

2025 年度卒業論文

パラフォイルの空中回収における  
風の影響下での誘導則に関する研究

2026 年 2 月

東京理科大学創域理工学部機械航空宇宙工学科

小笠原研究室

7522095 舟木 悠太

# 目次

第 1 章 序論	3
1.1 研究背景	3
1.2 先行研究	3
1.2.1 3GMAR(3rd Generation Mid-Air Retrieval) の手順	3
1.3 研究目的	4
第 2 章 パラフォイルモデル	5
2.1 パラフォイルの仕組み	5
2.2 6 自由度モデルの説明	6
2.2.1 座標系とモデルの定義	6
2.2.2 パラフォイルの運動方程式	7
2.3 力の定義	8
2.3.1 キャノピーの空力	8
2.3.2 ペイロードの空力	10
2.4 モーメントの定義	10
第 3 章 軌道計画	11
3.1 独立変数の変換と簡易運動方程式	11
3.2 Dubins 経路の解析的解法	11
3.2.1 座標変換と正規化	11
3.2.2 各モードの経路長計算	12
3.2.3 LSL (Left-Straight-Left)	12
3.2.4 RSR (Right-Straight-Right)	12
3.2.5 LSR (Left-Straight-Right)	12
3.2.6 RSL (Right-Straight-Left)	12
3.2.7 最適経路の選択	13
3.3 経路コストと物理的制約	13
3.4 高度マージンと待機旋回戦略	13
3.4.1 高度マージン $\eta$	13
3.4.2 Loiter (待機旋回) による調整	13
3.5 反復法による風外乱補正 (Iterative Wind Correction)	14
3.5.1 Iterative Wind Correction Algorithm	14
3.6 風上着陸 (Wind-Up Landing)	14
3.7 クロゾイド曲線適用時の軌道補正手法	15
3.7.1 先行切り替えによる空間的補正 (Look-ahead Compensation)	15

3.7.2	ドライランによる時間的補正 (Dry Run Simulation)	15
<b>第4章 運動方程式の線形化</b>		<b>17</b>
4.1	システム行列 $\mathbf{A}$ の導出	17
4.1.1	並進運動に関する項 $(\dot{u}, \dot{v}, \dot{w})$	17
4.1.2	回転運動に関する項 $(\dot{p}, \dot{q}, \dot{r})$	18
4.1.3	キネマティクスに関する項	18
4.2	入力行列 $\mathbf{B}$ の導出	18
<b>第5章 誘導方法</b>		<b>19</b>
5.1	制御系設計の概要	19
5.2	制御対象のモデリングと線形化	19
5.2.1	非線形モデルの線形化	19
5.2.2	拡張状態モデルの定義	19
5.3	フィードフォワード誘導則の導出	20
5.3.1	定常旋回の釣り合い条件	20
5.3.2	逆ダイナミクスに基づく操作量決定	20
5.4	外乱推定モデル	20
5.5	実装と整合性	21
<b>第6章 線形化運動方程式の完全展開</b>		<b>22</b>
6.1	共通定義	22
6.2	システム行列 $\mathbf{A}$	22
6.2.1	第1行: $u$ (機体軸 X 速度) の微分	22
6.2.2	第2行: $v$ (機体軸 Y 速度) の微分	23
6.2.3	第3行: $w$ (機体軸 Z 速度) の微分	23
6.2.4	第4~6行: $\omega$ (角速度) の微分	23
6.2.5	第7~9行: $\Theta$ (姿勢角) の微分	24
6.2.6	第10~12行: $\mathbf{P}$ (位置) の微分	24
6.3	入力行列 $\mathbf{B}$	24
6.3.1	第1~3行: 並進力制御	25
6.3.2	第4~6行: モーメント制御	25
6.3.3	第7~12行	25

# 第 1 章 序論

## 1.1 研究背景

宇宙開発の分野において，パラフォイルを展開して降下するペイロードをヘリコプターで捕獲する空中回収という方式の研究が行われている．ペイロードの回収では，パラフォイルを展開して地上や水上に落下させる方式が一般的であるが，これらの方式は着陸または着水時にペイロードに大きな衝撃が加わる上，落下したペイロードを回収するのに時間がかかる．空中回収はヘリコプターを用いてペイロードを空中で捕獲する方式であり，ペイロードに衝撃を与えずに迅速に回収できる利点があるため，Genesis のサンプルリターンミッションなどで採用されており，太陽風などの衝撃に弱い物体を地球に持ち帰る手段として有効である．

## 1.2 先行研究

### 1.2.1 3GMAR(3rd Generation Mid-Air Retrieval) の手順

空中回収において，ヘリコプターとパラフォイルが安定した会合を行うため，会合時の衝撃荷重及び相対速度の低減及び空中回収に適したパラフォイルの種類の研究が行われてきた．Dean らは，3GMAR(3rd Generation Mid-Air Retrieval) という空中回収の方式を提案した．3GMAR の手順を図 (2.1) に示す．

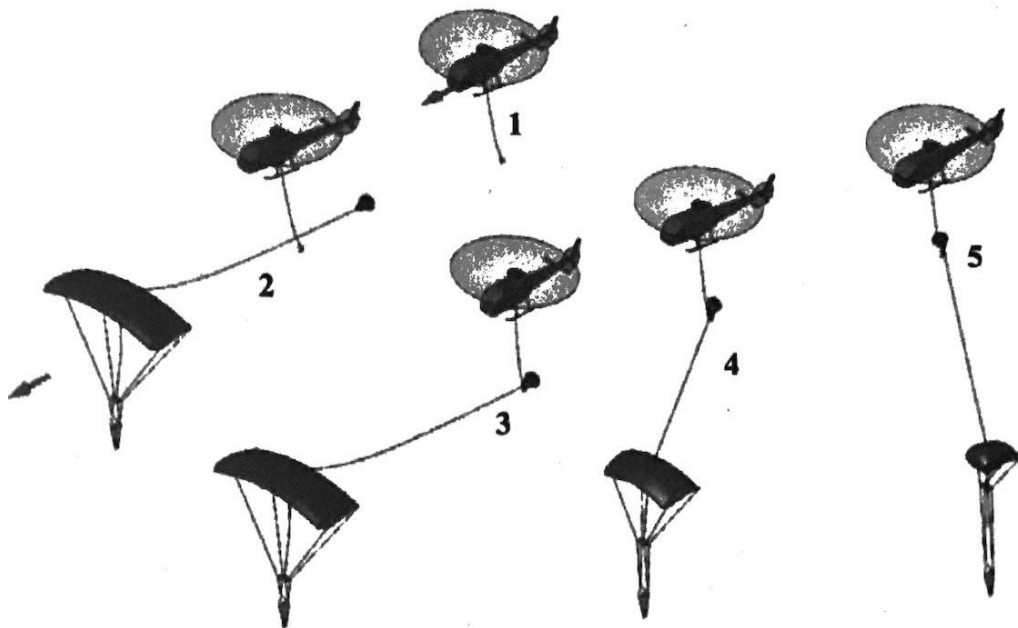


Fig. 1.1 The process of 3GMAR.(Dean,2005)

3GMAR ではフックが取り付けられた回収ヘリコプターが，ドローグパラシュートが取り付けら

れたパラフォイルに接近し、ドローグにフックをかけて回収する。この時の手順は接近、会合、引き上げの3段階に分けられる。接近段階では、ヘリコプターは、パラフォイルをパイロットが目視で確認できるまでパラフォイルに向かって飛行する。その後、回収ヘリコプターはパラフォイルと右斜め編隊を組み、パラフォイルより約15m高い高度を維持し、パラフォイルの中心線の左側に約15m離れて位置する。このときヘリコプターとパラフォイルとの相対速度はほぼ0m/sとなる。会合段階では、ヘリコプターはパラフォイルに向かって徐々に接近し、ドローグパラシュートにフックをかける。引き上げ段階では、ヘリコプターはドローグパラシュートを引き上げる。この際、係合ラインに張力がかかり、パラフォイルのサスペンションラインに取り付けられた「スライダー」と呼ばれる部品が引き上げられキャノピーが収縮する。これにより、パラフォイルの揚力が減少し、ヘリコプターへの負荷が軽減される。

3GMARでは、パラフォイルがヘリコプターの前方を滑空するため、ヘリコプターのパイロットがパラフォイルを追跡するのが容易である上、ヘリコプターとパラフォイルの相対速度が小さいため、会合時の衝撃荷重が低減される。これにより、安全かつ効率的な空中回収が可能となる。その一方、3GMARではパラフォイルが自律制御を行うことは想定されていないため、風などの外乱やパラフォイルの初期値のずれによりパラフォイルがヘリコプターから離れた方向に移動する可能性がある。したがって空中回収の成功は、ヘリコプターの性能及びパイロットの技術に依存している。(Dean,2005)

### 1.3 研究目的

空中回収においては、ヘリコプターが回収しやすいようパラフォイルの軌道を設計し、計画された軌道にパラフォイルを誘導する必要がある。本研究では、風の影響下でのパラフォイルの誘導性能を評価するため、パラフォイルの6自由度モデルを構築し、空中回収に適した軌道設計及び誘導則の開発を目的とする。

## 第 2 章 パラfoilモデル

### 2.1 パラfoilの仕組み

この節では，パラfoilの基本的な仕組みについて説明する．パラfoilは，展開可能な柔軟構造を有し，端部の形状を変形させることで姿勢の変更及び軌道制御が可能な落下傘を指す．パラfoilの全体像を図 (2.1) に示す．



Fig. 2.1 The X-38 prototype of the Crew Return Vehicle is suspended under its giant 7,500-square-foot parafoil during its eighth free flight on Thursday, December 13, 2001.(NASA,2001)

パラfoilはキャノピー，ペイロード，そしてテザーから構成されている．パラfoilのキャノピーは，翼型断面を有し，揚力を発生させることで滑空飛行を実現する．ペイロードは，パラfoilに吊り下げられた物体であり，テザーはキャノピーとペイロードを接続する．パラfoilは前進時にキャノピーが空気を取り込み，空気流のせきとめ圧（ラム圧）でセルを膨らませて翼形状を保持する．パラfoilは減速や降下に用いられるパラシュートと比べてアスペクト比が大きく，端面が翼型形状であるため滑空飛行が可能となる．

パラfoilの制御は，主にテザーの端部を引くことで行われ，テザーの片端を引く非対称制御とテザーの両端を引く対称制御の 2 通りの制御方法を使い分ける．非対称制御では，例としてテザーの右側を引くとキャノピーの右後部が下がることでバンク角が発生し，向心力が働くことで左旋回が可能となる．対称制御では，両端のテザーを引くことでキャノピーの後縁が下がり揚抗比が変化することで前進速度を制御できる．

## 2.2 6 自由度モデルの説明

本章では、パラフォイルの詳細なダイナミクスをコンピュータ上で表現するための 6 自由度モデルについて述べる。実際のパラフォイルの運動では、テザーで接続されたキャノピーとペイロードが相互に干渉しながら運動するので、パラフォイルのモデルを構築するにあたり、キャノピーとペイロードの拘束条件によって自由度が異なる。キャノピーとペイロードが単一の剛体として接続された 6 自由度モデルは誘導・航法・制御 (GNC: Guidance, Navigation, and Control) システムのダイナミクスを表現する上で最小次数のモデルである。8-9 自由度の高次のモデルではキャノピーとペイロードの相対運動を表現でき、揺れに対する安定性の応答の解析に使用できる一方、GNC システムの解析を行う上で解析が複雑になる。本研究では、空中回収のために計画された軌道へのパラフォイルの誘導性能を評価することが目的であるため、川口の研究を参考に 6 自由度モデルを採用した。(川口,2023)

### 2.2.1 座標系とモデルの定義

本モデルでは、ペイロードは剛体として扱うが、キャノピーは入射角  $\Gamma$  (キャノピーとペイロードの相対角) を通して、システムに対してキャノピー上の回転中心を中心に回転できるものとする。本モデルは以下の 4 つの座標系を持つ。

- 慣性座標系 ( $O_I - X_I Y_I Z_I$ ): 原点  $O_I$  は地上の任意の点,  $X_I$  軸は北,  $Y_I$  軸は東,  $Z_I$  軸は下方向とする。
- 機体座標系 ( $O_B - X_B Y_B Z_B$ ): 原点  $O_B$  は全システムの質量中心,  $X_B$  軸は機体正面,  $X_B - Y_B$  面はシステム対称面とする。
- キャノピー座標系 ( $O_C - X_C Y_C Z_C$ ): 原点  $O_C$  はキャノピーの回転中心位置,  $X_C$  軸はキャノピー正面,  $X_C - Z_C$  面はキャノピー対称面とする。
- 空力座標系 ( $O_A - X_A Y_A Z_A$ ): 原点  $O_A$  はキャノピーの空力中心位置 (前縁から  $0.25\bar{c}$ ),  $X_A$  軸はキャノピー正面,  $X_A - Z_A$  面はキャノピー対称面とする。

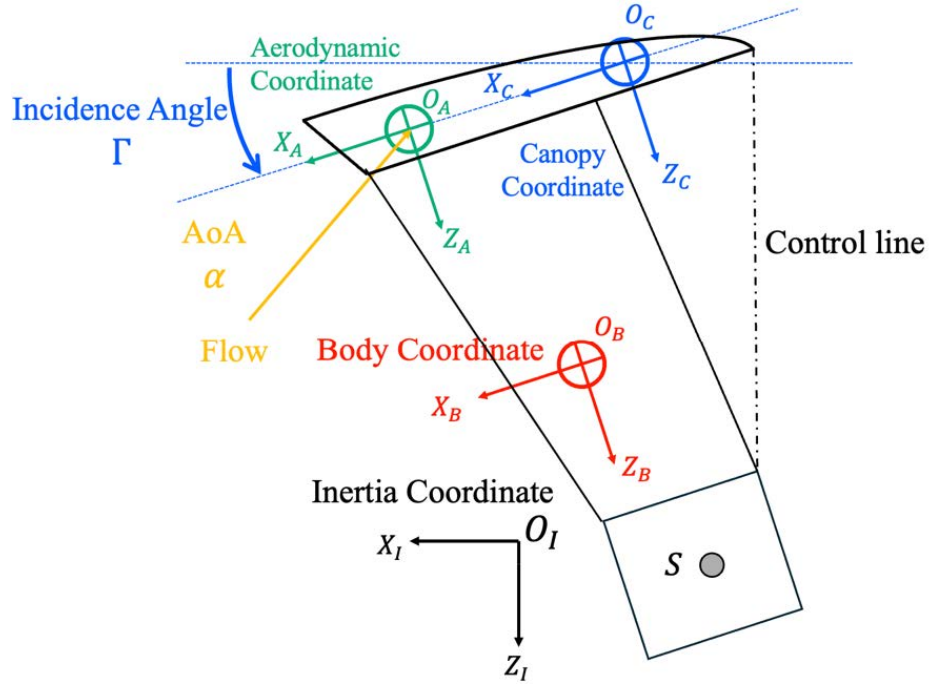


Fig. 2.2 Parafoil Model. (川口,2023)

また、運動を表現するにあたりペイロードの質量中心に点  $S$  を定義する。このシステムでは、全システムの質量中心において3つの並進運動（3DOF）と回転運動（3DOF）の合計6自由度でモデル化される。

### 2.2.2 パラフォイルの運動方程式

6自由度のパラフォイルモデル運動方程式は、全システムの質量中心における3つの慣性位置成分  $[x, y, z]^T$  および3つのオイラー角  $[\phi, \theta, \psi]^T$  により、

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{z} \end{bmatrix} = [T_{IB}]^T \begin{bmatrix} u \\ v \\ w \end{bmatrix} \quad (2.1)$$

$$\begin{bmatrix} \dot{\phi} \\ \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & \sin \phi \tan \theta & \cos \phi \tan \theta \\ 0 & \cos \phi & -\sin \phi \\ 0 & \sin \phi / \cos \theta & \cos \phi / \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p \\ q \\ r \end{bmatrix} \quad (2.2)$$

で表される。

ここで、 $\sin(\alpha) \equiv s_\alpha$ ,  $\cos(\alpha) \equiv c_\alpha$ ,  $\tan(\alpha) \equiv t_\alpha$  とする。また、 $[T_{IB}]$  は慣性座標系から機体座標系への変換行列であり、

$$[T_{IB}] = \begin{bmatrix} c_\theta c_\psi & c_\theta s_\psi & -s_\theta \\ s_\phi s_\theta c_\psi - c_\phi s_\psi & s_\phi s_\theta s_\psi + c_\phi c_\psi & s_\phi c_\theta \\ c_\phi s_\theta c_\psi + s_\phi s_\psi & c_\phi s_\theta s_\psi - s_\phi c_\psi & c_\phi c_\theta \end{bmatrix} \quad (2.3)$$



で表される.

非線形運動方程式は, 全システム質量中心において力とモーメントを合計し, 並進運動量と角運動量を定義することにより得られる. 並進運動の方程式は

$$\begin{bmatrix} \dot{u} \\ \dot{v} \\ \dot{w} \end{bmatrix} = \frac{1}{m}(F_W + F_A + F_S) - S_\omega^B \begin{bmatrix} u \\ v \\ w \end{bmatrix} \quad (2.4)$$

回転運動の方程式は

$$\begin{bmatrix} \dot{p} \\ \dot{q} \\ \dot{r} \end{bmatrix} = [I_T]^{-1} \left\{ \mathbf{M}_A + \mathbf{S}_{CP \cdot B} \times F_A + \mathbf{S}_{CS \cdot B} \times F_S - S_\omega^B [I_T] \begin{bmatrix} p \\ q \\ r \end{bmatrix} \right\} \quad (2.5)$$

ここで,  $S_\omega^B$  は機体軸における角速度のクロス積行列であり以下に示される.

$$S_\omega^B = \begin{bmatrix} 0 & -r & q \\ r & 0 & -p \\ -q & p & 0 \end{bmatrix} \quad (2.6)$$

また,  $[I_T]$  は全システムの慣性モーメントであり, キャノピー・ペイロードの慣性モーメントを平行軸の定理を用いて足し合わせたものである.

キャノピーやペイロードで生じた力を全システム質量中心で表すために, 距離ベクトル  $\mathbf{r} = [r_x, r_y, r_z]^T$  を用いて外積で表現される.  $\mathbf{S}_{a \cdot b}^A$  はクロス積行列であり, 座標系  $A$  において点  $a$  から点  $b$  までの距離を表す.

$$\mathbf{S}_{a \cdot b}^A \times \mathbf{F} = \begin{bmatrix} 0 & -r_z & r_y \\ r_z & 0 & -r_x \\ -r_y & r_x & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} F_X \\ F_Y \\ F_Z \end{bmatrix} \quad (2.7)$$

## 2.3 力の定義

式 (2.4) の線形運動量は, 重力項  $F_W$ , キャノピーとペイロードに生じる空力項 (キャノピー  $F_A$ , ペイロード  $F_S$ ) によって定義される. 重力項は式 (2.8) で表され, 全システム質量中心に生じる.

$$F_W = [T_{IB}] \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ mg \end{bmatrix} \quad (2.8)$$

### 2.3.1 キャノピーの空力

キャノピーの空力項を定義する前に, キャノピー座標系における空力速度  $[u_c, v_c, w_c]^T$  及び角速度  $[p_c, q_c, r_c]^T$  をキャノピーの入射角  $\Gamma$  と大気風を考慮して定義する.

$$\begin{bmatrix} u_c \\ v_c \\ w_c \end{bmatrix} = [\mathbf{T}_{BC}] \left( \begin{bmatrix} u \\ v \\ w \end{bmatrix} + S_\omega^B \begin{bmatrix} \Delta x_c \\ \Delta y_c \\ \Delta z_c \end{bmatrix} + [\mathbf{T}_{BC}]^T \begin{bmatrix} \Delta x_p \\ \Delta y_p \\ \Delta z_p \end{bmatrix} \right) - [\mathbf{T}_{IB}] \begin{bmatrix} V_{WX} \\ V_{WY} \\ V_{WZ} \end{bmatrix} \quad (2.9)$$

$$\begin{bmatrix} p_c \\ q_c \\ r_c \end{bmatrix} = [\mathbf{T}_{BC}] \begin{bmatrix} p \\ q \\ r \end{bmatrix} \quad (2.10)$$

ここで、 $\Delta x_c, \Delta y_c, \Delta z_c$  は機体座標系における質量中心からキャノピー回転中心までの距離、 $\Delta x_p, \Delta y_p, \Delta z_p$  はキャノピー座標系におけるキャノピー回転中心から空力中心までの距離である。また、 $[\mathbf{T}_{BC}]$  は機体座標系からキャノピー座標系への変換行列である。

$$[\mathbf{T}_{BC}] = \begin{bmatrix} \cos \Gamma & 0 & -\sin \Gamma \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin \Gamma & 0 & \cos \Gamma \end{bmatrix} \quad (2.11)$$

キャノピー座標系における空力角は以下で定義される。キャノピーの合成空力速度は  $V_C = \sqrt{u_c^2 + v_c^2 + w_c^2}$  である。

$$\alpha = \tan^{-1} \left( \frac{w_c}{u_c} \right) \quad (2.12)$$

$$\beta = \sin^{-1} \left( \frac{v_c}{V_C} \right) \quad (2.13)$$

キャノピーに生じる空力項  $F_A$  は、キャノピーの空力座標系の原点に作用し、式 (2.14)～式 (2.16) で表される。

$$F_A = \frac{1}{2} \rho V_C^2 S_C [\mathbf{T}_{BC}]^T [\mathbf{T}_{AC}] \begin{bmatrix} -C_D \\ C_Y \beta \\ -C_L \end{bmatrix} \quad (2.14)$$

$$C_D = C_{D0} + C_{D\alpha^2} \alpha^2 + C_{D\delta_a} \delta_a + C_{D\delta_s} \delta_s \quad (2.15)$$

$$C_L = C_{L0} + C_{L\alpha} \alpha + C_{L\delta_a} \delta_a + C_{L\delta_s} \delta_s \quad (2.16)$$

ここで、 $[\mathbf{T}_{AC}]$  は空力中心からキャノピー座標系への変換行列であり、迎角  $\alpha$  によって定義される。

$$[\mathbf{T}_{AC}] = \begin{bmatrix} \cos \alpha & 0 & -\sin \alpha \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin \alpha & 0 & \cos \alpha \end{bmatrix} \quad (2.17)$$

### 2.3.2 ペイロードの空力

ペイロードに作用する空力項は形状抗力によって定義され、キャノピーと同様にペイロードにおいても大気風の要素を考慮した空力速度  $[u_S, v_S, w_S]^T$  を用いる。ペイロードの合成空力速度は  $V_S = \sqrt{u_S^2 + v_S^2 + w_S^2}$  である。

$$F_S = -\frac{1}{2}\rho V_S S_S C_{DS} \begin{bmatrix} u_S \\ v_S \\ w_S \end{bmatrix} \quad (2.18)$$

$$\begin{bmatrix} u_S \\ v_S \\ w_S \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \left( \begin{bmatrix} u \\ v \\ w \end{bmatrix} + S_\omega^B \begin{bmatrix} \Delta x_p \\ \Delta y_p \\ \Delta z_p \end{bmatrix}_S \right) - [T_{IB}] \begin{bmatrix} V_{WX} \\ V_{WY} \\ V_{WZ} \end{bmatrix} \quad (2.19)$$

## 2.4 モーメントの定義

式 (2.5) の角運動量は、質量中心に生じるモーメント  $\mathbf{M}_A$ 、キャノピーとペイロードに生じる空力モーメント（キャノピー  $\mathbf{S}_{CP \cdot B} \times F_A$ 、ペイロード  $\mathbf{S}_{CS \cdot B} \times F_S$ ）によって定義される。質量中心に生じるモーメント  $\mathbf{M}_A$  は式 (2.20) で表される。

$$\mathbf{M}_A = \frac{1}{2}\rho V_C^2 S_C [\mathbf{T}_{BC}]^T \begin{bmatrix} b \cdot C_l \\ c \cdot C_m \\ b \cdot C_n \end{bmatrix} \quad (2.20)$$

$$C_l = C_{l\phi}\phi + C_{lp}\frac{p_c b}{2V_C} + C_{l\delta_a}\delta_a \frac{d}{b} \quad (2.21)$$

$$C_m = C_{m0} + C_{m\alpha}\alpha + C_{mq}\frac{q_c c}{2V_C} \quad (2.22)$$

$$C_n = C_{nr}\frac{r_c b}{2V_C} + C_{n\delta_a}\delta_a \frac{d}{b} \quad (2.23)$$

ここで  $d$  はブレーキラインの作用点間距離、 $b$  はスパンである。

また、操舵量に関して非対称ブレーキ  $\delta_a$  および対称ブレーキ  $\delta_s$  は左右の操舵量  $\delta_R, \delta_L$  を用いて以下で表される。

$$\delta_a = \delta_R - \delta_L \quad (2.24)$$

$$\delta_s = \min(\delta_R, \delta_L) \quad (2.25)$$

以上を全システム中心で合計することで、式 (2.4), (2.5) が構成される。

## 第3章 軌道計画

本章では、パラフォイルが目標地点へ到達するための軌道生成アルゴリズムについて述べる。エネルギー管理の観点から独立変数を高度に変換し、幾何学的な最短経路問題（Dubins Path）を用いて基準軌道を生成する手法を採用する。

### 3.1 独立変数の変換と簡易運動方程式

パラフォイルの状態ベクトルを  $\mathbf{x} = [x, y, \psi, h]^T$  とし、対気速度  $V$ 、飛行経路角  $\gamma$ （降下角）、旋回半径  $R$  を用いると、時間  $t$  に関する簡易運動方程式は以下のように記述される。

$$\dot{x} = V \cos \gamma \cos \psi, \quad \dot{y} = V \cos \gamma \sin \psi, \quad \dot{\psi} = \frac{V \cos \gamma}{R}, \quad \dot{h} = V \sin \gamma \quad (3.1)$$

ここで、目標高度への到達を確実にするため、独立変数を時間  $t$  から消費高度  $\tau$  に変換する考察を行う。 $\tau$  は飛行開始時の高度  $h_0$  からの低下分として  $\tau = h_0 - h$  と定義される。 $d\tau = -\dot{h}dt = -V \sin \gamma dt$  より、高度微分形式の運動方程式が得られる。

$$x' = \frac{dx}{d\tau} = -\frac{\cos \psi}{\tan \gamma}, \quad y' = \frac{dy}{d\tau} = -\frac{\sin \psi}{\tan \gamma}, \quad \psi' = -\frac{1}{R \tan \gamma} \quad (3.2)$$

本システムの実装においては、この関係性を基礎とし、必要な水平距離を稼ぐために必要な高度（コスト）を計算している。

### 3.2 Dubins 経路の解析的解法

水平面の経路計画には、Dubins 曲線を採用する。本システムでは、始点  $\mathbf{S} = (x_s, y_s, \psi_s)$  から終点  $\mathbf{E} = (x_e, y_e, \psi_e)$  への最短経路を、数値探索ではなく幾何学的な解析解として求めている。

#### 3.2.1 座標変換と正規化

計算を簡略化するため、問題を最小旋回半径  $R$  で正規化し、始点が原点  $(0, 0)$  かつ方位  $0$  となるような局所座標系へ変換する。

まず、始点から終点への相対ベクトルを計算し、始点方位  $\psi_s$  だけ回転させる。

$$\Delta x = x_e - x_s \quad (3.3)$$

$$\Delta y = y_e - y_s \quad (3.4)$$

$$x' = \Delta x \cos \psi_s + \Delta y \sin \psi_s \quad (3.5)$$

$$y' = -\Delta x \sin \psi_s + \Delta y \cos \psi_s \quad (3.6)$$

始点と終点のユークリッド距離  $D = \sqrt{x'^2 + y'^2}$  を旋回半径  $R$  で除し、正規化距離  $d$  を得る。

$$d = \frac{D}{R} \quad (3.7)$$

次に、始点・終点をつなぐ直線の方位  $\theta = \text{atan2}(y', x')$  を基準として、始点および終点の相対方位  $\alpha, \beta$  を定義する (Shkel & Lumelsky の記法に準拠)。

$$\alpha = \text{mod}(-\theta, 2\pi) \quad (3.8)$$

$$\beta = \text{mod}((\psi_e - \psi_s) - \theta, 2\pi) \quad (3.9)$$

### 3.2.2 各モードの経路長計算

正規化された空間において、経路は「第 1 旋回区間 (長さ  $t$ )」「直線区間 (長さ  $p$ )」「第 2 旋回区間 (長さ  $q$ )」の 3 要素で構成される。これらはすべて無次元化された長さ (角度) である。主要な 4 つの CSC (Curve-Straight-Curve) モードにおける構成要素は以下の通り計算される。なお、計算結果が実数解を持たない (ルートの中が負になる) 場合、そのモードは幾何学的に成立しない。

#### 3.2.3 LSL (Left-Straight-Left)

外共通接線を用いる経路である。

$$p = \sqrt{2 + d^2 - 2 \cos(\alpha - \beta)} \quad (3.10)$$

$$t = \text{mod}(\text{atan2}(\cos \beta - \cos \alpha, d + \sin \alpha - \sin \beta) - \alpha, 2\pi) \quad (3.11)$$

$$q = \text{mod}(\beta - \text{atan2}(\cos \beta - \cos \alpha, d + \sin \alpha - \sin \beta), 2\pi) \quad (3.12)$$

#### 3.2.4 RSR (Right-Straight-Right)

LSL と同様に外共通接線を用いるが、旋回方向が逆となる。

$$p = \sqrt{2 + d^2 - 2 \cos(\alpha - \beta)} \quad (3.13)$$

$$t = \text{mod}(\alpha - \text{atan2}(\cos \alpha - \cos \beta, d - \sin \alpha + \sin \beta), 2\pi) \quad (3.14)$$

$$q = \text{mod}(-\beta + \text{atan2}(\cos \alpha - \cos \beta, d - \sin \alpha + \sin \beta), 2\pi) \quad (3.15)$$

#### 3.2.5 LSR (Left-Straight-Right)

内共通接線を用いる経路である。

$$p = \sqrt{-2 + d^2 + 2 \cos(\alpha - \beta)} \quad (3.16)$$

$$t = \text{mod}(-\alpha + \text{atan2}(-\cos \alpha + \cos \beta, d + \sin \alpha + \sin \beta), 2\pi) \quad (3.17)$$

$$q = \text{mod}(-\beta + \text{atan2}(-\cos \alpha + \cos \beta, d + \sin \alpha + \sin \beta), 2\pi) \quad (3.18)$$

#### 3.2.6 RSL (Right-Straight-Left)

LSR の対称形である。

$$p = \sqrt{-2 + d^2 + 2 \cos(\alpha - \beta)} \quad (3.19)$$

$$t = \text{mod}(\alpha - \text{atan2}(\cos \alpha - \cos \beta, d - \sin \alpha - \sin \beta), 2\pi) \quad (3.20)$$

$$q = \text{mod}(\beta - \text{atan2}(\cos \alpha - \cos \beta, d - \sin \alpha - \sin \beta), 2\pi) \quad (3.21)$$

### 3.2.7 最適経路の選択

上記の各モードについて総コスト  $L_{total} = |t| + |p| + |q|$  を計算し、最小となるモードを選択する。最終的な物理空間での経路長は  $L_{phy} = L_{total} \times R$  となる。

## 3.3 経路コストと物理的制約

求めた幾何学的経路長を、高度消費コストに換算する。幾何学的長さ（旋回角  $t, q$ , 直線長  $p$ ）から、消費高度としての総コスト  $\tau_{path}$  は次式で求められる。

$$\tau_{path} = |R \tan \gamma (t + q) + (p \cdot R) \tan \gamma_G| \quad (3.22)$$

ここで、 $\gamma_G$  は対地滑空角である。また、シミュレーション実装上の重要な物理的制約として、旋回半径  $R$  は固定値ではなく、真対気速度  $V_{TAS}$  に依存する変数として扱う。

$$R(h) = \frac{V_{TAS}(h)^2}{g \tan \phi_{\max}} \quad (3.23)$$

ここで  $\phi_{\max}$  は最大バンク角である。高高度では空気密度低下により  $V_{TAS}$  が増大するため、旋回半径  $R$  も増大する。本システムでは初期高度における  $R$  を基準値として採用し、物理的に破綻のない経路を生成している。

## 3.4 高度マージンと待機旋回戦略

### 3.4.1 高度マージン $\eta$

利用可能な総高度を  $\tau_f$ （現在高度）、最短 Dubins 経路のコストを  $\tau_{min}$  とすると、高度マージン  $\eta$  は以下のように定義される。

$$\eta = \frac{\tau_f - \tau_{min}}{\tau_{360}}, \quad \text{where } \tau_{360} = |2\pi R \tan \gamma| \quad (3.24)$$

$\eta$  は「あと何周旋回できる余裕があるか」を意味する指標である。

### 3.4.2 Loiter（待機旋回）による調整

本システムでは、パラフォイルの操作性（半径  $R$  を連続的に変化させることの難しさ）を考慮し、修正ダビンス経路（半径拡大）の代わりに、\*\*整数回の待機旋回（Loiter）\*\*を採用している。

$$N_{orbit} = \lfloor \eta \rfloor \quad (3.25)$$

$N_{orbit}$  回の旋回を初期位置で行うことで、余剰高度の大半を消費する。なお、 $\eta$  の小数部分（端数）に相当する高度誤差や、風によるドリフト誤差については、次節の反復補正によって吸収する。

### 3.5 反復法による風外乱補正 (Iterative Wind Correction)

風がある場合、対地座標系における位置  $P_g$  は、対気座標系における位置  $P_a$  と風速ベクトル  $W$  を用いて記述される。

$$P_g(t) = P_a(t) + \int_0^t W d\tau \quad (3.26)$$

目標地点  $(0,0)$  に着地するためには、対気座標系での目標点  $T_{air}$  を風上側へオフセットさせる必要があるが、必要なオフセット量は飛行時間  $T$  に依存し、飛行時間は経路に依存するという循環関係にある。

本実装では、以下の反復アルゴリズム (Shooting Method) によりこれを解決している。

#### 3.5.1 Iterative Wind Correction Algorithm

1. 初期推定として、対気目標点を地上目標点と同一に設定する。

$$T_{air}^{(0)} \leftarrow T_{target}$$

2. 以下の手順を最大回数  $N_{max}$  まで繰り返す。

- (a) 現在の対気目標点  $T_{air}^{(k-1)}$  へ向けた経路 (Loiter + Dubins) を計画する。
- (b) 経路に基づき、高度ごとの  $V_{TAS}(h)$  を考慮した正確な飛行時間  $t_{actual}$  を計算する。
- (c) 時間  $t_{actual}$  に基づく総ドリフト量  $D$  を算出する。

$$D = W \cdot t_{actual}$$

- (d) 理想的な対気目標点  $T_{ideal}$  を算出する。

$$T_{ideal} = T_{target} - D$$

- (e) 誤差  $\epsilon$  を評価する。

$$\epsilon = \|T_{ideal} - T_{air}^{(k-1)}\|$$

- (f) もし  $\epsilon$  が閾値未満であれば、収束とみなしてループを終了する。
- (g) 対気目標点を更新する。

$$T_{air}^{(k)} \leftarrow T_{ideal}$$

この手法により、旋回中の沈下速度変化 (バンク角による  $L/D$  低下) や、高度による風速・密度の変化を含めた、物理的に整合性の取れた解を得ることができる。

### 3.6 風上着陸 (Wind-Up Landing)

最終進入 (Final Leg) において対地速度を最小化するため、着陸方位  $\psi_f$  は風向と正対するように自動設定される。

$$\psi_f = \text{atan2}(-W_y, -W_x) \quad (3.27)$$

この  $\psi_f$  を Dubins 経路の終端条件として与えることで、どのような風況であっても安全な着陸経路が生成される。

### 3.7 クロゾイド曲線適用時の軌道補正手法

前節で述べた風補正アルゴリズムは一般的な手法であるが、クロゾイド曲線による平滑化を適用する場合、単純な幾何学的経路長に基づく計算では不十分となる。これは、ロール角の遷移に伴う軌道の「膨らみ」や、バンク角に応じた沈下速度の変化により、到達時間  $t$  および到達位置に微細なズレが生じるためである。本システムでは、これらを解消するために「先行切り替え (Look-ahead)」と「ドライラン (Dry Run)」を組み合わせた拡張補正手法を実装している。

#### 3.7.1 先行切り替えによる空間的補正 (Look-ahead Compensation)

幾何学的な Dubins 経路は、接点において瞬時に旋回を開始することを前提としている。しかし、実際のパラフォイルにはロールレート制限 ( $\dot{\phi}_{\max}$ ) が存在するため、接点で操作を開始すると応答遅れにより旋回外側へ逸脱 (オーバーシュート) してしまう。これを防ぐため、本手法では幾何学的な接点よりも手前で旋回を開始する空間的補正を行う。

先行距離  $L_{lead}$  は、現在の対気速度  $V$  と目標バンク角  $\phi_{cmd}$  から算出される遷移所要距離に基づき決定される。

$$L_{lead} = K_{LA} \cdot \frac{V|\phi_{cmd}|}{\dot{\phi}_{\max}} \quad (3.28)$$

ここで  $K_{LA}$  は先行係数 (通常 0.4 ~ 0.5) である。この補正により、クロゾイド曲線は Dubins 経路の内側をショートカットする形で描かれ、旋回終了時に幾何学的経路上の直線と滑らかに合流する。

#### 3.7.2 ドライランによる時間的補正 (Dry Run Simulation)

風によるドリフト量  $D = W \cdot t$  を正確に予測するためには、正確な飛行時間  $t$  の見積もりが不可欠である。クロゾイド区間ではバンク角の変化により対気速度の水平成分  $V_h = V \cos \gamma$  が変動するため、単純な「距離 ÷ 速度」では時間を算出できない。

そこで、風補正ループの内部において、以下の手順で物理シミュレーション (ドライラン) を実行する。

1. 幾何学的解の導出: 現在の目標点に基づき、Dubins 経路 ( $L_{geom}$ ) を算出する。
2. 高速物理積分:  $L_{lead}$  を適用したクロゾイド軌道を生成し、数値積分によって終端までの正確な所要時間  $t_{actual}$  を計測する。
3. ドリフト更新: 計測された  $t_{actual}$  を用いて風によるドリフト量を再計算する。

$$D_{new} = W \cdot t_{actual}$$

4. 目標点の修正:

$$T_{air}^{(k+1)} = T_{target} - D_{new}$$



この「計画 (Plan) → 試行 (Dry Run) → 補正 (Correct)」のプロセスを収束するまで繰り返すことで、物理的な遅れと風の影響の双方を考慮した、極めて精度の高い誘導軌道が生成される。

## 第 4 章 運動方程式の線形化

本研究では、6 自由度非線形運動方程式を任意の参照状態  $\mathbf{x}$  および入力  $\mathbf{u}$  の周りで線形化し、以下の状態空間モデルを得る。

$$\dot{\delta \mathbf{x}} = \mathbf{A} \delta \mathbf{x} + \mathbf{B} \delta \mathbf{u} \quad (4.1)$$

ここで、状態ベクトル  $\mathbf{x}$  および入力ベクトル  $\mathbf{u}$  は以下のように定義される。

$$\mathbf{x} = [u, v, w, p, q, r, \phi, \theta, \psi, x, y, z]^T \quad (4.2)$$

$$\mathbf{u} = [\delta_R, \delta_L]^T \quad (4.3)$$

### 4.1 システム行列 $\mathbf{A}$ の導出

風速を 0,  $I_{xy} = I_{yz} = 0$  と仮定し、全速度成分による動圧変化およびジャイロ効果を考慮したヤコビ行列  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{12 \times 12}$  は、以下のブロック行列として記述される。

$$\mathbf{A} = \frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{x}} = \begin{bmatrix} \mathbf{A}_{vv} & \mathbf{A}_{v\omega} & \mathbf{A}_{v\Theta} & \mathbf{0}_{3 \times 3} \\ \mathbf{A}_{\omega v} & \mathbf{A}_{\omega\omega} & \mathbf{0}_{3 \times 3} & \mathbf{0}_{3 \times 3} \\ \mathbf{0}_{3 \times 3} & \mathbf{A}_{\Theta\omega} & \mathbf{A}_{\Theta\Theta} & \mathbf{0}_{3 \times 3} \\ \mathbf{A}_{pv} & \mathbf{0}_{3 \times 3} & \mathbf{A}_{p\Theta} & \mathbf{0}_{3 \times 3} \end{bmatrix} \quad (4.4)$$

以下に各ブロック要素の詳細を示す。なお、表記の簡略化のため、質量を  $m$ 、慣性行列を  $\mathbf{I}$ 、空力および外力を  $\mathbf{F}$ 、モーメントを  $\mathbf{M}$  とする。

#### 4.1.1 並進運動に関する項 ( $\dot{u}, \dot{v}, \dot{w}$ )

並進速度および角速度に対する感度は、空力微分とコリオリ項から構成される。

$$\mathbf{A}_{vv} = \frac{1}{m} \frac{\partial \mathbf{F}}{\partial \mathbf{v}} - \boldsymbol{\Omega}_{\times}, \quad \mathbf{A}_{v\omega} = \frac{1}{m} \frac{\partial \mathbf{F}}{\partial \boldsymbol{\omega}} + \mathbf{V}_{\times} \quad (4.5)$$

ここで、 $\boldsymbol{\Omega}_{\times}, \mathbf{V}_{\times}$  はそれぞれ角速度ベクトル、速度ベクトルの歪対称行列である。

$$\mathbf{A}_{vv} = \frac{1}{m} \begin{bmatrix} X_u & X_v & X_w \\ Y_u & Y_v & Y_w \\ Z_u & Z_v & Z_w \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 & -r & q \\ r & 0 & -p \\ -q & p & 0 \end{bmatrix} \quad (4.6)$$

重力項に由来する姿勢角感度  $\mathbf{A}_{v\Theta}$  は以下の通りである。

$$\mathbf{A}_{v\Theta} = g \begin{bmatrix} 0 & -\cos \theta & 0 \\ \cos \theta \cos \phi & -\sin \theta \sin \phi & 0 \\ -\cos \theta \sin \phi & -\sin \theta \cos \phi & 0 \end{bmatrix} \quad (4.7)$$

#### 4.1.2 回転運動に関する項 ( $\dot{p}, \dot{q}, \dot{r}$ )

慣性行列の逆行列を  $I^{-1}$  とし、ジャイロモーメント項を  $T_{gyro} = \boldsymbol{\omega} \times (I\boldsymbol{\omega})$  とすると、各項は以下となる。

$$\mathbf{A}_{\omega v} = I^{-1} \frac{\partial \mathbf{M}}{\partial \mathbf{v}}, \quad \mathbf{A}_{\omega \omega} = I^{-1} \left( \frac{\partial \mathbf{M}}{\partial \boldsymbol{\omega}} - \frac{\partial \mathbf{T}_{gyro}}{\partial \boldsymbol{\omega}} \right) \quad (4.8)$$

ここで、ジャイロ項の偏微分行列  $\mathbf{G} = \partial \mathbf{T}_{gyro} / \partial \boldsymbol{\omega}$  は非定常状態において以下の成分を持つ。

$$\mathbf{G} = \begin{bmatrix} 0 & -I_{yy}q + I_{zz}r + I_{xz}p & (I_{yy} - I_{zz})q \\ (I_{xx} - I_{zz})r - 2I_{xz}p & 0 & (I_{xx} - I_{zz})p + 2I_{xz}r \\ (I_{yy} - I_{xx})q & (I_{xx} - I_{yy})p - I_{xz}r & 0 \end{bmatrix} \quad (4.9)$$

#### 4.1.3 キネマティクスに関する項

オイラー角速度の幾何学的関係より、 $\mathbf{A}_{\Theta \omega}$  は座標変換行列そのものとなる。

$$\mathbf{A}_{\Theta \omega} = \begin{bmatrix} 1 & \sin \phi \tan \theta & \cos \phi \tan \theta \\ 0 & \cos \phi & -\sin \phi \\ 0 & \sin \phi \sec \theta & \cos \phi \sec \theta \end{bmatrix} \quad (4.10)$$

また、 $\mathbf{A}_{\Theta \Theta}$  は角速度  $\boldsymbol{\omega}$  が非ゼロの場合に現れる連成項である。

$$\mathbf{A}_{\Theta \Theta} = \begin{bmatrix} (qc_\phi - rs_\phi)t_\theta & (qs_\phi + rc_\phi)\sec^2 \theta & 0 \\ -(qs_\phi + rc_\phi) & 0 & 0 \\ (qc_\phi - rs_\phi)\sec \theta & (qs_\phi + rc_\phi)\sec \theta t_\theta & 0 \end{bmatrix} \quad (4.11)$$

ただし、 $s_\phi = \sin \phi, c_\phi = \cos \phi, t_\theta = \tan \theta$  と略記した。

慣性座標系位置の微分  $\mathbf{A}_{pv}$  は、機体座標系から慣性座標系への変換行列  $T_{IB}(\phi, \theta, \psi)^T$  で与えられる。

## 4.2 入力行列 $\mathbf{B}$ の導出

操舵入力の特異性を回避するため、平滑化パラメータ  $k$  を用いた Softmin 関数により、左右ブレーキ操作量  $(\delta_R, \delta_L)$  を非対称操作量  $\delta_a$  および対称操作量  $\delta_s$  へ変換する。

$$\delta_a = \delta_R - \delta_L, \quad \delta_s = -\frac{1}{k} \ln (e^{-k\delta_R} + e^{-k\delta_L}) \quad (4.12)$$

これに伴い、入力行列  $\mathbf{B} \in \mathbb{R}^{12 \times 2}$  は、物理的な制御微係数行列と Softmin 変換のヤコビ行列  $\mathbf{T}_{soft}$  の積として導出される。

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} \frac{1}{m} \mathbf{C}_{F\delta} \\ I^{-1} \mathbf{C}_{M\delta} \\ \mathbf{0}_{6 \times 2} \end{bmatrix} \mathbf{T}_{soft} \quad (4.13)$$

ここで、 $\mathbf{C}_{F\delta}, \mathbf{C}_{M\delta}$  は空力係数の操舵微分（次元付き）を含み、 $\mathbf{T}_{soft}$  は現在の操作量に依存する。

$$\mathbf{T}_{soft} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ \sigma_R & \sigma_L \end{bmatrix}, \quad \sigma_R = \frac{e^{-k\delta_R}}{e^{-k\delta_R} + e^{-k\delta_L}} \quad (4.14)$$

これにより、定常滑空状態のみならず、任意の旋回・加減速状態における線形化モデルが得られる。

## 第 5 章 誘導方法

### 5.1 制御系設計の概要

本研究では、パラフォイルの誘導制御において、定常旋回理論に基づくフィードフォワード (FF) 則と、モデル予測制御 (MPC) によるフィードバック則を組み合わせた 2 自由度制御系を提案する。パラフォイルのような非線形性が強いシステムにおいて、MPC の計算負荷を低減しつつ目標軌道への追従性を高めるため、FF 則により公称入力を与え、MPC によりモデル化誤差や外乱を補償する構成とする。また、GPS による対地速度のみが観測可能であるという制約を考慮し、運動学的関係に基づく簡易的な外乱 (風) 推定器を導入する。

### 5.2 制御対象のモデリングと線形化

#### 5.2.1 非線形モデルの線形化

パラフォイルの 6 自由度運動方程式は、一般に以下の非線形常微分方程式系で表される。

$$\dot{\mathbf{x}}(t) = \mathbf{f}(\mathbf{x}(t), \mathbf{u}(t)) \quad (5.1)$$

ここで、 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^{12}$  は状態ベクトル、 $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^2$  は制御入力ベクトルである。モデル予測制御 (MPC) の内部モデルとして用いるため、定常飛行状態 (平衡点:  $\mathbf{x}_{eq}, \mathbf{u}_{eq}$ ) 周りでの線形化を行う。状態および入力の摂動を  $\delta\mathbf{x} = \mathbf{x} - \mathbf{x}_{eq}$ ,  $\delta\mathbf{u} = \mathbf{u} - \mathbf{u}_{eq}$  と定義し、関数  $\mathbf{f}$  をテイラー展開して 1 次の項まで近似すると、以下の線形状態方程式が得られる。

$$\delta\dot{\mathbf{x}}(t) \approx \left. \frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{x}} \right|_{eq} \delta\mathbf{x}(t) + \left. \frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{u}} \right|_{eq} \delta\mathbf{u}(t) = \mathbf{A}_c \delta\mathbf{x}(t) + \mathbf{B}_c \delta\mathbf{u}(t) \quad (5.2)$$

ここで、 $\mathbf{A}_c, \mathbf{B}_c$  は平衡点におけるヤコビ行列である。

#### 5.2.2 拡張状態モデルの定義

本研究では、誘導目標に対する追従誤差を最小化するため、制御用状態ベクトル  $\mathbf{x}_c$  を以下のように定義して使用する。ここでは、姿勢角に加え、目標経路からの横偏差 (Cross-Track Error)  $y_e$  を状態に含めることで、経路追従機能を持たせている。

$$\mathbf{x}_c = [p, r, \phi, \psi, y_e]^T \quad (5.3)$$

これに対し、以下の拡張された線形状態空間モデルを構築する。

$$\dot{\mathbf{x}}_c = \mathbf{A}\mathbf{x}_c + \mathbf{B}\mathbf{u} + \mathbf{B}_d\hat{\mathbf{d}} \quad (5.4)$$

ここで、 $\hat{\mathbf{d}}$  は後述する推定外乱である。また、横偏差のダイナミクス  $\dot{y}_e \approx V\psi$  (微小角近似) を考慮し、システム行列  $\mathbf{A}$  は以下の構造を持つ。

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} L_p & L_r & 0 & 0 & 0 \\ N_p & N_r & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & V & 0 \end{bmatrix} \quad (5.5)$$

### 5.3 フィードフォワード誘導則の導出

モデルの非線形性を補償するため、定常的な釣り合い舵角をフィードフォワード入力として与える。

#### 5.3.1 定常旋回の釣り合い条件

定常旋回中において、機体座標系のヨーレート  $r$  とバンク角  $\phi$  の間には、遠心力と揚力の水平成分の釣り合いから以下の運動学的関係が成り立つ。

$$r = \frac{g}{V} \sin \phi \cos \theta \quad (5.6)$$

ここで、 $g$  は重力加速度、 $V$  は対気速度、 $\theta$  はピッチ角である。一方、定常旋回中は角加速度が発生しないため、ヨー軸周りの空力モーメント係数  $C_n$  の総和はゼロとなる。

$$C_n = C_{n_{\delta_a}} \delta_a + C_{n_r} \frac{br}{2V} = 0 \quad (5.7)$$

#### 5.3.2 逆ダイナミクスに基づく操作量決定

式 (5.6) を式 (5.7) に代入し、操作量  $\delta_a$  について整理すると、目標バンク角  $\phi_{ref}$  を実現するために必要なフィードフォワード入力  $u_{FF}$  が得られる。

$$u_{FF}(t) = \left( -\frac{bC_{n_r}}{2C_{n_{\delta_a}}} \right) \left( \frac{g}{V(t)^2} \cos \theta(t) \right) \sin \phi_{ref}(t) \quad (5.8)$$

この  $u_{FF}$  を MPC のコスト関数における目標入力値として使用する。

### 5.4 外乱推定モデル

本システムでは GPS による対地速度  $\mathbf{v}_g$  のみが観測可能であるため、以下の運動学的関係を用いて風外乱  $\mathbf{w}$  を推定する。

$$\mathbf{v}_g = \mathbf{v}_a + \mathbf{w} \quad (5.9)$$

ここで、対気速度ベクトル  $\mathbf{v}_a$  については、「機体は設計上のトリム速度  $V_{trim}$  で現在の機首方位  $\psi$  に向かって飛行している」というノミナルモデルを仮定する。推定される外乱ベクトル  $\hat{\mathbf{w}}$  は以下の

通りである.

$$\hat{\mathbf{w}} = \mathbf{v}_{GPS} - \mathbf{R}(\phi, \theta, \psi) \begin{bmatrix} V_{trim} \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (5.10)$$

この推定値にはセンサノイズが含まれるため, ローパスフィルタ (LPF) を介して平滑化した値  $\hat{\mathbf{d}}$  を MPC の予測モデルに入力する.

## 5.5 実装と整合性

本システムでは, 物理シミュレーションの計算ステップ  $\Delta t$  と制御周期  $T_s$  が異なるマルチレート環境を想定している ( $T_s > \Delta t$ ). Receding Horizon 戦略に基づき, 算出された最適入力列  $\mathbf{U}^*$  の第 1 要素  $\mathbf{u}_0^*$  のみを制御入力として採用し, 次の制御周期までその値を保持する (0 次ホールド). これにより, 離散化モデルの仮定とシミュレーション実装の整合性が保たれる.

## 第 6 章 線形化運動方程式の完全展開

本付録では、状態ベクトル  $\mathbf{x} = [u, v, w, p, q, r, \phi, \theta, \psi, x, y, z]^T$  および入力ベクトル  $\mathbf{u} = [\delta_R, \delta_L]^T$  に対するヤコビ行列  $\mathbf{A}, \mathbf{B}$  の各要素を、省略なしで記述する。

### 6.1 共通定義

以下の補助変数を定義する。

$$V = \sqrt{u^2 + v^2 + w^2} \quad (\text{全速度}) \quad (6.1)$$

$$Q = \frac{1}{2} \rho V^2 \quad (\text{動圧}) \quad (6.2)$$

$$\alpha = \tan^{-1} \left( \frac{w}{u} \right), \quad \beta = \sin^{-1} \left( \frac{v}{V} \right) \quad (\text{迎角・横滑り角}) \quad (6.3)$$

これらの中間変数の状態微分は以下の通りである。

$$\frac{\partial Q}{\partial u} = \rho u, \quad \frac{\partial Q}{\partial v} = \rho v, \quad \frac{\partial Q}{\partial w} = \rho w \quad (6.4)$$

$$\frac{\partial \alpha}{\partial u} = \frac{-w}{u^2 + w^2}, \quad \frac{\partial \alpha}{\partial w} = \frac{u}{u^2 + w^2} \quad (6.5)$$

$$\frac{\partial \beta}{\partial v} = \frac{1}{\sqrt{V^2 - v^2}} \left( 1 - \frac{v^2}{V^2} \right) \approx \frac{1}{V} \quad (\text{微小角近似}) \quad (6.6)$$

### 6.2 システム行列 $\mathbf{A}$

システム行列  $\mathbf{A} = [a_{ij}] \in \mathbb{R}^{12 \times 12}$  の非ゼロ要素を以下に示す。なお、 $m$  は質量、 $S$  は基準面積、 $b$  は全幅、 $c$  は翼弦長である。また、 $\mathbf{I}^{-1}$  の要素を  $\Gamma_{xx}, \Gamma_{xz}, \dots$  と表記する。

#### 6.2.1 第 1 行： $u$ (機体軸 × 速度) の微分

$$a_{1,1} = \frac{S}{m} \left[ \rho u C_X + Q \frac{\partial C_X}{\partial \alpha} \left( \frac{-w}{u^2 + w^2} \right) \right] \quad (6.7)$$

$$a_{1,2} = \frac{S}{m} \left[ \rho v C_X + Q \frac{\partial C_X}{\partial \beta} \frac{1}{V} \right] + r \quad (6.8)$$

$$a_{1,3} = \frac{S}{m} \left[ \rho w C_X + Q \frac{\partial C_X}{\partial \alpha} \left( \frac{u}{u^2 + w^2} \right) \right] - q \quad (6.9)$$

$$a_{1,5} = -w, \quad a_{1,6} = v \quad (6.10)$$

$$a_{1,8} = -g \cos \theta \quad (6.11)$$

ここで、 $C_X$  は機体軸方向の空気力係数 ( $-C_D \cos \Gamma + C_L \sin \Gamma$  等の合力) である。

### 6.2.2 第2行： $v$ （機体軸 Y 速度）の微分

$$a_{2,1} = \frac{S}{m} \left[ \rho u C_Y + Q \frac{\partial C_Y}{\partial \alpha} \left( \frac{-w}{u^2 + w^2} \right) \right] - r \quad (6.12)$$

$$a_{2,2} = \frac{S}{m} \left[ \rho v C_Y + Q \frac{\partial C_Y}{\partial \beta} \frac{1}{V} \right] \quad (6.13)$$

$$a_{2,3} = \frac{S}{m} \left[ \rho w C_Y + Q \frac{\partial C_Y}{\partial \alpha} \left( \frac{u}{u^2 + w^2} \right) \right] + p \quad (6.14)$$

$$a_{2,4} = w, \quad a_{2,6} = -u \quad (6.15)$$

$$a_{2,7} = g \cos \theta \cos \phi, \quad a_{2,8} = -g \sin \theta \sin \phi \quad (6.16)$$

### 6.2.3 第3行： $w$ （機体軸 Z 速度）の微分

$$a_{3,1} = \frac{S}{m} \left[ \rho u C_Z + Q \frac{\partial C_Z}{\partial \alpha} \left( \frac{-w}{u^2 + w^2} \right) \right] + q \quad (6.17)$$

$$a_{3,2} = \frac{S}{m} \left[ \rho v C_Z + Q \frac{\partial C_Z}{\partial \beta} \frac{1}{V} \right] - p \quad (6.18)$$

$$a_{3,3} = \frac{S}{m} \left[ \rho w C_Z + Q \frac{\partial C_Z}{\partial \alpha} \left( \frac{u}{u^2 + w^2} \right) \right] \quad (6.19)$$

$$a_{3,4} = -v, \quad a_{3,5} = u \quad (6.20)$$

$$a_{3,7} = -g \cos \theta \sin \phi, \quad a_{3,8} = -g \sin \theta \cos \phi \quad (6.21)$$

ここで、 $C_Z$  は機体軸 Z 方向係数（ $-C_L \cos \Gamma - C_D \sin \Gamma$  等）である。

### 6.2.4 第4～6行： $\omega$ （角速度）の微分

慣性行列の逆行列要素との積となるため、中間変数としてモーメント微分  $m_{i,j}$  とジャイロ項微分  $g_{i,j}$  を定義する。空力モーメントの偏微分項：

$$m_{L,u} = Sb \left[ \rho u C_l + Q \frac{\partial C_l}{\partial \alpha} \frac{-w}{u^2 + w^2} \right], \quad m_{L,p} = \frac{\rho u S b^2}{2} C_{lp} \quad (6.22)$$

$$m_{M,u} = Sc \left[ \rho u C_m + Q \frac{\partial C_m}{\partial \alpha} \frac{-w}{u^2 + w^2} \right], \quad m_{M,q} = \frac{\rho u S c^2}{2} C_{mq} \quad (6.23)$$

$$m_{N,v} = Sb \left[ \rho v C_n + Q \frac{\partial C_n}{\partial \beta} \frac{1}{V} \right], \quad m_{N,r} = \frac{\rho u S b^2}{2} C_{nr} \quad (6.24)$$

（他成分も同様に展開される）

ジャイロ項の偏微分項（ $I_{xy} = I_{yz} = 0$ ）：

$$g_{L,q} = -I_{yy}q + I_{zz}r + I_{xz}p, \quad g_{L,r} = (I_{yy} - I_{zz})q \quad (6.25)$$

$$g_{M,p} = (I_{xx} - I_{zz})r - 2I_{xz}p, \quad g_{M,r} = (I_{xx} - I_{zz})p + 2I_{xz}r \quad (6.26)$$

$$g_{N,p} = (I_{yy} - I_{xx})q, \quad g_{N,q} = (I_{xx} - I_{yy})p - I_{xz}r \quad (6.27)$$



これらを用いて、行列要素  $a_{4\sim 6,j}$  は以下のように記述される．

$$a_{4,1} = \Gamma_{xx}m_{L,u} + \Gamma_{xz}m_{N,u} \quad (6.28)$$

$$a_{4,4} = \Gamma_{xx}(m_{L,p}) + \Gamma_{xz}(m_{N,p} - g_{N,p}) \quad (6.29)$$

$$a_{4,5} = \Gamma_{xx}(m_{L,q} - g_{L,q}) + \Gamma_{xz}(m_{N,q} - g_{N,q}) \quad (6.30)$$

$$a_{5,5} = \Gamma_{yy}(m_{M,q}) \quad (6.31)$$

$$a_{6,6} = \Gamma_{xz}(m_{L,r} - g_{L,r}) + \Gamma_{zz}(m_{N,r}) \quad (6.32)$$

(紙面の都合上、主要項のみ抜粋したが、全要素は  $\mathbf{I}^{-1}(\partial \mathbf{M} / \partial \mathbf{x} - \mathbf{G})$  で計算される)

### 6.2.5 第 7～9 行： $\Theta$ （姿勢角）の微分

$$a_{7,4} = 1, \quad a_{7,5} = \sin \phi \tan \theta, \quad a_{7,6} = \cos \phi \tan \theta \quad (6.33)$$

$$a_{7,7} = (q \cos \phi - r \sin \phi) \tan \theta \quad (6.34)$$

$$a_{7,8} = (q \sin \phi + r \cos \phi) \sec^2 \theta \quad (6.35)$$

$$a_{8,4} = 0, \quad a_{8,5} = \cos \phi, \quad a_{8,6} = -\sin \phi \quad (6.36)$$

$$a_{8,7} = -(q \sin \phi + r \cos \phi) \quad (6.37)$$

$$a_{9,5} = \sin \phi \sec \theta, \quad a_{9,6} = \cos \phi \sec \theta \quad (6.38)$$

$$a_{9,7} = (q \cos \phi - r \sin \phi) \sec \theta \quad (6.39)$$

$$a_{9,8} = (q \sin \phi + r \cos \phi) \sec \theta \tan \theta \quad (6.40)$$

### 6.2.6 第 10～12 行： $P$ （位置）の微分

$$a_{10,1} = \cos \theta \cos \psi \quad (6.41)$$

$$a_{10,2} = \sin \phi \sin \theta \cos \psi - \cos \phi \sin \psi \quad (6.42)$$

$$a_{10,3} = \cos \phi \sin \theta \cos \psi + \sin \phi \sin \psi \quad (6.43)$$

$$a_{10,8} = -u \sin \theta \cos \psi + v \sin \phi \cos \theta \cos \psi + w \cos \phi \cos \theta \cos \psi \quad (6.44)$$

$$a_{10,9} = -u \cos \theta \sin \psi - v(\sin \phi \sin \theta \sin \psi + \cos \phi \cos \psi) + \dots \quad (6.45)$$

## 6.3 入力行列 $B$

Softmin 関数  $\delta_s = -k^{-1} \ln(e^{-k\delta_R} + e^{-k\delta_L})$  の偏微分係数を以下とする．

$$\sigma_R = \frac{e^{-k\delta_R}}{e^{-k\delta_R} + e^{-k\delta_L}}, \quad \sigma_L = \frac{e^{-k\delta_L}}{e^{-k\delta_R} + e^{-k\delta_L}} \quad (6.46)$$

行列  $\mathbf{B} = [b_{ij}] \in \mathbb{R}^{12 \times 2}$  の各要素は以下の通りである．ここで、 $C_{X\delta_a}$  等は各空力係数の操舵微分係数である．

### 6.3.1 第 1～3 行：並進力制御

$$b_{1,1} = \frac{QS}{m} (C_{X\delta_a} + C_{X\delta_s}\sigma_R), \quad b_{1,2} = \frac{QS}{m} (-C_{X\delta_a} + C_{X\delta_s}\sigma_L) \quad (6.47)$$

$$b_{2,1} = \frac{QS}{m} (C_{Y\delta_a} + C_{Y\delta_s}\sigma_R), \quad b_{2,2} = \frac{QS}{m} (-C_{Y\delta_a} + C_{Y\delta_s}\sigma_L) \quad (6.48)$$

$$b_{3,1} = \frac{QS}{m} (C_{Z\delta_a} + C_{Z\delta_s}\sigma_R), \quad b_{3,2} = \frac{QS}{m} (-C_{Z\delta_a} + C_{Z\delta_s}\sigma_L) \quad (6.49)$$

### 6.3.2 第 4～6 行：モーメント制御

慣性カップリングを含むため、係数行列との積となる．

$$b_{4,1} = Q Sb [\Gamma_{xx}(C_{l\delta_a} + C_{l\delta_s}\sigma_R) + \Gamma_{xz}(C_{n\delta_a} + C_{n\delta_s}\sigma_R)] \quad (6.50)$$

$$b_{5,1} = Q Sc [\Gamma_{yy}(C_{m\delta_a} + C_{m\delta_s}\sigma_R)] \quad (6.51)$$

$$b_{6,1} = Q Sb [\Gamma_{xz}(C_{l\delta_a} + C_{l\delta_s}\sigma_R) + \Gamma_{zz}(C_{n\delta_a} + C_{n\delta_s}\sigma_R)] \quad (6.52)$$

第 2 列（左ブレーキ  $\delta_L$  入力）も同様に、 $\delta_a$  の符号を反転し、 $\sigma_R$  を  $\sigma_L$  に置き換えることで得られる．

### 6.3.3 第 7～12 行

直接的な制御入力を持たないため、全て 0 である．

## 参考文献

- [Dean,2005] The Past, Present, and Future of Mid-Air Retrieval Dean S. Jorgensen • , Roy A. Haggardt and Glen J. Brown Vertigo, Inc., Lake Elsinore, California 92531, 18th AIM Aerodynamic DeceleratorS ystems Technology Conference and Seminar(2005)
- [Mari,2008] Partial Rocket Reuse Using Mid-Air Recovery Mari Gravlee\*, Bernard Kutter †, Frank Zegler ‡, Brooke Mosley§ United Launch Alliance Denver, CO Roy A. Haggard\*\* Vertigo Lake Elsinore, CA, AIAA SPACE 2008 Conference & Exposition 9 - 11 September 2008, San Diego, California(2008)
- [NASA,2001] The National Aeronautics and Space Administration, The X-38 prototype of the Crew Return Vehicle is suspended under its giant 7,500-square-foot parafoil during its eighth free flight on Thursday, December 13, 2001, from <<https://www.nasa.gov/image-detail/amfec01-0339-146/>>, (参照日 2024 年 1 月 2 日)
- [川口,2023] 川口康太, 複数の風情報を用いたパラフォイル回収システムの誘導性能評価, (2023 年), 修士論文