

# Rapport retour sur investissement projet Ruche

Direction du projet : Emilien Henriot

Matricule : P\_Ç[1]

Date : 10/06/1991

Responsable du projet : Dr. [Nom du responsable]

Institution : Memoria

Durée du projet : 1 an

Promotion impliquée : Promotion 1994 des étudiants ingénieurs en aéronautique et défense de ISAE-SUPAERO

---

## Résumé du Projet

L'objectif de ce projet était d'explorer les phénomènes de télépathie et la possibilité de transfert ou de simulation de conscience humaine dans des environnements numériques. En s'appuyant sur des technologies émergentes (interfaces cerveau-ordinateur, intelligence artificielle cognitive, et neurostimulation), l'expérience visait à analyser les limites des interactions entre esprit et machines. Pour mener à bien cette recherche, une cohorte de jeunes ingénieurs en défense a été impliquée en tant que participants.

---

## Résumé Financier

### Montant Financé :

- Total accordé : 32 000 000 F
- Total utilisé : 30 285 450 F

### Répartition des dépenses :

- **Équipements** : 20 000 000 F (Interfaces cerveau-ordinateur, électrodes, serveurs dédiés)
  - **Logiciels** : 2 000 000 F (Développement d'algorithmes de simulation cognitive, sécurité)
  - **Formation des participants** : 9 000 000 F
  - **Autres coûts** : 1 000 000 F (Documentation, analyse de données, gestion des risques)
-

## Protocole Expérimental

### Phase 1 : Initiation

Les participants ont été progressivement mis en contact avec le casque de communication télépathique, un dispositif novateur conçu pour interpréter et transmettre les signaux neuronaux entre deux cerveaux connectés.

- **Objectif** : Habituer les participants à l'appareil tout en augmentant graduellement la durée des périodes d'exposition et de communication télépathique.
  - **Procédure** : Chaque participant a d'abord été soumis à des séances de courte durée (5 minutes), suivies par des périodes prolongées allant jusqu'à 45 minutes. Des exercices cognitifs simples, tels que l'échange d'émotions ou d'idées abstraites, ont été introduits progressivement.
  - **Résultat** : Une majorité des sujets a montré une adaptation rapide, mais des symptômes tels que des maux de tête, des étourdissements, et des sensations d'"intrusion mentale" ont été signalés dans environ 100% des cas.
- 

### Phase 2 : Observation

Durant cette phase, les interactions des participants via le dispositif ont été observées sans intervention directe des chercheurs.

- **Objectif** : Identifier les effets du dispositif sur les sujets, tant sur le plan individuel que collectif.
  - **Procédure** : Les sujets ont été invités à participer à des échanges libres, où ils pouvaient tenter de partager des souvenirs, des pensées, ou des émotions via l'interface. Les chercheurs ont pris soin de ne pas influencer leurs interactions, laissant les dynamiques de groupe se développer naturellement.
  - **Résultat** : Des phénomènes inattendus ont été notés, notamment des impressions de fusion des pensées, des pertes de mémoire temporaire, et un sentiment de "présence étrangère" dans leur esprit. Certains participants ont rapporté ressentir des émotions ou des souvenirs qu'ils n'associaient pas à leur propre vécu. Mais surtout de nouveaux potentiels sont apparus.
- 

### Phase 3 : Analyse

Cette phase a consisté à identifier les causes des anomalies

observées et à explorer les origines des effets constatés sur les participants.

- **Objectif** : Comprendre les dysfonctionnements ou phénomènes émergents liés à l'usage du casque de communication télépathique.
- **Procédure** :
  - Analyse approfondie des données d'IRM et des journaux de transmission neuronale pour détecter des anomalies dans le transfert des signaux.
  - Entretiens psychologiques pour évaluer les impacts cognitifs et émotionnels sur les participants.
  - Vérification de la stabilité des algorithmes de traitement neuronal.
- **Résultat** :
  - Les anomalies semblent liées à une surcharge des algorithmes d'interprétation neuronale, provoquant des "mélanges" non désirés de données émotionnelles.
  - Les participants ayant subi des "intrusions mentales" présentaient des niveaux d'activité cérébrale anormalement élevés dans les régions associées à la mémoire et aux émotions.
  - Les nouvelles capacités semblent liées à des mutations cérébrale qui varient selon les individus.

---

#### **Phase 4 : Application**

Les informations recueillies ont été utilisées pour proposer des contributions potentielles au **Projet Euclide**.

- **Objectif** : Exploiter les découvertes du projet pour améliorer les protocoles de recherche et apporter des solutions concrètes à la phase expérimentale du projet Euclide.
- **Propositions** :
  - Utiliser les capacités cognitives pour résoudre les problèmes irrésolu d'Euclide
- **Résultat** : Les propositions ont été documentées et transmises aux superviseurs du projet Euclide pour validation.

---

#### **Phase 5 : Fermeture**

En attente des instructions des instances supérieures concernant la suite des opérations.

---

**Signatures :**

Emilien Henriot

Responsable :

Pierre Joxe