

# 中文书籍模板

李想

# 目录

第一章 线性代数	1
1.1 线性映射 . . . . .	1
1.2 代码 . . . . .	2
附录 A 多线性代数	3

# 第一章 线性代数

## 1.1 线性映射

定理 1.1 (秩-零化度).

线性空间  $V$  的维数  $a$  等于...

$a$  维数是指...

证明. 秩<sup>1</sup>

□

根据...<sup>[1]</sup>

---

<sup>1</sup>秩是...

## 1.2 代码

---

**Algorithm 1** PARTITION( $A, p, r$ )

---

**Input:**  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$

**Output:**  $\mathbf{z} = \mathbf{xy}^T \in \mathbb{R}^{n \times n}$

```
1:  $i = p$ 
2: for  $j = p$  to  $r$  do
3:   if  $A[j] \leq 0$  then
4:      $swap(A[i], A[j])$ 
5:      $i = i + 1$ 
6:   end if
7: end for
```

---

---

```
1  int main() {
2  printf("hello, world");
3  return 0;
4  }
```

---

## 附录 A 多线性代数

## 参考文献

[1] 张,