$

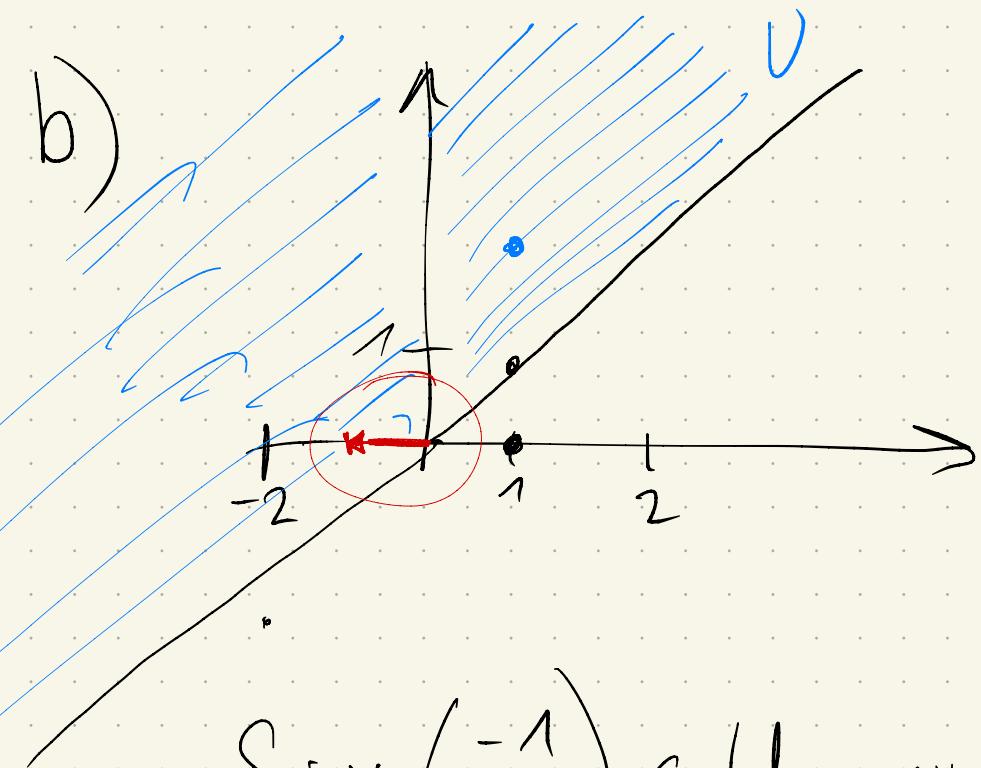
$v, w \in U$

$$= \alpha \cdot 0 + \beta \cdot 0 = 0 \quad \textcircled{3}$$

$$\Rightarrow \alpha v + \beta w \in U \quad \textcircled{4}$$

U ist Unterraum von $V = \mathbb{R}^3$

b)



Sei $v = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} \in U$ und $\alpha \in \mathbb{R}$

$$(-\alpha) \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \notin U$$

skipped weil gegen bsp.

$$\alpha v + \beta w \notin U$$

$\Rightarrow U$ kein Unterraum. (da nicht $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}$)

c) Sei $v, w \in U$ sowie $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$

$$\underbrace{\alpha v + \beta w}_{=: z} \stackrel{?}{=} \alpha \begin{pmatrix} v_1 + 3v_2 \\ 2v_1 - v_2 \end{pmatrix} + \beta \cdot \begin{pmatrix} w_1 + 3w_2 \\ 2w_1 - w_2 \end{pmatrix}$$

$$= (\alpha v_1 + 3\alpha v_2 + \beta w_1 + 3\beta w_2) \underset{?}{\underset{\text{ell}}{+}} \begin{pmatrix} 2\alpha v_1 - \alpha v_2 & + 2\beta w_1 - \beta w_2 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \alpha v_1 + \beta w_1 \\ 2\alpha v_1 + \beta w_2 \end{pmatrix} + 3 \begin{pmatrix} \alpha v_2 + \beta w_2 \\ 2\alpha v_2 + \beta w_2 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix} \in U \quad \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R} \quad \checkmark$$

$\Rightarrow U$ ist Unterraum von \mathbb{R}^2 .

Aufgabe 2. (Quadratische Gleichungen)

a) Wir betrachten das allgemeine Nullstellenproblem für ein reelles Polynom 2. Ordnung

$$ax^2 + bx + c = 0, \Leftrightarrow x^2 + px + q = 0$$

mit $x \in \mathbb{R}$, $a, b, c \in \mathbb{R}$ und $a \neq 0$. Leiten Sie eine allgemein gültige Lösungformel her und geben Sie Bedingungen an, wann das Polynom 2, 1 oder keine reelle Nullstelle hat.

b) Benutzen Sie Teil (a) um eine Lösungsformel für die biquadratische Gleichung

$$ax^4 + bx^2 + c = 0,$$

mit $x \in \mathbb{R}$, a, b, c wie oben, zu bestimmen.

c) Was passiert wenn Sie $a, b, c \in \mathbb{C}$ zulassen und komplexe Nullstellen suchen?

a) Sei $p = \frac{b}{a}$, $q = \frac{c}{a}$ ("Normalisierung")

$$\Leftrightarrow x^2 + px + q = 0$$

$$\Leftrightarrow x^2 + px = -q \quad | + \left(\frac{p}{2}\right)^2$$

$$\Leftrightarrow x^2 + px + \left(\frac{p}{2}\right)^2 = \left(\frac{p}{2}\right)^2 - q$$

$$\Leftrightarrow \left(x + \frac{p}{2}\right)^2 = \left(\frac{p}{2}\right)^2 - q \quad | \sqrt{}$$

$$\Leftrightarrow x + \frac{p}{2} = \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}$$

$$\Leftrightarrow x_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}$$

- \bullet $\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q = 0 \Rightarrow 1$ reelle Lsg.

- \bullet $\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q > 0 \Rightarrow 2$ reelle Lsg.

- \bullet $\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q < 0 \Rightarrow 0$ reelle Lsg.

b) $z := x^2$ (Substitution)

$$z^2 + pz + q = 0$$

→ 4 mögliche reelle NS.

ANALOG:

lösen mit $\frac{p}{q}$ -Formel
Rücksubstituieren

c) Auch mit $a, b, c \in \mathbb{C}$ ist die pq-Formel anwendbar (da alle Operationen auch auf kompl. Zahlen möglich sind).

Aufgabe 3. (Dreiecksungleichung)

Beweisen Sie für $x, y \in \mathbb{R}$

a) $|x + y| \leq |x| + |y|$ Dreiecksungleichung

b) $||x| - |y|| \leq |x - y|$ inverse Dreiecksungleichung

a) Es gilt $x \leq |x|$ ⁽¹⁾ und $y \leq |y|$ ⁽²⁾
 $\Rightarrow x + y \leq |x| + |y|$

Und $-x \leq |x|$ ⁽³⁾, $-y \leq |y|$ ⁽⁴⁾
 $\Rightarrow -x + (-y) = -(x + y) \leq |x| + |y|$ ^{($\stackrel{(3+4)}{\leq}$)}
 Wegen $a \leq b$ und $-a \leq b \Rightarrow |a| \leq b$

$|x + y| \leq |x| + |y|$ (1-Ungl.)

b) $|x| = |(x - y) + y| \stackrel{1\text{-Ungl.}}{\leq} |x - y| + |y|$
 $\Leftrightarrow |x| - |y| \leq |x - y|$ ^(move to LHS, Left Hand Side)

$$|y| = |(y-x) + x| \stackrel{A-0}{\leq} |y-x| + |x|$$

$$\Leftrightarrow |y| - |x| \stackrel{?}{=} -(|x| - |y|) \leq |y-x| \\ = |x-y|$$

Daraus folgt (analog zu a)):

$$| |x| - |y| | \leq |x-y| \quad \checkmark$$

Polynomnullstellen

(1)

- c) Das Polynom $p(x) := 2x^4 - 4x^3 - 8x^2 - 16x - 64$ hat die Nullstellen $x = -2$ und $x = 4$. Ermitteln Sie alle weiteren Nullstellen von p in \mathbb{C} .

Wir suchen ein Polynom q mit $q(x)(x-(-2)/(x-4))$

$$\overset{(5)}{q(x)}(x-(-2)/(x-4))$$

$$= p(x) \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

Bemerkung:

Über \mathbb{C} zerfällt jedes Polynom in seine Linearfaktoren. Weiterhin q vom Grad 2.

Polynomdivision: ("Um Nullstellen-Tipps zu verwenden")

$$(2x^4 - 4x^3 - 8x^2 - 16x - 64) : (x+2) = 2x^3 - 8x^2 + 8x - 32$$

move down

$$\begin{array}{r} 2x^3 - 8x^2 + 8x - 32 \\ \hline 0 - 8x^3 - 8x^2 \\ - (-8x^3 - 16x^2) \\ \hline 0 \quad 8x^2 - 16x \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 -(8x^2 + 16x) \\
 \hline
 -32x - 64 \\
 -(-32x - 64) \\
 \hline
 0
 \end{array}$$

"geht auf" ✓
 falls nicht,
 dann Rest.

Es folgt:

$$p(x) = (x+2)(2x^3 - 8x^2 + 8x - 32)$$

Wir machen weiter:

$$2x^3 - 8x^2 + 8x - 32 : (x-4) = 2x^2 + 8$$

$$\begin{array}{r}
 -(2x^3 - 8x^2) \\
 \hline
 0 + 8x - 32 \\
 - (8x - 32) \\
 \hline
 0
 \end{array}$$

Letztlich:

$$q(x) = 2x^2 + 8$$

$$q(x) \stackrel{!}{=} 0 \Leftrightarrow 2x^2 + 8 = 0$$

$$\Leftrightarrow 2x^2 = -8$$

$$\Leftrightarrow x^2 = -4$$

$$\Leftrightarrow x_3 = \sqrt{-4} = \sqrt{4} \sqrt{-1} = 2i$$

$$\vee x_4 = -2i$$

Vergleiche:
Motivation

$$x_3 \in \mathbb{C}, x_4 = \bar{x}_3 \in \mathbb{C}$$

Komplexe
Zahlen