

При помощи вложенных циклов (можно while, можно for) и оператора IF нарисовать фигуры представленные ниже. Пользователь вводит, с клавиатуры, высоту фигуры в символах.

A

```

      *
     * *
    * * *
   * * * *
  * * * * *
 * * * * * *
* * * * * * *
```

B

```

      *
     * * *
    * * * *
   * * * * *
  * * * * * *
 * * * * * * *
* * * * * * * *
```

C

```

      *
     * * *
    * * * *
   * * * * *
  * * * * * *
 * * * * * * *
* * * * * * * *
 * * * * * * *
  * * * * * *
   * * * * *
    * * * *
     * * *
      *
```

D

```

      *
     * * *
    * * * *
   * * * * *
  * * * * * *
 * * * * * * *
* * * * * * * *
 * * * * * * *
  * * * * * *
   * * * * *
    * * * *
     * * *
      *
```