# UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO FACULTAD DE CIENCIAS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

# Semanal 07

Ana Lilia Carballido Camacateco - 315314601

Oscar Fernando Frias Dominguez - 314255662

# 1 Ejercicios

1. Dada la siguiente expresión en MiniLisp

```
(let (sum (lambda (n) (if0 n 0 (+ n (sum (- n 1)))))) (sum 5))
```

- Ejecutarla y explicar el resultado. Resultado de la ejecución: "Error de variable libre: Sum" porque sum es una función que recibe un número y en éste caso espera una expresión.
- Modificarla usando el combinador de punto fijo Y, volver a ejecutarla y explicar el resultado. Recordemos que el combinador Y se define como sigue:

$$Y = def \lambda f(\lambda x \cdot f(xx)(\lambda x \cdot f(xx)))$$

La definición de sum es:

$$sum := \lambda(n) : If 0ntheen 0else(+n(sum(n-1)))$$

Si aplicamos el combinador Y a la función sum con un argumento dígamos 5, entonces:

$$(Ysum)5 = [(\lambda f(\lambda x \cdot f(xx))(\lambda x \cdot f(xx)))sum]5$$

$$\to (\lambda x \cdot sum(xx))(\lambda x \cdot sum(xx))5$$

$$\to (sum[(\lambda x \cdot sum(xx))(\lambda x \cdot sum(xx))])5$$

Pero sum recibe un número y no una aplicación de función por lo que modificamos la función sum para recibir funciones de la siguiente manera:

$$sum' =_{def} \lambda(f) : \lambda(n) : if0nthen0else(+n(F(n-1)))$$

Entonces, ejecutando la expresión con la nueva definición de sum' que permite tener una función como argumento la cual se puede resolver en cada paso, en éste caso la resta de (-n1), tenemos la expresión:

$$(let(sum'(\lambda(f) : \lambda(n)(if0n0(+n(sum'(-n1))))))(sum5))$$

$$= sum'(5) = 5 + sum'(4)$$

$$= 5 + 4 + sum'(3)$$

$$= 5 + 4 + 3 + sum'(2)$$

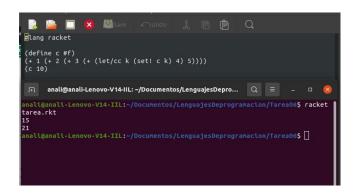
$$= 5 + 4 + 3 + 2 + sum(1)$$

$$= 5 + 4 + 3 + 2 + 1 + sum(0)$$

$$= 5 + 4 + 3 + 2 + 1 + 0 = 15$$

2. Evaluar la siguiente expresión en **Racket**, explicar su resultado y dar la continuación asociada a evaluar usando la notación  $\lambda \uparrow$ .

```
> (define c #f)
> (+ 1 (+ 2 (+ 3 (+ (let/cc k (set! c k) 4) 5))))
> (c 10)
```



## Explicación:

Primero se imprime el número 15 porque es el resultado cuando la continuación aún no se aplica con c = 10. Entonces es el resultado de calcular:

$$(+1(+2(+3(+4)5)))) = 15$$

Luego se imprime 21 porque la continuación nos permite darle un valor a k en ése momento de la suma, entonces cuando se aplica c = 10, el resultado se calcula como :

$$(+1(+2(+3(+10)5)))) = 21$$

## Continucación asociada:

$$(\lambda \uparrow (v)(+1(+2(+3(+v5))))((set!ck)4)$$

- 3. Realizar los siguientes ejercicios en Haskell:
  - Definir la función recursiva ocurreciasElementos que toma como argumentos dos listas y devuelve una lista de parejas, en donde cada pareja contiene en su parte izquierda un elemento de la segunda lista y en su parte derecha el número de veces que aparece dicho elemento en la primera lista. Por ejemplo:

```
> ocurrenciasElementos [1,3,6,2,4,7,3,9,7] [5,2,3] [(5,0),(2,1),(3,2)]
```

• Mostrar los registros de activación generados por la función definida en el ejercicio anterior con la llamada ocurrencia Elementos [1,2,3][1,2].

# Ejecución de ocurrencias Elementos [1,2,3] [1,2]

Al ejecutar la función ocurrencias Elementos [1,2,3] [1,2], se generan los siguientes registros de activación.

## Primer paso de la ejecución

- (a) Llamada a ocurrenciasElementos [1,2,3] [1,2]:
  - (y:ys) = (1:2)
  - Llama a contarOcurrencias 1 [1,2,3]
- (b) Llamada a contarOcurrencias 1 [1,2,3]:
  - El primer elemento coincide con 1.
  - Llama a contarOcurrencias 1 [2,3]
- (c) Llamada a contarOcurrencias 1 [2,3]:
  - El primer elemento no coincide  $(2 \neq 1)$ .
  - Llama a contarOcurrencias 1 [3]
- (d) Llamada a contarOcurrencias 1 [3]:
  - El primer elemento no coincide  $(3 \neq 1)$ .
  - Llama a contarOcurrencias 1 []
- (e) Llamada a contarOcurrencias 1 []:
  - Lista vacía, retorna 0.
- (f) Resultado de contarOcurrencias 1 [1,2,3]:
  - El resultado final es 1, porque el número 1 aparece una vez en [1,2,3].
- (g) Continuación de la llamada a ocurrencias Elementos [1,2,3] [1,2]:
  - El primer par de la lista es (1,1).

# Segundo paso de la ejecución

- (a) Llamada a ocurrenciasElementos [1,2,3] [2]:
  - (y:ys) = (2:[])
  - Llama a contarOcurrencias 2 [1,2,3]
- (b) Llamada a contarOcurrencias 2 [1,2,3]:
  - El primer elemento no coincide  $(1 \neq 2)$ .
  - Llama a contarOcurrencias 2 [2,3]
- (c) Llamada a contarOcurrencias 2 [2,3]:
  - El primer elemento coincide (2 = 2).
  - Llama a contarOcurrencias 2 [3]
- (d) Llamada a contarOcurrencias 2 [3]:
  - El primer elemento no coincide  $(3 \neq 2)$ .
  - Llama a contarOcurrencias 2 []
- (e) Llamada a contarOcurrencias 2 []:
  - Lista vacía, retorna 0.
- (f) Resultado de contarOcurrencias 2 [1,2,3]:
  - El resultado final es 1, porque el número 2 aparece una vez en [1,2,3].
- (g) Continuación de la llamada a ocurrenciasElementos [1,2,3] [2]:
  - El segundo par de la lista es (2,1).

#### Tercer paso de la ejecución

- (a) Llamada a ocurrenciasElementos [1,2,3] []:
  - Lista vacía, retorna [].

# Resultado final

El resultado final es la lista de pares:

[(1,1),(2,1)]

Optimizarla función definida usando recursión de cola. Debes transformar todas las funciones auxiliares que utilicen.

```
ocurrenciasElementosTail :: [Int] -> [Int] -> [(Int,Int)] -> [(Int,Int)]
ocurrenciasElementosTail _ [] acc = acc
| ocurrenciasElementosTail xs (y:ys) acc = ocurrenciasElementosTail xs ys (acc ++ [(y, contarOcurrenciasTail y xs 0)]))

contarOcurrenciasTail :: Int -> [Int] -> Int -> Int
contarOcurrenciasTail _ [] acc = acc
contarOcurrenciasTail a (x:xs) acc
| a == x = contarOcurrenciasTail a xs (acc+1)
| otherwise = contarOcurrenciasTail a xs acc
```

• Motrar los registros de activación generados por la versión de cola de la misma llamada.

#### Ejecución de ocurrencias Elementos Tail [1,2,3] [1,2] []

Al ejecutar la función ocurrencias Elementos Tail [1,2,3] [1,2] [], los siguientes registros de activación se generan paso a paso.

## Primer paso de la ejecución

- (a) Llamada a ocurrenciasElementosTail [1,2,3] [1,2] []:
  - Se extrae y = 1, ys = [2].
  - Llama a contarOcurrenciasTail 1 [1,2,3] 0.
- (b) Llamada a contarOcurrenciasTail 1 [1,2,3] 0:
  - El primer elemento coincide con 1.
  - Llama a contarOcurrenciasTail 1 [2,3] 1.
- (c) Llamada a contarOcurrenciasTail 1 [2,3] 1:
  - El primer elemento no coincide (2 1).
  - Llama a contarOcurrenciasTail 1 [3] 1.
- (d) Llamada a contarOcurrenciasTail 1 [3] 1:
  - El primer elemento no coincide  $(3 \neq 1)$ .
  - Llama a contarOcurrenciasTail 1 [] 1.
- (e) Llamada a contarOcurrenciasTail 1 [] 1:
  - Lista vacía, retorna 1.
- (f) Continuación de ocurrenciasElementosTail [1,2,3] [1,2] []:
  - Agrega el par (1, 1) a la lista de acumulación.
  - Llama a ocurrenciasElementosTail [1,2,3] [2] [(1, 1)].

#### Segundo paso de la ejecución

- (a) Llamada a ocurrenciasElementosTail [1,2,3] [2] [(1, 1)]:
  - Se extrae y = 2, ys = [].
  - Llama a contarOcurrenciasTail 2 [1,2,3] 0.
- (b) Llamada a contarOcurrenciasTail 2 [1,2,3] 0:
  - El primer elemento no coincide  $(1 \neq 2)$ .
  - Llama a contarOcurrenciasTail 2 [2,3] 0.
- (c) Llamada a contarOcurrenciasTail 2 [2,3] 0:
  - El primer elemento coincide (2 = 2).
  - Llama a contarOcurrenciasTail 2 [3] 1.
- (d) Llamada a contarOcurrenciasTail 2 [3] 1:
  - El primer elemento no coincide  $(3 \neq 2)$ .
  - Llama a contarOcurrenciasTail 2 [] 1.
- (e) Llamada a contar Ocurrencias<br/>Tail 2 [] 1:

- Lista vacía, retorna 1.
- (f) Continuación de ocurrenciasElementosTail [1,2,3] [2] [(1, 1)]:
  - Agrega el par (2, 1) a la lista de acumulación.
  - Llama a ocurrenciasElementosTail [1,2,3] [] [(1, 1), (2, 1)].

# Tercer paso de la ejecución

- (a) Llamada a ocurrenciasElementosTail [1,2,3] [] [(1, 1), (2, 1)]:
  - La lista ys está vacía, retorna la lista acumulada [(1, 1), (2, 1)].

# Resultado final

El resultado final de la ejecución de ocurrencias Elementos Tail [1,2,3] [1,2] [] es la lista de pares:

[(1,1),(2,1)]