

# GITLAB



- I. Découverte de Gitlab
- II. Gitlab runner
- III. CICD dans Gitlab
- IV. SCRUM dans Gitlab
- V. Workflow Gitlab



# I. Découverte de Gitlab



# accès (à la VM formation)

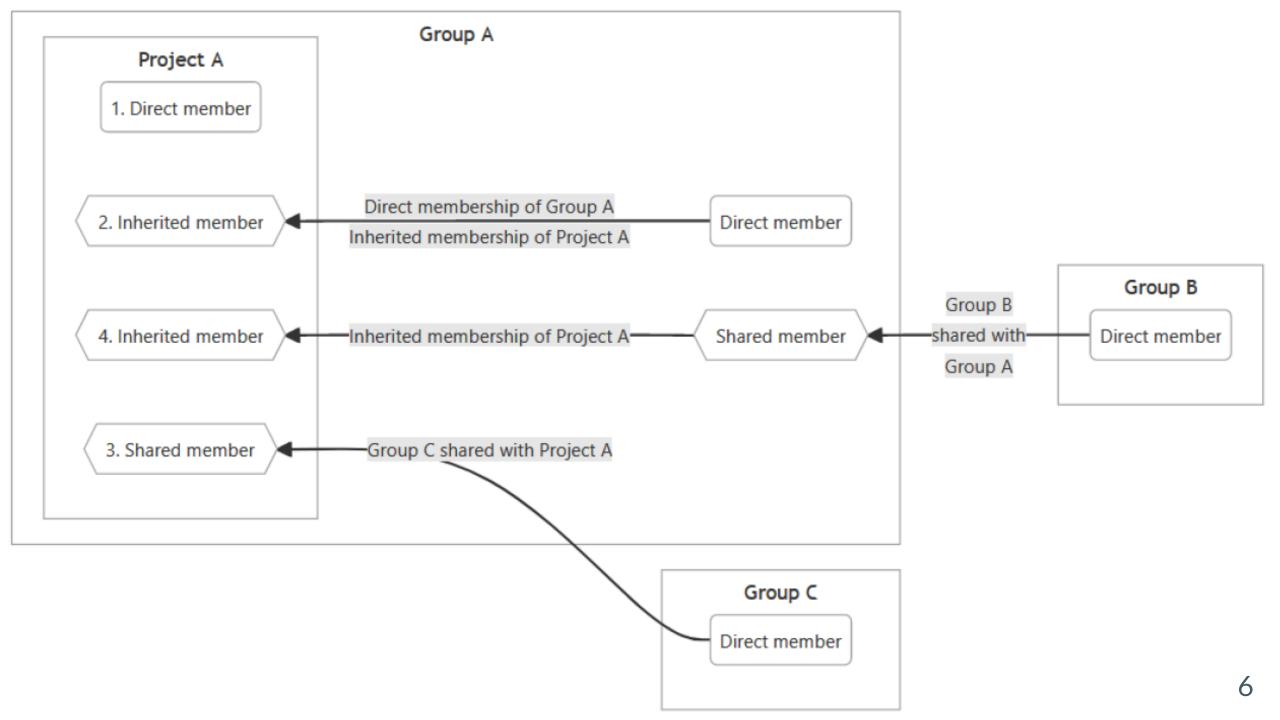
Login / mot de passe
 Url Bridge: https://gitlab.lan.fr
 Url NAT: https://gitlab.lan.fr:8443 ou https://127.0.0.1:8443
 Login: root ou dev\_a ou dev\_b
 Mdp: R00tt00R

- Mailhog (compte fake centralisant tous les appels SMTP)
  - Url DNS: http://gitlab.lan.fr:8025
  - Url sans DNS: http://127.0.0.1:8025



# Concepts organisationnels dans gitlab

- Utilisateurs: peuvent appartenir à un projet ou un groupe
- Projets: gèrent un dépôt git peuvent appartenir à un groupe
- **Groupes:** groupes de *projets*.
- Espaces de noms: Les utilisateurs et les groupes définissent des namespaces pour dédoublonner les noms de projets
  - un projet dans le namespace utilisateur n'est connu que de cet utilisateur : projet personnel
  - deux groupes peuvent définir un projet de même nom : backend/monitoring et frontend/monitoring





#### droits d'accès

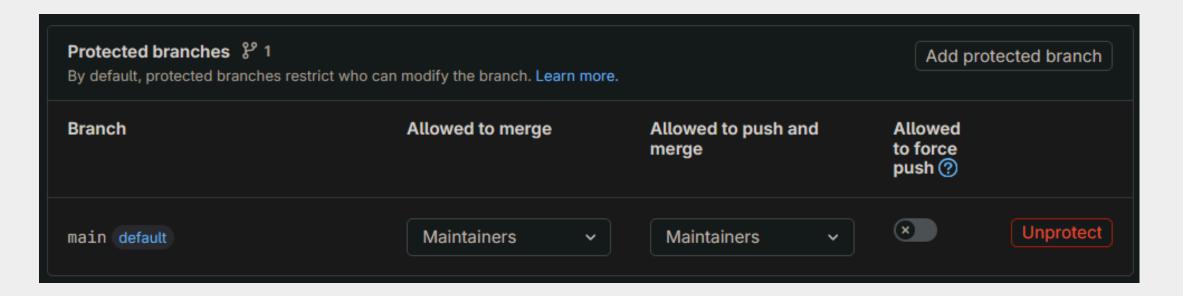
- Owner: créateur d'un projet / groupe tous les droits
- Maintainer: Admin tout sauf suppression + « Settings » projet / groupe
- **Developper:** écriture sur le *code, merge requests, issues, CI / CD*
- Reporter: droits de *commenter* écriture sur *issues, reviews*
- Guest: droit de lecture

ici



# branches protégées

- par défaut la branche par défaut main est protégée
- Qui peut fusionner / pousser (en force) sur cette branche?
- Project > Settings > Repository > Protected branches





#### accès API

- UI: Jeton d'accès à l'API
  - Avatar utilisateur > Preferences > « Acess Token » > api

```
## IDEM AVEC GITLAB-RAILS
sudo gitlab-rails console
> user = User.find_by_username('automation-bot')
> token = user.personal_access_tokens.create(scopes: [:api], name: 'Automation token')
> token.set_token('name-your-own-token')
> token.save!
gitlab-rails runner "user = User.find_by_username;..." ## IDEM en ligne !
## utilisation dans un CLIENT d'API: ex. python
# pip install --upgrade python-gitlab
import gitlab
gl = Gitlab(url="https://<host>", token="name-your-own-token")
```



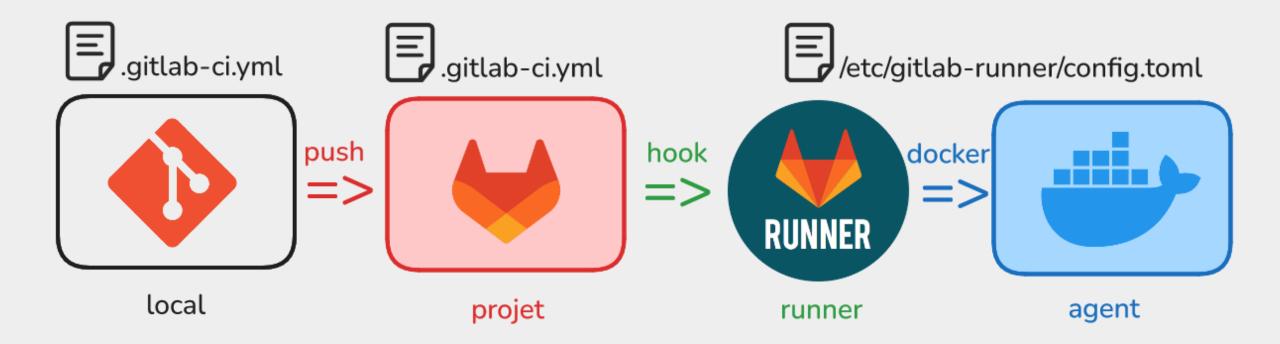
# II. Gitlab Runner



# présentation

- gitlab-runner composant indépendant de Gitlab chargé du CI/CD
- configure des *processus appelés runners*
- un runner exécute des jobs écrits dans le fichier .gitlab-ci.yml
- Un job est exécuté dans un agent pouvant être :
  - une machine physique
  - o une VM Virtualbox, VMWare, Hyper-V...
  - o un conteneur *Docker, LXC, Kubernetes, ...*







## configuration

- Un runner est associé à un *projet/groupe* d'instances de gitlab
- projet/groupe => « Settings » => « CICD » => « Runners »
- fichier de configuration: /etc/gitlab-runner/config.toml

```
concurrent = 4 # nb de jobs exécutables en parallèle

[runners.docker]
volumes = [
  "/cache",
  "/etc/gitlab/trusted-certs/<host>.crt:/etc/gitlab-runner/certs/ca.crt:ro",
  "/var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock"
]# dns interne au réseau docker pour un gitlab en local
extra_hosts = ["gitlab.lan.fr:172.17.0.1"]
```



# III. CICD dans Gitlab



#### **YAML: introduction**

- format de représentation de données par *sérialisation*, conçu pour être *aisément modifiable et lisible*
- Dérivé de la représentation d'un objet JSON déplié



#### **YAML: imbrications**

- objets JSON { ... } => indentation de 2 / 4 chars.
- listes JSON [...] => indentation de 2 / 4 chars. + « [espace] »



#### **YAML:** alias et ancres

```
struct: &ref ## "&": nomme un objet réutilisable
 k1: v1
 k2: v2
copy:
 my_alias: *ref ## "*": copie exacte du contenu de "struct:"
extends:
 my_anchor:
            ## "<<: *" : copie + ajout ou modifications
   <<: *ref
   k2: v2-bis
   k3: new-value
```



# écrire un job

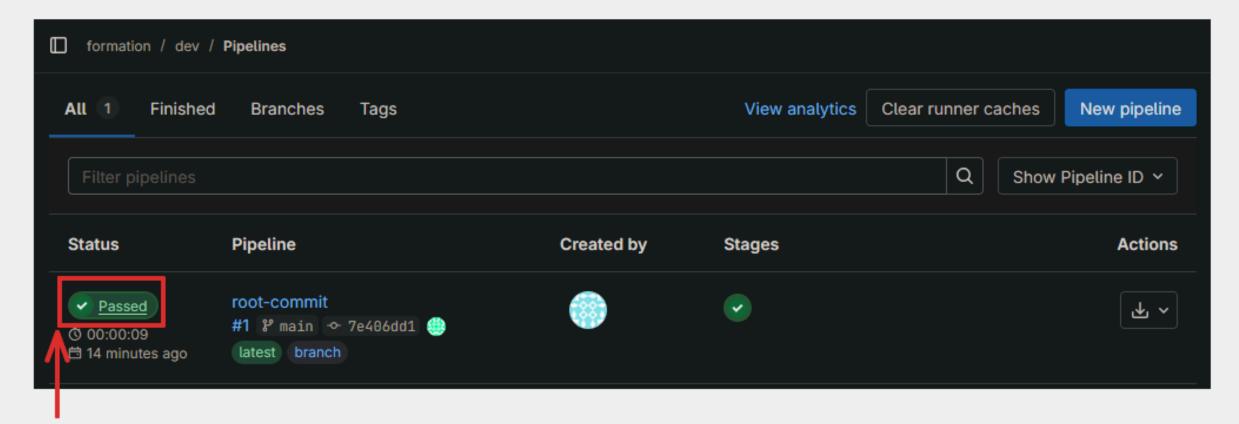
- Un job est un *objet yaml* dans le fichier **.gitlab-ci.yml** 
  - dont le nom est arbitraire
  - contient une liste script[] contenant des lignes de commandes
  - on ajoute une liste de tags[] correspondants aux runners susceptibles d'exécuter le job
  - before\_script[]: exécute des commandes préparatoires
  - after\_script[]: exécute des commandes de nettoyage



```
unit tests:
  before_script: [ ... ]
  script:
    - echo "launch tests here !"
    - ...
  after_script: [ ... ]
  tags:
    - myusine
    - ...
```

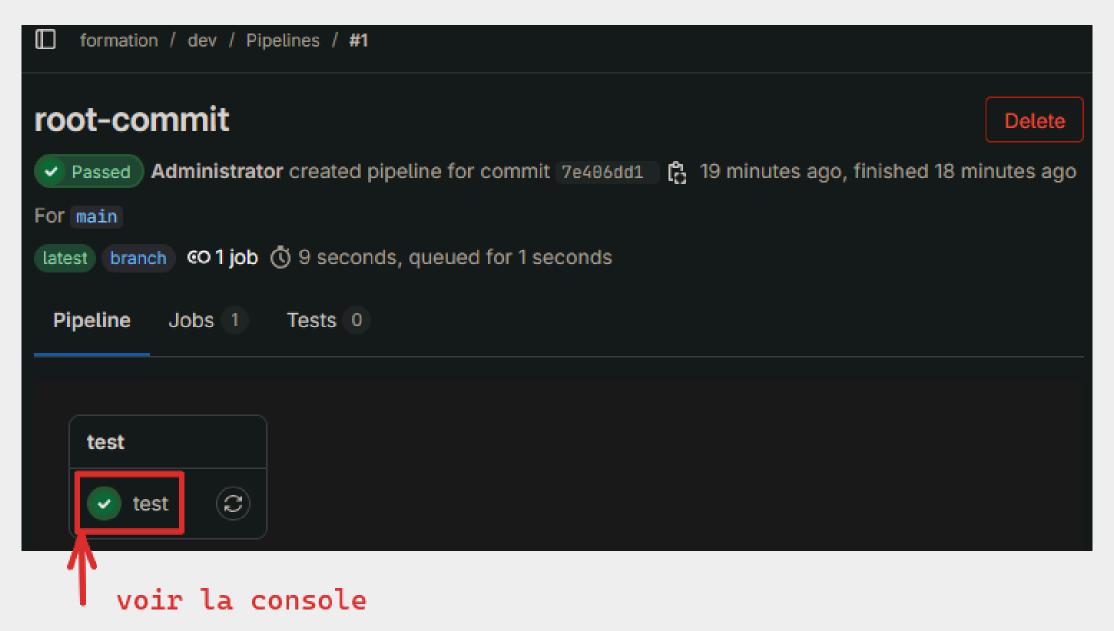
- préfixer le job avec "." => .unit tests: désactive le job
- "Chaque fois que le fichier est poussé sur gitlab, on peut observer l'exécution du job dans la section à gauche **Buid > pipelines**



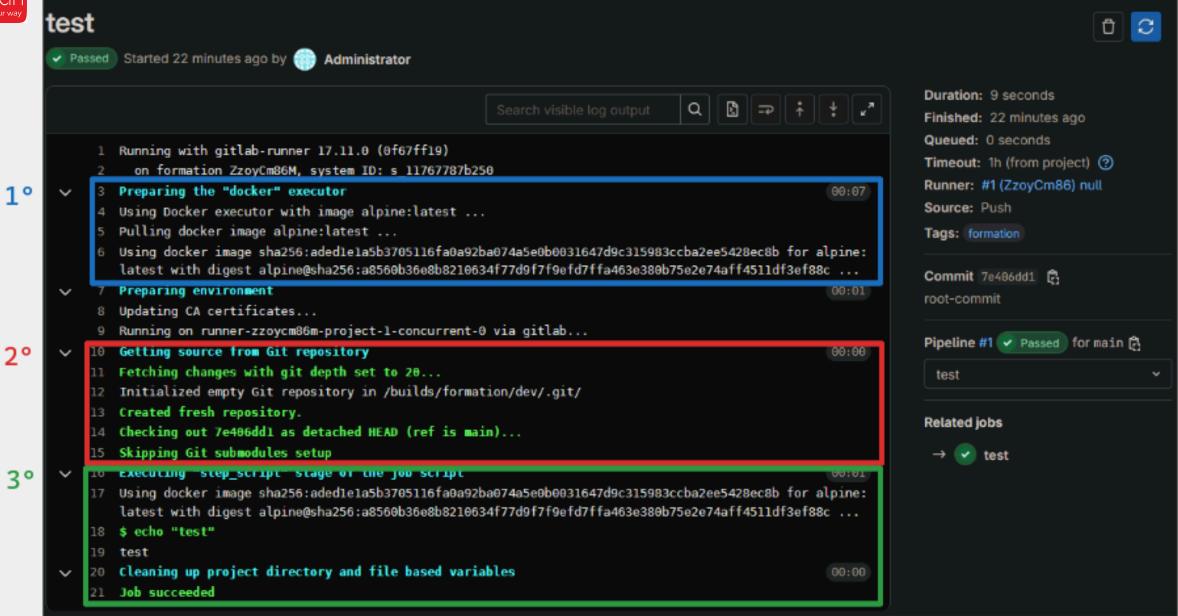


voir le pipeline

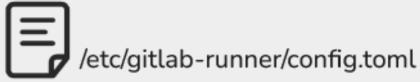


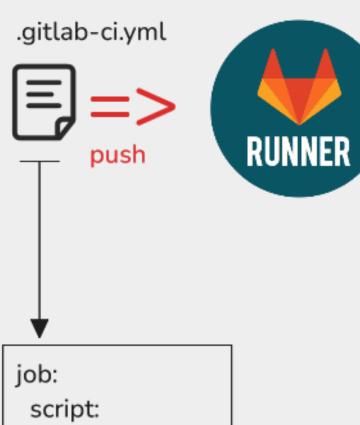






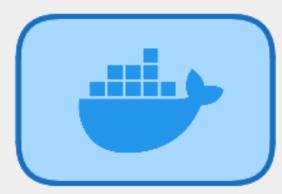


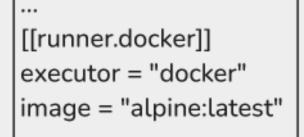




- ./something











3° script:

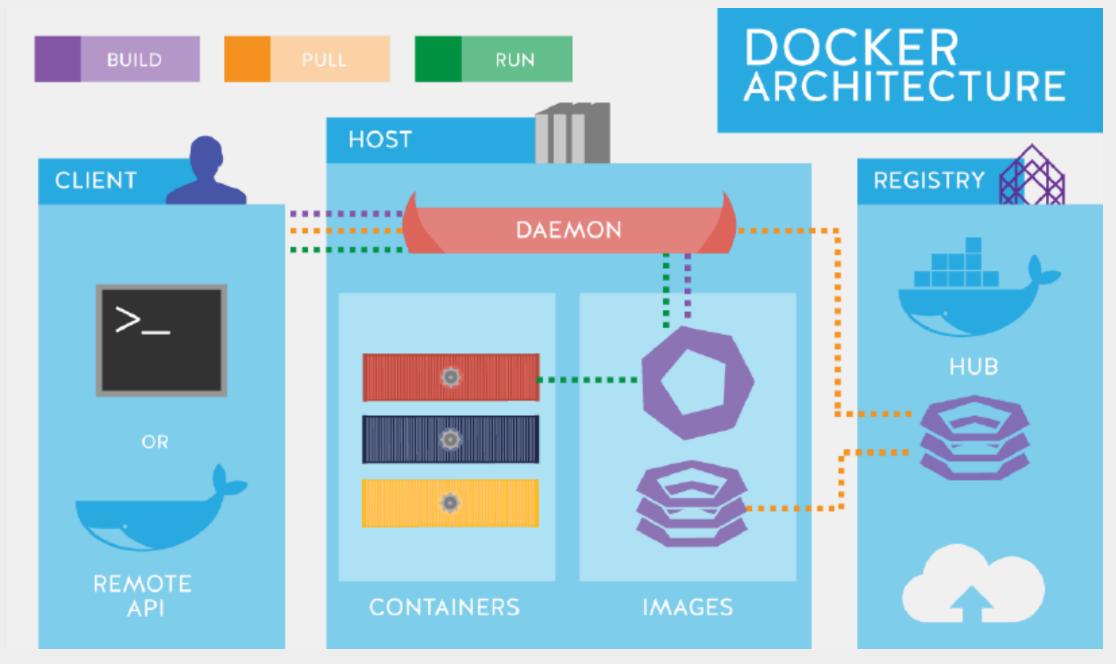




# choisir une image (agent docker)

- A l'instar d'une *image disque*, une **image docker** contient l'état d'un système de fichier *instantané / snapshot* i.e librairies et exécutables installés
- c'est un environnement isolé du reste de la machine
- les images viennent a priori d'un registre d'images public sur https://hub.docker.com
- Deploy > Container Registry: registre d'images privé
  - +rapide & images custom.







## registre d'images privé

 Ajout d'une image au registre accessible à l'adresse gitlab.myusine.fr:5050

```
# télécharger depuis hub.docker.com
docker pull <image>:<tag>
# copier l'image en préfixant un nouveau nom avec l'URL du projet
docker tag <image>:<tag> gitlab.lan.fr:5050/formation/dev/<image>:<tag>
# s'authentifier sur le registre avec les identifiants
docker login gitlab.lan.fr:5050 -u root -p R00tt00R
# pousser l'image sur le registre
docker push gitlab.lan.fr:5050/formation/dev/<image>:<tag>
```



### image - mise en oeuvre

- On utilise la clé image: nom\_image:nom\_tag
  - o nom: techno / tag: version ou environnement
- périmètre (subsidiarité)
  - o runner => /etc/gitlab-runner/config.toml
  - o pipeline / job => dans le fichier .gitlab-ci.yml

```
image: pipeline_image_nom:pipeline_image_tag

job:
   image: job_image_nom:job_image_tag
```



## référence et variables prédéfinies

- clés utiles dans gitlab CI : https://docs.gitlab.com/ee/ci/yaml/
- variables d'environnement prédéfinies: ici
- utiliser la valeur des variables, en les préfixant par « \$ »

```
## variables arbitraires créées par le développeur
variables:
   MY_VAR: "here !"

unit tests:
   ## variable prédéfinie créée par Gitlab CI
   image: $CI_REGISTRY_IMAGE/python:rc-slim-buster
   script:
   - echo "launch tests $MY_VAR"
```

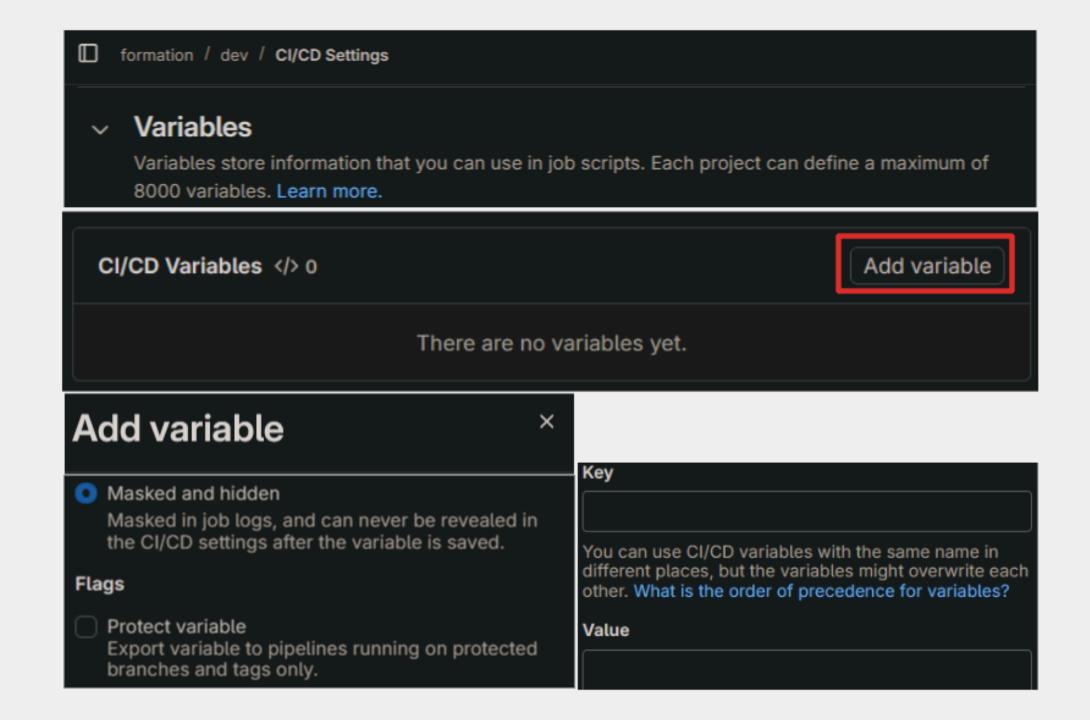


#### variables cachées

- pour les informations sensibles:
  - o secrets: mots de passe, certificats, clés privées
  - o adresses IP, ports réseau, login
- projet/groupe > Settings > CICD > Variables > Add Variable
- caché ET masqué ET NON protégé branche de feature

```
# PKEY, SSH_USER, SSH_HOST dans gitlab cI
script:
   - ssh -i $PKEY SSH_USER@SSH_HOST
```







# séquencement des jobs

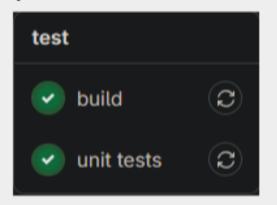
- Par défaut, les jobs sont exécutés en parallèle
  - fonction du nb cpus + config dans /etc/gitlab-runner/config.toml
- un ordre d'exécution des jobs par étapes est créé avec stages[]:
  - o un élément de cette liste est un « stage »
  - les job sont associés aux stages par la clé stage:
- " deux jobs dans un même stage sont exécutés en parallèle



```
stages:
   - testing
   - building

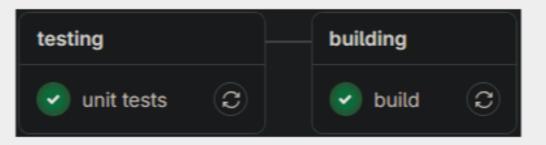
unit tests:
   stage: testing
   image: $CI_REGISTRY_IMAGE/python:rc-slim-buster
   script:
   - echo "launch tests here !"
```

#### parrallèle





#### séquentielle avec les stages





# conditionnalité des jobs

- rules[]: liste des règles d'exécution d'un job au moyen de clauses
  - o chaque règle vraie exécute le job OU logique
  - o une règle est vraie si toutes ces clauses sont vraies ET logique
- if: \$VAR [== | != | =~ | !~] "value" [&& | ||]
  - o tester la valeur d'une variable exacte ou liée à une regex
- changes[]: vraie si au un des chemins listés a été modifié exists[]: IDEM pour l'existence
- when: contexte de déclenchement on\_success -> par défaut, on\_failure, always, never, manual



```
## déclenchement du pipeline
workflow:
  rules:
   - if: $CI_PIPELINE_SOURCE == "push"
    - if: $CI_PIPELINE_SOURCE == "api"
## déclenchement du job
unit tests:
  ## variables d'environnement arbitraires
 variables:
    MANUAL_TRIGGER: "off"
  rules:
    - if: $CI_COMMIT_BRANCH ~= /^feature-[0-9]+/
      changes:
       - README.md
    - if: $MANUAL_TRIGGER == "on"
```



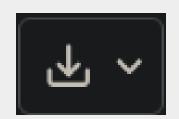
# prélever des artefacts

- artifacts: fait remonter toute ressource crée à l'exécution d'un job
  - o dans les jobs suivants, pour réutilisation
  - o dans Gitlab UI pour téléchargement
- artefacts:paths[]: chemins à faire remonter
- artefacts:untracked: fait remonter tous les fichiers «U» dans git
- artefacts:expire\_in: temps de disponibilité avant suppression par défaut "30 days"



```
unit tests:
    script:
    - echo "content" > artifact.txt
    artifacts:
    paths:
        - ./artifact.txt
    expire_in: "1 hour"
```

" les artefacts sont accessibles depuis la console ou avec le bouton ci-dessous dans les pipelines, le dépôt ...



99



## faire monter les rapports de jobs

- artifacts:reports: fait remonter des *rapports* dans Gitlab UI en *datavisualisation*
- rapports compatibles avec un format compris par Gitlab
  - o ex: junit: pour les tests unitaires
- Exception: la couverture de code globale peut être prélevée depuis la sortie d'un job avec la clé

```
coverage: "/<regex>/"
```



```
unit tests:
    script:
        - mvn test
    coverage: "/Total.*?([0-9]{1,3})%/"
    artifacts:
        expire_in: "1 hour"
        reports:
            junit: "target/surefire-reports/TEST-*.xml"
```

" les rapports sont visibles dans l'espace du pipeline, dans l'onglet «Tests»

99



## créer / utiliser le cache

- cache: fait remonter toute ressource crée à l'exécution d'un job
  - o utilisé pour *mettre en cache les dépendances du projet*
- cache: key: nomme les objets mis en cache
- cache:paths[]: désigne les chemins à mettre en cache
- cache:untracked: ajoute au cache les fichiers à l'état «U» dans git
- cache:policy: indique si l'on veut
  - pull => installer le cache existant dans le job
  - push => faire remonter le cache généré dans le job
  - o pull-push => le 2



```
unit tests:
    script:
    - mvn compile
    cache:
    key: cache
    untracked: true
    paths:
        - ./.m2/repository
```

" cache:untracked:true est obligatoire en pull car le runner exécute git clean après l'installation du cache!!!

"

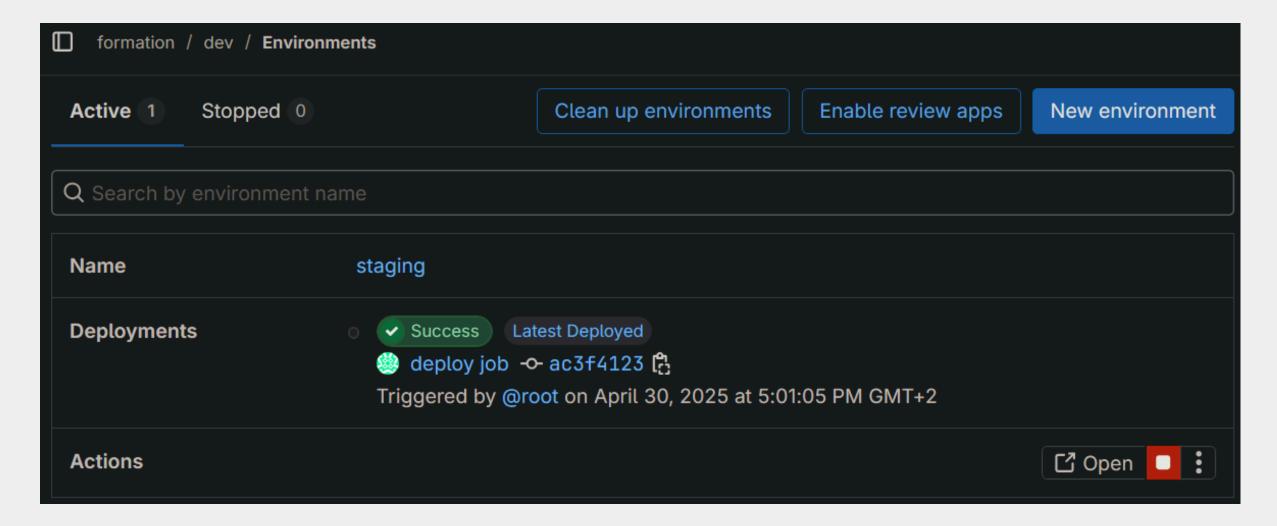


### déploiement: usage des environnements

- environment: créer un espace dans gitlab pour gérer et tester un déploiement
- Project > Operate > Environment

```
deploy:
    ...
    environment:
    name: staging
    url: "https://dawan.fr"
    ...
    # on déploiement soit sur main ou MIEUX sur un TAG GIT
    rules:
    - if: $CI_COMMIT_BRANCH == "main"
    - if: $CI_COMMIT_TAG =~ /v[0-9]+\.[0-9]+/
```







#### utiliser les services

- **services[]:** configure un *agent auxiliaire* adossé à un job utile quand le job nécessite une *techno client / serveur*
- services[0].name: nom de l'image
- services[0].alias: alias/nom d'hôte réseau pour la cnx client

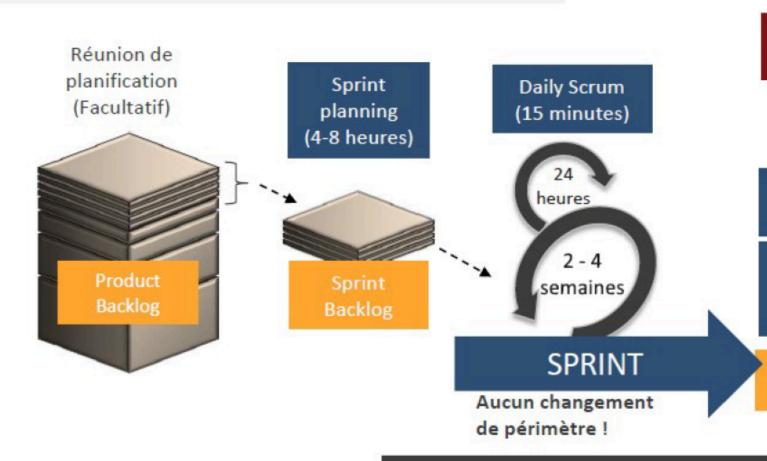
```
job:
  image: client:latest
  script:
    - ./client.sh --host=server-domain-host
  services:
    - name: server:latest
     alias: server-domain-host
```



# IV. SCRUM dans Gitlab



#### Scrum = 3 Rôles + 3 Artefacts + 5 Evénements





Sprint review (2-4 heures)

Sprint retrospective (1,5-3 heures)

Incrément

Scrum est basé sur des itérations de blocs de temps.

Où interviennent les opérations IT ?



#### rôles dans Scrum

- Product Owner: possède la vision du produit, exprime le besoin
  - observe régulièrement l'avancée du projet
  - au rythme de la diffusion de livrables
  - o il est soit client, soit en interface avec le client
- Agile Process Owner: utilise les principes Agile et Scrum
  - o conçoit, gère et mesurer les processus individuels
- Scrum Master (Dev) et Agile Service Manager (Ops)
  - o garants du cadre méthodologique de l'équipe.
  - veillent à l'ordre du jour et rythment les communications



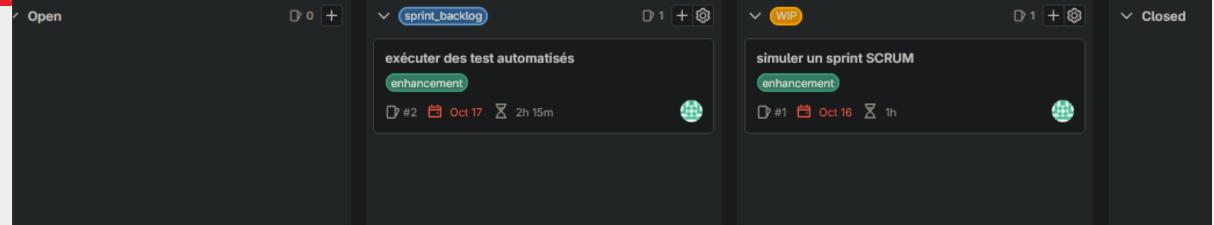
### plannification

- 1. Créer des labels

  Projet/Groupe > Manage > Labels
- 2. catégoriser Boards, issues

  Projet/Groupe > Plan > Boards | Issues
- 3. Créer au 2 labels pour les colones sprint backlog et WIP
- 4. Créer des labels classiques Bug, Enhancement, Hot Fix, ...







#### créer des issues sous forme de « users stories »

- « user story »: description rédigée du point de vue de l'utilisateur
- « epic »: grande user story à décomposer
- critères d'une user story à respacter INVEST
  - Indépendante: sur le sprint en cours
  - Négociable: fait l'objet d'une concertation
  - Valeur: doit apporter de la valeur ajoutée aux clients
  - Estimable: en temps «due date» ou complexité «points de sprint»
  - Suffisamment petite: livraison au sein d'un seul Sprint.
  - Testable: permet d'en déduire un test TDD ou BDD

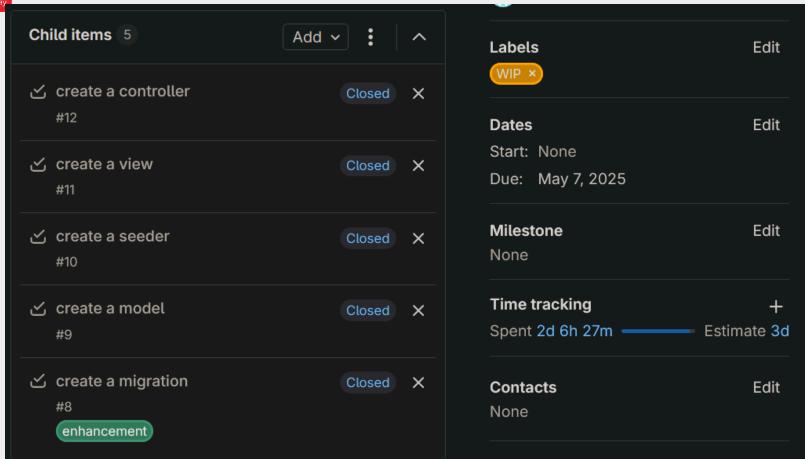


### templates de user story « US »

• templates de description dans .gitlab/issue\_templates/xxxx.md OU Projet/groupe > Settings > General > default.md

```
### Given: Context ...
<!-- WHEN? WHERE? WHO? -->
### When: Action To Do ...
* XXXXXX
### Then: Expected Results
<!-- WHAT? Metrics ? -->
<!-- Quick Actions -->
/label ~enhancement # catégorisation depuis la desc.
/estimate ??? # estimation en temps Ex. 1h 30m
```





" les «To-Dos» peuvent être convertis en sous-tâches pour plus de détails



# V. Workflow Gitlab



#### **Animer SCRUM & GITLAB & GIT**

- 1. **Design** créer une **issue** > *liste* "Open" de Boards
  - éditer l'issue pour décrire l'US avec le template
- 2. **Sprint planning** assigner + estimer l'US > *liste "Sprint backlog"*
- 3. Go créer une Merge Request (MR) > liste "WIP"
  - o bouton «Create Merge Request» dans l'édition de l'issue
  - configurer la MR et «Create» > donne une branche de feature
  - o rapatrier la branche de feature pour travailler en local

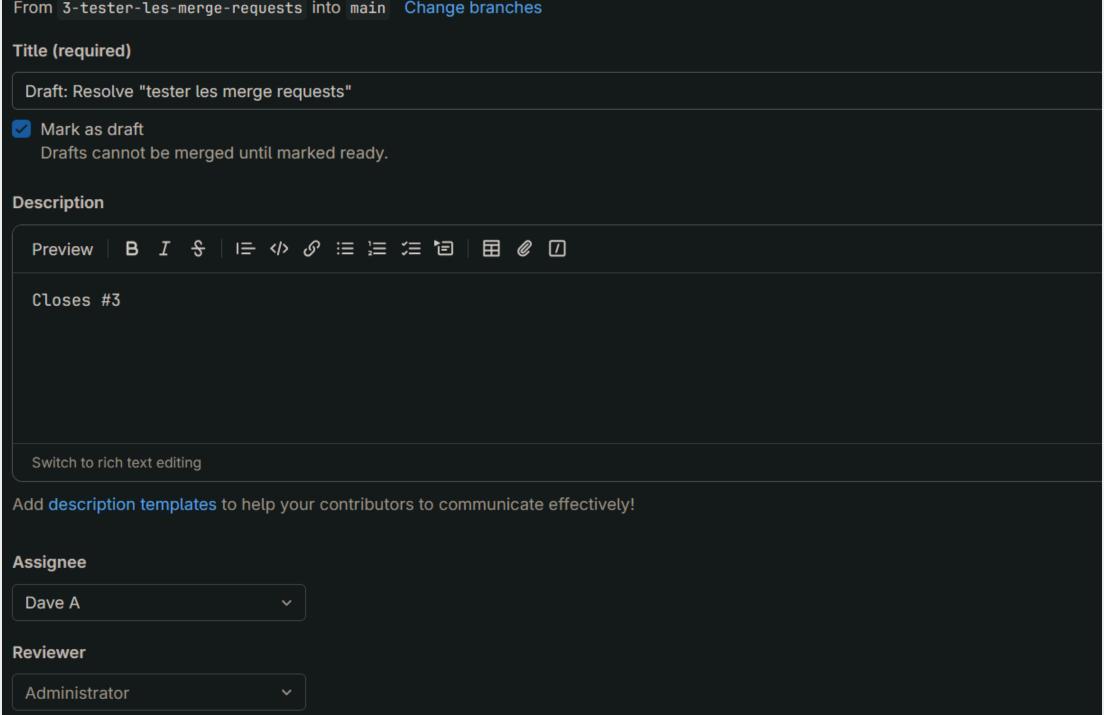
```
git fetch --all
git checkout --track origin/feature-branch-name
```



### Merge Request MR

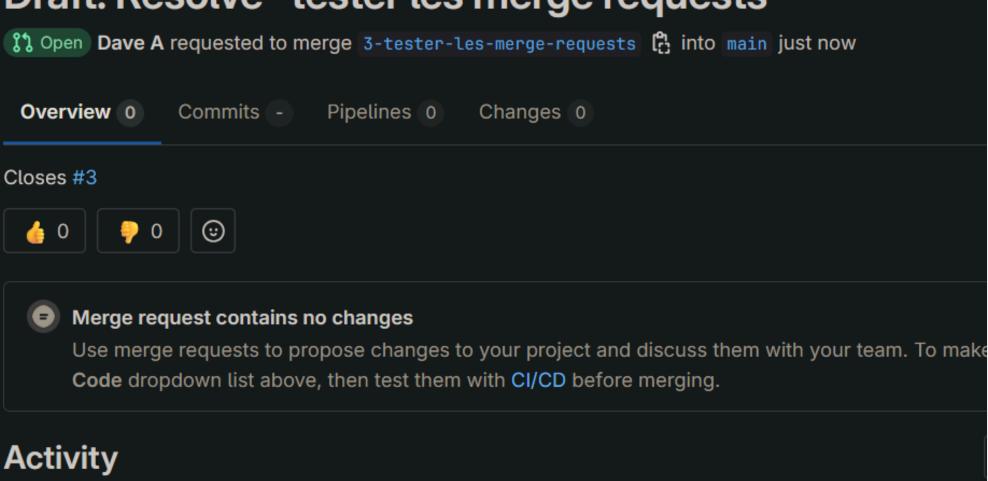
- espcace de travail collectif dans gitlab
  - lié à une issue et/ou une branche de fonctionnalité
  - rassemble les informations de travail sur la fonctionnalité modifs, commits, commentaires, pipelines sur la branche
- prépare la fusion de la branche de fonctionnalité dans la branche commune
  - o commence dans l'état « Draft »: non fusionnable
  - on assigne un responsable de la MR
  - on assigne un responsable de la **revue de code**







### Draft: Resolve "tester les merge requests"



- Dave A added WIP enhancement labels just now
   Dave A requested review from @root just now
  - Dave A assigned to @dev\_a just now



### revue de code par les pairs

- observations, débat sur le code d'une fonctionnalité ante fusion
- 1. onglet "changes": étude des diffs des divers commits de la branche
- 2. télécharger la branche à fusionner en local et considérer le Δ avec une autre branche de fonctionnalité

```
git fetch --all && git checkout <distant-hash> ## Mode détaché !!
git checkout -b <tmp-branch> && git merge <local-branch>
## OU appliquer un patch
git checkout <local-hash>
curl -k "https://../merge_requests/xx.patch" | git am
```

3. utiliser un job «Review App», i.e déploiement dynamique de test

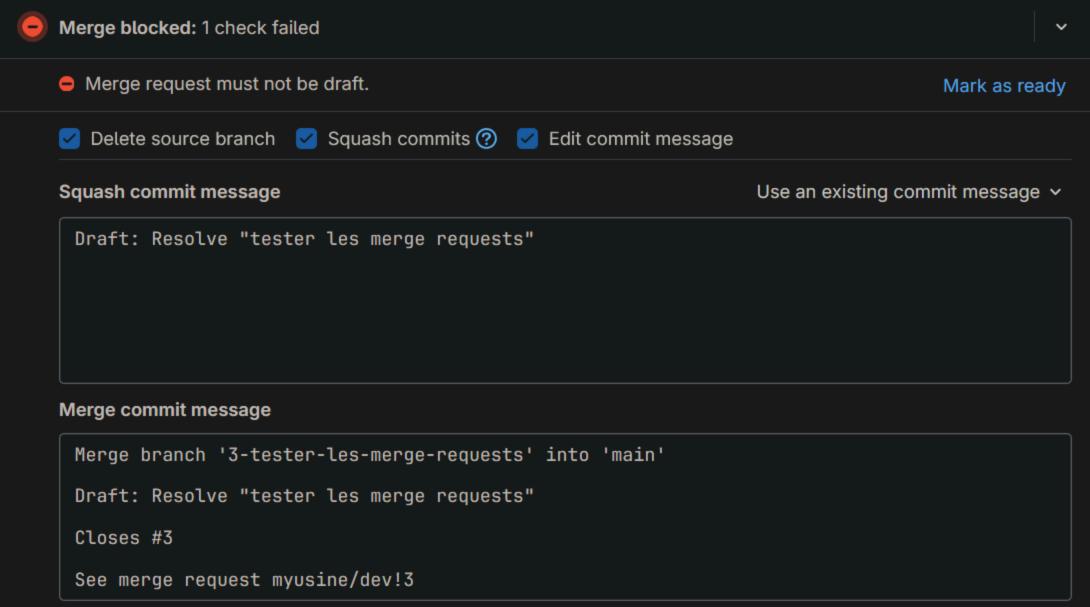


#### finaliser une MR

- si la revue de code est probante on configure la fusion
- 1. bouton « Mark as Ready » si la MR est à l'état « Draft »
- 2. le pipeline devrait ou doit **être en succès** si Settings > Merge Requests > Merge checks > case cochée
- 3. suppression auto de la branche de fonctionnalité
- 4. **squash** tous les commits de la branche *en un seul commit condensé* + un message de commit condensé
- 5. Si Erreur inverser les modifs du commit de fusion --no-ff

  Revert: git revert -m 1 <merge-commit>





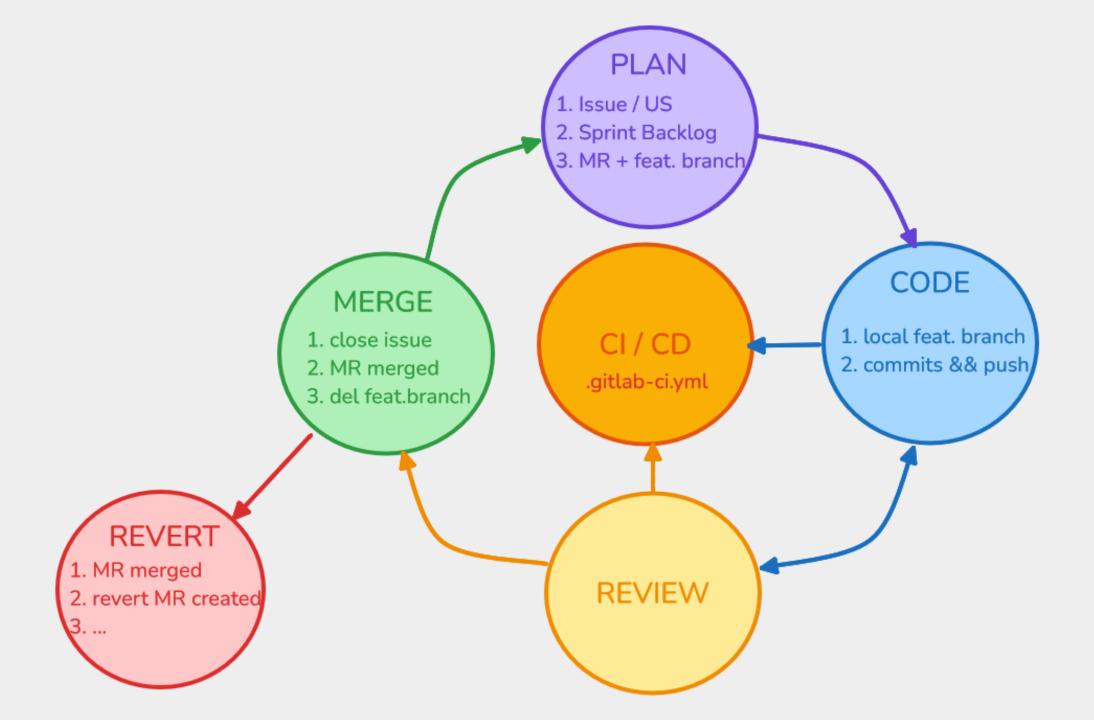


### nettoyer le travail en local

```
## télécharger la fusion faite sur gitlab
git checkout main && git pull

## supprimer les branches de fonctionnalité et de suivi inutiles
git branch -d <local-feature-branch>
git fetch --prune
```







#### GitLab Flow With Environment Branches

