

4.3

a) W pliku konfiguracyjnym, który jest wyświetlany za pomocą tego polecenia, znajdują się informacje dotyczące konfiguracji interfejsów, w tym:

Adresy IP i maski podsieci przypisane do interfejsów

Tryb pracy interfejsów (np. access, trunk)

VLAN-y, do których przypisane są interfejsy

Konfiguracja protokołów routingu (np. OSPF, EIGRP)

ACL-e, które są skonfigurowane na interfejsach

4.4

a) Tak, po zmianie nazwy routera za pomocą polecenia hostname, w pliku konfiguracyjnym routera pojawi się zmieniona nazwa. Można to zweryfikować za pomocą polecenia show running-config. W sekcji konfiguracji routera o nazwie hostname pojawi się nowa nazwa routera. Na przykład, jeśli zmienimy nazwę routera na "Router1", to w pliku konfiguracyjnym pojawi się linia "hostname Router1".

4.5

a) Aby sprawdzić, czy połączenie działa poprawnie, należy uruchomić polecenie ping z komputera do routera oraz z routera do komputera. Jeśli ping zwróci odpowiedź, to połączenie działa poprawnie.

b) Po skonfigurowaniu interfejsu FastEthernet 0/0 routera, w pliku konfiguracyjnym zostaną wprowadzone następujące zmiany:

```
interface FastEthernet 0/0
```

```
ip address <adres IP> <maska>
```

c) Po skonfigurowaniu interfejsu FastEthernet 0/0 routera i podłączeniu do niego komputera, w tablicy routingu pojawi się wpis dla sieci komputera, który będzie zawierał adres IP i maskę komputera oraz interfejs, przez który jest on dostępny.

4.7

Aby sprawdzić, ile sieci jest zapisanych w tablicy routingu, należy spojrzeć na liczbę wpisów w tabeli, które dotyczą sieci obsługiwanych przez RIP. Można to zrobić za pomocą polecenia:

`show ip route rip`

W wyniku pojawi się lista wpisów w tablicy routingu związanych z protokołem RIP. Liczba wpisów odpowiada liczbie sieci, które są obsługiwane przez RIP.