

2025 年度卒業論文

VectorField 法を用いた  
パラフォイルの空中回収における誘導則の研究

2026 年 2 月

東京理科大学創域理工学部機械航空宇宙工学科

小笠原研究室

7522095 舟木 悠太

# 目次

<b>第 1 章 序論</b>	<b>3</b>
1.1 研究背景	3
1.2 先行研究	3
1.2.1 3GMAR(3rd Generation Mid-Air Retrieval) の手順	3
1.2.2 VectorField 法を用いたパラフォイルの誘導則	5
1.3 研究目的	6
<b>第 2 章 パラフォイルモデル</b>	<b>7</b>
2.1 パラフォイルの仕組み	7
2.2 6 自由度モデルの説明	8
2.2.1 座標系とモデルの定義	8
2.2.2 パラフォイルの運動方程式	9
2.3 力の定義	10
2.3.1 キャノピーの空力	10
2.3.2 ペイロードの空力	12
2.4 モーメントの定義	12
<b>第 3 章 軌道計画</b>	<b>13</b>
3.1 アルゴリズムの概要	13
3.2 軌道計画で使われる簡易的な運動モデル	13
3.3 Dubins Path の解析的解法	14
3.3.1 Dubins Path の概要	14
3.3.2 座標変換と正規化	15
3.3.3 各モードの経路長計算	16
3.3.4 最適経路の選択	17
3.4 経路コストと物理的制約	17
3.5 Phase1 での旋回回数の計算	17
3.6 反復法による風外乱補正 (Iterative Wind Correction)	17
3.6.1 Iterative Wind Correction Algorithm	18
3.7 風上着陸 (Wind-Up Landing)	18
3.8 クロゾイド曲線適用時の軌道補正手法	19
<b>第 4 章 誘導方法</b>	<b>21</b>
4.1 誘導則の概要	21
4.2 定常旋回を仮定した場合の制御量の導出	21

4.3	定常旋回周りの線形化式を用いた $\delta_a$ の補正 . . . . .	21
4.3.1	微小摂動による線形化 . . . . .	21
4.3.2	応答性改善のための動的補正則 . . . . .	22
4.3.3	外乱行列 $B_w$ の導出 . . . . .	22
<b>第 5 章</b>	<b>誘導方法</b>	<b>23</b>
5.1	誘導制御系の構成 . . . . .	23
5.2	ベクトル場による誘導則 . . . . .	23
5.2.1	Loiter モード (円軌道追従) . . . . .	23
5.2.2	Mission モード (一般経路追従) . . . . .	24
5.3	風の影響を考慮したレート補正 . . . . .	24
5.4	内側ループ制御則 . . . . .	25
5.4.1	逆ダイナミクスに基づく FF 制御 . . . . .	25
5.4.2	フィードバック制御 . . . . .	25
<b>第 6 章</b>	<b>解析モデル</b>	<b>26</b>
<b>第 7 章</b>	<b>結果</b>	<b>27</b>

# 第 1 章 序論

## 1.1 研究背景

宇宙開発の分野において、パラフォイルを展開して降下するペイロードをヘリコプターで捕獲する空中回収という方式の研究が行われている。ペイロードの回収では、パラフォイルを展開して地上や水上に落下させる方式が一般的であるが、これらの方式は着陸または着水時にペイロードに大きな衝撃が加わる上、落下したペイロードを回収するのに時間がかかる。空中回収はヘリコプターを用いてペイロードを空中で捕獲する方式であり、ペイロードに衝撃を与えずに迅速に回収できる利点があるため、Genesis のサンプルリターンミッションなどで採用されており、太陽風などの衝撃に弱い物体を地球に持ち帰る手段として有効である。

## 1.2 先行研究

### 1.2.1 3GMAR(3rd Generation Mid-Air Retrieval) の手順

空中回収において、ヘリコプターとパラフォイルが安定した会合を行うため、会合時の衝撃荷重及び相対速度の低減及び空中回収に適したパラフォイルの種類の研究が行われてきた。従来の空中回収では、会合時の衝撃荷重を低減するため、ヘリコプターにウィンチを搭載していた。ウィンチの機械的な定格荷重によって、回収可能な質量はヘリコプターの懸吊可能な質量の 25% 程度に制限されていた。また、NASA の Genesis ミッション等で見られた第 2 世代の課題として、捕獲後にパラフォイルが再膨張して揚力を発生させ、ヘリコプターに対して危険なピッチングモーメントを与える「再飛行 (Re-flight)」現象があった Dean らは上記の問題点を解決するため、3GMAR(3rd Generation Mid-Air Retrieval) という空中回収の方式を提案した。3GMAR の手順を図 2.1 に示す。

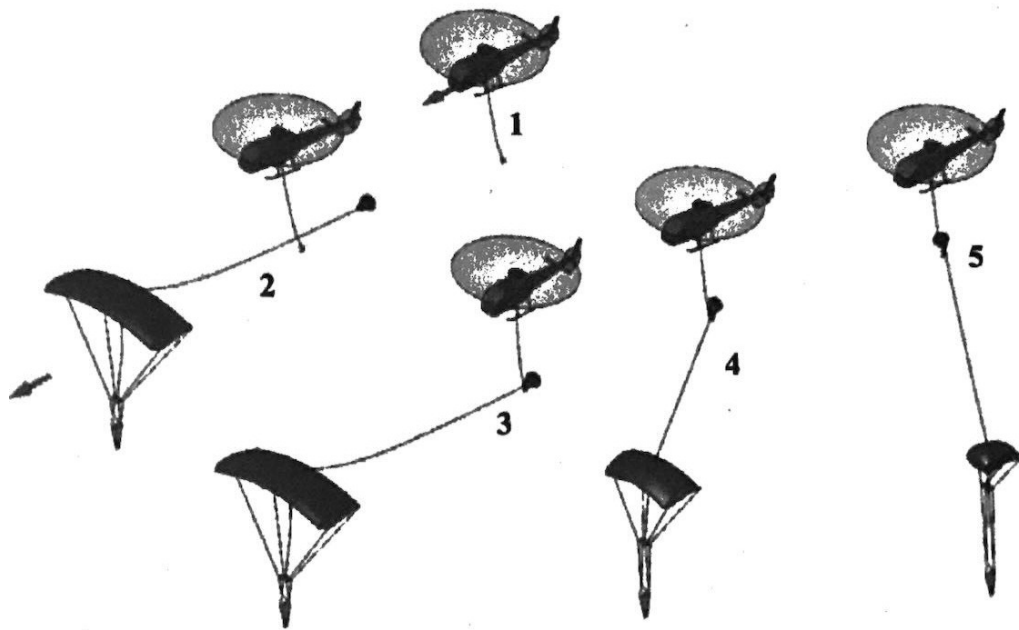


Fig. 1.1 The process of 3GMAR. (Dean 他, 2005)

3GMAR ではフックが取り付けられた回収ヘリコプターが、ドローグパラシュートが取り付けられたパラfoilに接近し、ドローグにフックをかけて回収する。この時の手順は接近、会合、引き上げの3段階に分けられる。接近段階では、ヘリコプターは、パラfoilをパイロットが目視で確認できるまでパラfoilに向かって飛行する。その後、回収ヘリコプターはパラfoilと右斜め編隊を組み、パラfoilより約 15m 高い高度を維持し、パラfoilの中心線の左側に約 15m 離れて位置する。このときヘリコプターとパラfoilとの相対速度はほぼ 0m/s となる。会合段階では、ヘリコプターはパラfoilに向かって徐々に接近し、ドローグパラシュートにフックをかける。引き上げ段階では、ヘリコプターはドローグパラシュートを引き上げる。この際、係合ラインに張力がかかり、パラfoilのサスペンションラインに取り付けられた「スライダー」と呼ばれる部品が引き上げられキャノピーが収縮する。

3GMAR では、パラfoilとの編隊飛行により相対速度をほぼ 0 とし、衝撃荷重を極小化することでウインチを排除した。これにより、ヘリコプターの標準的な貨物フックを直接使用することが可能となり、機体の懸吊能力の 80% 以上を利用可能とした。また、スライダー機構によってパラfoilを収縮させることで、揚力を低減し、ヘリコプターへのピッチングモーメントを軽減する。その一方、3GMAR ではパラfoilが自律制御を行うことは想定されていないため、風などの外乱やパラfoilの初期値のずれによりパラfoilがヘリコプターから離れた方向に移動する可能性がある。したがって空中回収の成功は、ヘリコプターの性能及びパイロットの技術に依存している。(Dean 他, 2005)

### 1.2.2 VectorField 法を用いたパラフォイルの誘導則

空中回収でのパラフォイルの誘導に関しては, Fari らが VF(VectorField) 法に基づく経路追従手法を提案している. VF 法では, パラフォイルが参照経路に追従するためのベクトル場を生成することで, 風の外乱が存在する場合であっても安定した追従が可能となる. 図 1.2 に, 横軸に  $x$  方向, 縦軸に  $y$  方向をとった場合の, VF 法に基づくパラフォイルの誘導則による軌道例を示す.

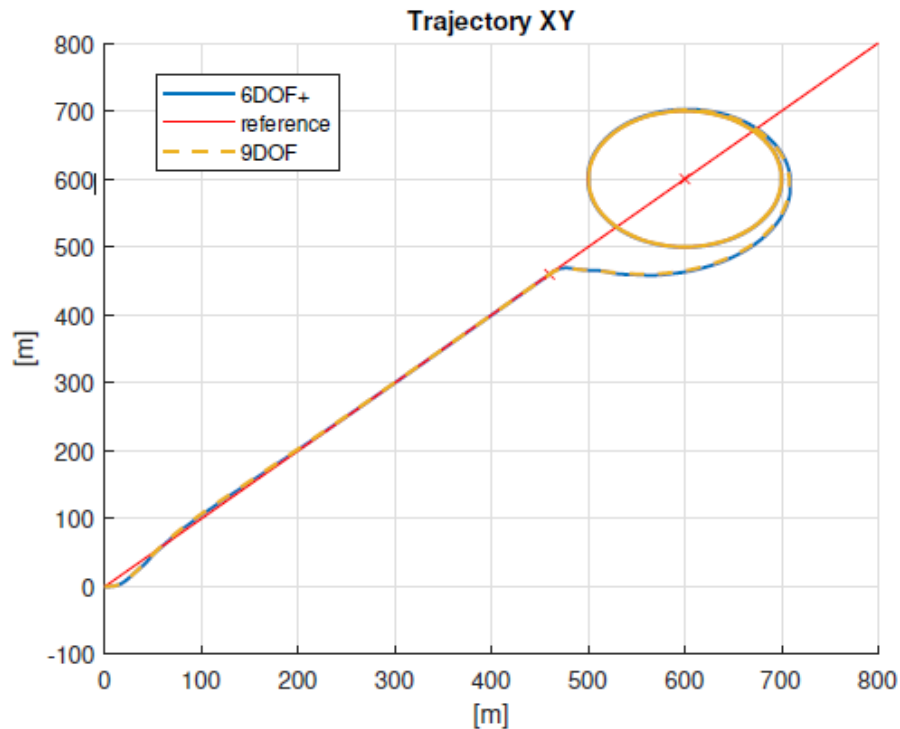


Fig. 1.2 Vehicle trajectory for a combined maneuver (straight-line and orbit)(Fari 他, 2021)

この手法を空中回収に適用する場合, 2つの課題が存在する. 第一に, Farira の研究では直線及び円軌道の追従が示されているが, 空中回収に適した軌道計画がなされていない点である. 空中回収においては, パラフォイルは動力を持たずに滑空飛行を行うため, 初期高度と会合高度の差がそのままパラフォイルの持つエネルギーになる. したがって, パラフォイルの高度エネルギーを過不足なく消費するような軌道計画を行う必要がある.

第二に, VF 法での制御パラメータ調整の煩雑さが挙げられる. VF 法では, 参照経路に対するパラフォイルの位置ずれを低減するために, 複数の制御パラメータを調整する必要がある. これらのパラメータは, 風速や風向きなどの外乱条件に応じて決定されるべきであるが, Fari らの論文ではその方法が示されていない. したがって, 空中回収において VF 法を適用するためには, ゲインの数を減らせるよう VF 法の修正が必要である. (Fari 他, 2021)

### 1.3 研究目的

空中回収の成功率を向上させるためには、ヘリコプターが回収しやすいよう、パラフォイルが自律的に適切な会合点へ到達するための軌道を設計し、風の影響下でもその軌道に追従する誘導則が必要である。

そこで、本研究では、空中回収に適した軌道計画手法の構築及び、VF 法の修正によるパラフォイルの誘導則の評価を目的とする。

## 第 2 章 パラfoilモデル

### 2.1 パラfoilの仕組み

この節では、パラfoilの基本的な仕組みについて説明する。パラfoilは、展開可能な柔軟構造を有し、端部の形状を変形させることで姿勢の変更及び軌道制御が可能な落下傘を指す。パラfoilの実機を正面から見た様子を図 2.1 に示す。



Fig. 2.1 The X-38 prototype of the Crew Return Vehicle is suspended under its giant 7,500-square-foot parafoil during its eighth free flight on Thursday, December 13, 2001.(NASA,2001)

パラfoilはキャノピー、ペイロード、そしてテザーから構成されている。パラfoilのキャノピーは、翼型断面を有し、揚力を発生させることで滑空飛行を実現する。ペイロードは、パラfoilに吊り下げられた物体であり、テザーはキャノピーとペイロードを接続する。パラfoilは前進時にキャノピーが空気を取り込み、空気流のせきとめ圧（ラム圧）でセルを膨らませて翼形状を保持する。パラfoilは減速や降下に用いられるパラシュートと比べてアスペクト比が大きく、端面が翼型形状であるため滑空飛行が可能となる。

パラfoilの制御は、主にテザーの端部を引くことで行われ、テザーの片端を引く非対称制御とテザーの両端を引く対称制御の 2 通りの制御方法を使い分ける。非対称制御では、例としてテザーの右側を引くとキャノピーの右後部が下がることでバンク角が発生し、向心力が働くことで左旋回が可能となる。対称制御では、両端のテザーを引くことでキャノピーの後縁が下がり揚抗比が変化することで前進速度を制御できる。



## 2.2 6 自由度モデルの説明

本章では、パラフォイルの詳細なダイナミクスをコンピュータ上で表現するための 6 自由度モデルについて述べる。実際のパラフォイルの運動では、テザーで接続されたキャノピーとペイロードが相互に干渉しながら運動するので、パラフォイルのモデルを構築するにあたり、キャノピーとペイロードの拘束条件によって自由度が異なる。キャノピーとペイロードが単一の剛体として接続された 6 自由度モデルは誘導・航法・制御 (GNC: Guidance, Navigation, and Control) システムのダイナミクスを表現する上で最小次数のモデルである。8-9 自由度の高次のモデルではキャノピーとペイロードの相対運動を表現でき、揺れに対する安定性の応答の解析に使用できる一方、GNC システムの解析を行う上で解析が複雑になる。本研究では、空中回収のために計画された軌道へのパラフォイルの誘導性能を評価することが目的であるため、川口やの研究を参考に 6 自由度モデルを採用した。(川口,2023)

### 2.2.1 座標系とモデルの定義

本モデルでは、ペイロードは剛体として扱うが、キャノピーは入射角  $\Gamma$  (キャノピーとペイロードの相対角) を通して、システムに対してキャノピー上の回転中心を中心に回転できるものとする。本モデルは以下の 4 つの座標系を持つ。

- 慣性座標系 ( $O_I - X_I Y_I Z_I$ ): 原点  $O_I$  は地上の任意の点,  $X_I$  軸は北,  $Y_I$  軸は東,  $Z_I$  軸は下方向とする。
- 機体座標系 ( $O_B - X_B Y_B Z_B$ ): 原点  $O_B$  は全システムの質量中心,  $X_B$  軸は機体正面,  $X_B - Y_B$  面はシステム対称面とする。
- キャノピー座標系 ( $O_C - X_C Y_C Z_C$ ): 原点  $O_C$  はキャノピーの回転中心位置,  $X_C$  軸はキャノピー正面,  $X_C - Z_C$  面はキャノピー対称面とする。
- 空力座標系 ( $O_A - X_A Y_A Z_A$ ): 原点  $O_A$  はキャノピーの空力中心位置 (前縁から  $0.25\bar{c}$ ) ,  $X_A$  軸はキャノピー正面,  $X_A - Z_A$  面はキャノピー対称面とする。

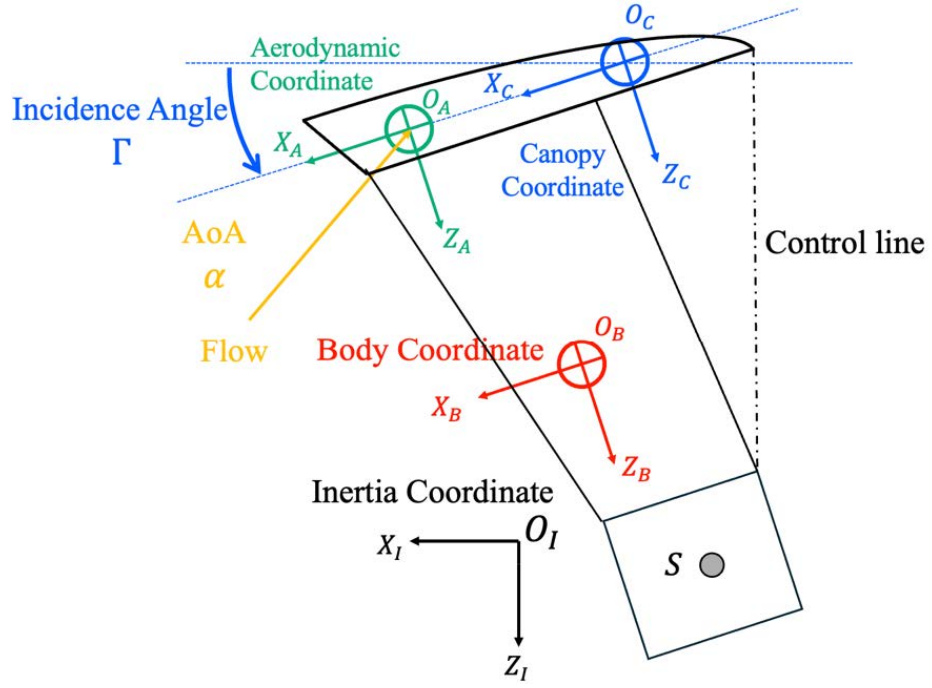


Fig. 2.2 Parafoil Model. (川口,2023)

また, 運動を表現するにあたりペイロードの質量中心に点  $S$  を定義する. このシステムでは, 全システムの質量中心において 3 つの並進運動 (3DOF) と回転運動 (3DOF) の合計 6 自由度でモデル化される.

### 2.2.2 パラフォイルの運動方程式

6 自由度のパラフォイルモデル運動方程式は, 全システムの質量中心における 3 つの慣性位置成分  $[x, y, z]^T$  および 3 つのオイラー角  $[\phi, \theta, \psi]^T$  により,

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{z} \end{bmatrix} = [T_{IB}]^T \begin{bmatrix} u \\ v \\ w \end{bmatrix} \quad (2.1)$$

$$\begin{bmatrix} \dot{\phi} \\ \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & \sin \phi \tan \theta & \cos \phi \tan \theta \\ 0 & \cos \phi & -\sin \phi \\ 0 & \sin \phi / \cos \theta & \cos \phi / \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p \\ q \\ r \end{bmatrix} \quad (2.2)$$

で表される.

ここで,  $\sin(\alpha) \equiv s_\alpha$ ,  $\cos(\alpha) \equiv c_\alpha$ ,  $\tan(\alpha) \equiv t_\alpha$  とする. また,  $[T_{IB}]$  は慣性座標系から機体座標系への変換行列であり,

$$[T_{IB}] = \begin{bmatrix} c_\theta c_\psi & c_\theta s_\psi & -s_\theta \\ s_\phi s_\theta c_\psi - c_\phi s_\psi & s_\phi s_\theta s_\psi + c_\phi c_\psi & s_\phi c_\theta \\ c_\phi s_\theta c_\psi + s_\phi s_\psi & c_\phi s_\theta s_\psi - s_\phi c_\psi & c_\phi c_\theta \end{bmatrix} \quad (2.3)$$

で表される.

非線形運動方程式は, 全システム質量中心において力とモーメントを合計し, 並進運動量と角運動量を定義することにより得られる. 並進運動の方程式は

$$\begin{bmatrix} \dot{u} \\ \dot{v} \\ \dot{w} \end{bmatrix} = \frac{1}{m}(F_W + F_A + F_S) - S_\omega^B \begin{bmatrix} u \\ v \\ w \end{bmatrix} \quad (2.4)$$

回転運動の方程式は

$$\begin{bmatrix} \dot{p} \\ \dot{q} \\ \dot{r} \end{bmatrix} = [I_T]^{-1} \left\{ \mathbf{M}_A + \mathbf{S}_{CP \cdot B} \times F_A + \mathbf{S}_{CS \cdot B} \times F_S - S_\omega^B [I_T] \begin{bmatrix} p \\ q \\ r \end{bmatrix} \right\} \quad (2.5)$$

ここで,  $S_\omega^B$  は機体軸における角速度のクロス積行列であり以下に示される.

$$S_\omega^B = \begin{bmatrix} 0 & -r & q \\ r & 0 & -p \\ -q & p & 0 \end{bmatrix} \quad (2.6)$$

また,  $[I_T]$  は全システムの慣性モーメントであり, キャノピー・ペイロードの慣性モーメントを平行軸の定理を用いて足し合わせたものである.

キャノピーやペイロードで生じた力を全システム質量中心で表すために, 距離ベクトル  $\mathbf{r} = [r_x, r_y, r_z]^T$  を用いて外積で表現される.  $\mathbf{S}_{a \cdot b}^A$  はクロス積行列であり, 座標系  $A$  において点  $a$  から点  $b$  までの距離を表す.

$$\mathbf{S}_{a \cdot b}^A \times \mathbf{F} = \begin{bmatrix} 0 & -r_z & r_y \\ r_z & 0 & -r_x \\ -r_y & r_x & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} F_X \\ F_Y \\ F_Z \end{bmatrix} \quad (2.7)$$

## 2.3 力の定義

式 (2.4) の線形運動量は, 重力項  $F_W$ , キャノピーとペイロードに生じる空力項 (キャノピー  $F_A$ , ペイロード  $F_S$ ) によって定義される. 重力項は式 (2.8) で表され, 全システム質量中心に生じる.

$$F_W = [T_{IB}] \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ mg \end{bmatrix} \quad (2.8)$$

### 2.3.1 キャノピーの空力

キャノピーの空力項を定義する前に, キャノピー座標系における空力速度  $[u_c, v_c, w_c]^T$  及び角速度  $[p_c, q_c, r_c]^T$  をキャノピーの入射角  $\Gamma$  と大気風を考慮して定義する.

$$\begin{bmatrix} u_c \\ v_c \\ w_c \end{bmatrix} = [T_{BC}] \left( \begin{bmatrix} u \\ v \\ w \end{bmatrix} + S_\omega^B \begin{bmatrix} \Delta x_c \\ \Delta y_c \\ \Delta z_c \end{bmatrix} + [T_{BC}]^T \begin{bmatrix} \Delta x_p \\ \Delta y_p \\ \Delta z_p \end{bmatrix} \right) - [T_{IB}] \begin{bmatrix} V_{WX} \\ V_{WY} \\ V_{WZ} \end{bmatrix} \quad (2.9)$$

$$\begin{bmatrix} p_c \\ q_c \\ r_c \end{bmatrix} = [T_{BC}] \begin{bmatrix} p \\ q \\ r \end{bmatrix} \quad (2.10)$$

ここで,  $\Delta x_c, \Delta y_c, \Delta z_c$  は機体座標系における質量中心からキャノピー回転中心までの距離,  $\Delta x_p, \Delta y_p, \Delta z_p$  はキャノピー座標系におけるキャノピー回転中心から空力中心までの距離である. また,  $[T_{BC}]$  は機体座標系からキャノピー座標系への変換行列である.

$$[T_{BC}] = \begin{bmatrix} \cos \Gamma & 0 & -\sin \Gamma \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin \Gamma & 0 & \cos \Gamma \end{bmatrix} \quad (2.11)$$

キャノピー座標系における空力角は以下で定義される. キャノピーの合成空力速度は  $V_c = \sqrt{u_c^2 + v_c^2 + w_c^2}$  である.

$$\alpha = \tan^{-1} \left( \frac{w_c}{u_c} \right) \quad (2.12)$$

$$\beta = \sin^{-1} \left( \frac{v_c}{V_c} \right) \quad (2.13)$$

キャノピーに生じる空力項  $F_A$  は, キャノピーの空力座標系の原点に作用し, 式 (2.14)～式 (2.16) で表される.

$$F_A = \frac{1}{2} \rho V_c^2 S_C [T_{BC}]^T [\mathbf{T}_{AC}] \begin{bmatrix} -C_D \\ C_Y \beta \\ -C_L \end{bmatrix} \quad (2.14)$$

$$C_D = C_{D0} + C_{D\alpha^2} \alpha^2 + C_{D\delta_a} \delta_a + C_{D\delta_s} \delta_s \quad (2.15)$$

$$C_L = C_{L0} + C_{L\alpha} \alpha + C_{L\delta_a} \delta_a + C_{L\delta_s} \delta_s \quad (2.16)$$

ここで,  $[\mathbf{T}_{AC}]$  は空力中心からキャノピー座標系への変換行列であり, 迎角  $\alpha$  によって定義される.

$$[\mathbf{T}_{AC}] = \begin{bmatrix} \cos \alpha & 0 & -\sin \alpha \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin \alpha & 0 & \cos \alpha \end{bmatrix} \quad (2.17)$$

### 2.3.2 ペイロードの空力

ペイロードに作用する空力項は形状抗力によって定義され、キャノピーと同様にペイロードにおいても大気風の要素を考慮した空力速度  $[u_S, v_S, w_S]^T$  を用いる。ペイロードの合成空力速度は  $V_S = \sqrt{u_S^2 + v_S^2 + w_S^2}$  である。

$$F_S = -\frac{1}{2}\rho V_S S_S C_{DS} \begin{bmatrix} u_S \\ v_S \\ w_S \end{bmatrix} \quad (2.18)$$

$$\begin{bmatrix} u_S \\ v_S \\ w_S \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \left( \begin{bmatrix} u \\ v \\ w \end{bmatrix} + S_\omega^B \begin{bmatrix} \Delta x_p \\ \Delta y_p \\ \Delta z_p \end{bmatrix}_S \right) - [T_{IB}] \begin{bmatrix} V_{WX} \\ V_{WY} \\ V_{WZ} \end{bmatrix} \quad (2.19)$$

## 2.4 モーメントの定義

式 (2.5) の角運動量は、質量中心に生じるモーメント  $M_A$ 、キャノピーとペイロードに生じる空力モーメント（キャノピー  $S_{CP \cdot B} \times F_A$ 、ペイロード  $S_{CS \cdot B} \times F_S$ ）によって定義される。質量中心に生じるモーメント  $M_A$  は式 (2.20) で表される。

$$M_A = \frac{1}{2}\rho V_c^2 S_C [T_{BC}]^T \begin{bmatrix} b \cdot C_l \\ c \cdot C_m \\ b \cdot C_n \end{bmatrix} \quad (2.20)$$

$$C_l = C_{l\phi}\phi + C_{lp}\frac{p_c b}{2V_c} + C_{l\delta_a}\delta_a \frac{d}{b} \quad (2.21)$$

$$C_m = C_{m0} + C_{m\alpha}\alpha + C_{mq}\frac{q_c c}{2V_c} \quad (2.22)$$

$$C_n = C_{nr}\frac{r_c b}{2V_c} + C_{n\delta_a}\delta_a \frac{d}{b} \quad (2.23)$$

ここで  $d$  はブレーキラインの作用点間距離、 $b$  はスパンである。

また、操舵量に関して非対称ブレーキ  $\delta_a$  および対称ブレーキ  $\delta_s$  は左右の操舵量  $\delta_R, \delta_L$  を用いて以下で表される。

$$\delta_a = \delta_R - \delta_L \quad (2.24)$$

$$\delta_s = \min(\delta_R, \delta_L) \quad (2.25)$$

以上を全システム中心で合計することで、式 (2.4), (2.5) が構成される。

## 第 3 章 軌道計画

### 3.1 アルゴリズムの概要

本章では、空中回収においてパラfoilを会合点へ到達させるための軌道を計画する方法について述べる。ヘリコプターがパラfoilと協調して飛行するためには、パラfoilが会合点において特定の高度と速度で到達する必要がある。(Dean 他,2005) また、空中回収ではヘリコプターは備え付けのフックを用いてドローグパラシュートを懸架するため、ドローグパラシュートが風によって揺れずに安定するためには、パラfoilは風上方向へ滑空しながら会合点に向かう必要がある。そのため、本研究ではパラfoilが会合点において特定の高度と速度で到達し、かつ風上方向へ進入するような軌道を計画する。

本研究では、Branden の研究を参考に、図に示すように 3 つの Phase に分けてパラfoilの軌道を設計した。(Branden,2009)

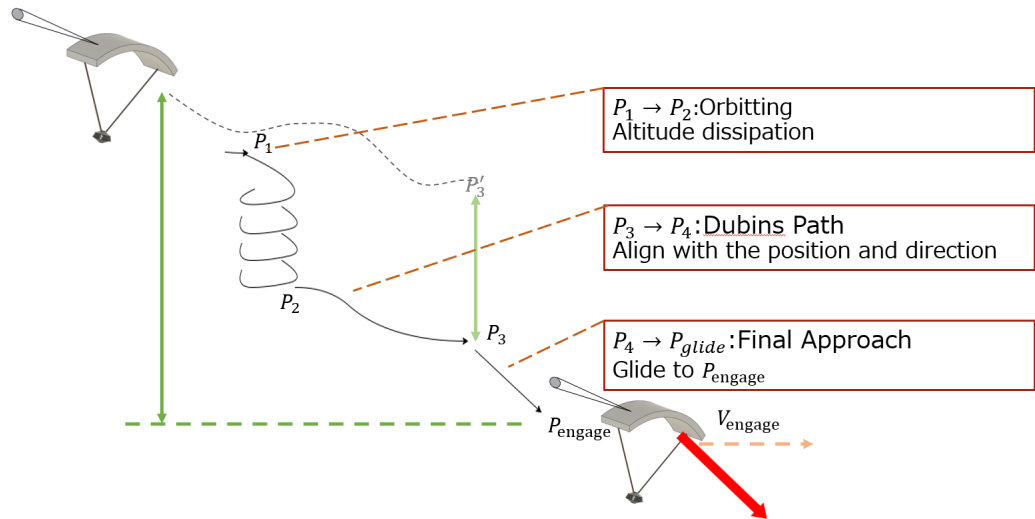


Fig. 3.1 Trajectory Planning of MAR.

Phase1 では、余分な高度の消費を行う。パラfoilが円旋回を続けることで、会合点  $P_{engage}$  の上空を通過することを防ぐ。Phase2 では、次節で述べる Dubins Path を用いてパラfoilを風上方向に進入させる。得られた最短経路に対して、必要な高度を消費するために旋回半径を調整しながら軌道を延長する。Phase3 では、パラfoilを会合点に向けて風上方向に直進させる。

### 3.2 軌道計画で使われる簡易的な運動モデル

軌道計画の段階では、パラfoilの詳細な 6 自由度モデルを用いるのではなく、パラfoilを質点とみなし、定常滑空を行うと仮定したモデルを用いて計算を行う。

パラfoilの状態ベクトルを  $\mathbf{x} = [x, y, \psi, h]^T$  とし、対気速度  $V$ 、飛行経路角  $\gamma$  (降下角)、旋

回半径  $R$  を用いると, 時間  $t$  に関する運動方程式は

$$\dot{x} = V \cos \gamma \cos \psi, \quad \dot{y} = V \cos \gamma \sin \psi, \quad \dot{\psi} = \frac{V \cos \gamma}{r}, \quad \dot{h} = V \sin \gamma \quad (3.1)$$

と表される.

軌道計画において, 水平位置の変化と高度の変化を直接結び付けるために, 独立変数を時間  $t$  から消費高度  $\tau$  に変換する.  $\tau$  は飛行開始時の高度  $h_0$  からの低下分として  $\tau = h_0 - h$  と定義される. 軌道計画においては, この関係性を基礎とし, パラフォイルが水平方向に移動したときに消費される高度を計算している. パラフォイルが定常飛行だと仮定すると, 旋回時の様子は図 (3.2) に示すようになる.

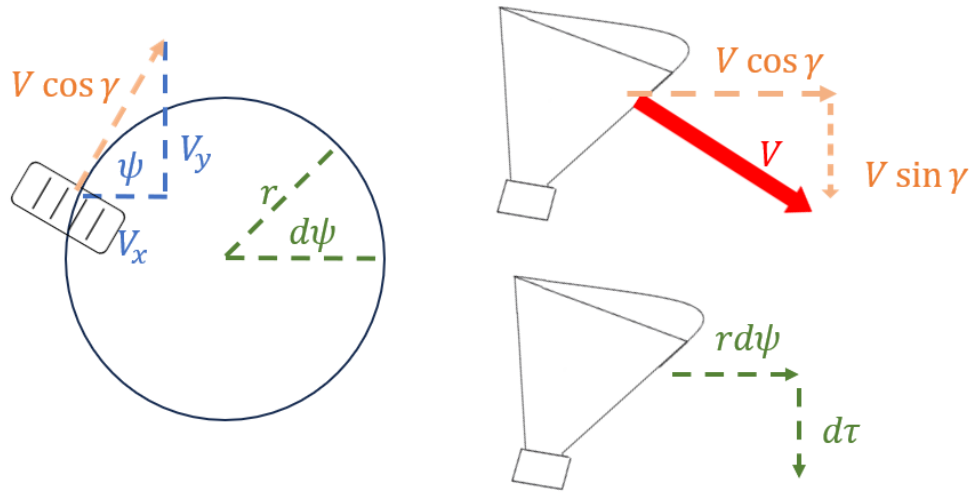


Fig. 3.2 Steady-state spiral descent of Parafoil.

揚抗比  $L/D$  は一定であり, 飛行経路角  $\gamma$  は以下のように表される.

$$\frac{L}{D} = \frac{V \cos \gamma}{V \sin \gamma} = \frac{1}{\tan \gamma} \quad (3.2)$$

$d\tau = -\dot{h}dt = -V \sin \gamma dt$  より, 高度微分形式の運動方程式が得られる.

$$x' = \frac{dx}{d\tau} = \frac{L}{D} \cos \psi, \quad y' = \frac{dy}{d\tau} = \frac{L}{D} \sin \psi, \quad \psi' = \frac{L}{D} \frac{1}{r} \quad (3.3)$$

### 3.3 Dubins Path の解析的解法

#### 3.3.1 Dubins Path の概要

ここでは Phase2 の軌道計画に用いられる Dubins Path について説明する. 軌道計画の Phase2 では開始位置  $P_2$  と終了位置  $P_3$  の水平位置に加えて進行方向が指定されているため, 単純な直線経路ではなく, 指定された開始位置と終了位置および進行方向を満たす軌道を求める必要がある. Dubins Path とは, 始点と終点の位置および方位が与えられたときに, 始点と終点を直進か一定曲率

のカーブを組合せて結ぶ経路のことであり, 最小旋回半径の制約下で最短経路を求める問題である. (Branden,2009) 図 3.3 に Dubins Path の一例を示す.

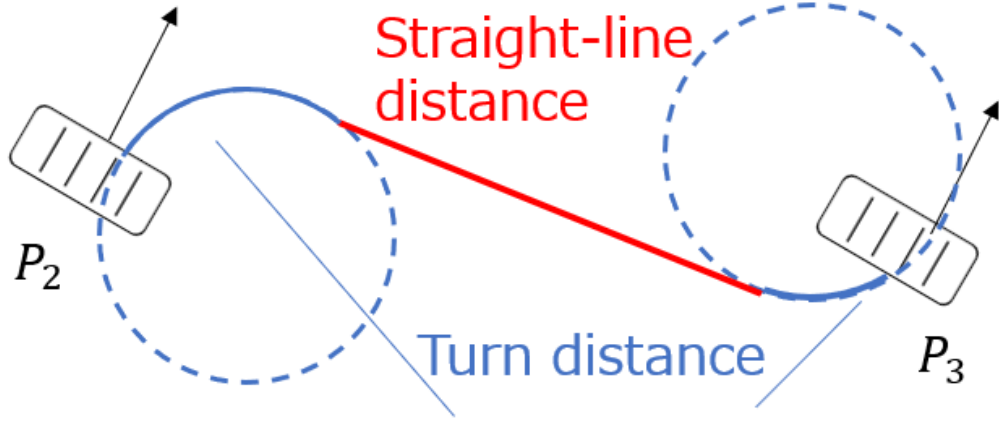


Fig. 3.3 Concept of Dubins path.

Dubins Path では, 始点  $S = (x_s, y_s, \psi_s)$  から終点  $E = (x_e, y_e, \psi_e)$  への最短経路を, 数値探索ではなく幾何学的な解析解として求めている.

### 3.3.2 座標変換と正規化

計算を簡略化するため, 問題を最小旋回半径  $R$  で正規化し, 始点が原点  $(0,0)$  かつ方位  $0$  となるような局所座標系へ変換する.

まず, 始点から終点への相対ベクトルを計算し, 始点方位  $\psi_s$  だけ回転させる.

$$\Delta x = x_e - x_s \quad (3.4)$$

$$\Delta y = y_e - y_s \quad (3.5)$$

$$x' = \Delta x \cos \psi_s + \Delta y \sin \psi_s \quad (3.6)$$

$$y' = -\Delta x \sin \psi_s + \Delta y \cos \psi_s \quad (3.7)$$

始点と終点のユークリッド距離  $D = \sqrt{x'^2 + y'^2}$  を旋回半径  $R$  で除し, 正規化距離  $d$  を得る.

$$d = \frac{D}{R} \quad (3.8)$$

次に, 始点・終点をつなぐ直線の方位  $\theta = \text{atan2}(y', x')$  を基準として, 始点および終点の相対方位  $\alpha, \beta$  を定義する (Shkel & Lumelsky の記法に準拠) .

$$\alpha = \text{mod}(-\theta, 2\pi) \quad (3.9)$$

$$\beta = \text{mod}((\psi_e - \psi_s) - \theta, 2\pi) \quad (3.10)$$



### 3.3.3 各モードの経路長計算

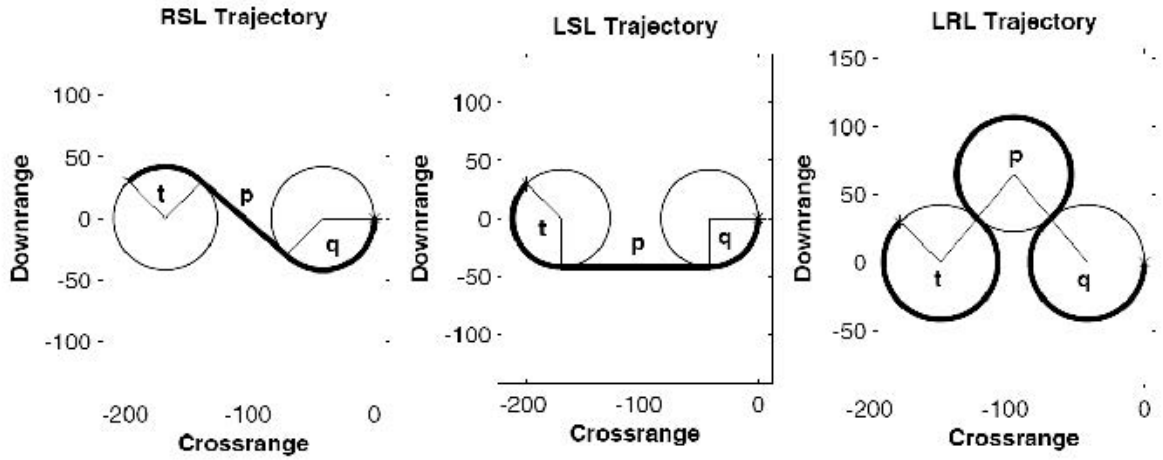


Fig. 3.4 Three of the six Dubins paths. (Branden,2009)

正規化された空間において、経路は「第1旋回区間（長さ  $t$ ）」「直線区間（長さ  $p$ ）」「第2旋回区間（長さ  $q$ ）」の3要素で構成される。これらはすべて無次元化された長さ（角度）である。主要な4つの CSC (Curve-Straight-Curve) モードにおける構成要素は以下の通り計算される。なお、計算結果が実数解を持たない（ルートの中が負になる）場合、そのモードは幾何学的に成立しない。

外共通接線を用いる LSL (Left-Straight-Left) 経路の式は

$$p = \sqrt{2 + d^2 - 2 \cos(\alpha - \beta)} \quad (3.11)$$

$$t = \text{mod}(\text{atan2}(\cos \beta - \cos \alpha, d + \sin \alpha - \sin \beta) - \alpha, 2\pi) \quad (3.12)$$

$$q = \text{mod}(\beta - \text{atan2}(\cos \beta - \cos \alpha, d + \sin \alpha - \sin \beta), 2\pi) \quad (3.13)$$

に示すとおりである。

LSL と同様に外共通接線を用いるが、旋回方向が逆となる RSR (Right-Straight-Right) 経路の式は

$$p = \sqrt{2 + d^2 - 2 \cos(\alpha - \beta)} \quad (3.14)$$

$$t = \text{mod}(\alpha - \text{atan2}(\cos \alpha - \cos \beta, d - \sin \alpha + \sin \beta), 2\pi) \quad (3.15)$$

$$q = \text{mod}(-\beta + \text{atan2}(\cos \alpha - \cos \beta, d - \sin \alpha + \sin \beta), 2\pi) \quad (3.16)$$

に示す通りである。

内共通接線を用いる LSR (Left-Straight-Right) 経路の式は

$$p = \sqrt{-2 + d^2 + 2 \cos(\alpha - \beta)} \quad (3.17)$$

$$t = \text{mod}(-\alpha + \text{atan2}(-\cos \alpha + \cos \beta, d + \sin \alpha + \sin \beta), 2\pi) \quad (3.18)$$

$$q = \text{mod}(-\beta + \text{atan2}(-\cos \alpha + \cos \beta, d + \sin \alpha + \sin \beta), 2\pi) \quad (3.19)$$

に示す通りである.

LSR の対称形である RSL (Right-Straight-Left) の式は

$$p = \sqrt{-2 + d^2 + 2 \cos(\alpha - \beta)} \quad (3.20)$$

$$t = \text{mod}(\alpha - \text{atan2}(\cos \alpha - \cos \beta, d - \sin \alpha - \sin \beta), 2\pi) \quad (3.21)$$

$$q = \text{mod}(\beta - \text{atan2}(\cos \alpha - \cos \beta, d - \sin \alpha - \sin \beta), 2\pi) \quad (3.22)$$

に示す通りである.

### 3.3.4 最適経路の選択

上記の各モードについて総コスト  $L_{total} = |t| + |p| + |q|$  を計算し, 最小となるモードを選択する. 最終的な物理空間での経路長は  $L_{phy} = L_{total} \times R$  となる.

## 3.4 経路コストと物理的制約

求めた幾何学的経路長を, 高度消費コストに換算する. 幾何学的長さ (旋回角  $t, q$ , 直線長  $p$ ) から, 消費高度としての総コスト  $\tau_{path}$  は次式で求められる.

$$\tau_{path} = |R \tan \gamma(t + q) + (p \cdot R) \tan \gamma_G| \quad (3.23)$$

ここで,  $\gamma_G$  は対地滑空角である. また, シミュレーション実装上の重要な物理的制約として, 旋回半径  $R$  は固定値ではなく, 真対気速度  $V_{TAS}$  に依存する変数として扱う.

$$R(h) = \frac{V_{TAS}(h)^2}{g \tan \phi_{\max}} \quad (3.24)$$

ここで  $\phi_{\max}$  は最大バンク角である. 高高度では空気密度低下により  $V_{TAS}$  が増大するため, バンク角を固定しておくとも旋回半径  $R$  も増大する. 本システムでは初期高度における  $R$  一定になるように, バンク角を高度降下に応じて浅くするようにしている.

## 3.5 Phase1 での旋回回数の計算

Phase1 では, パラフォイルの高度が会合点からずれないように, 余剰高度を消費するための旋回回数を計算する. Phase1 でのパラフォイルの旋回回数を  $\eta$ , すべての Phase でのパラフォイルでの消費高度を  $\tau_{total}$  とすると,

$$\tau_{total} = \tau_{2 \rightarrow 3} + \tau_{3 \rightarrow \text{glide}} + \eta \cdot 2\pi R \tan \gamma \quad (3.25)$$

となる. このとき  $\eta$  は, 初期高度差と  $\tau_{total}$  が等しくなるように計算される.

## 3.6 反復法による風外乱補正 (Iterative Wind Correction)

風がある場合, 対地座標系における位置  $P_g$  は, 対気座標系における位置  $P_a$  と風速ベクトル  $W$  を用いて記述される.

$$P_g(t) = P_a(t) + \int_0^t W d\tau \quad (3.26)$$

目標地点  $(0, 0)$  に着地するためには, 対気座標系での目標点  $T_{air}$  を風上側へオフセットさせる必要があるが, 必要なオフセット量は飛行時間  $T$  に依存し, 飛行時間は経路に依存するという循環関係にある.

本実装では, 以下の反復アルゴリズム (Shooting Method) によりこれを解決している.

### 3.6.1 Iterative Wind Correction Algorithm

1. 初期推定として, 対気目標点を地上目標点と同一に設定する.

$$T_{air}^{(0)} \leftarrow T_{target}$$

2. 以下の手順を最大回数  $N_{max}$  まで繰り返す.

- (a) 現在の対気目標点  $T_{air}^{(k-1)}$  へ向けた経路 (Loiter + Dubins) を計画する.
- (b) 経路に基づき, 高度ごとの  $V_{TAS}(h)$  を考慮した正確な飛行時間  $t_{actual}$  を計算する.
- (c) 時間  $t_{actual}$  に基づく総ドリフト量  $D$  を算出する.

$$D = W \cdot t_{actual}$$

- (d) 理想的な対気目標点  $T_{ideal}$  を算出する.

$$T_{ideal} = T_{target} - D$$

- (e) 誤差  $\epsilon$  を評価する.

$$\epsilon = \|T_{ideal} - T_{air}^{(k-1)}\|$$

- (f) もし  $\epsilon$  が閾値未満であれば, 収束とみなしてループを終了する.
- (g) 対気目標点を更新する.

$$T_{air}^{(k)} \leftarrow T_{ideal}$$

この手法により, 旋回中の沈下速度変化 (バンク角による  $L/D$  低下) や, 高度による風速・密度の変化を含めた, 物理的に整合性の取れた解を得ることができる.

## 3.7 風上着陸 (Wind-Up Landing)

最終進入 (Final Leg) において対地速度を最小化するため, 着陸方位  $\psi_f$  は風向と正対するように自動設定される.

$$\psi_f = \text{atan2}(-W_y, -W_x) \quad (3.27)$$

この  $\psi_f$  を Dubins Path の終端条件として与えることで, どのような風況であっても安全な着陸経路が生成される.

### 3.8 クロゾイド曲線適用時の軌道補正手法

前節で述べた風補正アルゴリズムでは, Dubins Path に基づく単純な幾何学的経路長を用いて軌道計画を行っている. しかしこの方法では, 直進区間と旋回区間の接続点でバンク角が瞬時に変化するため, 慣性モーメントや機体の横滑りを無視できない実際のパラフォイルでは追従が難しいと考えられる. そのため, 本システムでは Thierry らの研究を参考に, Dubins Path の各旋回区間に対しクロゾイド曲線を適用し, 曲率及びバンク角を滑らかに遷移させた. (Thierry 他, 2004).

クロゾイド曲線とは, 曲率が曲線長に比例して変化する曲線であり, 鉄道や道路の線形設計において, 直線区間と円曲線区間を滑らかに接続するために用いられる. 図 3.5 にクロゾイド曲線を用いた Dubins Path の概念図を示す.

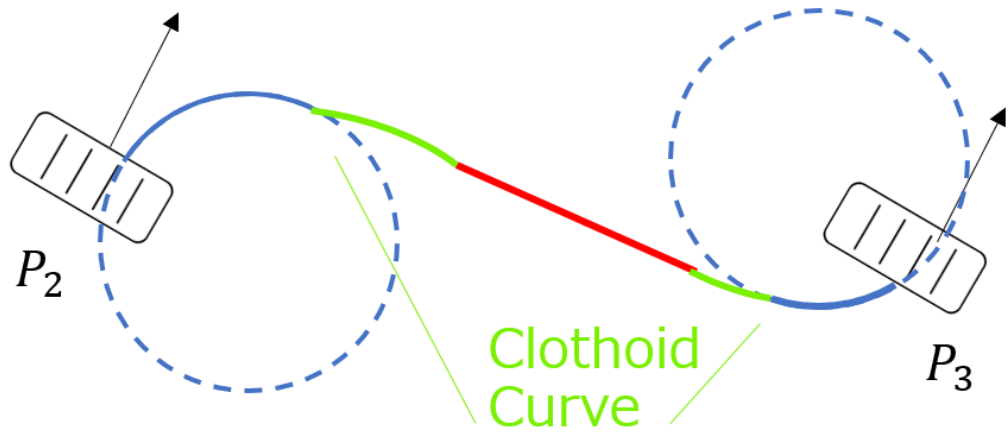


Fig. 3.5 Concept of Dubins path with clothoid curves.

クロゾイド曲線による平滑化を適用する場合, Dubins Path の接点にそのままクロゾイド曲線を接続すると, 物理的な飛行時間および到達位置に誤差が生じる. この誤差を減らすため, クロゾイド曲線への移行を, Dubins Path の接点から一定距離前で開始するように調整している.

先行距離  $L_{lead}$  は, 現在の対気速度  $V$  と目標バンク角  $\phi_{cmd}$  から算出される遷移所要距離に基づき決定される.

$$L_{lead} = \frac{1}{2} \cdot \frac{V|\phi_{cmd}|}{\dot{\phi}_{max}} \quad (3.28)$$

この補正により, クロゾイド曲線は Dubins Path の内側をショートカットする形で描かれ, 旋回終了時に幾何学的経路上の直線と滑らかに合流する. 風によるドリフト量  $\mathbf{D} = \mathbf{W} \cdot t$  を正確に予測するためには, 正確な飛行時間  $t$  の見積もりが不可欠である. クロゾイド区間ではバンク角の変化により対気速度の水平成分  $V_h = V \cos \gamma$  が変動するため, 単純に距離と速度の比をとるだけでは時間を算出できない.

そこで, 風補正ループの内部において, 以下の手順で物理シミュレーション (ドライラン) を実行する.

1. **幾何学的解の導出:** 現在の目標点に基づき, Dubins Path ( $L_{geom}$ ) を算出する.
2. **高速物理積分:**  $L_{lead}$  を適用したクロゾイド軌道を生成し, 数値積分によって終端までの正確な所要時間  $t_{actual}$  を計測する.
3. **ドリフト更新:** 計測された  $t_{actual}$  を用いて風によるドリフト量を再計算する.

$$D_{new} = W \cdot t_{actual}$$

4. **目標点の修正:**

$$T_{air}^{(k+1)} = T_{target} - D_{new}$$

## 第4章 誘導方法

### 4.1 誘導則の概要

本章では、軌道計画で作成した参照軌道に対してパラフォイルの6自由度モデルを追従させるための誘導則について述べる。

### 4.2 定常旋回を仮定した場合の制御量の導出

定常旋回中において、機体座標系のヨーレート  $r$  とバンク角  $\phi$  の間には、遠心力と揚力の水平成分の釣り合いから以下の運動学的関係が成り立つ。

$$r = \frac{g}{V} \sin \phi \cos \theta \quad (4.1)$$

ここで、 $g$  は重力加速度、 $V$  は対気速度、 $\theta$  はピッチ角である。一方、定常旋回中は角加速度が発生しないため、2.5 で  $\dot{r} = 0$  とすると、

$$C_{n_{\delta_a}} \delta_a + C_{n_r} \frac{br}{2V} = 0 \quad (4.2)$$

となる。式 (5.11) を式 (5.12) に代入し、操作量  $\delta_a$  について整理すると、目標バンク角  $\phi_{ref}$  を実現するために必要な制御入力  $\delta_a$  は

$$\delta_a = -\frac{bC_{n_r}}{2C_{n_{\delta_a}}} \frac{g}{V(t)^2} \cos \theta(t) \sin \phi_{ref}(t) \quad (4.3)$$

で与えられる。

### 4.3 定常旋回周りの線形化式を用いた $\delta_a$ の補正

ヨー方向の回転運動方程式は、付加慣性  $I_C$  [cite: 241, 255] を考慮すると次式で記述される。

$$(I_{zz} + I_C) \dot{r} = M_{ext,z} - (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{I} \boldsymbol{\omega})_z \quad (4.4)$$

ここで、右辺第2項は慣性カップリング項であり、主としてロールレート  $p$  とピッチレート  $q$  の干渉を表す。

#### 4.3.1 微小摂動による線形化

定常旋回状態からの各状態量の微小変化を  $\delta u, \delta w, \delta \phi, \delta r$  とすると、モーメントの変化量  $\delta M_{ext,z}$  および慣性項の変化は以下のように近似できる。

$$\delta M_{ext,z} \approx A_u \delta u + A_w \delta w + A_r \delta r + B_{\delta_a} \delta \delta_a \quad (4.5)$$

$$\delta(\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{I} \boldsymbol{\omega})_z \approx A_q \delta q \approx A_q r \delta \phi \quad (4.6)$$

ここで、各係数は機体諸元および飛行状態から解析的に決定される。

- $B_{\delta a} = \frac{1}{2}\rho V^2 S_d^b C_{n_{\delta a}}$
- $A_r = \frac{1}{4}\rho V S b^2 C_{n_r}$
- $A_q = (I_{yy} - I_{xx})p$
- $A_u, A_w$

#### 4.3.2 応答性改善のための動的補正則

以上の関係を式 (4.4) に代入し、修正操作量  $\delta\delta a$  について解くと、最終的な補正則は次式となる。

$$\delta\delta a = -\frac{1}{B_{\delta a}} - \{A_u\delta u + A_w\delta w + (A_q r - A_r q)\delta\phi\} \quad (4.7)$$

この補正項を 5.13 に加えることで、バンク角の変化に対する追従応答が明確になり、旋回半径の膨らみを抑制する。

#### 4.3.3 外乱行列 $B_w$ の導出

本モデルでは、慣性座標系で定義された一定風  $\mathbf{w}_I = [w_n, w_e, w_d]^T$  を外乱として考慮する。拡張された状態空間モデルは以下のように記述される。

$$\dot{\delta\mathbf{x}} = \mathbf{A}\delta\mathbf{x} + \mathbf{B}\delta\mathbf{u} + \mathbf{B}_w\mathbf{w}_I \quad (4.8)$$

ここで、 $\mathbf{B}_w \in \mathbb{R}^{12 \times 3}$  は外乱入力行列である。空力およびモーメントは、機体対気速度  $\mathbf{V}_A$  に依存する。機体速度ベクトルを  $\mathbf{v}$ 、慣性座標系から機体座標系への座標変換行列を  $\mathbf{T}_{IB}$  とすると、対気速度は次式で表される。

$$\mathbf{V}_A = \mathbf{v} - \mathbf{T}_{IB}\mathbf{w}_I \quad (4.9)$$

したがって、運動方程式における風速に対する感度は、機体速度に対する感度（空力寄与分のみ）と座標変換の積として導出できる。

$$\frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{w}_I} = \frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{V}_A} \frac{\partial \mathbf{V}_A}{\partial \mathbf{w}_I} = \frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{V}_A} (-\mathbf{T}_{IB}) \quad (4.10)$$

ここで注意すべき点は、システム行列  $\mathbf{A}$  の速度微分項にはコリオリ力やジャイロ効果などの慣性項が含まれているが、これらは対地速度  $\mathbf{v}$  に依存する物理量であり、風速（対気速度）には依存しない点である。そのため、

$$\mathbf{B}_w = - \begin{bmatrix} \frac{1}{m} \frac{\partial \mathbf{F}_A}{\partial \mathbf{v}} \\ \mathbf{I}^{-1} \frac{\partial \mathbf{M}_A}{\partial \mathbf{v}} \\ \mathbf{0}_{6 \times 3} \end{bmatrix} \mathbf{T}_{IB} \quad (4.11)$$

となる。

## 第 5 章 誘導方法

### 5.1 誘導制御系の構成

本システムにおける誘導制御系は、階層的な 2 ループ構造を採用している。

外側ループ（Guidance Loop）では、計画された参照軌道と現在の推定位置・風速に基づき、目標とする旋回レートおよびバンク角を算出する。内側ループ（Control Loop）では、目標バンク角に対する追従制御を行い、左右のブレークライン操作量  $\delta_R, \delta_L$  を決定する。本研究では、風外乱に対してロバストな追従性能を実現するため、ベクトル場（Vector Field）を用いた解析的な誘導則を構築した。

### 5.2 ベクトル場による誘導則

ベクトル場誘導法は、目標経路に対して収束するような速度ベクトル場を空間上に定義し、機体はそのベクトルに沿って飛行することで経路に漸近させる手法である。従来のルックアヘッド（Look-ahead）法と比較して、経路への収束挙動が幾何学的に定義されるため、風の影響下でも安定した誘導が可能である。

本研究では、Loiter モード（円軌道待機）および Mission モード（経路追従）の双方において、ベクトル場の幾何学的特性を時間微分することで必要な旋回レートを直接導出する「解析的微分アプローチ」を採用した。

#### 5.2.1 Loiter モード（円軌道追従）

Loiter モードでは、中心座標  $(x_c, y_c)$ 、半径  $R$ 、旋回方向  $\lambda$  ( $\pm 1$ ) で定義される円軌道を追従する。現在位置から中心までの距離を  $d$ 、中心から見た現在位置の方位角を  $\phi_{pos}$  とするとき、対地速度  $V_g$  で飛行する機体に要求される対地旋回レート  $\dot{\chi}_{cmd}$  は以下の 2 項の和で表される。

$$\dot{\chi}_{cmd} = \dot{\chi}_{geo} + \dot{\chi}_{app} \quad (5.1)$$

第 1 項  $\dot{\chi}_{geo}$  は、円軌道の接線方向を維持するための幾何学的な旋回成分であり、現在の距離  $d$  に応じて算出される。

$$\dot{\chi}_{geo} = \frac{V_g \sin(\chi_{curr} - \phi_{pos})}{d} \approx \lambda \frac{V_g}{d} \quad (5.2)$$

ここで  $\chi_{curr}$  は現在の対地コース角である。

第 2 項  $\dot{\chi}_{app}$  は、目標半径  $R$  へ収束させるための成分である。ベクトル場の収束角  $\chi_{app}$  を以下のように定義する。

$$\chi_{app} = \lambda \left( \frac{\pi}{2} + \tan^{-1}(k_{vf}(d - R)) \right) \quad (5.3)$$

これを時間微分することで、遅れのないフィードフォワード入力を得る。

$$\dot{\chi}_{app} = \frac{d\chi_{app}}{dt} = \frac{\lambda \cdot k_{vf} \cdot \dot{d}}{1 + \{k_{vf}(d - R)\}^2} \quad (5.4)$$



ここで  $\dot{d} = V_g \cos(\chi_{curr} - \phi_{pos})$  は半径方向の速度成分である。

### 5.2.2 Mission モード（一般経路追従）

Mission モードでは, Dubins Path やクロゾイド曲線によって定義された一般経路を追従する。経路上の最近傍点における接線方位を  $\chi_{path}$ , 経路からの逸脱距離（クロストラック誤差）を  $e$  とすると, 要求される対地旋回レートは以下となる。

$$\dot{\chi}_{cmd} = \dot{\chi}_{path} + \dot{\chi}_{app} \quad (5.5)$$

第1項  $\dot{\chi}_{path}$  は, 経路自体の曲がり具合（曲率  $\kappa$ ）に追従するための成分である。

$$\dot{\chi}_{path} = \kappa \cdot V_g \quad (5.6)$$

ここで  $\kappa$  は, 軌道計画フェーズまたは点群データの局所解析により得られる経路の曲率である。

第2項  $\dot{\chi}_{app}$  は, 誤差  $e$  を解消するための収束成分である。ベクトル場による進入角を  $\chi_{app}(e) = -\frac{2\chi_\infty}{\pi} \tan^{-1}(k_{vf}e)$  と定義し, 合成関数の微分則（連鎖律）を用いて導出する。

$$\dot{\chi}_{app} = \frac{\partial \chi_{app}}{\partial e} \frac{de}{dt} = \frac{-\frac{2}{\pi} \chi_\infty k_{vf}}{1 + (k_{vf}e)^2} \cdot (V_g \sin \chi_{rel}) \quad (5.7)$$

ここで  $\chi_{rel}$  は経路に対する相対方位角である。この解析解を用いることで, 数値微分による遅れやノイズを排除し, 高精度な追従を実現している。

## 5.3 風の影響を考慮したレート補正

前節で得られた  $\dot{\chi}_{cmd}$  は「対地」旋回レートである。風が存在する場合, 対地軌道を維持するために必要な機体の「対気」旋回レート  $r_{req}$  は, ウィンドトライアングル（Wind Triangle）の幾何学的関係により変化する。

風速ベクトルを  $\mathbf{W}$ , 対気速度を  $V_a$  とし, 目標コース  $\chi_{cmd}$  を維持するためのクラブ角（偏流角）を  $\eta$  とする。

$$\eta = \sin^{-1} \left( -\frac{|\mathbf{W}|}{V_a} \sin(\chi_{cmd} - \chi_{wind}) \right) \quad (5.8)$$

このとき, 対地レートから対気レートへの変換係数  $F_{wind}$  は以下のように導出される。

$$r_{req} = \dot{\chi}_{cmd} \cdot \underbrace{\left( 1 - \frac{|\mathbf{W}| \cos(\chi_{cmd} - \chi_{wind})}{V_a \cos \eta} \right)}_{F_{wind}} \quad (5.9)$$

本システムでは, この補正係数  $F_{wind}$  をリアルタイムに計算し, 追い風・向かい風・横風のあらゆる状況下で幾何学的に正しい旋回入力を生成する。

## 5.4 内側ループ制御則

算出された要求ヨーレート  $r_{req}$  を実現するための目標バンク角  $\phi_{cmd}$  は、定常旋回の釣り合い式より求められる。

$$\phi_{cmd} = \tan^{-1} \left( \frac{V_a r_{req}}{g} \right) \quad (5.10)$$

最終的な操舵量  $\delta_a$  は、この目標バンク角への追従制御として決定される。ここでは、線形化モデルに基づくフィードフォワード項  $\delta_a^{FF}$  と、バンク角誤差に対するフィードバック項  $\delta_a^{FB}$  を併用する。

### 5.4.1 逆ダイナミクスに基づく FF 制御

定常旋回中において、機体座標系のヨーレート  $r$  とバンク角  $\phi$  の間には、式 (5.11) の関係が成り立つ。

$$r = \frac{g}{V} \sin \phi \cos \theta \quad (5.11)$$

モーメントの釣り合い式 (5.12)

$$C_{n_{\delta_a}} \delta_a + C_{n_r} \frac{br}{2V} \approx 0 \quad (5.12)$$

より、主要なフィードフォワード入力是一次式で与えられる。

$$\delta_a^{FF} = -\frac{bC_{n_r}}{2C_{n_{\delta_a}}} \frac{g}{V^2} \cos \theta \sin \phi_{cmd} \quad (5.13)$$

さらに、過渡応答性を向上させるため、角速度および角加速度の微小摂動項を考慮した動的補正 (Linearization Logic) を付加している。

### 5.4.2 フィードバック制御

モデル化誤差や突風外乱による定常偏差を除去するため、PI 制御によるフィードバックを行う。

$$\delta_a^{FB} = K_p(\phi_{cmd} - \phi) + K_i \int (\phi_{cmd} - \phi) dt \quad (5.14)$$

最終的な左右のトグル操作量は、 $\delta_a = \delta_a^{FF} + \delta_a^{FB}$  および対称操作量  $\delta_s$  を用いてミキシングされる。

## 第 6 章 解析モデル

本解析では

Table 6.1 Major Characteristic of analysis model

Item	Value
Length [m]	10.980
Diameter [m]	5.200
Weight [kg]	5161.735
Center of the gravity [m] (from nose)	5.784
Moment of Inertia [ $\text{kg}\cdot\text{m}^2$ ] (at center of gravity)	
$I_{xx}$	12105.974
$I_{yy}$	26769.869
$I_{zz}$	26769.869

Table 6.2 Major Characteristic of canopy model

Item	Value
Wingspan [m]	26.00
Chord length [m]	13.00
Thickness [m]	1.00
Weight [kg]	299.836
Moment of Inertia [ $\text{kg}\cdot\text{m}^2$ ] (at center of gravity)	
$I_{xx}$	20136.448
$I_{yy}$	5091.410
$I_{zz}$	23490.422

## 第 7 章 結果

本章で数値シミュレーションの結果を示す.

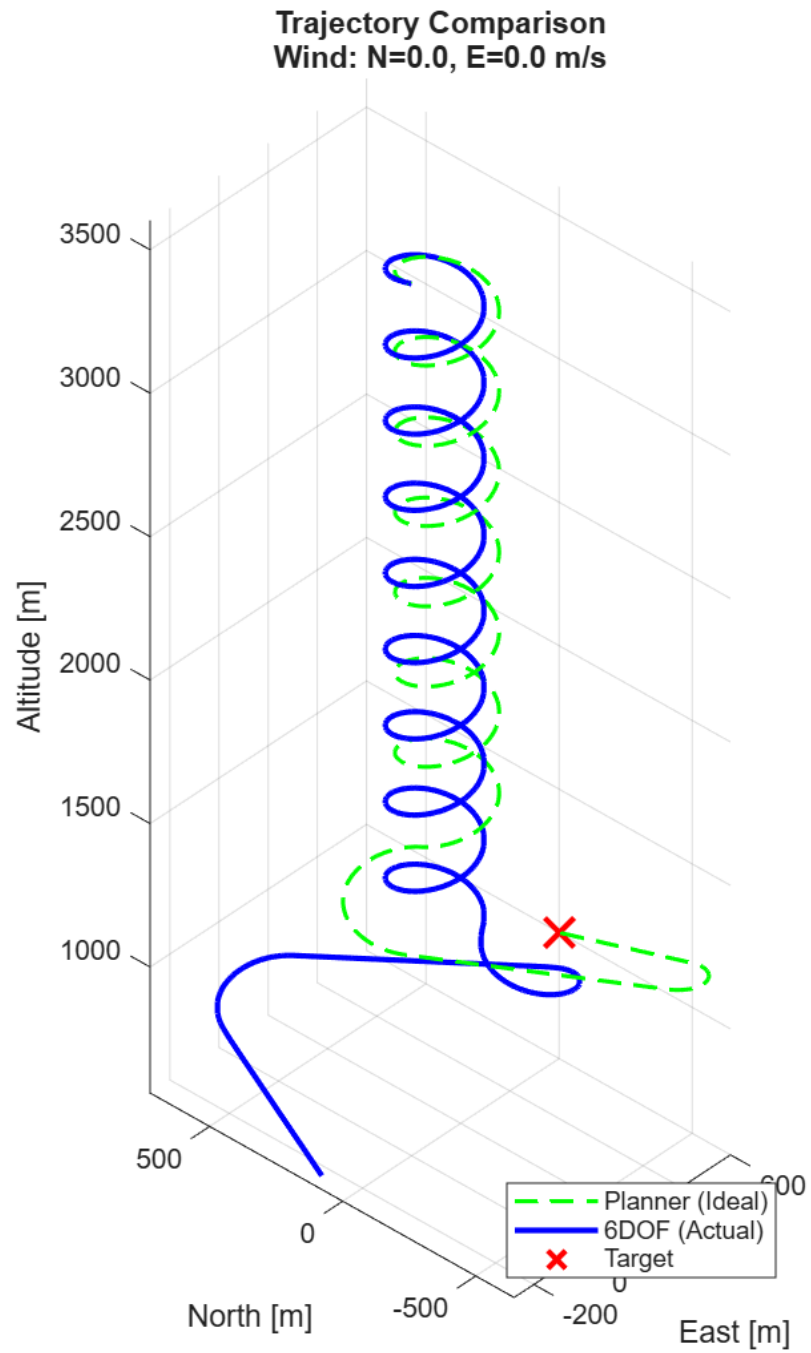


Fig. 7.1 Simulation result without clothoid curve smoothing.

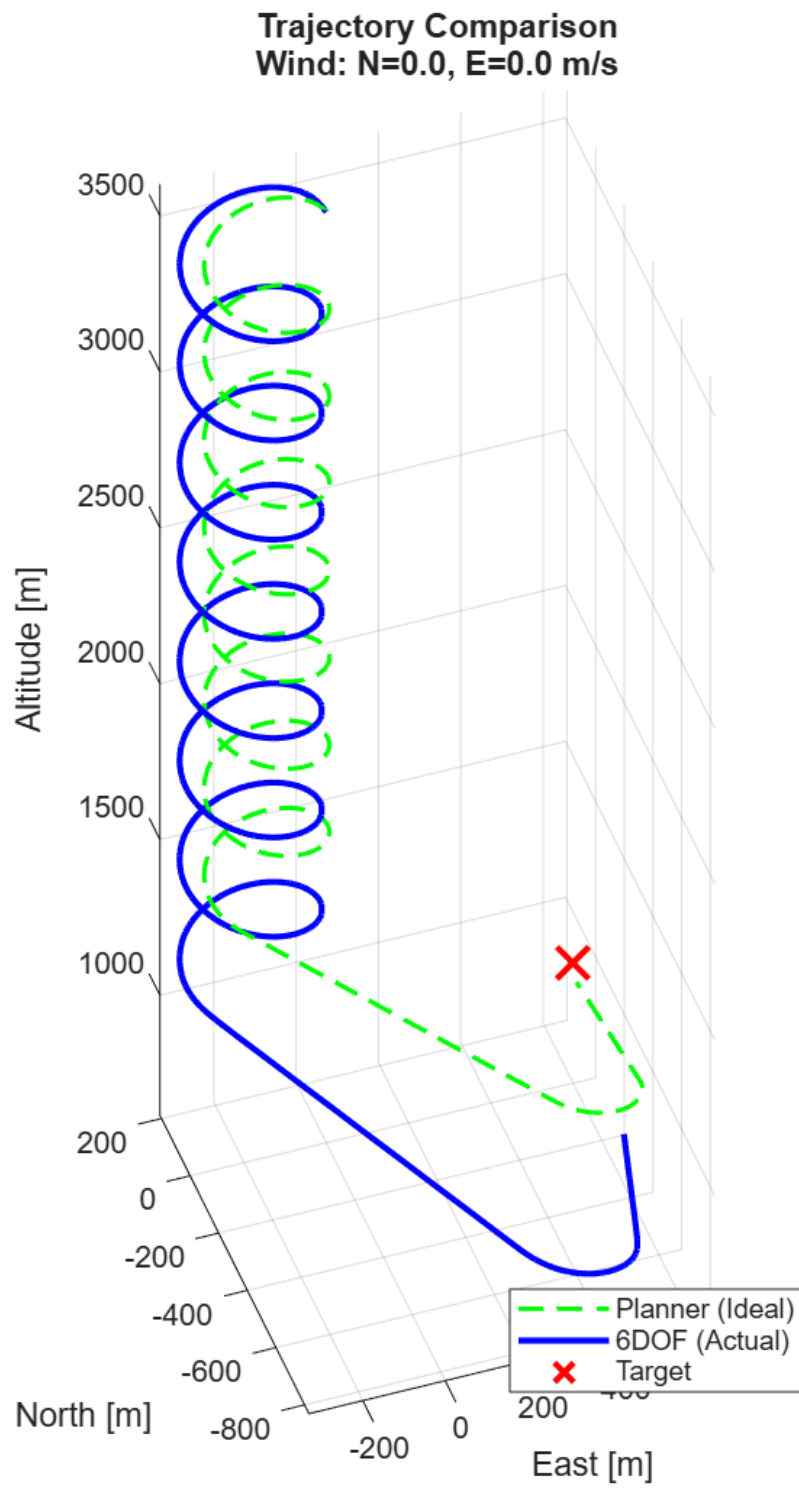


Fig. 7.2 Simulation result with clothoid curve smoothing.

## 謝辞

本研究を進めるにあたり，多くの方々より温かいご支援を賜りましたことに，心より感謝申し上げます．指導教員である小笠原宏教授には，ご多忙の中，本研究に対しご指導ご鞭撻を賜りましたこと，深く感謝申し上げます．

また，小笠原研究室の先輩方には，研究で悩んでいる時などに様々なご助言及びご支援をいただきました．特に，同じ空力パラフォイル班の先輩の後藤颯太氏，田代健人氏，渡辺哉仁氏には，研究の進め方やパラフォイルの特性など，多岐にわたるご指導をいただき，研究を有意義なものにできました．システム班の小松大祐氏，徳永雄介氏には，解析手法や論文の書き方などについてご指導をいただきました．心より感謝申し上げます．

研究室の同期である足立栞音氏，清岡建伍氏，志満津樹氏，田中颯氏，中野誠氏，山川直樹氏とは，日々切磋琢磨し，時に励まし合い時に議論を重ねながら共に成長することができました．この時間がなければ，研究をやり遂げることはできなかったと感じております．

所属しているアカペラサークルの仲間たちには，大会と研究の両立を様々な局面で支えてくださった上，研究の合間に一息つける時間を提供してくださったことに感謝申し上げます．

最後に，暖かな家庭を築いてくださった上，故郷を離れて一人で暮らしているときにも心配の言葉をかけてくださった両親へ心より感謝申し上げ，謝辞とさせていただきます．

## 参考文献

- The Past, Present, and Future of Mid-Air Retrieval Dean S. Jorgensen • , Roy A. Haggardt and Glen J. Brown Vertigo, Inc., Lake Elsinore, California 92531, 18th AIM Aerodynamic DeceleratorS ystems Technology Conference and Seminar(2005)
- Partial Rocket Reuse Using Mid-Air Recovery Mari Gravlee\*, Bernard Kutter, Frank Zegler, Brooke Mosley United Launch Alliance Denver, CO Roy A. Haggard\*\* Vertigo Lake Elsinore, CA, AIAA SPACE 2008 Conference & Exposition 9 - 11 September 2008, San Diego, California(2008)
- The National Aeronautics and Space Administration, The X-38 prototype of the Crew Return Vehicle is suspended under its giant 7,500-square-foot parafoil during its eighth free flight on Thursday, December 13, 2001, from <<https://www.nasa.gov/image-detail/amf-ec01-0339-146/>>, (参照日 2024 年 1 月 2 日)
- 川口康太, 複数の風情報を用いたパラフォイル回収システムの誘導性能評価, (2023 年), 修士論文
- Ligan Zhao, Jin Tao, Hao Sun, Qinglin Sun, Dynamic modelling of parafoil system based on aerodynamic coefficients identification, Automatika Journal for Control, Measurement, Electronics, Computing and Communications. (2023)
- Branden J. LacyBranden James Rademacher, In-flight trajectory planning and guidance for autonomous parafoils, Ph.D. Dissertation, University of Minnesota. (2009)
- Thierry Fraichard , Alexis Scheuer, From Reeds and Shepp' s to Continuous-Curvature Paths, IEEE TRANSACTIONS ON ROBOTICS, VOL. 20, NO. 6, DECEMBER 2004. (2004)
- Stefano Farì, Davide Grande, Vector Field-based Guidance Development for Launch Vehicle Re-entry via Actuated Parafoil, International Astronautical Congress, Dubai, United Arab Emirates, 25-29 October 2021.(2021)