

DAWAN Paris  
DAWAN Nantes  
DAWAN Lyon

11, rue Antoine Bourdelle, 75015 PARIS  
32, Bd Vincent Gâche, 5e étage - 44200 NANTES  
Bt Banque Rhône Alpes, 2ème étage - 235 cours Lafayette 69006 LYON



# Formation Python: structures de contrôle

Plus d'info sur <http://www.dawan.fr> ou 0810.001.917

**Formateur: Matthieu LAMAMRA**

# Structures de contrôle

- Principe

- Structurer l'exécution du code selon :
- En-têtes terminés par ' : '
- Blocs de code exécutés de manière **conditionnelle** ou en **itération (boucle)**

**=> En Python, les blocs sont définis par l'indentation (2 ou 4 espaces)**

# Structures de contrôle

- IF : structures conditionnelles
  - *if condition* : définit l'en-tête conditionnelle
  - *elif condition* : pour une alternative
  - *else* : pour les cas en dehors des conditions précédentes

=> utilisation des opérateurs logiques et de comparaison

=> *condition* est évaluée comme booléen

```
if x ≥ 2 and y != x :
```

```
    bloc de code.....
```

# Structures de contrôle

- IF : Évaluations booléennes

Type	FAUX
bool	False
int	0
float	0.0
string	""
tuple	()
list	[]
dict	{}
None type	None

# Structures de contrôle

- IF : exemple complet

```
x = input("entier naturel: ")  
  
if not x.isnumeric():  
    print("pas un entier naturel!")  
elif not x:  
    print("x vaut 0!")  
else:  
    print("x est positif!")
```

```
status = "retard" if delay < 10 else "annulé" # opérateur ternaire
```

# Structures de contrôle

- La boucle FOR
  - En python, la boucle FOR parcourt des séquences, dites **itérables**
  - En-tête : **for element in sequence:**

```
for letter in "abracadabrantesque":  
    print(letter)  
  
trainings = ("java", "python", "c#")  
for t in trainings:  
    print(t, len(t))  
  
trainees = {"java": "bob", "python": "Jean", "C#": "henry"}  
  
for lang, name in trainees.items():  
    print(f"{ lang.capitalize() }: { name.upper() }")
```



# Structures de contrôle

- La boucle FOR : `enumerate()`
  - Énumérate transforme une séquence en liste de tuples ( index, elem )
  - Cela permet d'itérer à la fois sur les indices et les éléments

```
seq = ["a", "b", "c"]  
  
for i, elem in enumerate(seq):  
    seq[ i ] = elem.upper()
```

# Structures de contrôle

- Boucle FOR : la fonction `range()`
  - Génère une séquence d'entiers sur lesquels on va boucler
  - `range(début_compris, fin_non_compris, pas)`
  - Dans une boucle : `for i in range(...)` :

```
r1, r2, r3 = range(5), range(5, 10), range(1, 11, 2)
```

```
print(list(r1))  
print(list(r2))  
print(list(r3))
```

```
r4 = range(10, 5, -1)  
print(tuple(r4))
```



# Structures de contrôle

- La boucle WHILE

- En python, la boucle WHILE s'exécute tant qu'une condition est vraie
- En-tête : **while condition :**

```
a, b = 0, 1  
  
while b < 100:  
    print(b)  
    a, b = b, a + b
```

# Structures de contrôle

- Casser la boucle : **break**, **continue**, **else**
  - **break** : interrompt l'exécution de la boucle et la quitte
  - **continue** : interrompt l'exécution de la boucle et passe à l'itération suivante
  - **else** : s'exécute à la fin de la boucle, sauf si celle ci est interrompue par **break**
  - **pass** : instruction tampon, bloc par défaut, ne fait strictement rien

```
do_break = True # ou False

for i in range( 10 ): # ou while i < 10
    if do_break:
        break
    if i == 6:
        continue
    print( i )          # i +=1
else:
    Print( "else is executed !" )
```

```
for i in range(5):
    pass
```

# Structures de contrôle

- Les listes en intension
  - Ou encore « **Comprehension lists** », définissent la **transformation** d'une liste
  - En logique, l'**intension** d'un concept est sa **définition**

```
sequence, new_sequence = ["a", "b", "c"], []  
  
for element in sequence:  
    new_sequence.append(element.upper())  
  
comprehension = [ element.upper() for element in sequence ]  
  
print(new_sequence, comprehension)
```

# Structures de contrôle

- Les listes en intension : condition

- Structure générale

[transformation **for** élément **in** sequence **if** condition]

```
odd_squares = []
```

```
for i in range(10):  
    if not i % 2:  
        odd_squares.append(i ** 2)
```

```
comprehension = [ i ** 2 for i in range(10) if not i % 2 ]
```

# Fonctions Python

- **Déclaration**
  - Définissent des blocs de code **qu'on peut paramétrer** et **appeler**
  - Retournent une valeur précédée de **return** ou None sinon
  - Structure générale :

```
def nom_fonction([param1], [param2=default], [args*], [kwargs**]) : #signature  
    bloc...  
    [ return ]  
  
nom_fonction(param1, param2, [...], {...}) # appel
```

# Fonctions Python

- Premier exemple

- Fonction factorielle

```
def factorielle( n ):  
    acc = 1  
    for i in range(1, n + 1):  
        acc *= i  
    return acc  
  
print(factorielle(5), factorielle(10))
```



# Fonctions Python

- Paramètres et retour

- Ne sont pas typés

```
def fois3( n ):  
    return 3 * n
```

```
fois3(3) # 9  
fois3("rien ") # rien rien rien
```

- Valeurs de retour multiples affectables par les tuples « Unpacking »

```
def mini_maxi( liste ):  
    return min( liste ), max( liste )
```

```
mini, maxi = mini_maxi( [ 1, 2, 3 ] )
```

```
tup = mini_maxi( [ 1, 2, 3 ] )  
tup[ 0 ] , tup[ 1 ]
```

# Fonctions Python

- Gestion des Paramètres

- Par défaut les paramètres d'appels sont **obligatoires et positionnels**: dans l'ordre de la signature

```
def create_account( id, name ):
    return i, name

create_account( 1, "henry" )
```

- En utilisant les noms des paramètres à l'appel, on peut modifier l'ordre des paramètres

```
def create_account( id, name ):
    return i, name

create_account( id=1, name="henry" )
create_account( name="henry", id=1 )
```

# Fonctions Python

- Gestion des Paramètres

- Un paramètre est optionnel s'il lui est affecté une **valeur par défaut** dans la signature

```
def create_account( id, name, mode="user" ):
    return i, name, mode
```

```
create_account( 1, "henry" )
```

```
create_account( 1, "henry", "admin" )
```

- Les paramètres optionnels doivent être placés derrière les paramètres positionnels dans la signature

```
def create_account( id, name, mode="user", priority=10 ):
    return i, name, mode, priority
```

```
create_account( 1, "henry" )
```

```
create_account( name="henry", id=1, priority=1 )
```

# Fonctions Python

- « variadics » : `*args`
  - Dans la signature : permet de définir un nombre quelconque de paramètres optionnels non nommés
  - Accessibles dans le corps de la fonction sous forme de `tuple`

```
def test_args( id, *args ):
    for arg in args:
        print( arg )
    return i, args

test_args( 1 )

test_args( 1, "two", 3.0, "four" )
```

# Fonctions Python

- « variadics » : \*args

➤ A l'appel : dispose les éléments d'un tuple ou d'une liste comme arguments d'une fonction

```
def call_args( arg1, arg2, arg3 ):
    return arg1, arg2, arg3
```

```
params = ( "hi", "my name", "is" )
```

```
call_args( *params )
```

```
call_args( "hi", *params[0:2] )
```

➤ « unpacking »

```
first, second, *others = [1, 2, 3, 4, 5]
```

# Fonctions Python

- « variadics » : **\*\*kwargs**
  - Dans la signature : permet de définir un nombre quelconque de paramètres optionnels nommés
  - Accessibles dans le corps de la fonction sous forme de dictionnaire

```
def test_kwargs( id, **kwargs ):
    for key, value in kwargs.items():
        print( key, value )
    return i, kwargs

test_kwargs( 1 )

test_args( 1, two=2, three=3.0, four="four" )
```



# Fonctions Python

- « variadics » : **\*\*kwargs**
  - A l'appel : dispose les paires « clé / valeur » de dictionnaires comme paramètres d'une fonction

```
def call_kwargs( arg1, arg2, arg3 ):  
    return arg1, arg2, arg3  
  
params = { "arg1": "hi", "arg2": "my name", "arg3": "is" }  
  
call_args( **params )  
  
del params[ "arg1" ]  
  
call_args( "hi", **params )
```

# Fonctions Python

- « / et \* » dans les signatures
  - À gauche de / , les paramètres doivent être appelés de façon positionnelle
  - À droite de \* , les paramètres doivent être appelés de façon nommée

```
def call( arg1, /, arg2="dflt", *, arg3="dflt" ):  
    return arg1, arg2, arg3
```

```
call( arg1="val" ) # ERROR  
call( "val1", "val2", "val3" ) # ERROR
```

# Fonctions Python

- Portée d'une variable
  - Une variable est reconnue et accessible dans le bloc dans lequel elle a été créée
  - Elle est accessible **globalement** dans les fonctions subalternes si elle n'y a pas été redéfinie
  - Sinon, la variable redéfinie est dite **locale** à la fonction – elle est indépendante en mémoire

```
x = 10

def do_thing() :
    return x

do_thing() # 10
```

DAWAN - Reproduction interdite

```
x = 10
print( f"x global : { id( x ) } )"

def do_local_thing() :
    x = 5
    print( f"x local : { id( x ) } )"
    return x

do_local_thing() # 5
x                # 10
```

# Fonctions Python

- Portée d'une variable

- Une variable globale est modifiable dans les blocs subalternes si elle y figure précédée de **global**

```
x, y = 10, 15  
print( f"x global : { id( x ) } )"
```

```
def do_global_thing() :  
    global x, y  
    x = 5  
    print( f"x in fct : { id( x ) } )"  
    return x
```

```
do_global_thing() # 5  
x                 # 5
```

# Fonctions Python

- Fonction comme variable et paramètre
  - Si « **def ma\_fonction() :** » est la signature, et « **ma\_fonction()** » l'appel / valeur de retour
    - => « **ma\_fonction** » est une variable qui référence la fonction
    - => cette variable peut utiliser **l'opérateur d'appel « () »**

```
def my_map( func, lst ):
    return func( elem for elem in lst )

def square( x ):
    return x ** 2

my_map( square, [ 1, 2, 3 ] ) # [ 1, 4, 9 ]
```

# Fonctions Python

- Fonctions lambda
  - Fonctions éphémères :
    - sans nom, donc à usage unique
    - utilisant les même paramètres que les fonctions nommées
    - constituées d'une seule expression

```
def my_map( func, lst ):  
    return func( elem for elem in lst )  
  
my_map( lambda x: x ** 2, [ 1, 2, 3 ] ) # [ 1, 4, 9 ]
```



# Fonctions Python

- Documentation, introspection

- **Docstring** : triple-double-quotes de documentation sous la signature, accessible via **help()**

```
def func():  
    """fonction vide !"""  
    pass  
  
help( func )
```

- **Introspection** : la fonction **dir()** affiche les attributs internes des fonctions

```
dir( func )  
# [ "__name__", ... ]
```

# Modules Python

- Principe

- **Un module** est un fichier contenant du code python, suffixé par « **.py** »
- On peut injecter le contenu du module dans un autre fichier grâce à **import**
- **L'espace de nom** du module importé permet de reconnaître et d'utiliser ce contenu
- Un module importé est **exécuté** donc attention aux affichages

```
# my_module.py
print("coucou")
n0 = 3

def factorielle( n ):
    acc = 1
    for i in range(1, n + 1):
        acc *= i
    return acc
```

```
# other_module.py

import my_module # coucou

my_module.factorielle(my_module.n0)
```

# Modules Python

- bibliothèques
  - Une **bibliothèque** est un module uniquement composé de fonctions à importer
  - On importe directement les fonctions avec **from module import** funcA, funcB, \*
  - On renomme les fonctions importées avec **from module import** funcA **as** fA

```
# other_module.py

from my_module import factorielle as fact, n0
fact(n0)

# ou
from my_module import *
factorielle(n0)
```

# Modules Python

- **Introspection et exécution**

- L'espace de nom est une **variable** de type module (**dir**, **help**)
- **Une docstring** peut être placée en haut du module
- L'attribut « **\_\_name\_\_** » d'un module vaut
  - « **\_\_main\_\_** » si le module est directement exécuté par l'interpréteur (programme principal)
  - le nom du fichier, sans l'extension « .py » si le module est importé
- Cela permet de définir un bloc de code qui ne s'exécutera pas à l'import

```
# my_module.py
```

```
def square( x ):  
    return x ** 2
```

```
If __name__ == "__main__":  
    print("coucou", square(2))
```

```
# other_module.py
```

```
import my_module
```

```
my_module.__name__  
# "my_module"
```

```
$ python3 my_module.py
```

```
coucou 4
```

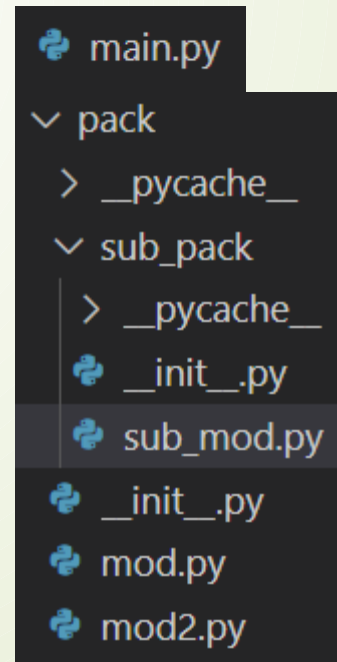
# Modules Python

- Structuration en Paquets

- Les paquets sont des **répertoires** contenant des modules et un fichier « **\_\_init\_\_.py** »
- Les paquets peuvent se décomposer en sous paquets (sous répertoires)
- Les imports de modules dans les paquets se font sous les formes ci dessous :
- **On utilise toujours les packages depuis l'extérieur ( ici main.py )**

```
# chemins d'imports absolus, dans main.py
import pack.mod
from pack.mod import func
from pack.sub_pack.sub_mod import sub_func
```

```
# chemins imports relatifs
# mod.py
from .sub_pack.sub_mod import kont
# sub_mod.py
from ..mod2 import funk
```





# Modules Python

- **La Bibliothèque standard**

- La bibliothèque standard contient les modules installés avec python
- Ses modules variés donnent au langage son caractère « multi-usage »

<https://docs.python.org/fr/3/library/index.html>

- Exemples :

- Expressions régulières : **re**
- Fonctions mathématiques : **math**
- Gestion des dates et heures : **datetime**
- Internationalisation : **locale, gettext**
- Interaction avec l'OS : **sys, os, io**
- Formats de fichiers : **csv, xml, json**
- Formats de compression : **zlib, zipfile**
- Interfaces graphiques : **tkinter**
- ...



# Modules Python

- Exemple : Datetime

- Permet de manipuler les dates

```
from datetime import datetime
```

```
datetime(annee, mois, jour, heure, minute, seconde, microseconde, fuseau horaire)
```

- Seuls l'année, le mois et le jour sont obligatoires

# Modules Python

- Datetime : créations

```
from datetime import datetime
```

```
# à partir d'une chaîne de caractères (strptime: "p" pour parse)  
dt = datetime.strptime("2021-12-17 10:14:20", "%Y-%m-%d %H:%M:%S")
```

```
# maintenant  
now = datetime.now()
```

```
# nb de secondes depuis le 1er janvier 1970  
dt = datetime.fromtimestamp(1639732460.0)
```

# Modules Python

- Datetime : utilisations

```
from datetime import datetime
```

```
dt.year, dt.month, dt.hour, dt.date(), dt.time() # ...
```

```
# 0 => lundi, 6 => dimanche
```

```
dt.weekday()
```

```
# timestamp: nb de secondes depuis 1er janv. 1970
```

```
dt.timestamp()
```

```
# formater la date en chaine (strftime: "f" pour format)
```

```
dt.strftime("%Y / %m / %d"))
```

# Modules Python

- Datetime : durées (Timedelta)

```
# arithmétique de date
premier_confinement = datetime.strptime("14/03/2020", "%d/%m/%Y")
aujourd'hui = datetime.now()

duree_covid = aujourd'hui - premier_confinement

# objet timedelta
duree_covid.days, type(duree_covid)

cuisson_oeuf_coque = timedelta(minutes=3)
atable = datetime.now() + cuisson_oeuf_coque
atable.time()
```

# Modules Python

- **Exemple : re**
  - Permet de manipuler expressions régulières
  - Les expressions régulières sont des chaînes de caractères
  - qui décrivent des modèles de chaînes de caractères
  - Via une syntaxe particulière
  - <https://cheatography.com/davechild/cheat-sheets/regular-expressions/>

```
import re

# est ce que le modèle matche la chaîne depuis le début ?
re.match( "(lw+) weighs (ld+(\\.ld+)?) (kg|g|lbs)", "peter weighs 144 lbs")

# est ce que la chaîne contient un float ?
re.search( "(ld+(\\.ld+)?)", "peter weighs 144.5 lbs")

# chercher et remplacer
re.sub( "(ld+(\\.ld+)?)", "*****", "peter weighs 144.5 lbs")
# peter weighs ***** lbs
```

# Modules Python

- Calendar

```
IPython: Documents/formation_python

In [1]: import calendar

In [2]: calendar.mdays
Out[2]: [0, 31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31]

In [3]: calendar.isleap(2016)
Out[3]: True

In [4]: calendar.MONDAY, calendar.TUESDAY, calendar.WEDNESDAY
Out[4]: (0, 1, 2)

In [5]: calendar.weekday(2019, 8, 5)
Out[5]: 0
```