

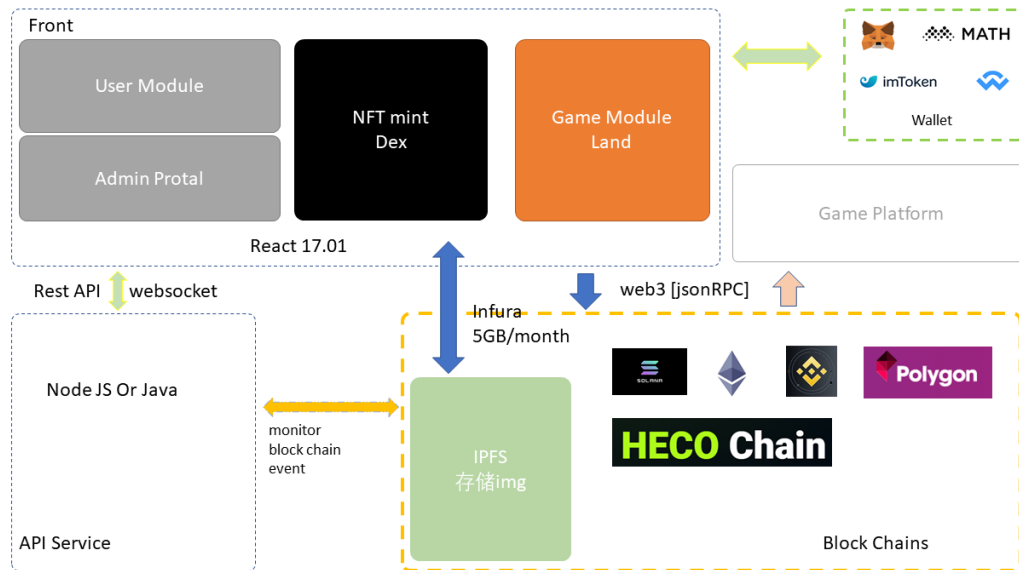
Art 功能梳理

- ☒ 用户账户模块
 - ☐ email 注册,登录 Restful API [Phase1:v0.1]
 - ☐ 邮件服务: 验证码发送,密码找回 [Phase1:v0.1]
 - ☐ Wallet Connect
 - ☐ MetaMask [Phase1:v0.1]
 - ☐ Solana 体系钱包Trust,Phantom, Math Wallet (优选)[Phase1:v0.1]
 - ☐ WalletConnect 或其他 [Phase5:v0.5]
 - ☐ email 与钱包账户绑定与解绑 [Phase5:v0.5]
- ☒ NFT mint - blockchain 选择: Heco[优选]或Ethereum
 - ☐ 方案一: user pay Token [SAME或USTD] 随机生成一个或一组选一个 [Phase2:v0.2]
 - ☐ 方案二: 当前设计 用户上传
 - ☐ 方案三: Nic 视频中 组装方式
 - ☐ avatar 存储方案: Infura IPFS API:(5GB/month free)[Phase1:v0.1]
- ☒ NFT,Token交易, 选型在 Solana
 - ☐ NFT list 展示 [Phase1:v0.1]
 - ☐ 基于Serum & wormhole 的跨链交易 (heco,solana,ethereum) [Phase2:v0.2]
- ☒ Game 模块
 - ☐ Invest 邀请 ?
 - ☐ Land Map 展示 (当前Vue +D3 ,可考虑技术栈统一,切换为React + D3)
 - ☐ NFT 排名统计 (数据取自API: NFT 数量,总价值...) [Phase5:v0.5]
 - ☐ 动态出现宝物,闪烁地块 (数据取自API,UI 需优化)
 - ☐ 地块信息展示 (BlockChain + API) [Phase2:v0.2]
 - ☐ 点击地块进入游戏 [Phase5:v0.5]
 - ☐ Land NFT 交易 [Phase10:v1.0]
- ☒ Admin (The 2nd Planet)

- ☐ 控制宝物出现在哪些地块设置 [Phase7:v.7]
- ☐ 用户信息统计

Phase 目标: 1~2 week + 0.1

Frame



Issue

- l18n
- 设计的Transaction 的 没有能跑通的