

Práctica Java POJO de Integración de Sistemas
Sitio Web de Subastas

María García García

February 19, 2014

Contents

1	Arquitectura global	3
2	Modelo	3
2.1	Clases persistentes	3
2.2	Interfaces de los servicios ofrecidos por el modelo	3
2.3	Otros aspectos	3
3	Interfaz gráfica	3
4	Servicios XML	3
5	Parte Opcional	3
6	Compilación e instalación de la aplicación	3
7	Problemas conocidos	3

1 Arquitectura global


La arquitectura global de la aplicación se divide fundamentalmente en dos paquetes: `/src/main/java` y `/src/main/resources`. Todos los paquetes de la aplicación se agrupan con el nombre: `"es.udc.is.isg019.subastador"`.

Paquete `"/src/main/java"`: este paquete contiene todos los archivos con extensión `.java` de la aplicación. Contiene dos paquetes: el **paquete `model`** (`"/src/main/java/model"`), en el cual se encuentran los subpaquetes de las clases persistentes, los DAOS correspondientes a cada clase, las fachadas de los servicios y su implementación; y el paquete `web`, que contiene los ficheros `.java` de cada una de las páginas web de la aplicación (su correspondiente `.tml` se implementa en otro `"src/main/resources"`), los servicios XML (son implementados en el paquete `".../web/pages/api"`) y otras clases que gestionan el uso de cookies, autenticación de la sesión, etc.

Paquete `"/src/main/resource"`: este paquete contiene todos los recursos usados por la aplicación, se implementan las plantillas `.tml` correspondientes a cada página web y sus ficheros `.properties` donde se almacenan los strings necesarios para poder internacionalizar la aplicación.

2 Modelo

2.1 Clases persistentes

imagenes/Clases_persistentes.jpg

2.2 Interfaces de los servicios ofrecidos por el modelo

2.3 Otros aspectos

3 Interfaz gráfica

4 Servicios XML

5 Parte Opcional

6 Compilación e instalación de la aplicación

7 Problemas conocidos